

Zadanie1. Napisz program wypisujący na ekran Hello World w Ruby.

Zadanie2. Napisz program wypisujący na ekran 10 razy napis Hello World.

Zadanie3. Zadeklaruj 2 zmienne a i b następnie zamień ich wartości.

Zadanie4. Zadeklaruj tablicę składającą się z liczb od 1 do 100.

Zadanie5. Zainstaluj gem random data. Wypisz 10 losowych imion.

Zadanie6. Zdeklaruj funkcje, która pobiera jako argument 2 liczby i zwraca maksymalną z nich.

Zadanie7. Stwórz przykładowy słownik polsko-angielski. Jako klucze mają być słowa polskie, a jako wartości słowa angielskie.

Zadanie8. Napisz program, który zapyta Cię o imię.

Zadanie9. Zdefiniujmy prostą funkcje, która jako argument będzie przyjmowała imie i bedzie zwracała łancuch "Witaj "+name.

Zadanie10. Zdefiniujmy 2 tablice i złączmy je w trzecią.

Zadanie11. Następnie sprawdź, czy w tablicy znajduje się konkretny element.

Zadanie12. Za pomocą open-uri odczytaj plik z zdalnego serwera.

Zadanie13. Rozwiąż ruby koans/about arrays.rb