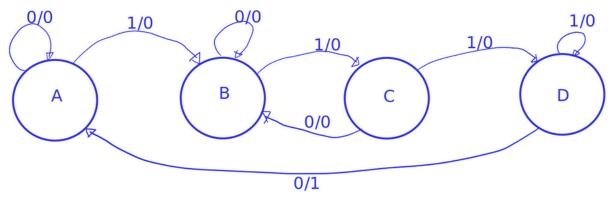
## Exercícios Máquina de estados finitos

1) Considerando o seguinte diagrama de estados



E a seguinte codificação dos estados.

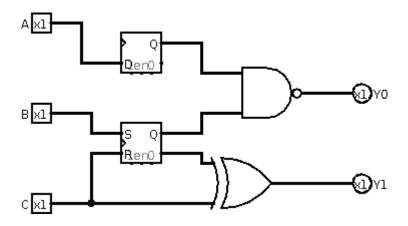
A -> 00

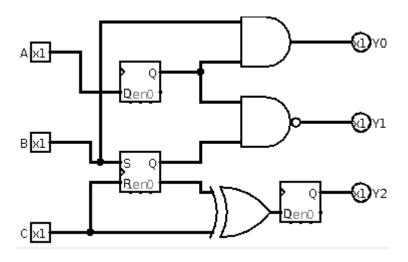
B -> 01

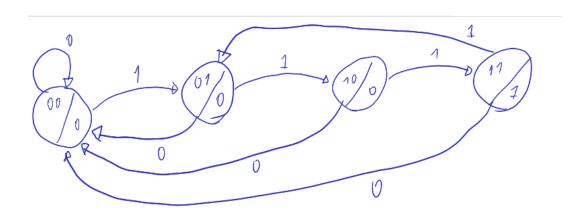
C -> 10

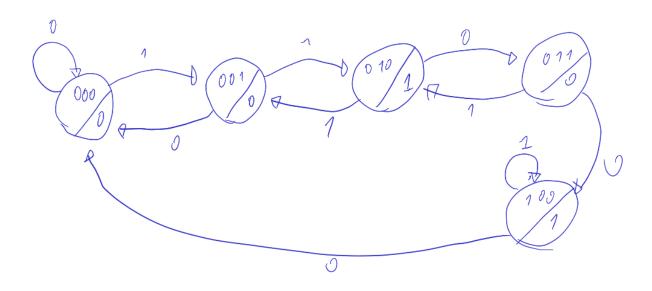
D -> 11

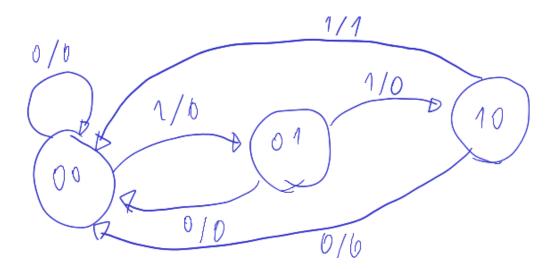
Monte as entradas requeridas para as transições de estado considerando cada tipo de flip-flop(FF-D, FF-JK, FF-T).

