

Tarea 4

Repaso de C



Imparte:
DANIEL GIOVANNI MARTÍNEZ SANDOVAL

Indicaciones

- (i) Realizar las actividades mencionadas a continuación y subir el reporte y/o evidencia en el apartado de Classroom correspondiente.

Actividades

- 1) Escribe y compila un programa en C que pida un número entero positivo y después imprima la suma de todos los número naturales hasta ese número.
- 2) Escribe y compila un programa en C que pida un número entero positivo y después imprima la tabla de multiplicar del 1 al 12 del número ingresado.
- 3) Escribe y compila un programa en C que pida un número entero positivo y después imprima el factorial de ese número.

En todos los casos hay que subir el archivo fuente, además de un reporte que incluya los detalles de la compilación y el funcionamiento de los programas. Código generado por IA no será aceptado si el alumno no puede justificar su funcionamiento. Para compilar los programas se debe usar GCC, se sugiere usar el siguiente flujo de trabajo para cada programa:

1. Crear una nueva carpeta (sugerencia extra: numerada), por ejemplo: 001_suma
2. Dentro de la carpeta, crear un archivo de texto que se llame `main.c`
3. Copiar la dirección de la carpeta, esta se puede obtener desde la barra de dirección del explorador de archivos
4. Abrir una nueva instancia de Powershell (desde el menú de Windows)
5. Utilizar el comando: `cd "C:\direccion\de\la\carpeta"` (substituyendo entre las comillas por la dirección que se copió)
6. Dentro de la carpeta, usar el comando `gcc -Wall main.c -o main.exe` para compilar y generar un ejecutable
7. Para ejecutar el programa, usar el comando `.\main.exe`