



# Kurs programowania Ruby on Rails

---

## Zagadnienia zaawansowane

# Mailery



Wykonywane do wysyłania maili.

Mailery działają także w oparciu o wzorzec MVC.

# Generacja pliku mailera



```
rails generate mailer UserMailer
```

# Generacja pliku mailera



```
rails generate mailer UserMailer
```

# Przykładowa akcja Mailera



```
class UserMailer < ActionMailer::Base  
  default from: 'notifications@example.com'  
  
  def welcome_email(user)  
    @user = user  
    @url = 'http://example.com/login'  
    mail(to: @user.email, subject: 'Welcome to My  
Awesome Site')  
  end  
end
```

# Przykładowy widok



```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta content='text/html; charset=UTF-8' http-equiv='Content-Type' />
  </head>
  <body>
    <h1>Welcome to example.com, <%= @user.name %></h1>
    <p>
      You have successfully signed up to example.com,
      your username is: <%= @user.login %>.<br/>
    </p>
    <p>
      To login to the site, just follow this link: <%= @url %>.
    </p>
    <p>Thanks for joining and have a great day!</p>
  </body>
</html>
```

# Deliver



-aby wysłać musimy użyć metody Deliver:

`UserMailer.welcome_email(@user).deliver`

-więcej informacji na

[http://guides.rubyonrails.org/action\\_mailer\\_basics.html](http://guides.rubyonrails.org/action_mailer_basics.html)

# Konfiguracja mailera



```
-config/environments/development.rb
config.action_mailer.raise_delivery_errors = true

# Change mail delivery to either :smtp, :sendmail, :file, :test
config.action_mailer.delivery_method = :smtp
config.action_mailer.smtp_settings = {
  address: "smtp.gmail.com",
  port: 587,
  domain: "gmail.com",
  authentication: "plain",
  enable_starttls_auto: true,
  user_name: ENV["email"],
  password: ENV["password"]
}

# Specify what domain to use for mailer URLs
config.action_mailer.default_url_options = {host: "localhost:3000"}
```



# Zmienne środowiskowe



- zmienne, które zależne są od środowiska, w którym pracujemy
- dzięki nim zabezpieczamy bezpieczeństwo
- ustalamy je na środowisku, na którym pracujemy
- może być sytuacja, że developer posiada dostęp do środowiska testowego, stagingowego , a może nie posiadać dostępu do produkcji
- z poziomu basha:

```
export EMAIL="makaruk.michal@gmail.com"
```

-odwołanie się z poziomu Railsów:  
`ENV['EMAIL']`

# Maile dlaczego nie dochodzą??



- Protokół SMTP: możemy podszyć się pod „Prezydenta USA”
- Serwer może nas zablokować możemy trafić na tzw. „black listy”
- firmy, które specjalizują się w wysyłce danych to np. FreshMail, GetResponse
- mailing to ważny temat np. [www.activeads.pl](http://www.activeads.pl)
- serwer smtp może nam nie umożliwić wysyłanie z zewnątrz maili, limity, potwierdzenia na gmailu.
- na heroku możemy korzystać np. z sendgrida do wysyłki maili.

# Inne pytania.....



- do ilu osób dotarł mailing?
- ile osób odczytało maila?
- dlaczego mail nie dotarł?
- ile osób to kobiety?

# Długie operacje



- jeśli operacja trwa bardzo długo to użytkownik musiałby czekać bardzo długo, aż zostanie wykonany dany proces
- w aplikacjach mobilnych np. przy pobieraniu zdjęcia użytkownik nie miałby wyświetlonego widoku, bo musiałby czekać na odpowiedź serwera

# Wątek



**Wątek** (*ang. thread*) – część programu wykonywana **współbieżnie** w obrębie jednego **procesu**; w jednym procesie może istnieć wiele wątków.

Różnica między zwykłym procesem a wątkiem polega na współdzieleniu przez wszystkie wątki działające w danym procesie przestrzeni adresowej oraz wszystkich innych struktur systemowych (np. listy otwartych plików, gniazd itp.) – z kolei procesy posiadają niezależne zasoby.

