

第零章

常用视图

```
用户视图<Huawei>
系统视图[Huawei]
接口视图
```

常用指令

```
<Huawei>undo terminal monitor      //关闭日志，以获取更好的显示
<Huawei>sys                         //进入系统视图
[Huawei]sysname xxx                  //更改设备名
```

第一章：使用telnet方式登录交换机

1. IPv4环境

交换机操作

```
<sw>sys
[sw]int vlanif 1
[sw-vlanif1]ip add x.x.x.x xx

//配置用户远程登录（模式）口令和权限
//使能服务器功能
<sw>sys
[sw]telnet server enable
[sw]telnet server-source-i vlanif 1

// 配置VTY用户界面的支持协议类型
[sw]user-int vty 0 4
[sw-ui-vty0-4]protocol inbound telnet      //指定VTY用户界面所支持的协议为telnet

// 配置VTY用户界面的认证方式为password
[sw-ui-vty0-4]authentication-mode password
[sw-ui-vty0-4]set authentication password simple xxx
[sw-ui-vty0-4]user privilege level 15
```

PC机操作

```
// ensp中PC机不支持Telnet功能，因此使用交换机代替PC机进行实验
<pc>sys
[pc]int vlanif 1
[pc-vlanif1]ip add x.x.x.x xx //与交换机配置在同一网段

// 在用户视图下执行telnet命令
<pc>telnet x.x.x.x
// 按照提示输入密码
```

2. IPv6

交换机操作

```
<sw>sys
[sw]ipv6 //全局使能ipv6
[sw]int Vlanif 1
[sw-Vlanif1]ipv6 enable //vlanif视图下使能ipv6
[sw-Vlanif1]ipv6 add ...
[sw-Vlanif1]quit
[sw]telnet server enable
[sw]telnet server-source-i vlanif 1
[sw]user-int vty 0 4
[sw-ui-vty0-4]protocol inbound telnet
[sw-ui-vty0-4]authentication-mode password
[sw-ui-vty0-4]set authentication password simple ...
[sw-ui-vty0-4]user privilege level 15
```

PC机操作

```
<pc>sys
[pc]ipv6
[pc]int Vlanif 1
[pc-Vlanif1]ipv6 enable
[pc-Vlanif1]ipv6 address ... //与交换机同一网段
[pc-Vlanif1]return
<pc>telnet ipv6 ... //telnet命令后必须标明使用ipv6
```

第二章：交换机端口配置

端口类型配置命令

```
[sw-GigabitEthernet0/0/1] mdi { normal | cross | auto }
// normal : MDI-X 端口
```

```
// cross : MDI 端口  
// automdix : 自适应
```

流量控制配置命令

```
[sw-GigabitEthernet0/0/1] flow-control  
[sw-GigabitEthernet0/0/1] undo flow-control  
// 华为系列交换机所有端口在缺省情况下都禁用了流量控制功能
```

端口聚合配置

```
// 创建(删除)聚合接口(逻辑),并进入聚合接口视图  
[sw]int eth-trunk X //X:聚合端口号,取值范围为0-63)  
[sw]undo int eth-trunk X  
  
// 配置手工负载分担模式  
[sw-Eth-TrunkX]mode manual load-balance  
  
// 在聚合接口视图下,向聚合接口中加入(删除)成员接口  
[sw-Eth-TrunkX]trunkport int-type interface-number1 [ to interface-number2 ]  
// int-type:端口类型  
eg.[sw-Eth-TrunkX]trunkport g 0/0/1 to 0/0/5  
[sw-Eth-TrunkX]undo trunkport int-type interface-number1 [ to interface-number2 ]  
eg.[sw-Eth-TrunkX]undo trunkport g 0/0/1 to 0/0/5  
  
// 在以太网接口视图下将接口0/0/X加入(退出)聚合组  
[sw-GigabitEthernet0/0/X]eth-trunk trunk-id  
[sw-GigabitEthernet0/0/X]undo eth-trunk trunk-id  
  
// 查看Eth-Trunk的成员接口信息  
<sw>display trunkmembership eth-trunk  
查看Eth-Trunk接口的配置信息  
<sw>display eth-trunk trunk-id [ interface interface-type interface-number |  
verbose ] // verbose查看Eth-Trunk接口的详细配置信息
```

