



2018 컴퓨터프로그래밍 2 학기

# 프로젝트 보고서

*WDT What To Do*

태스크 목록 프로그램

이름	Dagmara Lukanko
학번	2018320180
학과	컴퓨터학과
교수	장윤재

## Contents

<b>프로젝트 개요</b> .....	3
내가 겪고 있는 문제 상황 제시 .....	3
문제 상황을 해결할 수 있는 방법 .....	3
여러가지 해결 방법 중 내가 선택한 방법 .....	3
예상되는 모습, 기대하는 효과.....	4
패키지 및 파일 예상 계층 .....	5
프로그램 창을 모의 모습 .....	6
<b>프로젝트 계획</b> .....	7
주차별 작업 계획(계획) .....	7
주차별 작업 계획(실제 진행) .....	7
<b>프로젝트 결과</b> .....	8
계획서 대비 어떤 부분을 추가, 수정 하였는지 기술 .....	8
깃허브 링크 주소 .....	8
동작 데모 영상 링크 주소 .....	8
<b>회고</b> .....	8
<b>참고한 자료</b> .....	8

### 프로젝트 개요

내가 겪고 있는 문제 상황 제시

엄청난 양의 작업과 마감일이 매일 증가하고 있다. 그렇기 때문에, 각각의 과제를 기억하거나 간단히 적는 것은 점점 더 어려워지고 있다.

문제 상황을 해결할 수 있는 방법

중요한 일을 신속하게 입력할 수 있는 효율적이고 사용하기 쉬운 프로그램이 필요하다.

달력 프로그램	사용자가 캘린더 형태로 작업을 입력 할 수있게 해주는 프로그램. Windows 시스템의 것과 비슷한 것.
스케줄 관리 메모 프로그램	간단한 메모아니면 일정 입력 가능 프로그램. 작은 단일 노트의 형태로만들.
태스크 목록 프로그램	목록의 형태로 날짜, 제목, 설명 및 우선 순위의 입력을 허용하는 프로그램.

여러가지 해결 방법 중 내가 선택한 방법

태스크 목록 프로그램 - 다른 솔루션에 비해이 유형의 프로그램은 시스템에 내장되어 있지 않음. 또한 다양한 입력 및 가능한 옵션을 허용한다.

