

Zadanie1. Stwórz scaffold Advertisment (reklama) o następujących atrybutach: description,title, photo. Do wrzucenia photo skorzystaj z gemu paperclip. Walidujemy wystąpienie title, description co najmniej 10 znaków. Dana Reklama należy do Usera o następujących atrybutach:

- -username
- -email
- -passsword

Walidujemy unikalność adresu email, wystąpienie username i password.

Stwórz w seeds przykładowe dane.

Zadanie2. Stwórz scaffold Product, który zawiera następujące atrybuty takie jak:

- -ean (kod ean), który może mieć maksymalnie 13 znaków, dopuszczamy pusty ean
- -name (nazwa produktu)
- -description (co najmniej 12 znaków)
- -active (true or false)
- -published (tutaj odwołujemy się do Usera, który opublikował dany Product). Dla uproszczenia możesz skorzystać z wcześniejszego modelu.

Stwórz w seeds.rb przykładowe dane.

W widoku products/show.html.erb zmodyfikuj tak plik, aby było możliwe wyświetlenie usera, który upublikował dany Produkt.

Zadanie3. Stwórz scaffold Shop przechowujący informacje o sklepach danej firmy.

Shop powinien zawierać:

address

name

number of employees

Wyświetlanie produktów powinno być możliwe przez wszystkich użytkowników. Natomiast edycja, usuwanie , tworzenie tylko przez zarejestrowanych użytkowników. Użyj gemu devise.

Zadanie4. Stwórz model Message zawierający name,email,subject,body, phone_number. Walidujemy wystąpienie name,email,subject,body. Walidujemy poprawność adresu email.

Zadanie5.

Stwórz ankietę o następujących danych:

Imię i Nazwisko

Płeć:

- -kobieta
- -mężczyzna

Ile korzystasz z komputera??

- poniżej h dziennie
- 1 4 h dziennie
- 4-8 h dziennie
- powyżej

Podaj swój wiek:

Ankieta powinna być zapisywana do bazy danych (nie używamy scaffoldu), po wypełnieniu powinna pojawić się informacja, że dziękujemy za wypełnienie ankiety.

Zadanie6. Stwórz Klasę ApiKey , która zawiera access_token. Przed utworzeniem powinien być generowany automatycznie access_token.

Skorzystaj z metody SecureRandom.hex.

Stwórz w seeds.rb przykładowe wygenerowanie dane.

Zadanie7. Rozwiąż koans/about classes.

Zadanie8. Rozwiąż koans/about class methods.

Zadanie9. Rozwiąż koans/about nil.