第三章：生成树协议

STP/RSTP需要通过BPDU报文交互来完成生成树计算。因此，需先在要参与生成树计算的接口下使用bpdu enable命令使能上送BPDU报文到CPU处理的功能

```
[sw-GigabitEthernet0/0/X]bpdu enable
```

启动/关闭生成树协议

```
// 全局  
[sw]stp enable  
[sw]undo stp enable 或 stp disable  
  
// 接口  
[sw-GigabitEthernet0/0/X]stp enable  
[sw-GigabitEthernet0/0/X]undo stp enable
```

设定网桥优先级

如果网络中的所有交换机都在缺省配置下，根据BPDU比较原则，MAC地址最小的交换机被选为根桥，但是该交换机未必是理想的根桥，可以通过命令配置Bridge Priority将合适的交换机推举为根桥

```
[sw]stp priority bridge-priority  
//bridge-priority: 用来标识所设定的bridge 优先级，该值是不连续的，范围为0 ~ 61440，步长为4096。缺省情况下，交换机的优先级为32768。  
  
[sw]undo stp priority // 恢复为缺省值
```

设定端口优先级

```
[sw-GigabitEthernet0/0/1] stp port priority port-priority  
//port-priority: 用来标识所设定的优先级，该值是不连续的，范围为0 ~ 240，步长为16。缺省情况下，端口优先级为128。  
[sw-GigabitEthernet0/0/1] undo stp port priority
```

设定端口开销

```
[sw-GigabitEthernet0/0/1] stp cost X  
// X: 用来标识所设定的路径开销值，范围1 ~ 200000。缺省情况下，网桥根据与端口相连的链路速率而直接得到端口的路径开销。  
[sw-GigabitEthernet1/0/1] undo stp cost
```

显示生成树协议信息

```
[任意视图] display stp [ brief ]
```

第四章：交换机VLAN配置

VLAN中链路类型：

1. 接入链路 (Access Link)

用于连接用户主机和交换机的链路。通常情况下，主机并不需要知道自己属于哪个VLAN，主机硬件通常也不能识别带有VLAN标记的帧。因此，主机发送和接收的帧都是untagged帧。

2. 干道链路 (Trunk Link)

用于交换机间的互连或交换机与路由器之间的连接。干道链路可以承载多个不同VLAN数据，数据帧在干道链路传输时，干道链路的两端设备需要能够识别数据帧属于哪个VLAN，所以在干道链路上传输的帧都是Tagged帧。

VLAN中端口类型

1. 接入端口 (Access Port)

一般用于接入链路，且发送/接收不带有VLAN标签的帧（untagged frames）。如果Access接口配置了缺省VLAN，则在该报文（指接收的报文）上加上Tag标记，并将Tag中的VID字段的值设置为接口所属的缺省VLAN编号，此时接入链路上允许与缺省VLAN Tag匹配的以太网帧（不带标签）通过。只能属于一个VLAN 主要用来连接用户主机

2. 骨干端口 (Trunk Port)

一般用于骨干链路，发送/接收带有VLAN标签的帧（tagged frames），但VLAN ID与Trunk Link的缺省VLAN ID相同的帧除外。允许多个VLAN的帧通过 主要用来连接其它交换机设备

3. 混合端口 (Hybrid Port)

既可以用于接入链路也可以用于干道链路，既可以发送/接收带有VLAN标签的帧，也可以发送/接收不带有VLAN标签的帧 允许多个VLAN的帧通过，并可以配置在出接口方向是否将VLAN帧的Tag剥掉 既可以用来连接用户主机也可以用来连接其它交换机设备

