Pautas de accesibilidad de contenido Web 2.0

Inmaculada Coma

Universitat de València.

Accesibilidad. Pautas WCAG 2.0

- La última recomendación del W3C de las pautas de accesibilidad es de diciembre de 2008:

Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.0

http://www.w3.org/TR/2008/REC-WCAG20-20081211/

En castellano:

http://www.codexexempla.org/traducciones/pautas-accesibilidad-contenido-web-2.0.htm

Accesibilidad. Pautas WCAG 2.0

- La nueva versión de las pautas se basa en los mismos principios que las WCAG 1.0, cambiando el planteamiento general y algunos requisitos, pero con las mismas cuestiones fundamentales respecto a la accesibilidad web.
- Se aplica a tecnologías más avanzadas (no sólo HTML y CSS), presentes y futuras.
- Trata de proporcionar un estándar único e internacional para cubrir las necesidades de individuos, organizaciones y gobiernos.

Accesibilidad. Pautas WCAG 2.0

- La estructura de las WCAG 2.0 está organizada en diferentes niveles:
  - **Principios**. Cuatro principios fundamentales de accesibilidad: perceptibilidad, operabilidad, comprensibilidad y robustez.
  - **Pautas**. Doce pautas que proporcionan los objetivos básicos para lograr un contenido accesible.
  - **Criterios de éxito**. Para cada pauta se proporcionan criterios de éxito verificables definiéndose 3 niveles de conformidad (A, AA y AAA).
  - **Técnicas suficientes y aconsejables**. Técnicas que permiten cumplir los criterios de éxito.

4 Principios

Perceptible, operable, comprensible y robusto

12 Pautas

Criterios de éxito

Técnicas

Nivel de prioridad

- Prioridad 1 — Nivel A
- Prioridad 2 — Nivel AA
- Prioridad 3 — Nivel AAA

Principios

- Los **principios** son los conceptos fundamentales en los que se basa la accesibilidad.
  - Perceptible. La información y los componentes de la interfaz de usuario deben presentarse a los usuarios de manera que puedan percibirlos.
  - Operable. Los componentes de la interfaz y la navegación deben ser operables.
  - Comprensible. La información y la interfaz deben ser comprensible.
  - Robusto. El contenido debe ser robusto y poder ser interpretado por una amplia variedad de agentes de usuario.

