

Tarea 3

Básicos sobre arquitectura de computadoras



Imparte:
DANIEL GIOVANNI MARTÍNEZ SANDOVAL

Indicaciones

- (i) Realizar las actividades mencionadas a continuación y subirlas en un documento en formato PDF en el apartado de Classroom correspondiente.

Actividades

- 1) Redactar un documento en el que expliquen cómo diseñar un “full-adder”, desde la tabla de verdad, usando cualquier método de simplificación de términos para obtener una ecuación final y luego dibujar el circuito resultante.
- 2) Investigar qué es una arquitectura en computación y lo que son las arquitecturas Harvard y Von Neumann, redactar un breve resumen sobre los tres temas.