Лабораторная работа № 7

Командная оболочка Midnight Commander

Галанова Дарья Александровна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
Список литературы		25

Список иллюстраций

3.1	информацию о mc	7
3.2	запуск тс	8
3.3	Выделение/отмена выделения файлов	9
3.4	отмена выделения файлов	9
3.5	Копирование/перемещение файлов	10
3.6	информация	10
3.7	Список файлов	11
3.8	«От каталога» /,«Шаблон имени» *.c, «Содержимое» main	11
3.9	файлы с шаблоном имени *.cpp	12
3.10	История командной строки	12
	«Настройки»	13
	«touch text.txt»	13
3.13	текст	14
3.14	«F6»	16
3.15	«F2»	16
3.16	«ctrl»+«u»	17

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Цель данного шаблона — максимально упростить подготовку отчётов по лабораторным работам. Модифицируя данный шаблон, студенты смогут без труда подготовить отчёт по лабораторным работам, а также познакомиться с основными возможностями разметки Markdown.

2 Задание

Освоить основные возможности оболочки

3 Выполнение лабораторной работы

1. Изучила информацию о mc, вызвав в командной строке «man mc» . Midnight Commander (или mc) – псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать «mc» и нажать «enter» (рис. 3.1)

```
MAINTENDANNE

G. Buyyanhusa odonoчка для Unix-подобних систен.

CMHTAKCKC

E. C-abccdfhPstuUvx] [-1 хурнал] [каталог1 [каталог2]] [-е [файл] ...1] [-v файл]

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержителя саталого каталогов и выполнения основних функций управления файлани в UNIX-подобних операционных системах.

KNBUM

KNBUM запуска программа и шитомнения основних функций управления файлани в UNIX-подобних операционных системах.

KNBUM

KNBUM запуска программа и шитомнения основних функций управления файлани в UNIX-подобних операционных системах.

KNBUM

KNBUM запуска программа и шитомнения основних функций управления файлани в UNIX-подобних операционных системах.

**C. = *****

**C. = *****

**C. = *****

**C. = ****

**C. = ***

**C. = **

**C. = ***

**C. = ***
```

Рис. 3.1: информацию о тс

2. Запустила из командной строки mc и изучила его структуру и меню(рис. 3.2)

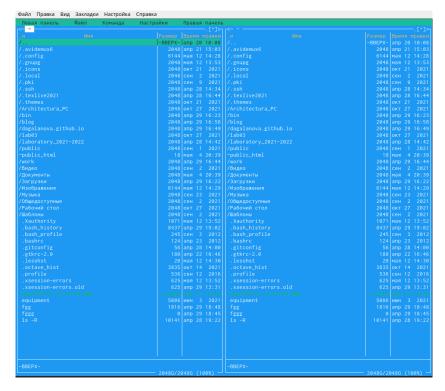


Рис. 3.2: запуск тс

3. Выполнила операции в mc, используя управляющие клавиши

Выделение/отмена выделения файлов. Использую клавишу «ins» и выделяю необходимые файлы (они выделяются желтым цветом)(рис. 3.3)

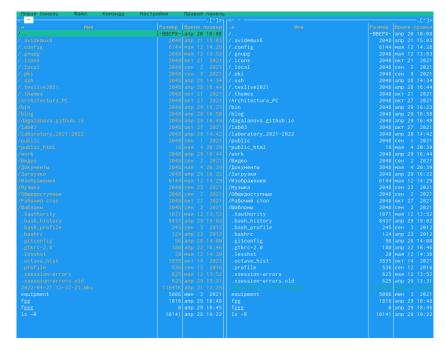


Рис. 3.3: Выделение/отмена выделения файлов

4. отмена выделения файлов (рис. 3.4)

