```
// PARCIAL 5 - DISEÑO CON uP y uC. 2024-1.
// NOMBRE: Diego Andrés García Díaz.
// CÓDIGO: 2195533.
// Incluye las librerías necesarias
#include <arduinoFFT.h> // Incluimos la biblioteca de la FFT
#include <math.h>
#include <cmath>
// Declaración de variables globales
hw timer t *timerCore1 = NULL; // Temporizador para el núcleo 1
hw_timer_t *timerCore2 = NULL; // Temporizador para el núcleo 2
float time_read1 = 0; // Variable para el tiempo de ejecución de FFT de F1
float time read2 = 0; // Variable para el tiempo de ejecución de FFT de F2
int Prescaler = 80; // Valor del prescaler para el temporizador
float Fs = 2048; // Frecuencia de muestreo en Hz
const int muestras = 2048; // Número de muestras
int f = 1; // Frecuencia de las señales en Hz
float w = 2 * PI * f; // Frecuencia angular
double F1[muestras]; // Arreglo para la señal F1
double F2[muestras]; // Arreglo para la señal F2
double Img1[muestras] = { 0.0 }; // Arreglo de valores imaginarios para F1 (inicializado a 0)
double Img2[muestras] = { 0.0 }; // Arreglo de valores imaginarios para F2 (inicializado a 0)
arduinoFFT FFT = arduinoFFT(); // Objeto de la clase arduinoFFT para calcular la FFT
// Función para generar las señales F1 y F2
void senales() {
    // Señal F1: Suma de señales senoidales
    for (float i = 0; i < muestras; i++) {</pre>
         int n = i;
         F1[n] = 50 + 1200 * sin(w * (i / Fs)) + 600 * sin(3 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / Fs)) + 300 * sin(5 * w * (i / F
150 * sin(20 * w * (i / Fs));
```

```
}
 // Señal F2: Onda cuadrada con ciclo de trabajo al 50%
 for (int i = 0; i < (muestras / 2); i++) {
    F2[i] = 1000;
   F2[i + 1024] = -1000;
 }
}
// Función para calcular la FFT de un arreglo de muestras
bool FFT_calculate(double vReal[], double Img[]) {
 FFT.Compute(vReal, Img, muestras, FFT_FORWARD); // Calculamos la FFT
 FFT.ComplexToMagnitude(vReal, Img, muestras); // Convertimos los resultados a magnitudes
 vReal[0] = vReal[0] / muestras; // Normalizamos el componente DC
 vReal[20] = 2 * vReal[20] / muestras; // Normalizamos la componente en 20 Hz
 for (int i = 1; i < muestras / 2; i = i + 2) {
    vReal[i] = 2 * vReal[i] / muestras; // Normalizamos los demás componentes
 }
 return true;
}
// Función para ejecutar la FFT de F1 en el núcleo 1
void core1Task(void *param) {
 FFT calculate(F1, Img1); // Calculamos la FFT de F1
 timerStop(timerCore1); // Detenemos el temporizador del núcleo 1
 time_read1 = timerRead(timerCore1) / 1000.0; // Medimos el tiempo de ejecución
 vTaskDelete(NULL); // Borramos la tarea del núcleo 1
}
// Función para ejecutar la FFT de F2 en el núcleo 2
void core2Task(void *param) {
 FFT_calculate(F2, Img2); // Calculamos la FFT de F2
 timerStop(timerCore2); // Detenemos el temporizador del núcleo 2
 time_read2 = timerRead(timerCore2) / 1000.0; // Medimos el tiempo de ejecución
 vTaskDelete(NULL); // Borramos la tarea del núcleo 2
}
```

```
void setup() {
 senales(); // Generamos las señales F1 y F2
 Serial.begin(115200);
 // Configuramos los temporizadores para cada núcleo
 timerCore1 = timerBegin(1, Prescaler, true); // Temporizador para el núcleo 1
 timerCore2 = timerBegin(0, Prescaler, true); // Temporizador para el núcleo 2
 // Creamos y ejecutamos la tarea para el núcleo 1 (FFT de F1)
 xTaskCreatePinnedToCore(core1Task, "Core1Task", 10000, NULL, 1, NULL, 1);
 // Creamos y ejecutamos la tarea para el núcleo 2 (FFT de F2)
 xTaskCreatePinnedToCore(core2Task, "Core2Task", 10000, NULL, 1, NULL, 0);
}
void loop() {
 // Esperamos a que las tareas en los núcleos 1 y 2 terminen
 while (time_read1 == 0 || time_read2 == 0) {
    delay(10);
 }
 // Mostramos los resultados y tiempos de ejecución en el monitor serial
 Serial.println("Tiempo de ejecución FFT F1 (Núcleo 1): " + String(time_read1) + " [ms]");
 Serial.println("Tiempo de ejecución FFT F2 (Núcleo 2): " + String(time_read2) + " [ms]");
 Serial.println();
 // Imprime los primeros 10 armónicos de las señales F1 y F2
 for (int i = 0; i < 11; i++) {
    Serial.print(i);
   Serial.print(" Coeficiente --> F1: ");
    Serial.print(F1[i]);
   Serial.print("\t | F2: ");
    Serial.println(F2[i]);
 }
 // Detenemos el programa después de mostrar los resultados una vez
 while (1) {
 delay(1000);
 }
```

}			