创建/删除VLAN

```
[sw]vlan X //X是vlan的id,取值范围为1~4094  
[sw]undo vlan X
```

配置二层以太网端口类型

```
[sw-GigabitEthernet0/0/X]port link-type { access | trunk | hybrid }  
//恢复为缺省值命令:  
[sw-GigabitEthernet0/0/X]undo port link-type
```

关联VLAN和端口(Access端口)

1. vlan视图下

```
[sw-vlanX]port int-type { interface-number1 [ to interface-number2 ] }
[sw-vlanX]undo port int-type { interface-number1 [ to interface-number2 ] }
eg.[sw-vlan2] port g 0/0/1 to g 0/0/12
```

2. 端口组视图下

```
[sw]port-group 1to12
[sw-port-group-1to12]group-member g 0/0/1 to g 0/0/12
[sw-port-group-1to12]port link-type access
[sw-port-group-1to12]port default vlan 2
[sw-port-group-1to12]undo port default vlan 2
```

关联端口和VLAN (Trunk端口)

```
// 允许某些VLAN的帧能通过当前Trunk端口:
[sw-GigabitEthernet0/0/X]port trunk allow-pass vlan { vlan_id_list | all }
// vlan_id_list: vlan_id1 [to vlan_id2]
// 将当前Trunk端口从某些VLAN中删除:
[sw-GigabitEthernet0/0/X]undo port trunk allow-pass vlan { vlan_id_list | all }
```

第五章：telnet方式登录路由器

1. IPv4环境

路由器配置

```
// 设置AAA认证
[sw]user-interface vty 0 4
[sw-ui-vty0-4]authentication-mode aaa          // 设置用户认证方式为AAA认证
[sw-ui-vty0-4]quit
[sw]aaa           // 进入aaa视图
// 创建本地用户，并配置对应的登录密码
[sw-aaa]local-user user-name password { cipher | irreversible-cipher } xxx
//xxx是用户密码
eg.[sw-aaa]local-user yf password cipher 123456
//配置本地用户的接入类型为Telnet用户
[Huawei-aaa]local-user user-name service-type telnet
[Huawei-aaa]local-user hui privilege level 15

//进入接口视图配置IPv4地址
```

PC机操作

```
// ensp中PC机不支持Telnet功能，因此使用交换机代替PC机进行实验
<pc>sys
[pc]int vlanif 1
[pc-vlanif1]ip add x.x.x.x xx //与直连路由器的接口配置在同一网段

// 在用户视图下执行telnet命令
<pc>telnet x.x.x.x
// 按照提示输入用户名、密码
```

2. IPv6环境

第六章：配置路由表

1. 静态路由

IPv4环境

```
<RT>sys
[RT]ip route-static x.x.x.x xx x.x.x.x (目的地址、掩码长度/掩码、下一跳地址)
！！！缺省路由/默认路由
[RT]ip route-static 0.0.0.0 0 x.x.x.x
```

IPv6环境

```
<RT>sys
[RT]ipv6
[RT]ipv6 route-static ...
```

2. RIP

在路由器中开启RIP协议后还需要将特定接口/网段与RIP关联

即将我们希望使用RIP的接口及其所在网段加入本机的RIP协议工作网段中

一个接口仅能和一个RIP进程关联

配置RIP版本

用户可以在RIP视图下配置RIP版本，也可在接口上配置RIP版本：

当全局和接口都没有进行RIP版本配置时，接口发送RIP-1广播报文，可以接收RIP-1广播/单播报文、RIP-2广播/组播/单播报文。

如果接口上配置了RIP版本，以接口配置的为准；如果接口没有进行RIP版本配置，接口运行的RIP版本将以全局配置的版本为准

```
// 指定接口的版本为RIP-1  
[sw-Serail1/0] rip version 1  
// 指定接口的版本为RIP-2  
[sw-Serail1/0] rip version 2 [broadcast | multicast]  
// 配置全局RIP版本  
[sw-RIP-1] version { 1 | 2 }
```

