Universidad de Guadalajara

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

Tarea 4

Memorias



*Imparte:*Daniel Giovanni Martínez Sandoval

17266 - Programación de Sistemas Embebidos - D10 Hecho en ŁTEX

Indicaciones

(1) Realizar las actividades mencionadas a continuación y subirlas en un documento en formato PDF en el apartado de Classroom correspondiente.

Actividades

- 1) Realiza un resumen sobre los conceptos mencionados en los siguientes artículos e incluye elementos gráficos que ilustren lo descrito:
 - www.qt.io/embedded-development-talk/memory-options-for-embedded-systems-howto-select-the-right-memory-configuration
 - embeddedhardwaredesign.com/what-is-embedded-memory/
 - barrqroup.com/bloq/types-memory-embedded-systems
- 2) Crea un diagrama, ya sea a mano o en algún formato digital, de manera que te ayude a entender la clasificación y las características de cada tipo de memoria.
- 3) Responde:
 - ¿Qué es un registro?
 - ¿Qué significa "word" en el contexto de memorias?
 - ¿Qué tamaño tiene un "word" en el ATmega328P?
 - ¿Cuántas "words" puede almacenar el ATmega328P?
 - ¿Qué es una variable?
 - ¿Qué es una constante?
 - ¿Cuántos bytes ocupan una variable y cuántos una constante?
 - ¿Dónde se quardan las variables en un microcontrolador?
 - ¿Dónde se guardan las constantes en un microcontrolador?