

PROYECTO LM-RESTAURANTE



ÍNDICE

OBJETIVOS	2
DESCRIPCIÓN	3
ROLES DEL PROYECTO	4
PLANIFICACIÓN	6
DESARROLLO	7
PRUEBAS	9
PROBLEMAS ENCONTRADOS	10

OBJETIVOS

A continuación enumeramos los siguientes objetivos principales que teníamos a la hora de crear nuestra página web:

1. Establecer un diseño único si nos fuese posible
 2. Ambientarlo en un mundo que pocos en clase hubiesen elegido
 3. Mantener la página lo más sencilla posible sin dejar de lado unos toques personales
 4. Distanciarnos un poco de la típica página de restaurante japonés o anime.
-

DESCRIPCIÓN

A la hora de crear esta página web queríamos que al principio fuese muy amplia, con distintos apartados y opciones para que el usuario interactuara con la misma, sin dejar de lado la sencillez y la propuesta del ejercicio en sí de crear una página web de un restaurante.

Como veremos en el apartado de problemas, esto no ha sido posible, por lo que optamos por esforzarnos en lo que sabíamos que podíamos conseguir o intentar alcanzar el diseño conceptual que teníamos en mente.

ROLES DEL PROYECTO

- Páginas asignadas

Index - Aarón

Ubicación - Daniel

Menú - Daniel

Reservas - Daniel

Galería - Aarón

Apunte: Ambos hemos estado trabajando en conjunto para asegurarnos de que cada una cumplía con los cánones que veríamos factibles.

- Imagen de la aplicación

Aarón

- Nombre del restaurante

Aarón

- Logotipo del sitio

Daniel

- Paleta de colores y color de cada sección

Daniel

Comunicación: Vía Gmail y Discord.

GitHub: Aarón y Daniel

PLANIFICACIÓN

Debido a una serie de problemas, nuestra planificación inicial se vio trastocada.

Debido a esto, cambiamos drásticamente la manera de enfocar los tiempos, haciendo que, no usáramos deadlines para entregar el trabajo que tuviésemos hasta el momento.

Por el contrario subiríamos poco a poco nuestros avances, compartiendo opiniones y editando aquellos detalles que no nos convencían, de esta manera, simplemente con mantener una comunicación constante pudimos llegar a un acuerdo de cómo abordar el proyecto.

En donde más problemas tuvimos fue a la hora de maquetar la página web y a la hora de usar git, ya que que al ser nuestra primera experiencia utilizando esta herramienta se provocaban muchos conflictos a la hora de hacer los push o los commits. Al final pudimos comprender mejor esta herramienta y ahora tenemos una comprensión más clara, ha sido difícil pero valió la pena.

DESARROLLO

Daniel:

En nuestro proyecto web, me asignaron la tarea de trabajar en la carta, reservas y ubicación. Desde el principio, me sumergí en la creación de una experiencia atractiva para los usuarios que exploran nuestra carta. Quería que las imágenes fueran irresistibles y las descripciones, detalladas, para que todos puedan disfrutar visualmente de lo que ofrecemos.

Cuando se trata de reservas, quería que fuera algo sencillo y rápido para nuestros clientes. Desarrollé un sistema que permite reservar con solo unos clics. Puedes elegir la fecha y hora que prefieras, y un pequeño apartado en donde el cliente nos diga algo en específico que tengamos que tener en cuenta a la hora de hacer la reserva.

Y no podemos olvidar la parte de ubicación. ¿Quién quiere perderse la experiencia por no poder encontrarnos? Implemente gracias a Google maps un pequeño código que me permite insertar, un link en el código.

Aarón:

Por mi parte, me encargué en principio de desarrollar las páginas index y galería.

Quise mantener ambas páginas simples, al principio quise hacer mucha parafernalia, pero concluí con la idea debido a la falta de tiempo y otros problemas.

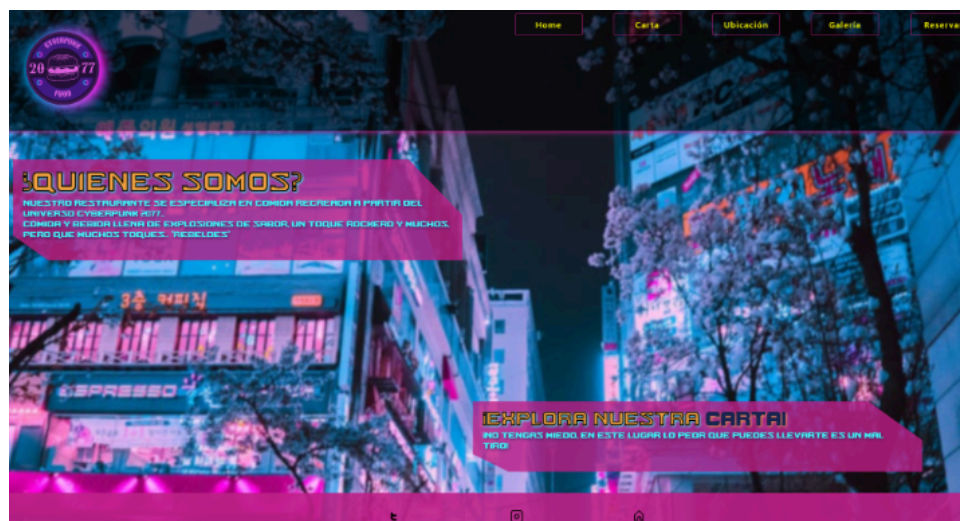
También me encargué de que todas las páginas tuviesen el mismo header y footer, así como personalizar los backgrounds de cada una, intentando que todo cuadrada lo máximo posible, sin que ninguna de las páginas desentonara demasiado de las demás.

Así mismo, ayudaba a mi compañero igual que él me ha ayudado a mí para que todo en conjunto quedase como queríamos.

PRUEBAS

Ahora mostraremos una captura de cada página del proyecto en distintas resoluciones:

Index en pantalla de ordenador:



Carta en Nest Hub:



Ubicaci3n en iPad Mini:



Galería en Surface Pro 7:



Reservas en iPad Air:

COMPLETA EL FORMULARIO DEL SABOR DEL MAÑANA!
DISFRUTA HOY DE LA COMIDA FUTURISTA EN UN MUNDO CYBERPUNK.

ORDENA AHORA

NOMBRE

APELLIDO

EMAIL

ESCRIBE AQUÍ TU CORREO ELECTRÓNICO

TELÉFONO

FECHA DE LA RESERVA

DD/MM/AAAA

HORA DE LA RESERVA

¿ALGO QUE DEBERÍAMOS SABER?

ENVIAR

PROBLEMAS ENCONTRADOS

En donde más problemas tuvimos fue a la hora de maquetar la página web y a la hora de usar git, ya que al ser nuestra primera experiencia utilizando esta herramienta se provocan muchos conflictos a la hora de hacer los push o los commits.

Otro de los problemas estuvo a la hora de subir la página web a GitHubPages con la estructura de carpetas propuesta, debido a que no cargaba correctamente la página web.

Al final pudimos comprender mejor esta herramienta y ahora tenemos una comprensión más clara, ha sido difícil pero valió la pena.