启动/关闭水平分割

```
[sw-Serail1/0/0]rip split-horizon  
[sw-Serail1/0/0]undo rip split-horizon
```

IPv4环境 (RIP)

```
<RT>sys  
[RT]rip  
[RT-rip-1]net x.x.x.x //本机接口所在网段 (不是本机接口IP地址)
```

IPv6环境 (RIPng)

与IPv4环境区别在于，IPv6环境只能通过让接口使能RIPng将接口与本机RIPng进程关联，无法直接指定网段

```
<RT>sys  
[RT]ipv6 //全局使能ipv6  
[RT]ripng 1 //启动RIPng进程  
[RT]int g 0/0/0  
[RT-g0/0/0]ipv6 enable //接口使能ipv6  
[RT-g0/0/0]ipv6 add ...  
[RT-g0/0/0]ripng 1 enable //接口与RIPng 1 进程关联
```

3. OSPF

创建/关闭OSPF进程

process-id 为进程号，缺省值为1。路由器支持OSPF多进程，可以根据业务类型划分不同的进程。进程号是本地概念，不影响与其它路由器之间的报文交换。因此，不同的路由器之间，即使进程号不同也可以进行报文交换。

```
[RT]ospf process-id  
[RT]undo ospf process-id
```

配置路由器id

- (1) **不论IPv4还是IPv6**, 路由器的ID号都是一个32比特的无符号整数, 为点分十进制格式, 它是路由器所在自治系统中的唯一标识。
- (2) 如果路由器所有的接口都没有配置IP地址, 那么用户必须配置路由器ID号, 否则OSPF无法运行。

```
[RT]router-id X      //X为路由器的ID号。
```

缺省情况下, 路由器系统会从当前接口的IP地址中自动选取一个最大值作为Router ID。手动配置Router ID时, 必须保证自治系统中任意两台Router ID都不相同。通常的做法是将Router ID配置为与该设备某个接口的IP地址一致, 这样便可以保证它的唯一性。

删除/创建区域

```
[sw-ospf-1]area 0  
[sw-ospf-1]undo area 0      //区域默认是32位表示
```

在区域中指定网段

```
[sw-ospf-1-area-0.0.0.0]net x.x.x.x y.y.y.y(前者是网段地址/接口地址、后者是子网掩码反码)  
[sw-ospf-1]undo area 0
```

在接口上使能OSPF (**但是必须先创建OSPF进程和区域**)

```
[RT-g0/0/0]ospf enable process-id area area-id  
eg.[RT-g0/0/0]ospf enable 1 area 0
```

IPv4环境 (OSPF)

```
//在端口视图下加入OSPF  
<RT>sys  
[RT]ospf 1 route-id 1.1.1.1  
[RT]area 0  
[sw-ospf-1-area-0.0.0.0]quit  
[RT]int g 0/0/0  
[RT-GigabitEthernet0/0/0]ospf enable 1 area 0  
  
//在area视图下加入OSPF  
<RT>sys  
[RT]ospf 1 route-id 1.1.1.1  
[RT]area 0  
[RT-ospf-1-area-0.0.0.0]net x.x.x.x y.y.y.y(前者是网段地址/接口地址、后者是子网掩码反码)
```

IPv6环境 (OSPFv3)

```
<RT>sys
[RT]ospfv3 1
[RT]route-if 1.1.1.1
[RT]area 0
[sw-ospf-1-area-0.0.0.0]quit
[RT]int g 0/0/0
[RT-GigabitEthernet0/0/0]ospfv3 1 area 0
```

4. 路由引入

在缺省情况下，各路由协议不引入其它协议的路由。可以引入其他进程或其他协议学到的路由信息，从而丰富路由表项。

```
[RT]ripng 1
[RT-ripng-1]import-route {direct | ospfv3 | static}
[RT]ospfv3 1
[RT-ospfv3-1]import-route {direct | ripng | static}
```