Ta cecha ma dwie ważne konsekwencje:

Wątki wymagają mniej zasobów do działania i też mniejszy jest czas ich tworzenia. Dzięki współdzieleniu przestrzeni adresowej (pamięci) wątki jednego zadania mogą się między sobą komunikować w bardzo łatwy sposób, niewymagający pomocy ze strony systemu operacyjnego. Przekazanie dowolnie dużej ilości danych wymaga przesłania jedynie wskaźnika, zaś odczyt (a niekiedy zapis) danych o rozmiarze nie większym od słowa maszynowego nie wymaga synchronizacji (procesor gwarantuje **atomowość** takiej operacji).

# Aby uruchomić procesy w tle



`rake jobs:work`

- na heroku płacimy za workery; /

- jeden worker może wykonywać 1 proces

- na produkcji możemy mieć np. 8 workerów

- do zadań cyklicznych możemy użyć np. schedulera na heroku:

<https://devcenter.heroku.com/articles/scheduler>

# Sposób rozwiązywania długich procesów w Rails



- gem delayed\_job\_active\_record
- gem 'resque'

# Gem delayed\_job\_active\_record



- dane zapisywane w bazie danych o procesach
- rails g delayed\_job:active\_record  
rake db:migrate  
rake jobs:work
- delay.nazwa\_metody wtedy dana metoda jest wykonywana w tle



# Gem 'prawny'



- gem służy do generowania pdfów.
- jest dość skomplikowany w użyciu używa specjalnych metod z, których możemy korzystać, aby generować pdfa.
- możemy za pomocą niego wygenerować np. fakturę VAT.

# Mechanizm 'counter\_cache'



- gdy mamy 2 powiązane modele i chcemy wyświetlać licznosci to musimy wykonywać zapytanie o ilość np. `project.tasks.size` w tym momencie wykonywane jest dodatkowe zapytanie do bazy danych, gdy mamy projektów np. milion to dodatkowo milion zapytań `project.tasks.size`

# Migracja counter\_cache



```
class AddTasksCount < ActiveRecord::Migration
  def change
    add_column :projects, :tasks_count, :integer, :default => 0

    Project.reset_column_information
    Project.find_each do |p|
      Project.update_counters p.id, :tasks_count => p.tasks.length
    end
  end
end
```

# Asocjacja counter\_cache



```
class Task < ActiveRecord::Base
  belongs_to :project, :counter_cache => true
end
```

# Wyświetlanie Project name w Tasks



**Task Load (0.5ms)** `SELECT "tasks".* FROM "tasks"`

**Project Load (0.3ms)** `SELECT "projects".* FROM "projects" WHERE "projects"."id" = $1 ORDER BY "projects"."id" ASC LIMIT 1 [["id", 1]]`

**Project Load (0.4ms)** `SELECT "projects".* FROM "projects" WHERE "projects"."id" = $1 ORDER BY "projects"."id" ASC LIMIT 1 [["id", 2]]`

**CACHE (0.0ms)** `SELECT "projects".* FROM "projects" WHERE "projects"."id" = $1 ORDER BY "projects"."id" ASC LIMIT 1 [["id", 1]]`

**CACHE (0.0ms)** `SELECT "projects".* FROM "projects" WHERE "projects"."id" = $1 ORDER BY "projects"."id" ASC LIMIT 1 [["id", 2]]`

# Joins



-WYKONUJE NAM INNER JOIN W BAZIE DANYCH SELECT

-przykładowo:

```
@products =  
Product.order("categories.name").joins(:category).select("produc  
ts.*, categories.name as category_name")
```

# Friendly\_id



- Gem do generowania przyjaznych adresów url dla użytkownika zamiast `articles/1` mamy np. `articles/zoobmies`

```
rails g migration add_slug_to_articles
```

```
add_column :articles, :slug, :string
```

```
add_index :articles, :slug
```

```
slug:string
```

```
rake db:migrate
```

```
rails c
```

```
rails g friendly_id
```



# Kurs programowania Ruby on Rails

---

Sprawy organizacyjne

Koniec