

# Evaluación Parcial 2.2

## Desarrollando una maqueta de Página Web

Sigla	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
PGY3121	Programación Web	120 minutos	25%

### 01. Agente evaluativo

<input checked="" type="checkbox"/> Heteroevaluación	<input type="checkbox"/> Coevaluación	<input type="checkbox"/> Autoevaluación
--	---------------------------------------	---

### 02. Tabla de especificaciones

Resultado de Aprendizaje	Indicador de Logro (IL)	Indicador de Evaluación (IE)*	Ponderación Indicador Logro	Ponderación Indicador de Evaluación
RA2. Desarrolla funcionalidades de un proyecto web en el lado del cliente, respetando los requerimientos y codificando de acuerdo con las buenas prácticas del lenguaje utilizado.	IL2.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	2.1.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	30%	30%
	IL2.2 Programa funcionalidades y validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript, como por ejemplo JQuery.	2.2.1 Crea un formulario web utilizando la versión actualizada de HTML.	40%	20%
		2.2.2 Realiza las validaciones en el ingreso de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript		20%

	IL2.3 Desarrolla la programación de un requerimiento de una página web,	2.3.1 Desarrolla la programación de un requerimiento de una página web, en el	20%	15%
	en el lado cliente, para el consumo de servicios web, dejando un respaldo en plataformas de versionamiento como GitHub.	lado cliente, para el consumo de servicios web		
		2.3.2 Incorpora la plataforma de versionamiento GitHub, generando el repositorio del proyecto con sus ramas.		5%
	IL2.4 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	2.4.1 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	10%	10%
Total			100%	100%

### 03. Instrucciones para el/la estudiante

Esta es una evaluación que corresponde a una Ejecución Práctica y tiene un 25% de ponderación sobre la nota final de la asignatura.

El tiempo para desarrollar esta evaluación es de 120 minutos, se realiza en grupo de máximo de 2 integrantes y se desarrollará en el Taller de Computación Móvil.

La evaluación considera la segunda parte del examen transversal focalizando en Front-End.

La Ejecución Práctica consiste en:

- ☐ Instrucciones segunda entrega de Front-end, aplicando JS:
  - ☐ Desarrollo de segundo avance de la solución.
  - ☐ El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta GitHub.
  - ☐ Propuesta de solución que se va a evaluar por grupo:
    - ☐ Debe utilizarse para la solución HTML + CSS + un framework de diseño Bootstrap.
    - ☐ Debe contener al menos 5 vistas TERMINADAS relacionadas con las reglas de negocio de su producto (5 html +CSS + bootstrap que se puedan navegar y volver al home).
    - ☐ Debe contener al menos un formulario web con sus respectivas VALIDACIONES en todos sus 5 campos MINIMOS requeridos.
    - ☐ Debe utilizarse al menos 2 funciones en JavaScript. Distintas a las validaciones. (Reglas de negocio)
    - ☐ Debe utilizarse al menos 2 funciones en JQuery. Distintas a las validaciones. (Reglas de negocio)
    - ☐ Consumir Una API externa atingente a las reglas de su negocio.
    - ☐ Debe tener como mínimo los siguientes componentes utilizando bootstrap;
      - carousel
      - natbar
      - modal
      - card
      - images
    - ☐ Agregar componentes extras no propuestos anteriormente.
  - ☐ Desarrollar matriz de seguimiento (lista cotejo).

# Pauta de Evaluación

## Pauta tipo: Rúbrica

Categoría	% logro	Descripción niveles de logro
Muy buen desempeño	100%	Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador.
Buen desempeño	80%	Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores.
Desempeño aceptable	60%	Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores.
Desempeño incipiente	30%	Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente.
Desempeño no logrado	0%	Presenta ausencia o incorrecto desempeño.

Indicador de Evaluación	Categorías de Respuesta					Ponderación del Indicador de Evaluación
	Muy buen desempeño 100%	Buen desempeño 80%	Desempeño aceptable 60%	Desempeño incipiente 30%	Desempeño no logrado 0%	
2.1.1 Utiliza lenguaje de programación de JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web.	Utiliza dos funcionalidades de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos dos funcionalidades de JavaScript con pequeños errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza una funcionalidad de JavaScript correctamente del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	Utiliza al menos de una funcionalidad de JavaScript con errores del lado del cliente para mejorar la carga de sus páginas web	No utiliza JavaScript para agregar funcionalidades del lado cliente para mejorar la carga de sus páginas web	30%

2.2.1 Crea un formulario web utilizando la versión actualizada de HTML.	Crea un formulario web utilizando HTML con al menos cinco campos	Crea un formulario web utilizando HTML de al menos cinco campos con pequeños errores	Crea un formulario web utilizando HTML de al menos tres campos	Crea un formulario web utilizando HTML de al menos un campo	No crea ningún formulario	20%
2.2.2 Realiza las validaciones en el ingreso	Realiza todas las validaciones	Realiza validaciones	Realiza validaciones	Realiza validaciones	No realiza ninguna	20%
de datos, tanto en formatos como en reglas de negocio, en el lado cliente, incorporando librerías de JavaScript	correspondientes a formato y reglas de negocio	correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos tres de estos.	correspondientes a formato y reglas de negocio con errores a tres de estos.	correspondientes a formato y reglas de negocio en al menos un campo de estos.	validación de ningún tipo.	
2.3.1 Desarrolla la programación de un requerimiento de una página web, en el lado cliente, para el consumo de servicios web	Se visualizan los datos en la página web, correspondientes al servicio consumido correctamente	Se visualizan los datos en la página web, correspondientes al servicio consumido, pero con leves errores	Se consume el servicio correctamente, pero no se visualiza en la página web	Se consume el servicio con errores y se visualiza por la página web	No consume servicio y tampoco se visualiza en página web.	15%
2.3.2 Incorpora la plataforma de versionamiento GitHub, generando el repositorio del proyecto con sus ramas.	Incorpora herramientas de versionamiento generando repositorio correctamente en GitHub	Incorpora el versionamiento del proyecto, posee ramas de este, pero no está actualizado.	Solo incorpora el versionamiento del proyecto, No tiene ramas de este.	No genera versionamientos del proyecto y no tiene ramas de este	No incorpora herramientas de versionamiento para trabajar en el proyecto semestral ni genera repositorios con GitHub	5%
2.4.1 Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según los requerimientos de este lenguaje	Aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos				No aplica en su codificación las buenas prácticas del lenguaje JavaScript para generar un código legible según requerimientos	10%
total						100%