第七章：IPv6基础

1. 手动配置IPv6地址

```
<RT>sys
[RT]ipv6          //全局使能ipv6
[RT]int g 0/0/0
[RT-g0/0/0]ipv6 enable    //接口使能ipv6
[RT-g0/0/0]ipv6 add ...
```

2. 有状态自动配置 (DHCP)

```
<RT>sys
[RT]ipv6
[RT]dhcp enable      //全局使能DHCP
[RT]dhcpv6 pool pool1 //建立地址池
[RT-dhcpv6-pool-pool1]address prefix FC00:2::/64      //配置地址池网段
[RT-dhcpv6-pool-pool1]excluded-address FC00:2::1        //从地址池中将固定分配给路由器接口IP地址去除
[RT-dhcpv6-pool-pool1]quit
[RT]int GigabitEthernet 0/0/9
[RT-GigabitEthernet0/0/9]ipv6 enable
```

```
[RT-GigabitEthernet0/0/9]ipv6 address FC00:2::1 64
[RT-GigabitEthernet0/0/9]dhcpv6 server pool1          //将接口与地址池绑定
[RT-GigabitEthernet0/0/9]undo ipv6 nd ra halt
[RT-GigabitEthernet0/0/9]ipv6 nd autoconfig managed-address-flag //此命令用来设置
RA报文中的有状态自动配置地址的标志位，如果设置了该标志位，则PC可以通过DHCPv6有状态自动分
配方式获得IPv6地址。
```

3. 无状态自动配置 (SLAAC)

```
<RT>sys
[R1]ipv6
[R1]int GigabitEthernet 0/0/9
[R1-GigabitEthernet0/0/9]ipv6 enable
[R1-GigabitEthernet0/0/9]ipv6 address FC00:1::1 64
[R1-GigabitEthernet0/0/9]undo ipv6 nd ra halt      // 此命令用于激活接口发布RA报文
的功能
[R1-GigabitEthernet0/0/9]quit
```

第八章：ACL配置和NAT配置

ACL

ACL可以在路由器接口的输入(inbound)和输出(outbound)两个方向上对IP包进行过滤

ACL类型	编号范围	适用的IP版本	规则制订依据
基本 ACL	2000 ~ 2999	IPv4	报文的源IPv4地址等
		IPv6	报文的源IPv6地址等
高级 ACL	3000 ~ 3999	IPv4	报文的源IPv4地址、目的IPv4地址、 报文优先级、IPv4承载的协议类型及特性等三、四层信息
		IPv6	报文的源IPv6地址、目的IPv6地址、 报文优先级、IPv6承载的协议类型及特性等三、四层信息
二层 ACL	4000 ~ 4999	-	报文的源MAC地址、目的MAC地址、链路层协议类型等二层信息

IPv4环境下ACL配置

```
//创建ACL
[RT]acl acl-number [ match-order { config | auto } ]
```

```

//config: 匹配规则时按用户的配置顺序。
//auto: 匹配规则时按“深度优先”的顺序。
//acl-number需要遵守ACL类型的需求，不同的类型对应指令以及过滤能力不同

//ACL规则配置
[RT-acl-basic-2000]rule [rule-id] {permit | deny} [source sour-addr sour-wildcard
| any] [time-range time-name]
//sour-wildcard: 源地址掩码反码
//基本ACL只允许对源地址进行过滤，不允许对目的地址过滤

[RT-acl-adv-3000]rule [rule-id] {permit | deny} protocol [source sour-addr sour-
wildcard | any] [ destination dest-addr dest-wildcard | any] [ source-port
operator port1 [ port2 ] ] [ destination-port operator port1 [ port2 ] ] [ icmp-
type { icmp-message | icmp-type icmp-code} ] [ time-range time-name ]
//protocol : ip, ospf, igmp, gre, icmp, tcp, udp, etc.
//高级ACL允许同时对源地址、目的地址、协议以及端口进行过滤

//在接口上应用ACL规则
[RT-Serial1/0/0]traffic-filter {inbound | outbound} acl {acl-number | name acl-
name}
//inbound和outbound一定要区分清楚

//显示ACL的配置及运行情况
[任意视图]dis acl {all | acl-number}
//显示设备上所有基于ACL进行报文过滤的应用信息
[任意视图]dis traffic-filter applied-record
//显示指定接口上基于ACL进行报文过滤的流量统计信息
[任意视图]dis traffic-filter statistics int interface-type interface-number
{inbound | outbound}