Principio 1: perceptible

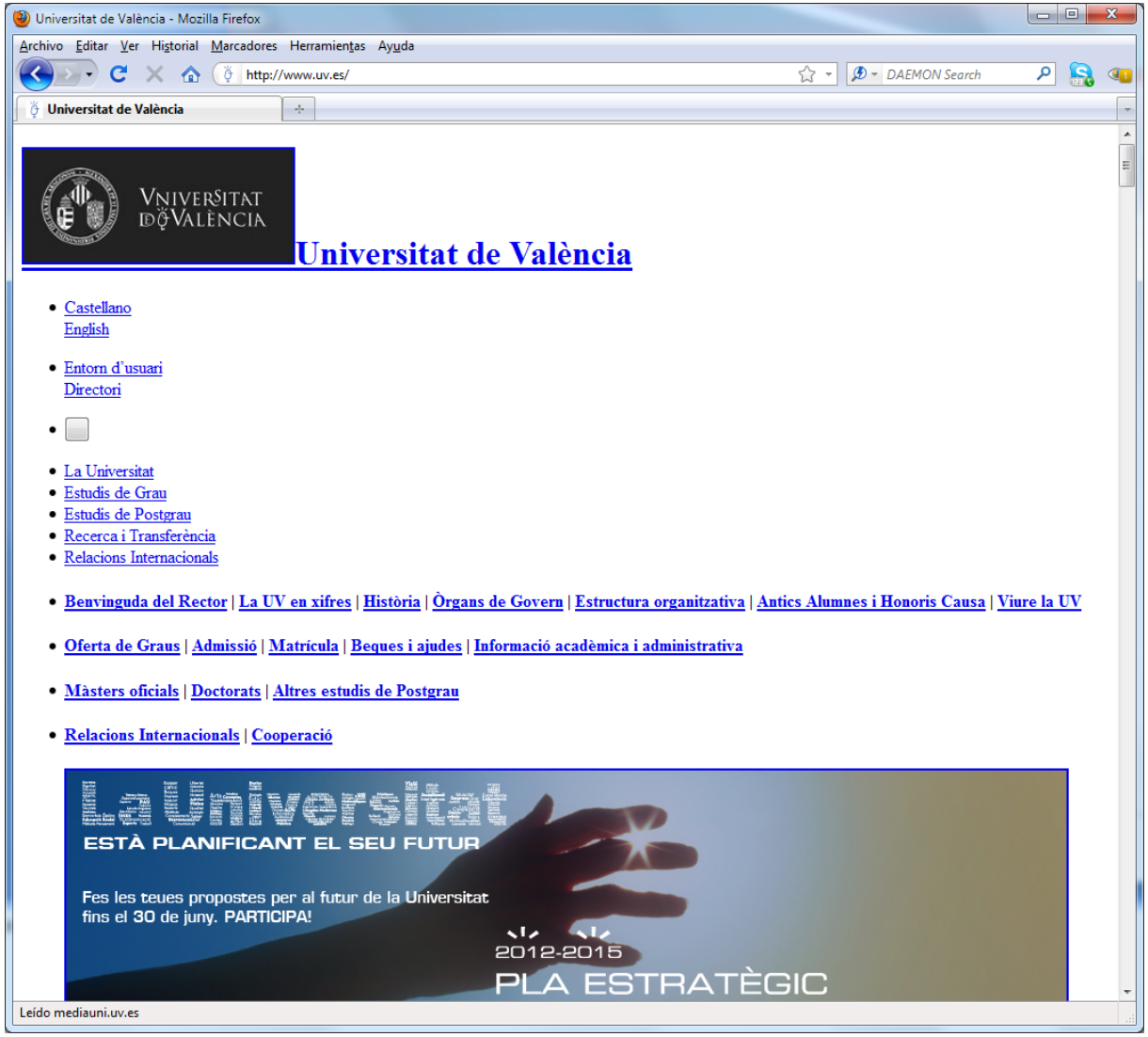
La información y los componentes de la interfaz de usuario deben presentarse a los usuarios de manera que puedan percibirlos.

- Pauta 1.1: Proporcionar **alternativas textuales** para el contenido no textual