예상되는 모습, 기대하는 효과

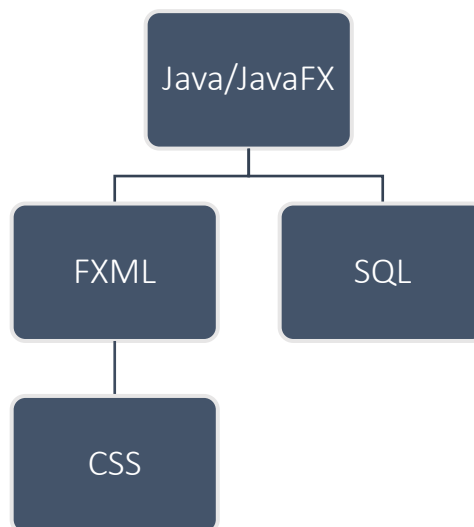
### 프로그램 이름

WDT – What To Do

### 프로젝트 목표

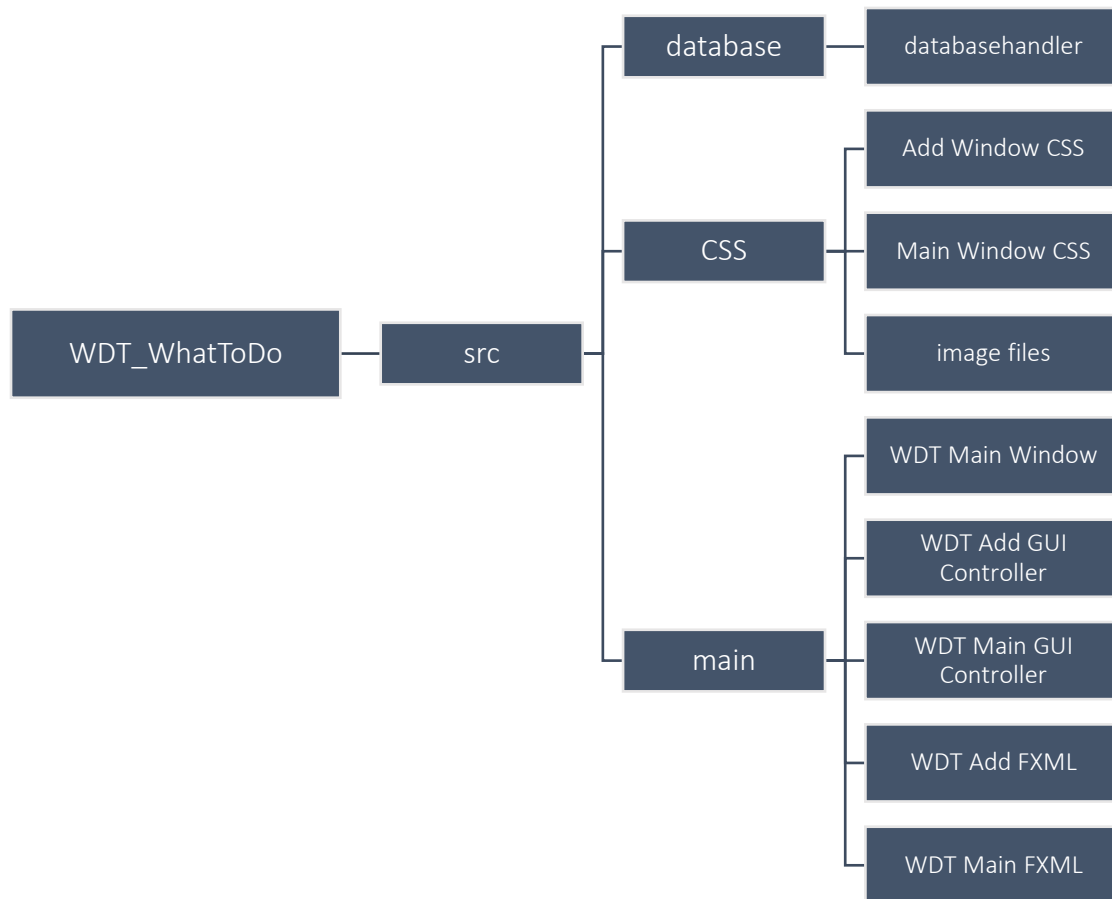
현재 많은 작업 목록 프로그램이 있지만, 그들 중 대부분은 안드로이드를 위한 응용 프로그램이다. 이 프로젝트의 목표는 유용하고 사용하기 쉬운 간단한 프로그램을 만들기 위해 다양한 기술을 통합하는 것이다.

### 프로젝트에 사용될 기술



수행할 작업이 포함된 목록을 표시하는 프로그램이 열린다. ADD 버튼을 클릭하면 사용자가 목록에 다른 작업을 추가할 수 있다. 작업은 SQL[1] 데이터베이스에 저장된다. FXML 과 CSS 는 쾌적한 플랫폼 디자인 사용자 인터페이스를 만들 데 사용된다.

## 패키지 및 파일 예상 계층



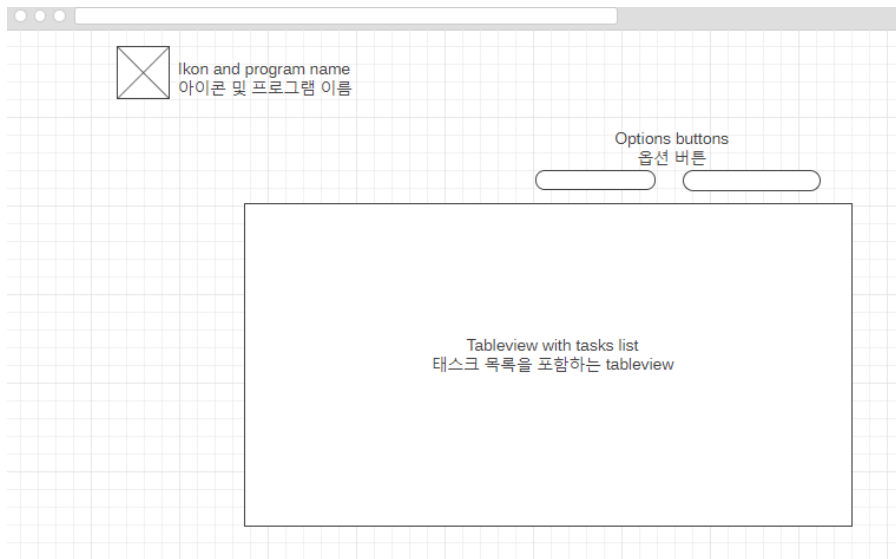
## 프로젝트에 추가 "jar" 파일 필요성

- jfxswt.jar
- mysql-connector-java-8.0.12.jar[2]

