

## Tarea 4

### Repaso de C

---



*Imparte:*  
DANIEL GIOVANNI MARTÍNEZ SANDOVAL

## Indicaciones

- (i) Realizar las actividades mencionadas a continuación y subir el reporte y/o evidencia en el apartado de Classroom correspondiente.

## Actividades

Investiga y escribe una breve síntesis sobre lo que hayas encontrado de cada uno de los siguientes elementos de una CPU:

- Arithmetic Logic Unit
- Control Unit
- Registers:
  - General Purpose Register
  - Special Function Registers:
    - Accumulator
    - Program Counter
    - Stack Pointer
    - Instruction Register
    - Status Flags/Registers
  - Instruction Decoder
  - Buses
    - Data bus
    - Address bus
    - Control bus
  - Clock signals
  - Interrupt Controller

Con base en la información que escribas, responde las siguientes preguntas:

1. ¿Cómo se relacionan la ALU y la Control Unit?
2. ¿A qué parte de la memoria de un microcontrolador apunta el Program Counter?
3. ¿Y a qué parte apunta el Stack Pointer?
4. ¿Por qué se separan los registros de propósito general y específico?
5. ¿De dónde proviene la señal de reloj?

## Generalidades

- Las tareas se deberán cargar a Classroom en un documento en algún formato de texto enriquecido, PDF, o como imagen, siempre y cuando el contenido sea legible.
- En caso de necesitar subir múltiples archivos, se pueden cargar en un formato comprimido (por ejemplo: zip).
- Las tareas no serán válidas si se detecta plagio o copias directas de fuentes de internet, incluyendo texto generado por IA.
- En trabajos que incluyan investigación, es obligatorio añadir las fuentes; el formato es libre, pero se recomienda IEEE o APA.