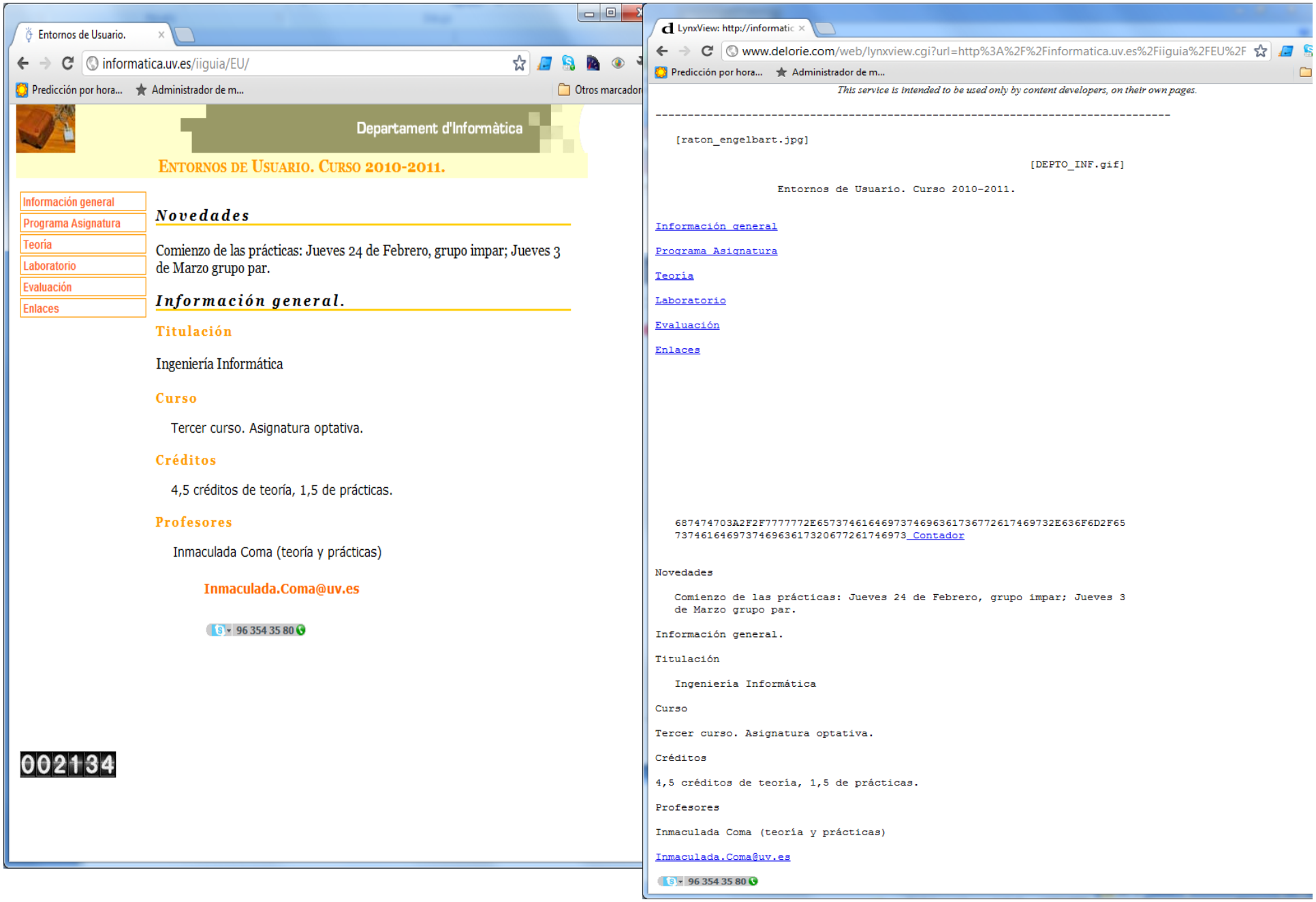
- Pauta 1.2: Proporcionar **alternativas** para los contenidos **dependientes del tiempo**.
  - Medios tempodependientes: audio, vídeo, multimedia sincronizado, juegos.
  - Medidas de accesibilidad que podemos aplicar:
    - Transcripción textual
    - Subtítulos
    - Autodescripción
    - Lenguaje de signos

Principio 1: perceptible

- Pauta 1.3: Hacer el contenido **adaptable**, que pueda presentarse de diversas maneras sin perder información.
  - Cualquier usuario debe **percibir** la información independientemente de su forma de acceso (lectores de pantalla, navegadores sin hojas de estilo CSS, braille).
  - Utilizaremos elementos que definan la estructura y significado de la página (H1, P, UL..), no su apariencia.



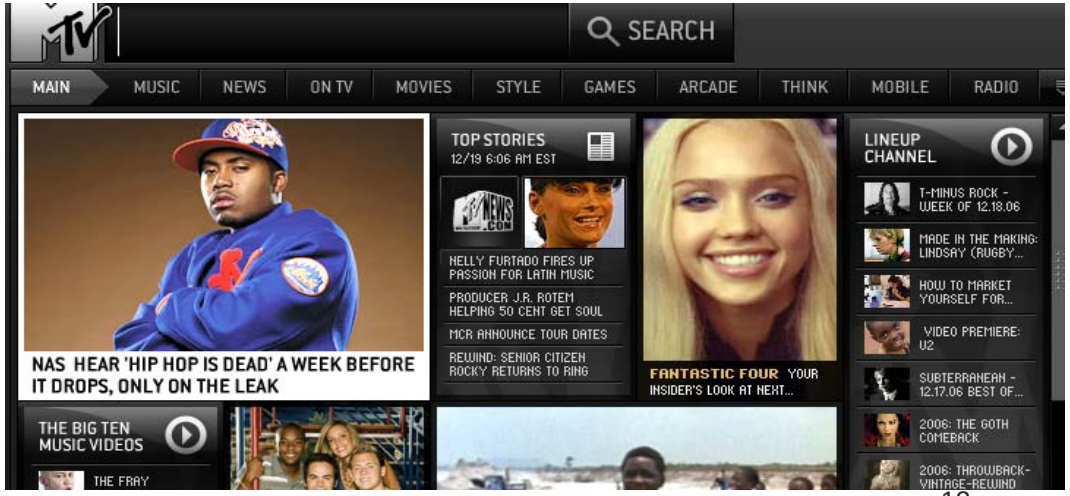
Página vista sin su hoja de estilo CSS



Simulación de una página en modo “sólo texto”

