

Os seguintes algoritmos e procedimentos foram tirados do livro do dragão [1], todos do capítulo 4.

## 1 Geral

### 1.1 Elminicação da recursão à esquerda

$A \rightarrow A\alpha \mid \beta$   
Remoção:  
 $A \rightarrow \beta A'$   
 $A' \rightarrow \alpha A' \mid \varepsilon$

### 1.2 Fatoração à esquerda

$A \rightarrow \alpha\beta_1 \mid \alpha\beta_2$   
Remoção:  
 $A \rightarrow \alpha A'$   
 $A' \rightarrow \beta_1 \mid \beta_2$

### 1.3 Conjunto PRIMEIRO (FIRST)

Para computar  $PRIMEIRO(X)$  para todos os símbolos gramaticais  $X$ , aplique as seguintes regras até que nenhum terminal ou  $\varepsilon$  possa ser adicionado a qualquer conjunto PRIMEIRO.

1. Se  $X$  for um terminal, então  $PRIMEIRO(X)$  é  $X$ .
2. Se  $X \rightarrow \varepsilon$  for uma produção, adicionar  $\varepsilon$  a  $PRIMEIRO(X)$ .
3. Se  $X$  for um não-terminal e  $X \rightarrow Y_1Y_2...Y_k$  uma produção, colocar  $a$  em  $PRIMEIRO(X)$  se, para algum  $i$ ,  $a$  estiver em  $PRIMEIRO(Y_i)$  e  $\varepsilon$  estiver em todos  $PRIMEIRO(Y_1), ..., PRIMEIRO(Y_{i-1})$ ; isto é, se  $Y_1...Y_{i-1} \xRightarrow{*} \varepsilon$ . Se  $\varepsilon$  estiver em  $PRIMEIRO(Y_j)$  para todos os  $j = 1, 2, ..., k$ , adicione, então,  $\varepsilon$  a  $PRIMEIRO(X)$ . Por exemplo, todo o que estiver em  $PRIMEIRO(Y_1)$  estará certamente em  $PRIMEIRO(X)$ . Se  $Y_1$  não derivar  $\varepsilon$ , então não adicionamos mais nada a  $PRIMEIRO(X)$ ; mas se  $Y_1 \xRightarrow{*} \varepsilon$ , precisamos adicionar  $PRIMEIRO(Y_2)$  e assim por diante.

### 1.4 Conjunto SEGUINTE (FOLLOW)

Para computar  $SEGUINTE(A)$  para todos os não-terminais  $A$ , aplique as seguintes regras até que nada mais possa ser adicionado a qualquer conjunto  $SEGUINTE$ .

1. Colocar  $\$$  em  $SEGUINTE(S)$ , onde  $S$  é o símbolo de partida e  $\$$  o marcador de fim de entrada à direita.
2. Se existir uma produção  $A \rightarrow \alpha B \beta$ , então tudo em  $PRIMEIRO(\beta)$ , exceto  $\varepsilon$ , é colocado em  $SEGUINTE(B)$ .
3. Se existir uma produção  $A \rightarrow \alpha B$  ou uma produção  $A \rightarrow \alpha B \beta$  onde  $PRIMEIRO(\beta)$  contém  $\varepsilon$  (isto é,  $\beta \xRightarrow{*} \varepsilon$ ), então tudo em  $SEGUINTE(A)$  está em  $SEGUINTE(B)$ .

## 2 Top-down (LL)

### 2.1 Construção de tabelas sintáticas preditivas

*Entrada.* Gramática  $G$ .

*Saída.* Tabela sintática  $M$ .

*Método.*

1. Para cada produção  $A \rightarrow \alpha$  da gramática, execute os passos 2 e 3.
2. Para cada terminal em  $PRIMEIRO(\alpha)$ , adicione  $A \rightarrow \alpha$  a  $M[A, a]$ .
3. Se  $\varepsilon$  estiver em  $PRIMEIRO(\alpha)$ , adicione  $A \rightarrow \alpha$  a  $M[A, b]$ , para cada terminal  $b$  em  $SEGUINTE(A)$ . Se  $\varepsilon$  estiver em  $PRIMEIRO(\alpha)$  e  $\$$  em  $SEGUINTE(A)$ , adicione  $A \rightarrow \alpha$  a  $M[A, \$]$ .
4. Faça cada entrada indefinida de  $M$  ser **erro**.

