



Szkolenie Rails

Zadanie1. Stwórz tablicę , która będzie zawierała liczby od 1 do 100.

Podpowiedź : Możesz użyć for , bądź zakresów.

Definicja zakresu to:

(1..100)

Zadanie2. Napisz program , który wypisuje na ekran "Hello World".

Zadanie3. Napisz program , który odczytuje imię i na ekran wypisuje ostatnią literę. Do odczytu użyj funkcji gets.

Zadanie4. Napisz funkcję even , która sprawdza czy dana liczba jest parzysta czy nie parzysta.

W razie problemów możesz skorzystać z:

<http://www.apohllo.pl/dydaktyka/ruby/intro/struktury-jezyka>

Zadanie5. Napisz program , który wypisuje na ekranie 15 razy jestem programsitą Ruby on Rails.

Tutaj możesz użyć n.times do end

<http://rubymonk.com/learning/books/1-ruby-primer/chapters/8-control-structures/lessons/44-loops-in-ruby>

Zadanie6. Napisz program, który wypisuje wszystkie liczby od 250 do 100 (w tej kolejności).

Zadanie7. Napisz program, który wypisuje na ekran 10 losowych liczb z przedziału od 1 do 100.

Użyj funkcji Random.rand

Zainstaluj gem random_data.

Wygeneruj 100 osób z imionami i nazwiskami. W jednym stringu powinno być imię i nazwisko. Wszystkie dane powinny być zapisane do tablicy.

Zadanie8. Zdefiniuj metodę say_hello , która zwraca "Witaj " + argument. Argumentem domyślnym powinno być słowo "Świecie".

Zadanie9. Zainstaluj gem open-uri , za pomocą gemu ściągnij zawartość strony

<http://www.rubyinside.com/test.txt>. Wypisz zawartość na ekran.

Zadanie10. Rozwiąż zadania koans/about_array_assignment.rb

Zadanie11. Co się stanie jeśli wykonamy następujące instrukcje:

```
a = Array.new
```

```
a[0] = "x"
```

```
a[3] = "y"
```

Jak będzie wyglądać nasza tablica??

Zadanie12. Co oznacza dany zapis??

```
a = nil
```

```
a ||= 5
```

```
b = 10
```

b ||=20

Zadanie13. Co oznacza dany zapis ???

nums = [1,2,3,45,8,9,10]

flag1 = nums.any? {|x| x%2==0 }

Zadanie14. Rozwiąż zadania koans/about_arrays