Principio 1: perceptible

- Pauta 1.4. **Distinguible**: contenido fácil de ver, oír y con buen contraste.
  - Tamaño del texto
  - Uso del color
  - Contraste



Gary Daugherty architect A.I.A
Daugherty, Erdmann & Hicks architecture

philosophy projects profile contact us

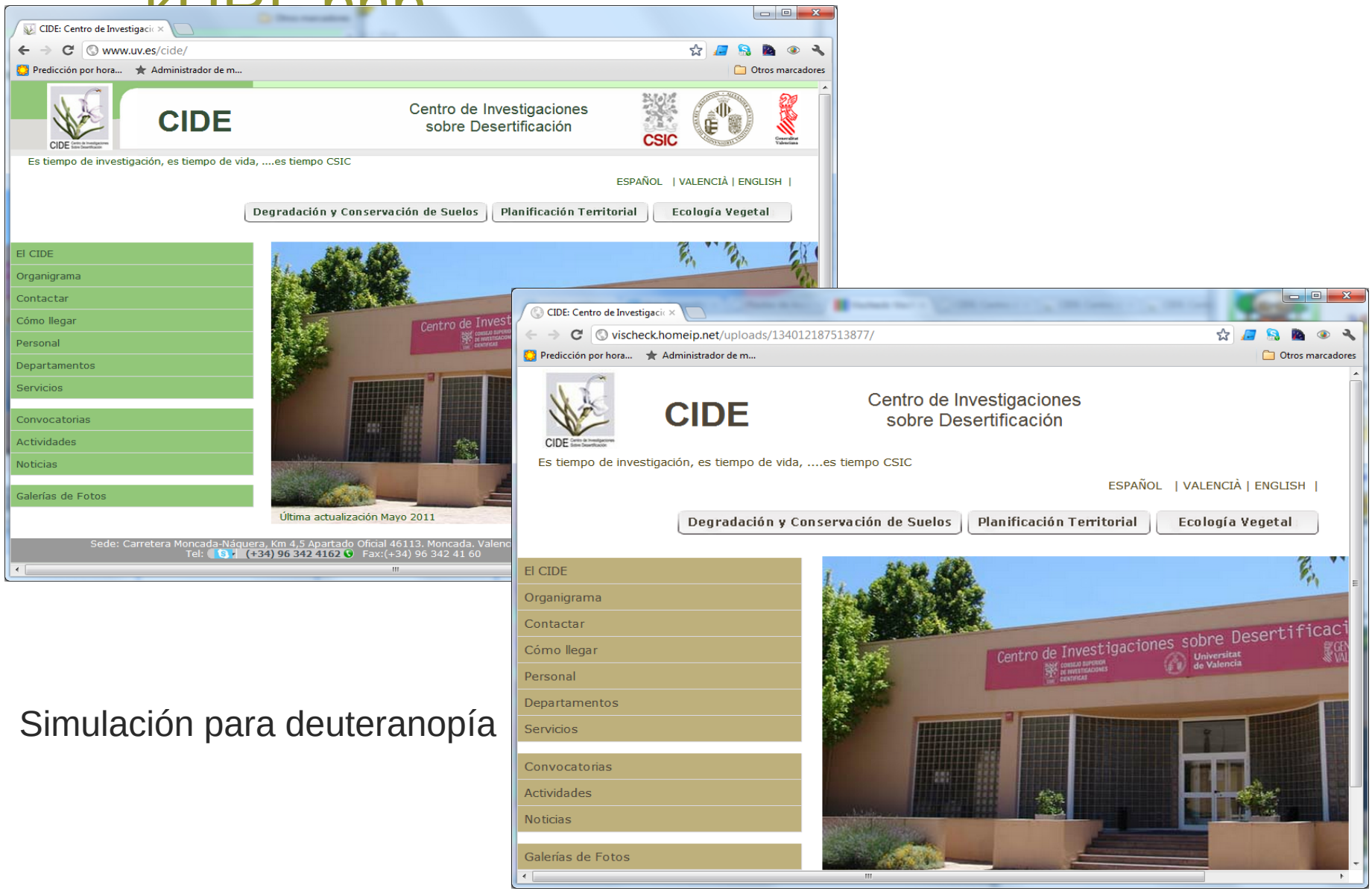
San Marcos, California • Boise, Idaho • Toll free 877-345-3944

