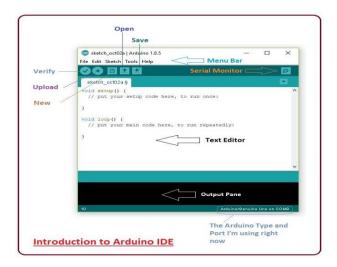
# Instrucciones generales para hacer funcionar el código en Arduino IDE





## 1. Configura Arduino IDE

Abre Arduino IDE en tu computadora.

Ve al menú Archivo > Preferencias.

En el campo "Gestor de URLs Adicionales de Tarjetas", añade:

https://dl.espressif.com/dl/package\_esp32\_index.json

Haz clic en OK.

Ve a Herramientas > Placa > Gestor de tarjetas.

Escribe "esp32" en la barra de búsqueda.

Instala el paquete llamado "esp32 by Espressif Systems".

#### 2. Configura la Placa

Ve a Herramientas > Placa > ESP32 Arduino y selecciona "Al Thinker".

Configura las opciones en el menú Herramientas:

Velocidad de carga: 115200

Partición de esquema: Default 4MB with LittleFS (o similar).

Puerto COM: Selecciona el puerto correspondiente al módulo USB-TTL

conectado.

#### 3. Prepara el Código

Copia el código proporcionado en un nuevo archivo de Arduino IDE.

Edita las siguientes líneas con tus credenciales:

```
const char* ssid = "Tu_SSID";

const char* password = "Tu_PASSWORD";

#define emailSenderAccount "Tu_CORREO@gmail.com"

#define emailSenderPassword "Tu_APP_PASSWORD"

#define emailRecipient "DESTINATARIO@example.com"
```

Guarda el archivo con un nombre, por ejemplo, ESP32-CAM\_Captura.ino.

### 4. Carga el Código en el ESP32-CAM

Conecta el ESP32-CAM al módulo USB-TTL siguiendo estas conexiones:

 $RX \rightarrow TX$ ,  $TX \rightarrow RX$ ,  $GND \rightarrow GND$ ,  $5V \rightarrow VCC$ .

Conecta IOO a GND para entrar en modo programación.

Haz clic en el botón Subir (ícono de flecha) en Arduino IDE.

Si aparece un error de conexión, mantén pulsado el botón Reset en el ESP32-CAM mientras subes el código.

#### 5. Ejecuta el Programa

Una vez cargado, desconecta IOO de GND.

Reinicia el ESP32-CAM.

Abre el Monitor Serial (Herramientas > Monitor Serial) para verificar que el dispositivo se conecta a Wi-Fi y envía la foto correctamente.