# Robot Operating System

Adam Wolniakowski

Politechnika Białostocka

30 października, 2014

## Co to jest ROS?

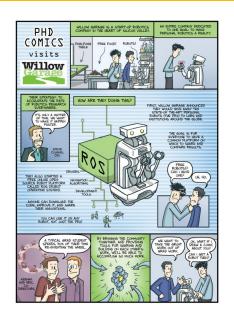
ROS (*Robot Operating System*) to open-source'owy, meta-system operacyjny, przeznaczony do zastosowań w robotyce. Zapewnia to, czego można oczekiwać od systemu operacyjnego:

- abstrakcję hardware
- kontrolę urządzeń na niskim poziomie
- przekazywanie danych między procesami
- komunikacja między różnymi hostami
- **.** . . .

## Reinventing the wheel



# Willow Garage



# Why?

Dlaczego warto zastanowić się nad użyciem ROS-a?

- ▶ Nie ma sensu implementować wszystkiego od zera
- ► Gotowe sterowniki dla wielu urządzeń
- Bardzo aktywna społeczność
- ► ROS jest fajny

### **Paczki**

#### ROS integruje kilka interesujących rzeczy:

- ▶ OpenCV
- ► PCL
- ► SLAM
- ► Sterowniki: Kinect, IMU, kamery, GPS, ...
- Planowanie trajektorii
- Symulatory

# POJĘCIA

Poniżej spróbujemy wyjaśnić kilka podstawowych pojęć:

- ▶ node
- message
- ► topic
- service

### Struktura ROS-a

ROS jest zorientowany na komponenty.

Komponent ROS-a nazywamy *node*. Komponenty komunikują się między sobą przy pomocy strumieni danych (*topics*), lub wywołując usługi (*services*).

### Node

**Node** to komponent systemu. Każdy z nich może być uruchomiony oddzielnie, w dowolnym momencie, na dowolnym hoście. *Node*-y posiadają wejścia i wyjścia. Komponentem może być na przykład:

- sterownik robota
- kamera
- program odpowiedzialny za przetwarzanie danych
- archiwum
- **.**..

## Message

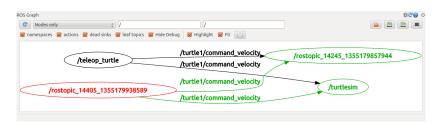
Message to pojedyncza ramka informacji przesyłana pomiędzy komponentami. ROS wyposażony jest w bogatą bibliotekę gotowych wiadomości (np. PCL, transformacje, macierze, obrazy, typy standardowe, ...). Wiadomości można też łatwo zdefiniować samemu.

#### Format wiadomości

#komentarz
float64 myDouble
string myString
float64[] myArrayOfDouble

## **Topic**

**Topic** jest strumieniem danych przekazywanych pomiędzy komponentami. Do jednego *topic*-u mogą jednocześnie publikować i subskrybować dane różne komponenty. *Topic* to zazwyczaj dane publikowane regularnie.



#### Service

**Service** umożliwia wywołanie pewnej usługi, bądź komunikację asynchroniczną. Usługi można również definiować samodzielnie (format jest podobny do wiadomości).

## MyService.srv

```
#wejscie
float64 dzielna
float64 dzielnik
---
#wyjscie
float64 iloraz
```

# Języki programowania

ROS sprawnie obsługuje następujące języki programowania:

- ► C / C++
- ► Python
- Java

Dodatkowo, można wykorzystać języki skryptowe (np. LUA), opisowe (XML), itd.

# Współpraca z Matlabem i Simulinkiem

Można znaleźć toolboxy, które umożliwiają wykorzystanie systemu ROS z poziomu Matlaba, np. ROS IO toolbox.

Implementując odpowiednie funkcje MEX, można stworzyć bloki w Simulinku umożliwiające komunikację z systemem. Można w ten sposób zrealizować zapis danych i sterowanie w czasie rzeczywistym, budując odpowiedni model w Simulinku.

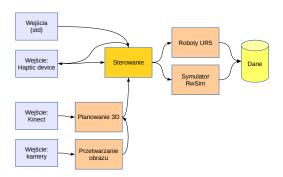
### Stanowisko 'Bender'

Stanowisko badawcze w sali 608 '*Na antresoli*' zawiera m.in. roboty UR5, kamery, TrakStar, chwytaki, ... Docelowo ma być kopią stanowiska *MARVIN* z uniwersytetu SDU w Odense.



#### Struktura

Stanowisko *Bender* będzie obsługiwane przez system ROS. Dla każdego z urządzeń zostanie zaimplementowany komponent ROS, co umożliwi łatwą obsługę stanowiska zarówno na miejscu, jak i zdalnie.



### Koniec

Dziękuję! Nareszcie!