

Tarea 6

Introducción a periféricos



Imparte:
DANIEL GIOVANNI MARTÍNEZ SANDOVAL

Indicaciones

- (I) Realizar las actividades mencionadas a continuación y subirlas en un documento en formato PDF en el apartado de Classroom correspondiente.

Actividades

1) Investiga y responde en uno o dos párrafos cada uno de los siguientes términos:

- ¿Qué es una interrupción?
- ¿Qué tipos de interrupciones existen?
- ¿Qué es un *timer*?
- ¿Qué tipos de timers existen?
- ¿Qué es una resistencia *pull-up*?
- ¿Qué es una resistencia *pull-down*?
- ¿Qué es un *multiplexor*?
- ¿Qué es un *demultiplexor*?
- ¿Qué es la *persistence of vision*?
- ¿Qué es un dispositivo periférico?