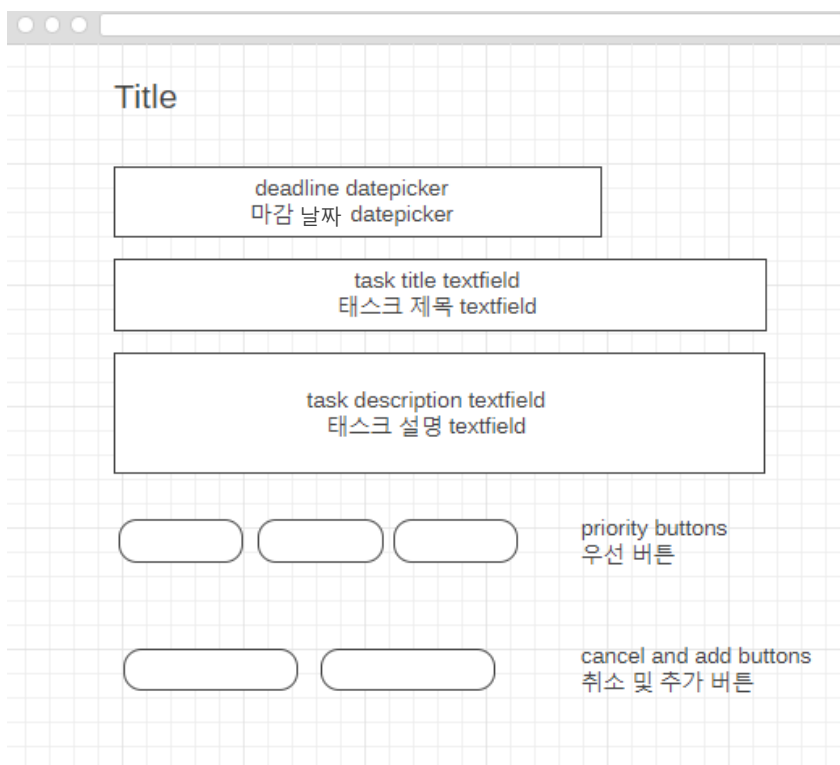
## 프로젝트에 추가 소프트웨어 필요성

- MySQL Server
- Scene Builder
- 메모장

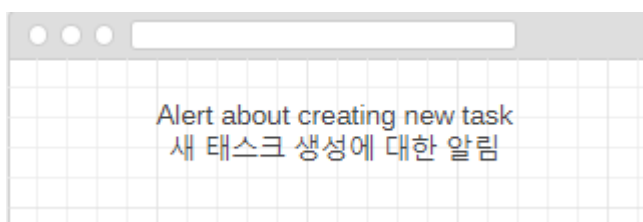
## 프로그램 창을 모의 모습 [3]



Main Window[기본창]