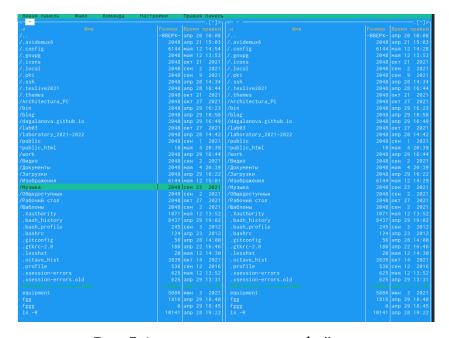


Рис. 3.4: отмена выделения файлов

5. Копирование/перемещение файлов. Для копирования файла используется клавиша «F5» (рис. 3.5)

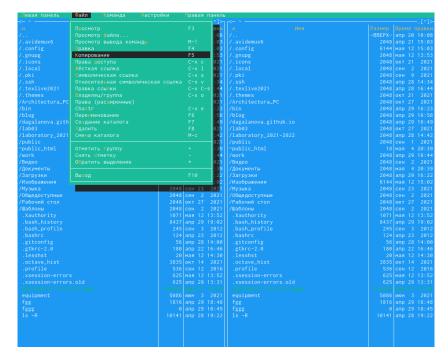


Рис. 3.5: Копирование/перемещение файлов

 Получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги. Для получения данной информации можно перейти в команды: «Левая панель» ☒ «Информация» (рис. 3.6)

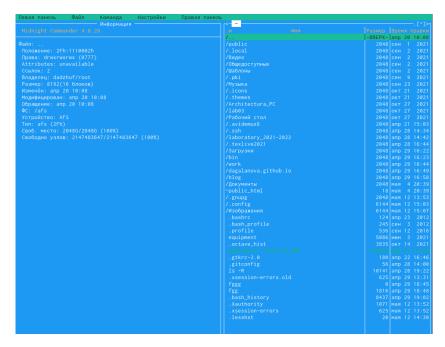


Рис. 3.6: информация

7. Пункт «Список файлов» отображает размер файла и время его правки (рис. 3.7)

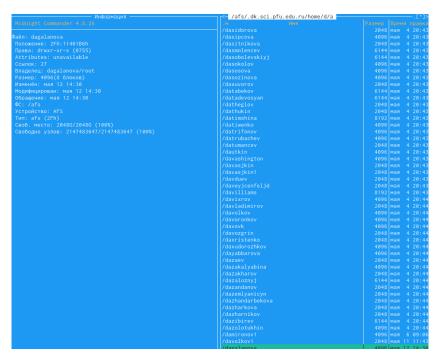


Рис. 3.7: Список файлов

8. Поиск в файловой системе файла с заданными условиями. Перешла в пункт «Поиск файла» и задала следующие параметры: «От каталога» /,«Шаблон имени» *.c, «Содержимое» main (рис. 3.8)

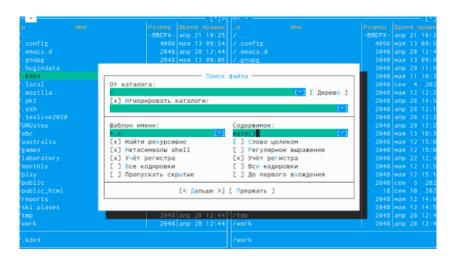


Рис. 3.8: «От каталога» /,«Шаблон имени» *.c, «Содержимое» main

9. Аналогичным образом найшла файлы с шаблоном имени *.cpp (рис. 3.9)

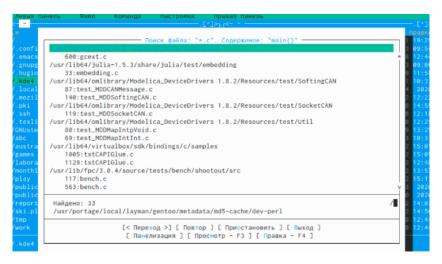


Рис. 3.9: файлы с шаблоном имени *.срр

10. Выбор и повторение одной из предыдущих команд. Перешла в пункт «История командной строки» и увидила, что внизу экрана появилась сноска «История», но т.к.командная строка не была использована эта сноска пустая (рис. 3.10)

