

```
// PARCIAL OPCIONAL (b) - DISEÑO CON uP y uC. 2024-1.
// NOMBRE: Diego Andrés García Díaz.
// CÓDIGO: 2195533.
// -----

#include <WiFi.h>
#include <PubSubClient.h>
#include <WiFiClientSecure.h>
#include <credenciales_WiFi.h>

// Configuración Wi-Fi:
// En archivo: "credenciales_WiFi.h"

// Configuración del MQTT Broker:
const char* mqtt_server = "1e3162d2609342fdbfc6c92c89371f04.s1.eu.hivemq.cloud"; // Dirección
del servidor MQTT
const int mqtt_port = 8883; // Puerto seguro MQTT
const char* mqtt_username = "dagd - UIS"; // Usuario MQTT
const char* mqtt_password = "Uis2024-1"; // Contraseña MQTT

const char* CONTROL_LED = "LED_Control"; // Canal para controlar el LED
const char* HUMIDITY = "Humedad"; // Canal para enviar datos de humedad simulada

const int LED_1 = 26; // Pin donde está conectado el LED
const int IN_Pin = 27; // Pin analógico donde se leería la humedad (simulada en este caso)

// Certificado raíz para conexión segura MQTT
static const char* root_ca PROGMEM = R"EOF(
-----BEGIN CERTIFICATE-----
MIIFazCCA10gAwIBAgIRAIQz7DSQONZRGpGu20CiwAwDQYJKoZIhvcNAQELBQAw
TzELMAKGA1UEBhMCVVMxKTAnBgNVBAoTIEludGVybmV0IFNlY3VyaXR5IFJlc2Vh
cmNoIEdyb3VwMRUwEwYDVQQDEwxFb3VyaXR5IFNlY3VyaXR5IFNlY3VyaXR5
WhcNMzUwNjA0MTEwNDM4WjBPMQswCQYDVQQGEwJVUzEpMCcGA1UEChMwSW50ZXJ1
ZXQgU2VjdXJpdHkgUmVzZWYyZGgR3JvdXAFTATBgNVBAMTDElUkcgUm9vdCBY
MTCCAiIwDQYJKoZIhvcNAQEBBQADggIPADCCAgoCggIBAK3oJHP0FDfzm54rVygC
h77ct984kIXuPOZXoHj3dcKi/vVqbvYATyjb3miGbESTtrFj/RQSa78f0uoxmyF+
0TM8ukj13Xnfs7j/EvEhmkvBioZxaUpmZmyPfjxwv60pIgbz5MDmgK7iS4+3mX6U
A5/TR5d8mUgJU+g4rk8Kb4Mu0U1XjIB0ttov0DiNewNwIRt18jA8+o+u3dpjq+sW
T8KOEut+zwvo/7V3LvSye0rgTBIldHCNAymg4VMk7BPZ7hm/ELNKjD+Jo2FR3qyH
B5T0Y3HsLuJvW5iB4Y1cNH1sdu87kGJ55tukmi8mxdAQ4Q7e2RCOFvu396j3x+UC
B5iPNgiV5+I3lg02dZ77DnKxHZu8A/1JBdiB3QW0KtZB6awBdpUKD9jf1b0SHzUv
KBds0pjBqAlkd25HN7rOrFleaJ1/ctaJxQZBKT5ZPt0m9STJEadao0xAH0ahmbWn
01FuhjuefXKnEgV4We0+UXgVCw0PjdAvBbI+e0ocS3MFEVzG6uBQE3xDk3SzynTn
jh8BCNAw1FtxNrQHusEwMFxIt4I7mKZ9YIqioymCzLq9gwQbooMDQaHwBfEbwrBw
qHyG00aoSCqI3Haadr8faqU9GY/rOPNk3sgrDQoo//fb4hVC1CLQJ13hef4Y53CI
rU7m2Ys6xt0nUW7/vGT1M0NPAGMBAAGjQjBAMA4GA1UdDwEB/wQEAwIBBjAPBgNV
HRMBAf8EBTADAQH/MB0GA1UdDgQWBBR5tFnme7b15AFzGaiIyBpY9umbbjANBgkq
hkiG9w0BAQsFAAOCAQEAAVR9YqbyyqFDQDLHYGmkGjYkIrGF1XIpu+ILlaS/V9lZL
ubhzEFnTIZd+50xx+7LSYK05qAvqFyFWhfQDlnrzuBZ6brJFe+GnY+EgPbk6ZGQ
3BebYhtF8GaV0nxvwuo77x/Py9auJ/GpsMiu/X1+mvoiB0v/2X/qkSsisRc0j/KK
"
```

```
NFTy2PwByVS5uCbMiogziUwthDyC3+6WVwW6LLv3xLfHTjuCvjHIIInNzktHCgKQ5
ORAZI4JMPJ+GslWYHb4phowim57iaztx0oJwTdwJx4nLCgdNb0hdjsnvzqvHu7Ur
TkXWStAmzOVyyghqpZXjFaH3p03JLF+l+/sKAIuvtd7u+Nxe5AW0wdeRlN8NwdC
jNPElpzVmbUq4JUagEiuTDkHszxHpFKVK7q4+63SM1N95R1NbdWhscdCb+ZAJzVc
oyi3B43njTOQ5yOf+1CceWxG1bQVs5ZufpsMlj4Ui0/1lvh+wjChP4kqK0J2qxq
4RgqsahDYVvTH9w7jXbyLeiNdd8XM2w9U/t7y0Ff/9yi0GE44Za4rF2LN9d11TPA
mRGunUHBcnWEvgJBQl9nJEiU0Zsnvgc/ubhPgXRR4Xq37Z0j4r7g1SgEEzwxAS7d
emyPxgcYxn/eR44/KJ4EBs+1VDR3veyJm+kXQ99b21/+jh5Xos1AnX5iItreGCc=
-----END CERTIFICATE-----
```

```
)EOF";
```

```
WiFiClientSecure espClient;
PubSubClient client(espClient);
```

```
unsigned long last_MSG = 0;
char MSG[50];
```

```
void setup_wifi() {
    delay(10); // Pequeña pausa al inicio
    Serial.println(); // Salto de línea en la consola serie
    Serial.print("Connecting to: "); // Mensaje de conexión a WiFi
    Serial.println(ssid); // Imprime el nombre de la red WiFi
    WiFi.begin(ssid, password); // Conecta a la red WiFi utilizando credenciales guardadas
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) { // Espera hasta que se establezca la conexión
        delay(500); // Espera medio segundo
        Serial.print("."); // Imprime un punto cada medio segundo para indicar el intento de
conexión
    }
    Serial.println(""); // Salto de línea en la consola serie
    Serial.println("WiFi connected. "); // Mensaje de conexión exitosa a WiFi
    Serial.println("IP address: "); // Mensaje de dirección IP asignada
    Serial.println(WiFi.localIP()); // Imprime la dirección IP local asignada por el enrutador
}
```

```
float readHumidity() {
    static int counter = 0; // Variable estática para contar llamadas a la función
    float humidity; // Variable para almacenar el valor simulado de humedad

