

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

PARCIAL 1



EVALUACIÓN PARCIAL – RESOLUCIÓN DE CASOS

Criterios de calificación: Para acreditar los saberes deberá obtener, al menos, el 60% de los aspectos conceptuales, además de, al menos, el 60% de los aspectos procedimentales. La calificación final se obtendrá como combinación de ambos aspectos y el tiempo de entrega, recibiendo una penalización en caso de que se entregue luego del tiempo establecido.

Criterios de resolución: Deberán resolver y entregar este examen previo a la fecha de vencimiento establecida en la plataforma, recibiendo una penalización en puntos en caso de ser entregado luego de la fecha de vencimiento.

Resultados de aprendizaje:

- Comprender los conceptos más importantes sobre la programación.
- Lograr identificar qué actividad debe realizarse en cada fase de la construcción de un programa.
- Lograr relacionar los diagramas de flujos, algoritmos y programas dentro de un flujo de trabajo procedimental.
- Poder resolver un problema por medio de la aplicación de algoritmos, utilizando de manera integrada todas las estructuras vistas en clase.

Criterios de evaluación: Se evaluará la claridad en el planteamiento de los aspectos conceptuales y procedimentales. Buena ortografía. Desarrollo del diagrama de flujo. Desarrollo del código acorde al diagrama de flujos. La evaluación se hará a partir de la siguiente grilla:

Criterio	Calificación	Observaciones
Aspectos Conceptuales		
Pregunta 1		
Pregunta 2		
Pregunta 3		
Pregunta 4		
Pregunta 5		
Aspectos procedimentales		
Desarrollo del diagrama de flujos punto 1		
Desarrollo del código acorde al diagrama punto 1		
Calificación final		





Forma de entrega del examen

Se deberá entregar un archivo comprimido (.zip, .rar, .7z) que contenga:

- Un documento con la resolución de todos los aspectos conceptuales
- La resolución de los aspectos procedimentales. En este punto, se deberá incluir el diagrama de flujo (en el formato que consideré correspondiente, jpg, draw.io, png, etc) y el código fuente desarrollado (archivo .c), el cual deberá poder ser compilado y ejecutado para la realización de pruebas.

El archivo comprimido deberá tener el siguiente formato:

- `Materia_comision_2022_1P_Apellido_Nombre.zip`
(ej: `ProgramacionEstructurada_2022_1P_Hunt_Alejandro.zip`)

No se aceptarán exámenes que no cumplan con el formato de entrega establecido.





Aspectos conceptuales

1. ¿Qué es un programa?
2. Compare y relacione el concepto de compilar con el de interpretar.
3. Clasifique los lenguajes de programación según su nivel.
4. ¿Qué es una tabla de verdad y en que se relaciona con los condicionales vistos en la materia?
5. ¿Qué diferencia hay entre los ciclos repetitivos exactos y los inexactos? ¿En que situaciones usaría uno o el otro?

Aspectos procedimentales

Resolver el siguiente enunciado. Para esto se deberá entregar el diagrama de flujos y el código fuente correspondiente al mismo.

- 1) Realizar un programa que calcule el monto necesario para recargar internet en un celular de una compañía. El costo por hora de internet (ilimitado) es de \$50 durante la semana y 30% adicional durante el fin de semana. Para esto el usuario indica primero si es semana o fin de semana cuando desea cargar, y luego la cantidad de horas que quiere recargar. Para indicar cuando desea cargar ingresará 1 para indicar que es en la semana y 2 para indicar fin de semana (con 0 finalizará el programa). Se cobrará según la opción elegida sin importar la cantidad de horas que desee recargar y si ingresa una opción inexistente el sistema debe indicar que la opción es incorrecta y continuar hasta que el usuario indique la opción 0. Además, por cada hora recargada, se le regalará una hora adicional. Una vez que el usuario ingresa cuando está cargando, y la cantidad de horas que desea recargar, el sistema le mostrará la cantidad de horas totales que obtendrá (recargadas más regaladas) y el monto total de la operación.

