Modelos de Computación Máquinas de Turing Actividad 3

Dagoberto Quevedo

12 de febrero de 2020

Resumen

Una máquina de Turing puede simular cualquier algoritmo a través de una sola estructura de datos: sucesión de símbolos escrita en una cinta infinita, con operaciones de escritura y eliminación de símbolos.

Formalmente una máquina de Turing se describe como sigue $M = (Q, s, r, \Sigma, \delta)$, donde Q es un conjunto finito de estados, s un estado de aceptación, r un estado de rechazo, Σ es un conjunto finito de símbolos, llamado el alfabeto de M, que contiene dos símbolos especiales \rhd y \sqcup , D conjunto de direcciones \leftarrow (izquierda), \rightarrow (derecha), - (sin mover), la función,

$$\delta(q,\sigma) = (p,\rho,d),\tag{1}$$

es una función de transición de M, donde $q \in Q \cup \{s,r\}$ es el estado actual y $\sigma \in \Sigma$ es el símbolo actual en el puntero, $p \in Q \cup \{s,r\}$ es el nuevo estado, ρ el nuevo símbolo que es escrito en reemplazo de σ en la posición actual y $d \in D$ es la dirección hacia donde se mueve el puntero.

En esta actividad se proporcionan las funciones de transición δ para dos máquinas de Turing de reconocimiento de lenguaje.

1. Máquina de Turing A

Proporcione una función de transición δ para una máquina de Turing que determina si su entrada x contiene una a después de una b, tal que $q_1 \in Q$ es el estado inicial, q_f un estado de aceptación, q_e un estado de rechazo y $\Sigma = \{\triangleright, a, b, c, \sqcup\}$ el alfabeto.

Función de transición δ 1.1.

1.
$$(q_1, \triangleright) = (q_1, \triangleright, \rightarrow)$$

6.
$$(q_2, b) = (q_2, b, \rightarrow)$$

2.
$$(q_1, a) = (q_1, a, \rightarrow)$$

7.
$$(q_2, c) = (q_2, c, \to)$$

3.
$$(q_1, c) = (q_1, c, \rightarrow)$$

8.
$$(q_1, \sqcup) = (q_e, \sqcup, -)$$

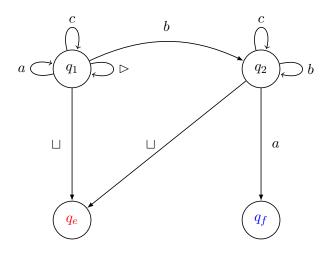
4.
$$(q_1, b) = (q_2, b, \rightarrow)$$

9.
$$(q_2, +) = (q_2, +) = 0$$

5. $(q_2, a) = (q_f, a, -)$

9.
$$(q_2, \sqcup) = (q_e, \sqcup, -)$$

1.1.1. Representación gráfica



1.2. Casos de prueba

x	q	p	ρ	d
⊵acbbac⊔	q_1	q_1	\triangleright	\rightarrow
⊳ <u>a</u> cbbac⊔	q_1	q_1	a	\rightarrow
⊳a <u>c</u> bbac⊔	$ q_1 $	q_1	c	\rightarrow
⊳ac <u>b</u> bac⊔	$ q_1 $	q_1	b	\rightarrow
⊳acb <u>b</u> ac⊔	$ q_1 $	q_2	b	\rightarrow
⊳acbb <u>a</u> c⊔	$ q_2 $	q_f	a	_

Cuadro 1: Caso con estado final aceptable $q_f,$ donde $\boldsymbol{x} = acbbac$

\overline{x}	q	p	ρ	d
⊵acbbcc⊔	q_1	q_1	\triangleright	\rightarrow
⊳ <u>a</u> cbbcc⊔	q_1	q_1	a	\rightarrow
⊳a <u>c</u> bbcc⊔	q_1	q_1	c	\rightarrow
⊳ac <u>b</u> bcc⊔	q_1	q_1	b	\rightarrow
⊳acb <u>b</u> cc⊔	q_1	q_2	b	\rightarrow
⊳acbb <u>c</u> c⊔	q_2	q_2	\mathbf{c}	\rightarrow
⊳acbbc <u>c</u> ⊔	q_2	q_2	\mathbf{c}	\rightarrow
⊳acbbcc⊔	q_2	q_e	Ш	_

Cuadro 2: Caso con estado final rechazado q_e , donde x = acbbcc

2. Máquina de Turing B

Proporcione una función de transición δ para una máquina de Turing que identifica si una cadena proveniente de un alfabeto Σ es o no un palíndromo, tal que $q_1 \in Q$ es el estado inicial, q_f un estado de aceptación, q_e un estado de rechazo y $\Sigma = \{ \triangleright, a, b, \sqcup \}$ el alfabeto.