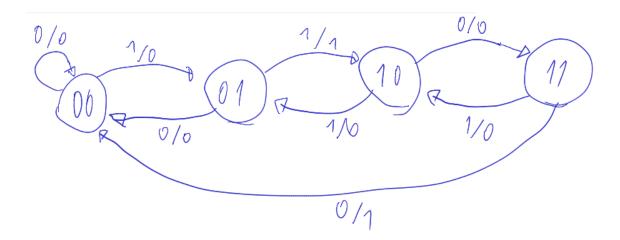




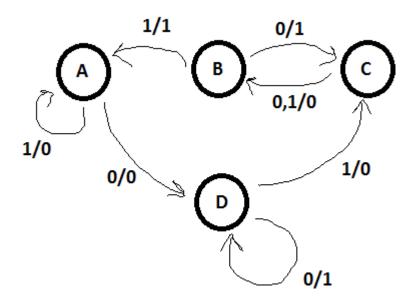






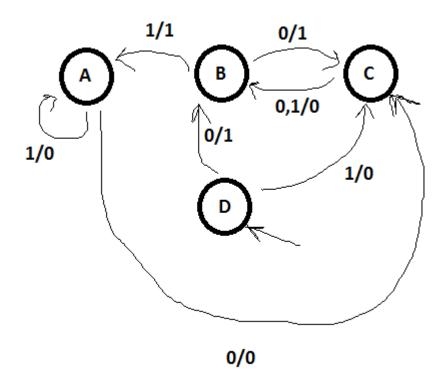


8) Considerando o seguinte diagrama de estados



Monte as entradas requeridas para as transições de estado considerando cada tipo de flip-flop(FF-D, FF-JK, FF-T).

9) Considerando o seguinte diagrama de estados

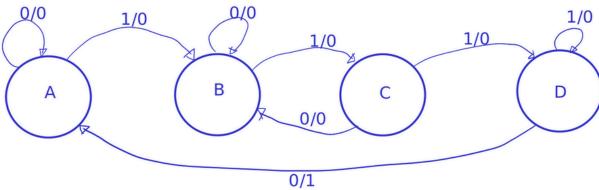


E a seguinte codificação dos estados.

- A -> 00
- B -> 01
- C -> 10
- D -> 11

Monte as entradas requeridas para as transições de estado considerando cada tipo de flip-flop(FF-D, FF-JK, FF-T).

**10)** Considerando o seguinte diagrama de estados



A -> 00

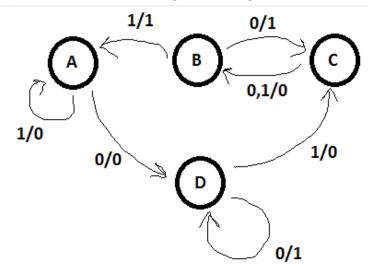
B -> 01

C -> 10

D -> 11

Monte a tabela de transição de Estados.

**11)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



E a seguinte codificação dos estados.

A -> 00

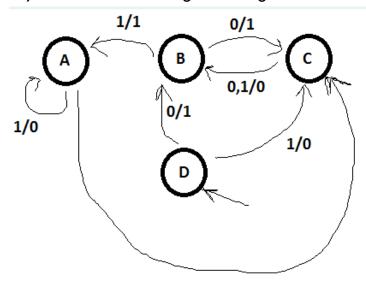
B -> 01

C -> 10

D -> 11

Monte a tabela de transição de Estados.

**12)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



E a seguinte codificação dos estados.

A -> 00

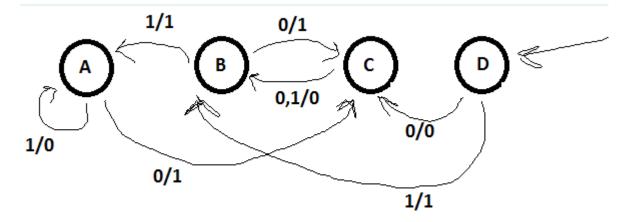
B -> 01

C -> 10

D -> 11

Monte a tabela de transição de Estados.

**13)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



A -> 00

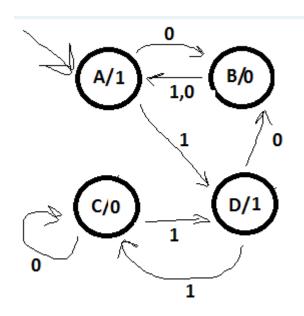
B -> 01

C -> 10

D -> 11

## Monte a tabela de transição de Estados.

**14)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



E a seguinte codificação dos estados.

A -> 00

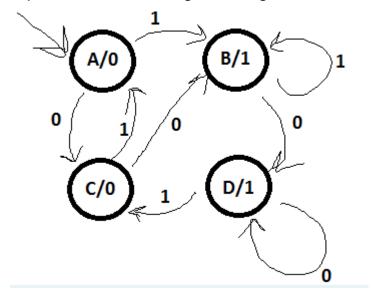
B -> 01

C -> 10

D -> 11

## Monte as entradas requeridas para as transições de estado considerando cada tipo de flip-flop(FF-D, FF-JK, FF-T).

**15)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



E a seguinte codificação dos estados.

