



Szkolenie Rails

Zadanie1. Stwórz następujący model:

User:

- name
- surname
- email
- active
- password

Walidujemy wystąpienie name, surname, poprawność emaila (oraz jego unikalność).

Poprawność email wyszukujemy z google:)

Zadanie2.

Zdefiniuj scaffold Essay , który posiada name – musimy walidować wystąpienie, author musimy walidować wystąpienie , content (musi być co najmniej długości 50 , a maksymalnej 200), w komunikacie błędów musimy podać Esej musi być długości co najmniej 50 , Esej musi być długości maksymalnej 200.

Podpowiedź: skorzystaj z http://edgeguides.rubyonrails.org/active_record_validations.html

Zadanie3. Zdefiniuj model Product.

Product będzie zawierał następujące dane: name, description, legacy_code.

Sprawdź występowanie name, description. Atrybut legacy_code powinien być możliwy tylko wprowadzony małymi literami.

Zadanie4. Dodaj atrybut admin. Jeśli użytkownik jest adminem, sprawdzamy czy hasło jest dłuższe niż 10 znaków.

Zadanie5. Stwórz osobę , która będzie miała walidowane następujące pola: -name, surname – sprawdzamy wystąpienie -email sprawdzamy poprawność maila , jeśli ktoś podał maila -password sprawdzamy potwierdzenie hasła.

-country brak walidacji

-city sprawdzamy wystąpienie jeśli ktoś jako country podał USA.

Zadanie6. Zdefiniuj model Player , który będzie posiadał nickname, number_of_points, games_played. Walidujemy number_of_points i games_played numerycznie.