2.1. Función de transición δ

1.
$$(q_1, \triangleright) = (q_1, \triangleright, \to)$$

11.
$$(q_1, b) = (q_5, \triangleright, \rightarrow)$$

2.
$$(q_1, a) = (q_2, \triangleright, \rightarrow)$$

12.
$$(q_5, a) = (q_5, a, \rightarrow)$$

3.
$$(q_2, a) = (q_2, a, \rightarrow)$$

13.
$$(q_5, b) = (q_5, b, \rightarrow)$$

4.
$$(q_2, b) = (q_2, b, \rightarrow)$$

14.
$$(q_5, \sqcup) = (q_6, \sqcup, \leftarrow)$$

5.
$$(q_2, \sqcup) = (q_3, \sqcup, \leftarrow)$$

15.
$$(q_6, b) = (q_7, \sqcup, \leftarrow)$$

6.
$$(q_3, a) = (q_4, \sqcup, \leftarrow)$$

16.
$$(q_6, a) = (q_e, a, -)$$

7.
$$(q_3, b) = (q_e, b, -)$$

17.
$$(q_7, a) = (q_7, a, \leftarrow)$$

8.
$$(q_4, a) = (q_4, a, \leftarrow)$$

18.
$$(q_7, b) = (q_7, b, \leftarrow)$$

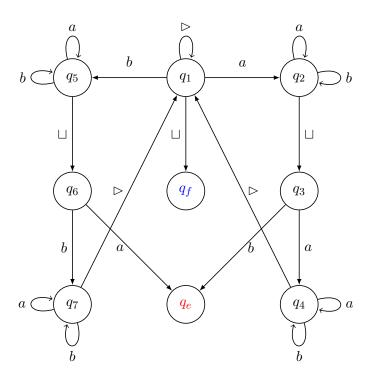
9.
$$(q_4, b) = (q_4, b, \leftarrow)$$

19.
$$(q_7, \triangleright) = (q_1, \triangleright, \rightarrow)$$

10.
$$(q_4, \triangleright) = (q_1, \triangleright, \rightarrow)$$

20.
$$(q_1, \sqcup) = (q_f, \sqcup, -)$$

2.1.1. Representación gráfica



2.2. Casos de prueba

\overline{x}	q	p	ρ	d
⊵abbb⊔	q_1	q_1	\triangleright	\rightarrow
⊳ <u>a</u> bbb⊔	q_1	q_2	\triangleright	\rightarrow
⊳⊳ <u>b</u> bb⊔	q_2	q_2	b	\rightarrow
⊳⊳b <u>b</u> b⊔	q_2	q_2	b	\rightarrow
⊳⊳bb <u>b</u> ⊔	q_2	q_2	a	\rightarrow
⊳⊳bbb <u>⊔</u>	q_2	q_3	Ш	\leftarrow
⊳⊳bb <u>b</u> ⊔	q_3	q_e	b	_

Cuadro 3: Caso con estado final rechazado ${\color{red}q_e},$ donde x=abbb

x	q	p	ρ	d
⊵abba⊔	q_1	q_1	\triangleright	\rightarrow
⊳ <u>a</u> bba⊔	q_1	$ q_2 $	\triangleright	\rightarrow
⊳⊳ <u>b</u> ba⊔	q_2	q_2	b	\rightarrow
⊳⊳b <u>b</u> a⊔	q_2	q_2	b	\rightarrow
⊳⊳bb <u>a</u> ⊔	q_2	q_2	a	\rightarrow
⊳⊳bba <u>⊔</u>	q_2	q_3	Ш	\leftarrow
⊳⊳bb <u>a</u> ⊔	q_3	q_4	Ш	\leftarrow
⊳⊳b <u>b</u> ⊔⊔	q_4	q_4	b	\leftarrow
⊳⊳ <u>b</u> b⊔⊔	q_4	q_4	b	\leftarrow
⊳ <u>⊳</u> bb⊔⊔	q_4	$ q_1 $	\triangleright	\leftarrow
⊳⊳ <u>b</u> b⊔⊔	q_1	q_5	\triangleright	\rightarrow
$\triangleright \triangleright \triangleright \underline{\mathbf{b}} \sqcup \sqcup$	q_5	q_5	b	\rightarrow
⊳⊳⊳b <u>⊔</u> ⊔	q_5	q_6	Ш	\leftarrow
$\triangleright \triangleright \triangleright \underline{\mathbf{b}} \sqcup \sqcup$	q_6	q_7	Ш	\leftarrow
	q_7	$ q_1 $	\triangleright	\leftarrow
	q_1	q_f	Ш	

Cuadro 4: Caso con estado final aceptable q_f , donde x=abba