A -> 00

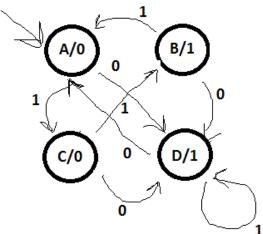
B -> 01

C -> 10

D -> 11

Monte as entradas requeridas para as transições de estado considerando cada tipo de flip-flop(FF-D, FF-JK, FF-T).

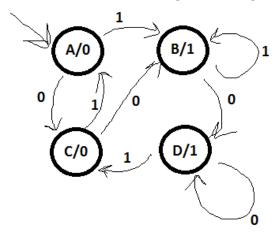
**16)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



- A -> 00
- B -> 01
- C -> 10
- D -> 11

Monte as entradas requeridas para as transições de estado considerando cada tipo de flip-flop(FF-D, FF-JK, FF-T).

**17)** Considerando o seguinte diagrama de estados.

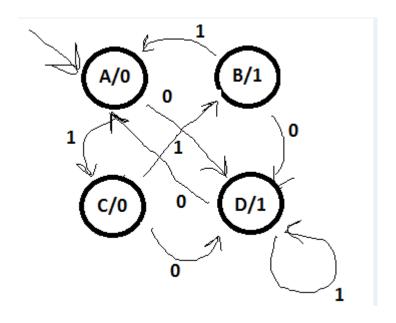


E a seguinte codificação dos estados.

- A -> 00
- B -> 01
- C -> 10
- D -> 11

Monte a tabela de transição de Estados.

**18)** Considerando o seguinte diagrama de estados.

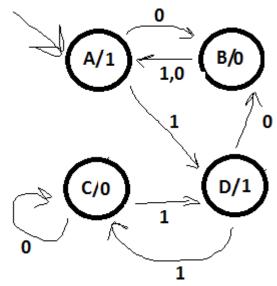


E a seguinte codificação dos estados.

- A -> 00
- B -> 01
- C -> 10
- D -> 11

Monte a tabela de transição de Estados.

**19)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



A -> 00

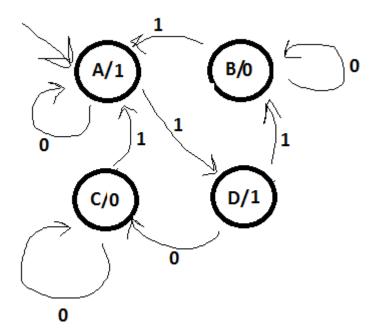
B -> 01

C -> 10

D -> 11

Monte a tabela de transição de Estados.

**20)** Considerando o seguinte diagrama de estados.



E a seguinte codificação dos estados.

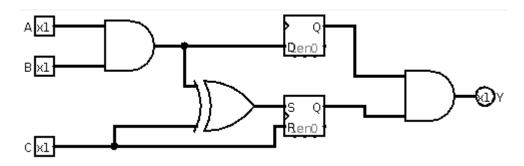
A -> 00

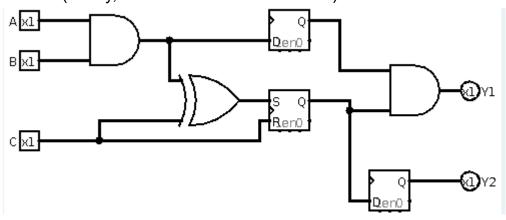
B -> 01

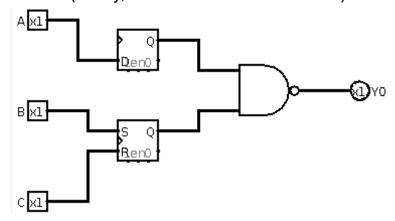
C -> 10

D -> 11

Monte a tabela de transição de Estados.







**24)** O seguinte circuito pode ser classificado como qual tipo de máquina de estados(Mealy, Moore ou nenhuma dessas)?