```

IPv6环境下ACL配置

```

[RT]acl ipv6 3000
[...]rule deny ipv6 source fc00:0::1 128 destination fc00:2::1 128
[...]quit
[RT]int g 0/0/0
[...]traffic-filter inbound ipv6 acl 3000
//IPV6环境下不使用掩码的反码，而是直接使用掩码/掩码长度

```

NAT

IPv4环境下配置NAT

NAT有两种实现方式：

1. 定义地址池

当内部网络有数据包要发往外部网络时，首先根据该ACL判定是否是允许的数据包，然后再根据定义的关联找到与之对应的地址池，最后再把源地址转换成这个地址池中的某一个地址

2. 直接将内网地址映射到NAT路由器的接口上

接口与ACL的关联又称EASY IP 特性，它是指在地址转换的过程中直接使用接口的IP地址作为转换后的源地址

```
//定义地址池
[RT]nat address-group group-index start-address end-address
eg.[RT]nat address-group 1 address 210.30.101.1 210.30.101.4
//定义地址池与ACL的关联
[RT-Serial1/0/0]nat outbound acl-number address-group group-index
eg.[RT]acl 2000 match-order auto
[RT-acl-basic-2000]rule permit source 192.168.1.0 0.0.0.255
[RT-acl-basic-2000]rule deny source any
[RT]nat address-group 1 address 210.30.101.1 210.30.101.4
[RT-Serial1/0/0]nat outbound 2000 address-group 1

//定义接口与ACL的关联
[RT-Serial1/0/0]nat outbound 2000
eg.[RT]acl 2000 match-order auto
[RT-acl-basic-2000]rule permit source 192.168.1.0 0.0.0.255
[RT-acl-basic-2000]rule deny source any
[RT-Serial1/0]nat outbound 2000
```

用户可将内部服务器的IP地址和端口号映射到NAT路由器的外部地址以及端口号上，从而实现由外部网络访问内部服务器的功能。

```
//建立地址池映射命令：
[RT-Serial1/0/0]nat server protocol {protocol-number | icmp | tcp | udp} global
global-addr { global-port | any | domain | ftp | pop3 | smtp | telnet | www }
inside local-addr { local-port | any | domain | ftp | pop3 | smtp | telnet | www }
eg.[RT-Serial1/0/0]nat server protocol tcp global 210.30.103.22 8080 inside
192.168.1.4 www

//建立接口映射命令
[RT-Serial1/0/0]nat server protocol {protocol-number | icmp | tcp | udp} global
current-int { global-port | any | domain | ftp | pop3 | smtp | telnet | www }
inside local-addr { local-port | any | domain | ftp | pop3 | smtp | telnet | www }
!!!如果想借用接口地址作为转换后的外网地址，可以配置参数current-interface或者loopback
```

一般情况下，NAT只能对IP报文头的IP地址和TCP/UDP头部的端口信息进行转换。对于一些特殊协议，例如DNS、FTP等，它们报文的数据部分可能包含IP地址或端口信息，这些内容不能被NAT有效的转换，从而无法正确完成通信。使能ALG(Application Level Gateway)功能可以使NAT设备识别被封装在报文数据部分的IP地址或端口信息，并根据映射表项进行替换，实现报文正常穿越NAT。

```
[RT]nat alg ftp enable
```