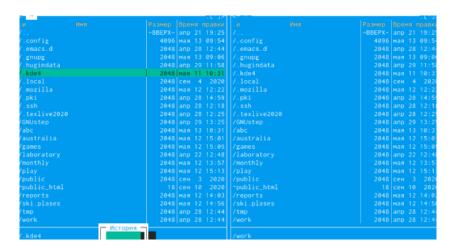
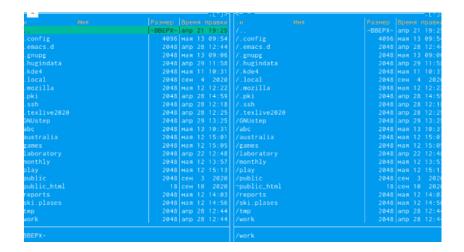


Рис. 3.10: История командной строки

11. Переход в домашний каталог. Для перехода в домашний каталог перешла в пункт «Дерево каталогов», выбрала необходимый каталог и нажала «enter», в результате чего, в левой панели перешла в домашний каталог (рис. ??)



12. Вызвала под меню «Настройки» (рис. 3.11)

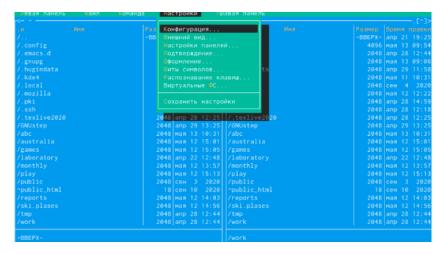


Рис. 3.11: «Настройки»

2 задание

13. С помощью команды «touch text.txt» создаем текстовой файл text.txt(рис. 3.12)

```
dagalanova@dk6n55 ~ $ touch text.txt
dagalanova@dk6n55 ~ $ mcedit text.txt
```

Рис. 3.12: «touch text.txt»

14. Вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из Интернета (рис. 3.13)

Рис. 3.13: текст

15. Удалим строку текста с помощью клавиши «F8» (рис. ??)

```
е уверен, говорил ли я тебе, но мне нравятся твои зубы, воё меховое пальто, под которым ничего нет. е знаю, есть ли у тебя имя, так что буду звать тебя Кит -0-0-0-0 вижу, куда ты собираешься, но не знаю, откуда ты. то слюни или кровь капают с твоего подбородка? сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать тебя Джим. -0-0-0-0
```

(рис. ??)

```
He уверен, говорил ли я тебе, но мне нравятся твои зубы,
Твоё меховое пальто, под которым ничего нет.
Не знаю, есть ли у тебя имя, так что буду звать тебя Кит
О-о-о-о-о-
Это слюни или кровь капают с твоего подбородка?
Если тебе не нравится имя Кит, я буду звать тебя Джим.
О-о-о-о-о
```

16. Выделила фрагмент текста, нажав «F3» для начала выделения текста и для его окончания, и скопировала его на новую строку, используя клавишу «F5» (рис. ??)

(рис. ??)

```
е знаю, есть ли у тебя имя, так что буду звать тебя Кит

-0-0-0-0-0

то слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку банан,

ай этому волку банан,

ай этому волку банан,

ай этому волку банан,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку, это слюни или кровь капают с твоего подбородка?

сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать

волк не съел мою бабушку,

ай этому волку банан,

ай этому волку
```

17. Выделила фрагмент текста и перенесла его на новую строку с помощью клавиши «F6» (рис. 3.14)

```
Ням, ням, ням, ням-ням-ням.
Ням, ням, ням, ням, ням, ням, ням-ням-ням.
Банан
Мне нравится запах еды в твоем дыхании.
Этот твой голод. Кажется, я теперь в опасности.
Пойдем к бабушке, ты говорил, она вкусная.
0-0-0-0-0.
И пока этот волк не съел мою бабушку,
(Я хочу твою бабушку, ням, ням)
И пока этот волк не съел мою бабушку,
Дай этому волку банан,
Дай этому волку,
Дай этому волку,
Ням, ням, ням, ням-ням-ням.
Ням, ням, ням, ням-ням-ням.
Ням, ням, ням, ням, ням, ням, ням-ням-ням.
```