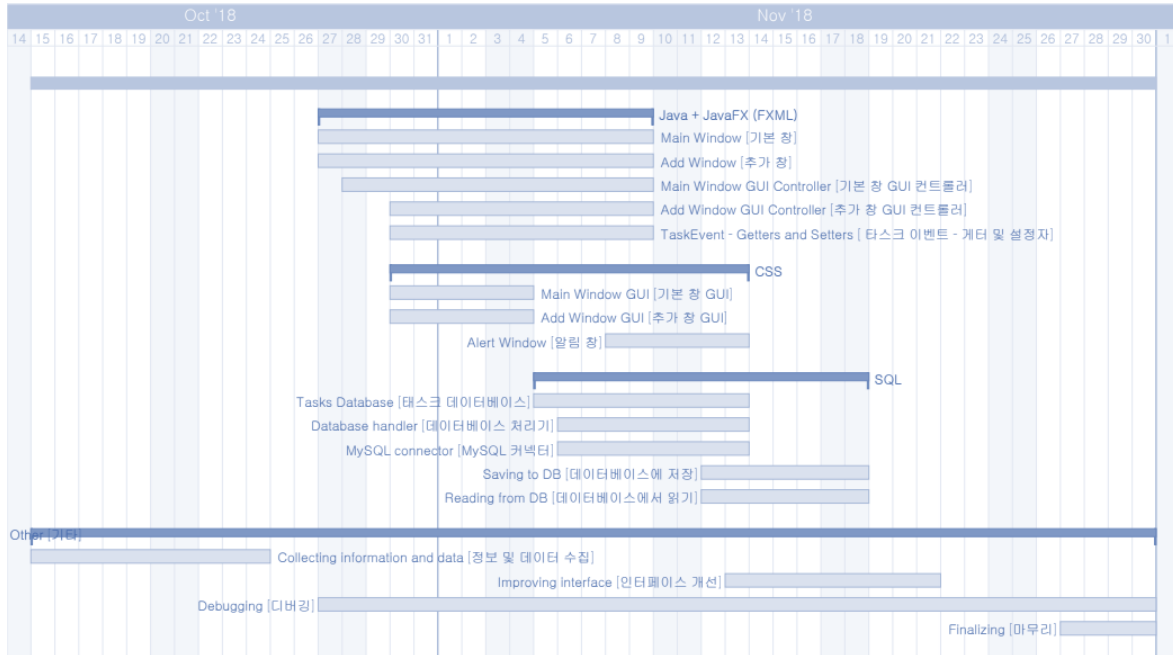
Add Window [추가 창]



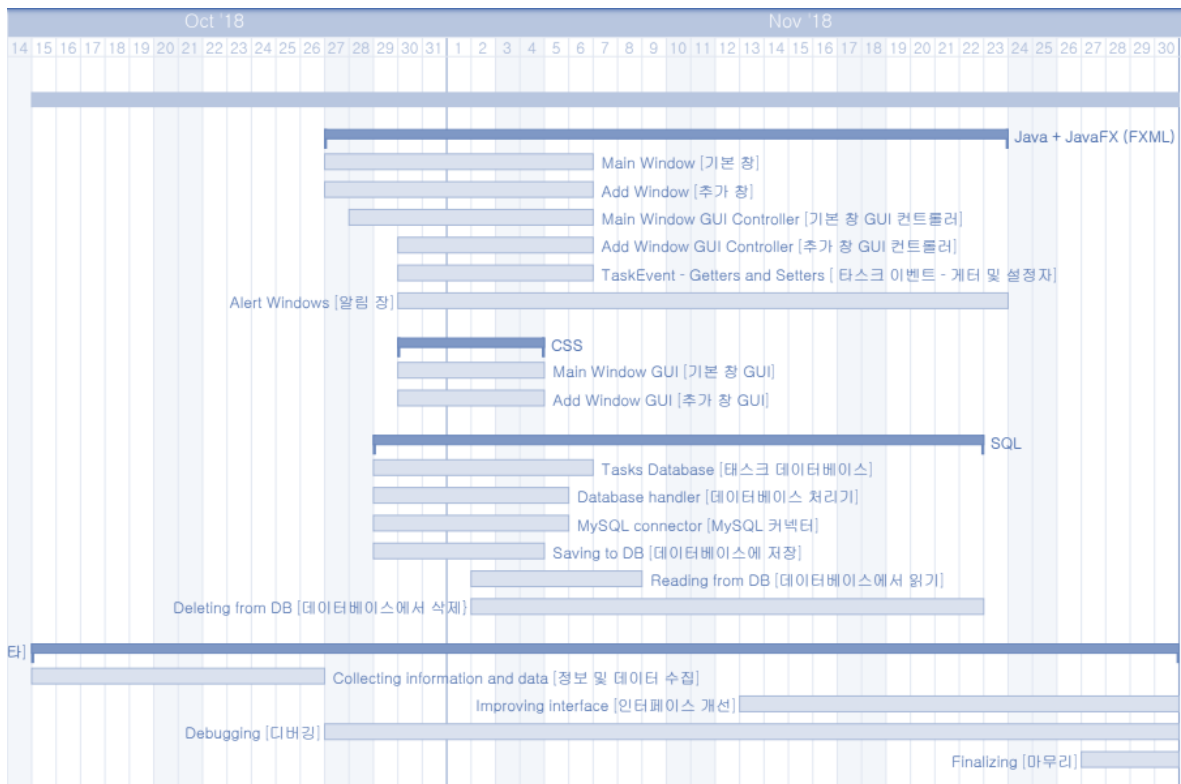
Alert Window [알림 창]