Member of the American Institute of Architects

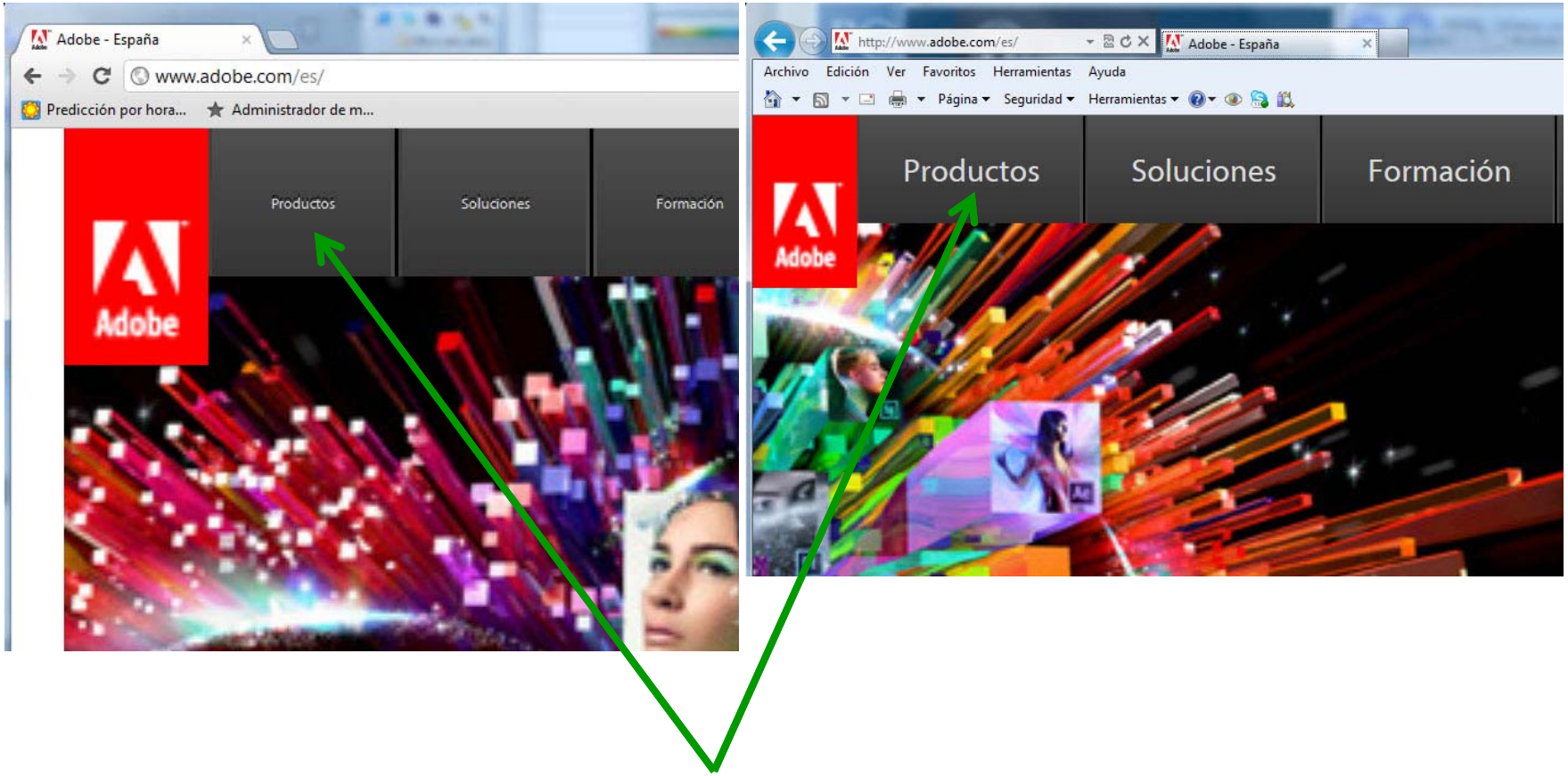
AIA

Gary Daugherty Architect GDArchitect.com © 2006

- http://www.vischeck.com/vischeck/vischeckURL.php



Simulación para deuteranopía



Resultado del uso del zoom del navegador en Iexplorer y Chrome.