Рис. 3.14: «F6»

18. . Сохранила файл, нажав «F2» (рис. 3.15)



Рис. 3.15: «F2»

19. Отменила последнее действие с помощью сочетания клавиш «ctrl»+«u» (рис. 3.16)

```
е уверен, говорил ли я тебе, но мне нравятся твои зубы, воё меховое пальто, под которым ничего нет. 
е знаю, есть ли у тебя имя, так что буду звать тебя Кит 
-о-о-о-о-о 
то слыни или кровь капают с твоего подбородка? 
Сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать 
волк не съел мою бабушку, 
ай этому волку банан, 
ай этому волку Бто слюни или кровь капают с твоего подбородка? 
Сли тебе не нравится имя Кит, я буду звать 
волк не съел мою бабушку, 
ай этому волку банан, 
ай этому волку банан). 
ям, ням, ням, ням-ням-ням. 
ям, ням, ням, ням-ням-ням. 
ям, ням, ням, ням, ням, ням, ням-ням-ням. 
ям, ням, ням, ням, ням, ням, ням, ням-ням-ням. 
ям, ням, ням, ням, ням, ням, ням, ням-ням-ням. 
не нравится запах еды в твоем дыхании. 
тот твой голод. Кажется, я теперь в опасности. 
ойдем к бабушке, ты говорил, она вкусная. 
-о-о-о-о. 
пока этот волк не съел мою бабушку, 
ай этому волку, банан, 
ай этому волку, ням, ням, ням, ням, ням, ням 
пока этот волк не съел мою бабушку, 
ай этому волку, 
ай этому волку
```

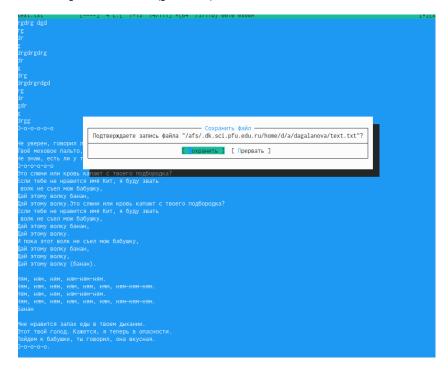
Рис. 3.16: «ctrl»+«u»

20. Перешла в конец файла, нажав клавиши «ctrl»+«end» (переход в конец файла) и написала следующий текст (рис. ??)

```
Дай этому волку банан,
Дай этому волку,
Дай этому воо-о-олку.
Ням, ням, ням, ням-ням-ням.
Ням, ням, ням, ням, ням, ням, ням-н
Кто-нибудь, дайте этому волку банан
Ням, ням, ням, ням-ням-ням.
Ням, ням, ням, ням, ням, ням, ням-н
Кто-нибудь, дайте этому волку банан
Не уверен, говорил ли я тебе, но мн
Твоё меховое пальто, под которым ни
Не знаю, есть ли у тебя имя, так чт
lfls:ldlflflrlelflflldwl
fefsef
esfsefsefse
fsefsefsefse
fsefsefsefsef
sefsefsefse
fsefe
fsef
sefs
efse
ef
s
ef
se
se
se
fse
ffffffffffffffffffffffffffffff
```

21. Перешла в начало файла, нажав клавиши «ctrl»+«home» (переход в начало файла) и написала следующий текст (рис. ??)

22. Сохраняем всё (рис. ??)



Ответы на контрольные вопросы:

Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: «Информация» или «Дерево». В режиме «Информация» на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме «Дерево» на одной из панелей выводится структура дерева каталогов.

Как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc можно выполнить следующие операции с файлами:

копирование «F5» («ср имя_файла имя_каталога (в который копируем)») (Рисунок14)

перемещение/переименование «F6» («mv имя_файла имя_каталога (в который перемещаем)»)(Рисунок15)

```
создание каталога «F7» («mkdir имя_каталога»)(Рисунок38) удаление «F8» («rm имя_файла») изменение прав доступа «ctrl+x» («chmod u+x имя файла»)
```

Перейти в строку меню панелей mc можно с помощью функциональной клавиши «F9». В строке меню имеются пять меню: «Леваяпанель», «Файл», «Команда», «Настройки» и «Праваяпанель». Под пункт меню «Быстрый просмотр» позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели.