## 2.2 Algoritmo para análise sintática preditiva não recursiva

*Entrada.* Uma cadeia  $w$  e uma tabela sintática  $M$  para a gramática  $G$ .

*Saída.* Se  $w$  estiver em  $L(G)$ , uma derivação mais à esquerda de  $w$ ; caso contrário, uma indicação de erro.

*Método.* Inicialmente, o analisador sintático está numa configuração na qual possui somente  $\$S$  na pilha, com  $S$ , o símbolo de partida de  $G$  ao topo e  $w\$$  no *buffer* de entrada. O programa, que utiliza a tabela sintática preditiva  $M$  para realizar uma análise sintática da entrada é mostrado abaixo.

faça  $ip$  apontar para o primeiro símbolo de  $w\$$ ;

**repetir**

seja  $X$  o símbolo ao topo da pilha e  $a$  o símbolo apontado por  $ip$ ;

**se**  $X$  for um terminal ou  $\$$  **então**

**se**  $X = a$  **então**

remover  $X$  da pilha e avançar  $ip$

**senão** *erro()*

**senão** /\*  $X$  é um não-terminal \*/

**se**  $M[X, a] = X \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_k$  **então início**

remover  $X$  da pilha;

empilhar  $Y_k, Y_{k-1}, \dots, Y_1$ , com  $Y_1$  ao topo da pilha;

escrever a produção  $X \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_k$ ;

**fim**

**senão** *erro()*

**até que**  $X = \$$  /\* a pilha está vazia \*/

## 3 Bottom-up SLR

### 3.1 A Operação de Fechamento

Se  $I$  for um conjunto de itens para uma gramática  $G$ , então o  $fechamento(I)$  é o conjunto de itens construídos a partir de  $I$  por essas duas regras:

1. Inicialmente, cada item  $I$  é adicionado ao  $fechamento(I)$ .
2. Se  $A \rightarrow \alpha \cdot B\beta$  estiver em  $fechamento(I)$  e  $B \rightarrow \gamma$  for uma produção, adicionar o item  $B \rightarrow \cdot \gamma$  a  $I$ , se já não estiver lá. Aplicamos esta regra até que não possam ser adicionados novos itens ao  $fechamento(I)$ .

### 3.2 A Operação Desvio

$Desvio(I, X)$  é definida como o fechamento do conjunto de todos os itens  $[A \rightarrow \alpha X \cdot \beta]$  tais que  $[A \rightarrow \alpha \cdot X\beta]$  esteja em  $I$ .

### 3.3 A construção dos conjuntos de itens $LR(0)$ (SLR)

**procedimento** itens( $G'$ );

**início**

$C := \{ fechamento(\{[S' \rightarrow \cdot S]\}) \};$

**repetir**

**para** cada conjunto de itens  $I$  em  $C$  e cada símbolo gramatical  $X$  tal que  $desvio(I, X)$  não seja vazio e não esteja em  $C$  **faça** incluir  $desvio(I, X)$  a  $C$

**até que** não haja mais conjuntos de itens a serem incluídos a  $C$

**fim**

### 3.4 Construção de tabelas sintáticas

*Entrada.* Uma gramática aumentada  $G'$ .

*Saída.* As funções sintáticas SLR  $acao$  e  $desvio$  para  $G'$ .

*Método.*

1. Construir  $C = \{I_0, I_1, \dots, I_n\}$ , a coleção de conjuntos de itens  $LR(0)$  para  $G'$ .
2. O estado  $i$  é construído a partir de  $I_i$ . As ações sintáticas para o estado  $i$  são determinadas como se segue:
  - a) Se  $[A \rightarrow \alpha \cdot a\beta]$  estiver em  $I_i$  e  $desvio(I_i, a) = I_j$ , então estabelecer  $acao[i, a]$  em "empilhar  $j$ ". Aqui,  $a$  precisa ser um terminal.
  - b) Se  $[A \rightarrow \alpha \cdot]$  estiver em  $I_i$ , então estabelecer a  $acao[i, a]$  em "reduzir através de  $A \rightarrow \alpha$ ", para todo  $a$  em  $SEGUITNE(A)$ ; aqui,  $A$  não pode ser  $S'$ .
  - c) Se  $[S' \rightarrow S \cdot]$  estiver em  $I_i$  então fazer  $acao[i, \$]$  igual a "aceitar".