## 프로젝트 계획

### 주차별 작업 계획(계획) [4]



### 주차별 작업 계획(실제 진행)



## 프로젝트 결과

계획서 대비 어떤 부분을 추가, 수정 하였는지 기술  
인터페이스 변경:

인테페이스 변경한 경우에는 추가창에서 우선 버튼은 우선 라디오 버튼으로 바뀌었다. 또한 취소 버튼 이름은 돌아가기 버튼으로 수정했다[5]. 확인 알림 삭제 창 및 행 선택 알림 창을 비롯한 새 알림 창이 추가되었다. 마지막으로 프로그램 로고가 변경되었다. 준비된 아이콘을 사용하는 대신, 나는 로고를 설계했다.

깃허브 링크 주소

[https://github.com/daga96/WTD\\_WhatToDo.git](https://github.com/daga96/WTD_WhatToDo.git)

동작 데모 영상 링크 주소

<https://youtu.be/L4U0k7LzUiY>

## 회고

사실은 제가 프로젝트가 9 월에 대해 생각하는 게 시작했다. 처음에는 뭐 해야 하는지 고민은 많이 했는데 대체로 내 프로젝트에 만족한다. 처음에, 나는 자바뿐만 아니라 다른 기술들도 포함하는 프로젝트를 만들려고 하는 것이 지나치다고 생각했다. 그런데 그 프로젝트는 새로운 것을 배울 좋은 기회였다. 나는 인터페이스 디자인으로 많은 재미를 느꼈다. 고등학교 때부터 항상 웹디자인에 관심이 있어서 CSS 를 사용하기는 정말 쉽고 재미있었다. 한편 가장 어려운 부분은 데이터베이스를 저장하고 삭제하는 것이었다. 전에 SQL 의 기본을 배웠지만, 정말 달랐기 때문에 이해하는 데 시간이 좀 걸렸다. 11 월의 2~3 주 동안 GitHub 와 관련된 문제가 발생했지만 나는 이 문제를 성공적으로 풀 수 있으며 내가 그동안 이루어진 모든 변화를 바로 커밋했었다. 개발 과정을 돌아보면서 아쉬웠던 점은 코드 자유 편집 능력 부족한 것이다. 반면에 프로젝트가 계획된 방향으로 진행될 때 나는 만족스러웠다.

앞으로는 명확한 코드를 작성하는 데 주력해야 한다. 내가 찾고 있던 부품을 찾기가 때때로 어렵고 시간이 낭비하는 게 느꼈다. 또한, 기대 사항을 관리해야 하며 피할 수 있는 문제를 예상하여야 한다. 예를 들어서 사용자가 돌아가기 버튼 대신 "x"를 클릭하는 등 가능한 모든 결과를 고려하는 것도 좋을 것이다. 더 전문적인 프로젝트의 경우, 목표 시장층을 생각하고 헤아려야 본다.



## 참고한 자료

- [1]"Java Code Examples java.sql.Connection", *Programcreek.com*. [Online]. Available: <https://www.programcreek.com/java-api-examples/java.sql.Connection>. [Accessed: 10- Oct- 2018].
- [2]"MySQL :: Download Connector/J", *Dev.mysql.com*, 2018. [Online]. Available: <https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/8.0.html>. [Accessed:12- Oct- 2018].
- [3]"Wireframe", *Wireframe.cc*. [Online]. Available: <https://wireframe.cc/>. [Accessed: 16- Oct- 2018].
- [4]"Online Gantt Chart Software | TeamGantt", *Teamgantt.com*. [Online]. Available: <https://www.teamgantt.com/>. [Accessed: 10- Oct- 2018].
- [5]"JavaFX 1.2 UI Control Components: Part Two: Nodes and Buttons", *Oracle.com*, 2010. [Online]. Available: <https://www.oracle.com/technetwork/articles/javafx/index-136756.html>. [Accessed: 11- Nov- 2018].