Подпункт меню «Информация» позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать «Формат списка»:

стандартный – выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки;

ускоренный – позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации; расширенный – помимо названия файла или каталога выводит сведения о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки;

определённый пользователем – позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь.

Подпункт меню «Порядок сортировки» позволяет задать критерии сортировки

при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.

Команды меню «Файл»: Просмотр(«F3») – позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.

Просмотр вывода команды («М»+«!»)– функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).

Правка(«F4») – открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.

Копирование(«F5») – осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.

Права доступа («Ctrl-х»«с») – позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.

Жёсткая ссылка («Ctrl-х»«l»)- позволяет создать жёсткую ссылку к текущему(или выделенному) файлу.

Символическая ссылка («Ctrl-х»«s»)– позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.

Владелец/группа («Ctrl-х»«о») – позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.

Права(расширенные) – позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.

Переименование («F6») – позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.

Создание каталога («F7») – позволяет создать каталог.

Удалить («F8») – позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.

Выход («F10») – завершает работу mc.

Меню Команда В меню Команда содержатся более общие команды для работы с mc.

Команды меню Команда:

Дерево каталогов – отображает структуру каталогов системы.

Поиск файла – выполняет поиск файлов по заданным параметрам.

Переставить панели – меняет местами левую и правую панели.

Сравнить каталоги («Ctrl-х»«d») – сравнивает содержимое двух каталогов.

Размеры каталогов – отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в mc размер каталога корректно не отображается).

История командной строки – выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.

Каталоги быстрого доступа(Ctrl-») – при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка.

Восстановление файлов – позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.

Редактировать файл расширений – позволяет задать с

Елизавета Пермякова, вчера в 20:21 помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программное обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx).

Редактировать файл меню – позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише «F2».

Редактировать файл расцветки имён – позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

Меню Настройки содержит ряд дополнительных опций по внешнему виду и функциональности mc. Меню Настройки содержит:

Конфигурация – позволяет скорректировать настройки работы с панелями.

Внешний вид и Настройки панелей – определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове mc, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.

Биты символов – задаёт формат обработки информации локальным терминалом.

Подтверждение – позволяет установить или убрать вывод окна с запросом

подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.

Распознание клавиш – диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.

Виртуальные ФС – настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

Функциональные клавиши mc: F1 – вызов контекстно-зависимой подсказки

- F2 вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций
- F3 просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования)
- F4 вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели
- F5 копирование одного или нескольких файлов, отмеченных впервой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F6 перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
 - F7 создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
- F8 удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов
 - F9 вызов меню mc
 - F10 выход из mc

Встроенный в mc редактор вызывается с помощью функциональной клавиши «F4». В нём удобно использовать различные комбинации клавиш при редактировании содержимого (как правило текстового) файла. Клавиши для редактирования файла: «Ctrl-y» – удалить строку

«Ctrl-u» – отмена последней операции

«ins» - вставка/замена

«F7» – поиск (можно использовать регулярные выражения)

- «**⊠**-F7» повтор последней операции поиска
- «F4» замена
- «F3» первое нажатие начало выделения, второе окончание выделения
- «F5» копировать выделенный фрагмент
- «F6» переместить выделенный фрагмент
- «F8» удалить выделенный фрагмент
- «F2» записать изменения в файл
- «F10» выйти из редактор

Для редактирования меню пользователя, которое вызывается клавишей «F2», необходимо перейти в пункт «Редактировать файл меню» ■ «Команда» и изменить настройки файла.

Часть команд «Меню пользователя», а также меню «Файл» позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом. Например, копирование каталога или файла, переименование, перемещение, архивирование. # Выводы

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобрела навыкы практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Список литературы