Se quaisquer ações conflitantes forem geradas pelas regras anteriores, dizemos que a gramática não é SLR(1). O algoritmo falha em produzir um analisador sintático neste caso.

3. As transições de desvio para o estado  $i$  são construídas para todos os não-terminais  $A$  usando-se a seguinte regra: se  $desvio(I_i, A) = I_j$ , então  $desvio[i, A] = j$ .
4. Todas as entradas definidas pelas regras (2) e (3) são tornadas "erro".
5. O estado inicial do analisador sintático é aquele construído a partir do conjunto de itens contendo  $[S' \rightarrow \cdot S]$ .

## 4 Bottom-up LR canônico

### 4.1 Fechamento LR(1)

**função**  $fechamento(I)$ ;

**início**

**repetir**

**para** cada item  $[A \rightarrow \alpha \cdot B\beta, a]$  em  $I$ , cada produção  $B \rightarrow \gamma$  em  $G'$ , e cada terminal  $b$  em  $PRIMEIRO(\beta a)$  tal que  $[B \rightarrow \cdot \gamma, b]$  não está em  $I$  **faça** incluir  $[B \rightarrow \cdot \gamma, b]$  em  $I$ ;

**até que** não possam ser adicionados mais itens a  $I$ ;

**retornar**  $I$

**fim**;

## 4.2 Desvio LR(1)

**função** *fechamento*( $I$ );

**início**

seja  $J$  o conjunto de itens  $[A \rightarrow \alpha X \cdot \beta, a]$  tais que  $[A \rightarrow \alpha \cdot X \beta, a]$  esteja em  $I$

**retornar** *fechamento*( $J$ )

**fim**;

## 4.3 Construção de itens LR(1)

**procedimento** *itens*( $G'$ );

**início**

$C := \{\text{fechamento}(\{[S' \rightarrow \cdot S, \$]\})\}$ ;

**repetir**

**para** cada conjunto de itens  $I$  em  $C$  e cada símbolo gramática  $X$  tal que *desvio*( $I, X$ ) não é vazio e não está em  $C$  **faça** incluir *desvio*( $I, X$ ) a  $C$

**até que** não possam ser adicionados itens a  $C$ ;

**fim**;

## 4.4 Construção de tabelas sintáticas LR(1)

*Entrada.* Uma gramática aumentada  $G'$ .

*Saída.* As funções sintáticas canônicas LR *acao* e *desvio* para  $G'$ .

*Método.*

1. Construir  $C = \{I_0, I_1, \dots, I_n\}$ , a coleção de conjuntos de itens  $LR(1)$  para  $G'$ .
2. O estado  $i$  do analisador sintático é construído a partir de  $I_i$ . As ações sintática para o estado  $i$  são determinadas como se segue:
  - a) Se  $[A \rightarrow \alpha \cdot a \beta, b]$  estiver em  $I_i$  e *desvio*( $I_i, a$ ) =  $I_j$ , então estabelecer *acao*[ $i, a$ ] igual a "empilhar  $j$ ". Aqui,  $a$  é exigido ser um terminal.
  - b) Se  $[A \rightarrow \alpha \cdot, a]$  estiver em  $I_i$ ,  $A \neq S'$ , então fazer *acao*[ $i, a$ ] igual a "reduzir  $A \rightarrow \alpha$ ".
  - c) Se  $[S' \rightarrow S \cdot, \$]$  estiver em  $I_i$ , então fazer *acao*[ $i, \$$ ] igual a "aceitar".

Se um conflito resultar das regras acima, a gramática não é considerada  $LR(1)$  e o algoritmo falha.

3. As transições de desvio para o estado  $i$  são determinadas como se segue: se *desvio*( $I_i, A$ ) =  $I_j$ , então *desvio*[ $i, A$ ] =  $j$ .
4. Todas as entradas definidas pelas regras (2) e (3) são tornadas "erro".
5. O estado inicial do analisador sintático é aquele construído a partir do conjunto de itens contendo  $[S' \rightarrow \cdot S, \$]$ .

## Referências

- [1] A. V. AHO, M. S. LAM, R. SETHI, and J. D. ULLMAN, "Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas," *Guanaban Koogan*, vol. 1995, 1986.