    // Generar valores simulados diferentes cada vez que se llama la función
    switch (counter % 3) { // Selecciona un caso basado en el contador módulo 3
        case 0:
            humidity = 42.0; // Valor simulado de humedad para el caso 0
            break;
        case 1:
            humidity = 66.9; // Valor simulado de humedad para el caso 1
            break;
        case 2:
            humidity = 58.2; // Valor simulado de humedad para el caso 2
            break;
        default:
```

```

    humidity = 45.5; // Valor por defecto si no coincide ningún caso
    break;
}

counter++; // Incrementa el contador para la próxima llamada
return humidity; // Devuelve el valor simulado de humedad
}

void callback(char* Topic, byte* pay_Load, unsigned int Length) {
    Serial.print("Mensaje recibido en el canal: "); // Mensaje de recepción de mensaje MQTT
    Serial.println(Topic); // Imprime el nombre del canal MQTT donde se recibió el mensaje

    if (strcmp(Topic, CONTROL_LED) == 0) { // Comprueba si el mensaje fue recibido en el canal
de control LED
        int estado = pay_Load[0] - '0'; // Convierte el primer byte del mensaje a entero
        digitalWrite(LED_1, estado); // Enciende o apaga el LED según el estado recibido
        Serial.print("Estado LED: "); // Mensaje de estado del LED
        Serial.println(estado); // Imprime el estado del LED (1 o 0)
    }
    else if (strcmp(Topic, "HUMIDITY") == 0) { // Comprueba si el mensaje fue recibido en el
canal de humedad
        float humidity = readHumidity(); // Lee el valor simulado de humedad
        Serial.println("Valor de Humedad: " + String(humidity)); // Imprime el valor de humedad
en la consola serie
        client.publish("HUMIDITY", String(humidity).c_str(), true); // Publica el valor de
humedad en el canal MQTT
    }
}

void reconnect() {
    while (!client.connected()) { // Loop hasta que se establezca la conexión con el servidor
MQTT
        Serial.print("Intentando conexión a MQTT..."); // Mensaje de intento de conexión MQTT
        if (client.connect("Cliente ESP32", mqtt_username, mqtt_password)) { // Intenta conectar
al servidor MQTT con usuario y contraseña
            Serial.println(""); // Salto de línea en la consola serie
            Serial.println("Conexión Exitosa."); // Mensaje de conexión exitosa a MQTT
            client.subscribe(CONTROL_LED); // Suscribe al cliente MQTT al canal de control LED
            client.subscribe(HUMIDITY); // Suscribe al cliente MQTT al canal de humedad
        } else {
            Serial.print("Conexión Fallida, rc = "); // Mensaje de falla de conexión MQTT
            Serial.print(client.state()); // Imprime el estado de conexión MQTT
            Serial.println("Intentando nuevamente... "); // Mensaje de reintento de conexión
            delay(5000); // Espera 5 segundos antes de intentar nuevamente
        }
    }
}

void setup() {
    pinMode(LED_1, OUTPUT); // Configura el pin del LED como salida

```

```

Serial.begin(115200); // Inicia la comunicación serial a 115200 baudios
setup_wifi(); // Configura la conexión WiFi
espClient.setCACert(root_ca); // Configura el certificado raíz para conexión segura MQTT
client.setServer(mqtt_server, mqtt_port); // Configura el servidor MQTT y puerto
client.setCallback(callback); // Configura la función de callback para manejar mensajes
entrantes
}

void loop() {
  if (!client.connected()) { // Si no está conectado al servidor MQTT
    reconnect(); // Intenta reconectar
  }
  client.loop(); // Maneja la comunicación con el servidor MQTT

  // Publica el valor de humedad cada cierto tiempo
  unsigned long now = millis(); // Obtiene el tiempo actual en milisegundos
  if (now - last_MSG > 2000) { // Si han pasado más de 2 segundos desde la última publicación
    last_MSG = now; // Actualiza el tiempo de la última publicación

    float humidity = readHumidity(); // Lee el valor simulado de humedad
    Serial.println("Valor de Humedad: " + String(humidity)); // Imprime el valor de humedad
    en la consola serie
    client.publish("HUMIDITY", String(humidity).c_str(), true); // Publica el valor de
    humedad en el canal MQTT
  }
}

```