

Desarrollo de Páginas Web

Diseño con uP y uC

Diego Andrés García Díaz
2195533

Universidad Industrial de Santander
2024-1



Website Design



¿Qué es?

El desarrollo web se refiere al proceso de crear y mantener sitios web. Esto incluye el diseño, la programación, la implementación y la optimización de páginas web. Los desarrolladores web utilizan una variedad de lenguajes de programación, herramientas y técnicas para construir sitios web atractivos, funcionales y fáciles de navegar. El objetivo final es proporcionar a los usuarios una experiencia en línea satisfactoria y cumplir con los objetivos comerciales del cliente.

Cómo se hace una página web

1

PLANIFICACIÓN

El primer paso es definir los objetivos, el público objetivo y el contenido de la página web. Se debe crear un plan detallado que incluya el diseño, la estructura y la funcionalidad deseada.

2

DISEÑO

Luego, se crea el diseño visual de la página, incluyendo el esquema de colores, la tipografía, los iconos y la distribución de los elementos. Esto debe ser atractivo y coherente, buscando una interfaz atractiva y funcional.

3

DESARROLLO

Después, los desarrolladores web codifican la página utilizando lenguajes de programación y tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript. Se integran también funcionalidades como formularios, galerías de imágenes, optimizar el rendimiento, entre otros.



Conceptos Básicos

Lenguajes de Marcado

HTML (Hyper Text Markup Language) es el lenguaje estándar para estructurar y presentar el contenido de las páginas web. CSS (Cascading Style Sheets) se utiliza para controlar el diseño y la apariencia visual.

Lenguajes de Programación

JavaScript es un lenguaje de programación utilizado para agregar interactividad y funcionalidad a las páginas web. Otros lenguajes como PHP, Python y Ruby se utilizan principalmente en el desarrollo del lado del servidor (Back-end).

Estándares y Buenas Prácticas

Es importante seguir las mejores prácticas y estándares web para asegurar que las páginas web sean accesibles, optimizadas y compatibles con diferentes navegadores y dispositivos.

Lenguajes de Programación para el Desarrollo Web

■ Lenguajes Front-end

HTML, CSS y JavaScript son los lenguajes fundamentales para el desarrollo del lado del cliente (front-end). Permiten crear la interfaz de usuario, la estructura, el diseño, la interactividad y la funcionalidad de las páginas web.

■ Lenguajes Back-end

Lenguajes como PHP, Python, Ruby, Java y .NET se utilizan principalmente en el desarrollo del lado del servidor (back-end). Estos lenguajes se encargan de la lógica de negocios, la gestión de datos y la integración con bases de datos.

Lenguajes de Programación Front-end



HTML

El lenguaje de marcado utilizado para estructurar el contenido de las páginas web.



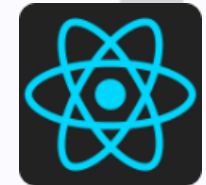
CSS

El lenguaje utilizado para controlar el diseño y la apariencia visual de las páginas web.



JavaScript

El lenguaje de programación utilizado para agregar interactividad y funcionalidad a las páginas web.



React.js

Un popular framework de JavaScript utilizado para construir interfaces de usuario interactivas.

Lenguajes de Programación Back-end



PHP

Un lenguaje de programación versátil utilizado para el desarrollo web del lado del servidor. Es ampliamente utilizado en la creación de sistemas de gestión de contenido (CMS) como WordPress y Drupal.



Python

Un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos. Es popular en el desarrollo web debido a su simplicidad, legibilidad y amplia gama de bibliotecas y frameworks como Django y Flask.



Ruby

Un lenguaje de programación dinámico, orientado a objetos y de código abierto. Es conocido por su sintaxis elegante y legible, y es la base del popular framework web Ruby on Rails.



Java y .NET

Estos lenguajes son ampliamente utilizados en el desarrollo web empresarial, especialmente en aplicaciones web complejas y escalables. Ofrecen una sólida infraestructura y herramientas robustas.

Pasos para Desarrollar una Página Web

1

Definir Objetivos y Planificar contenido

Comenzar por entender claramente los objetivos del sitio web y quiénes serán los usuarios principales. Crear un mapa del sitio y determinar la estructura de navegación. Además, organizar y preparar el contenido que se publicará en el sitio web.

2

Diseñar la Interfaz de Usuario

Desarrollar un diseño visual atractivo y coherente que refleje la marca, empresa, entre otros. Asegurarse de que la interfaz sea intuitiva y fácil de usar.

3

Codificar y Desarrollar

Convertir el diseño en realidad utilizando los lenguajes de programación y tecnologías web apropiados. Integrar las funcionalidades y características deseadas.

4

Probar y Optimizar

Realizar pruebas exhaustivas de funcionalidad para asegurarse que el sitio web funcione correctamente en diferentes navegadores y dispositivos. Optimizar el rendimiento y la accesibilidad.

5

Implementar y Mantener

Publicar el sitio web en un servidor web y asegurarse de que esté disponible en línea. Posteriormente, mantener y actualizar el sitio web de manera regular con lo último en contenido y tecnologías, también proteger la página web de ataques y malware.

Referencias Web

[W3Schools](#)

Un sitio web gratuito y de fácil uso que ofrece tutoriales y referencias sobre HTML, CSS, JavaScript y otros temas de desarrollo web.

[Mozilla Developer Network \(MDN\)](#)

Una excelente fuente de documentación y recursos sobre tecnologías web, con una amplia variedad de guías y tutoriales.

[FreeCodeCamp](#)

Una plataforma de aprendizaje gratuita que ofrece cursos interactivos y proyectos prácticos para aprender a desarrollar sitios web.

[Codecademy](#)

Un sitio web interactivo que proporciona lecciones y ejercicios prácticos para aprender a programar, incluyendo lenguajes de desarrollo web.

An isometric illustration of a person standing on a large laptop, holding a tablet. The scene is surrounded by various digital elements: a smartphone, a tablet, and several floating rectangular blocks representing web technologies. The background is a light blue grid.

¡GRACIAS!

JAVASCRIPT

CSS3

HTML5