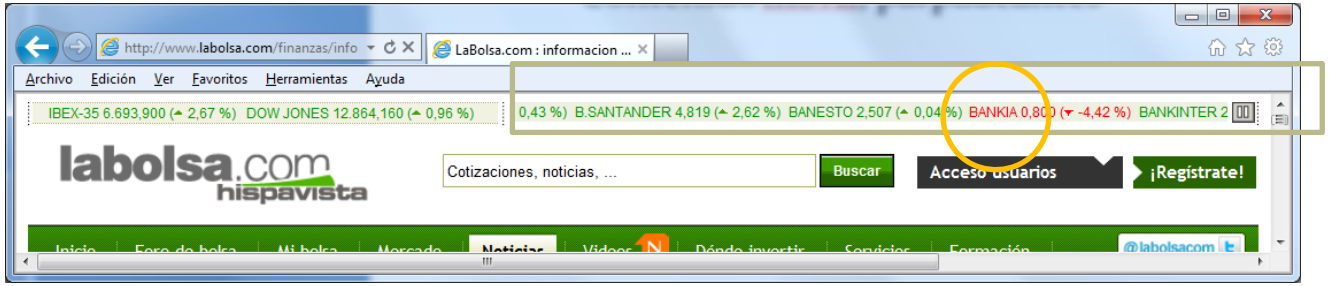
Principio 2: operable

Los componentes de la interfaz y la navegación deben ser operables

- Pauta 2.1: Hacer que toda la funcionalidad sea accesible mediante teclado

Principio 2: operable

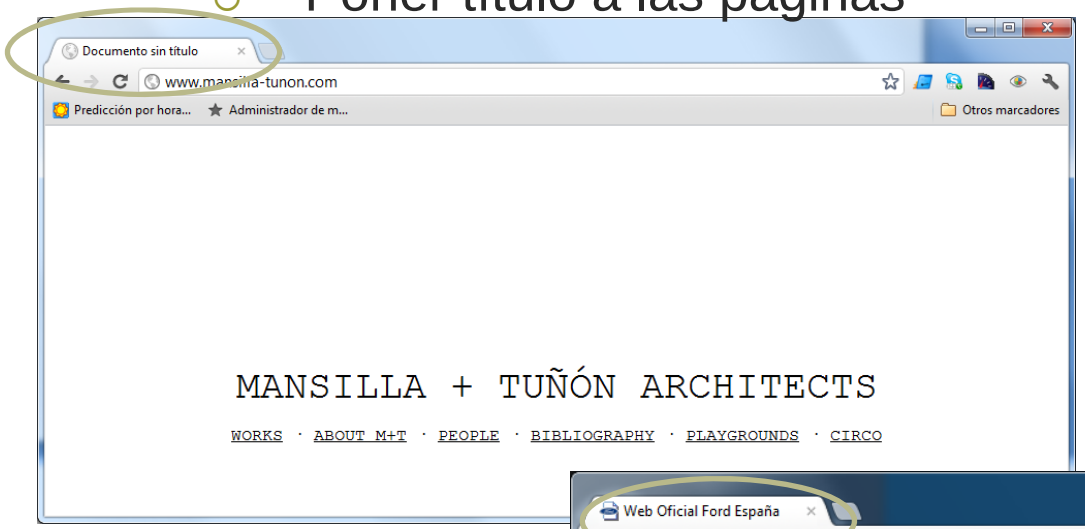
- Pauta 2.2: Proporcionar a los usuarios el tiempo suficiente para leer y usar el contenido
- Pauta 2.3: No usar contenido que tenga efectos dañinos para los usuarios como destellos.

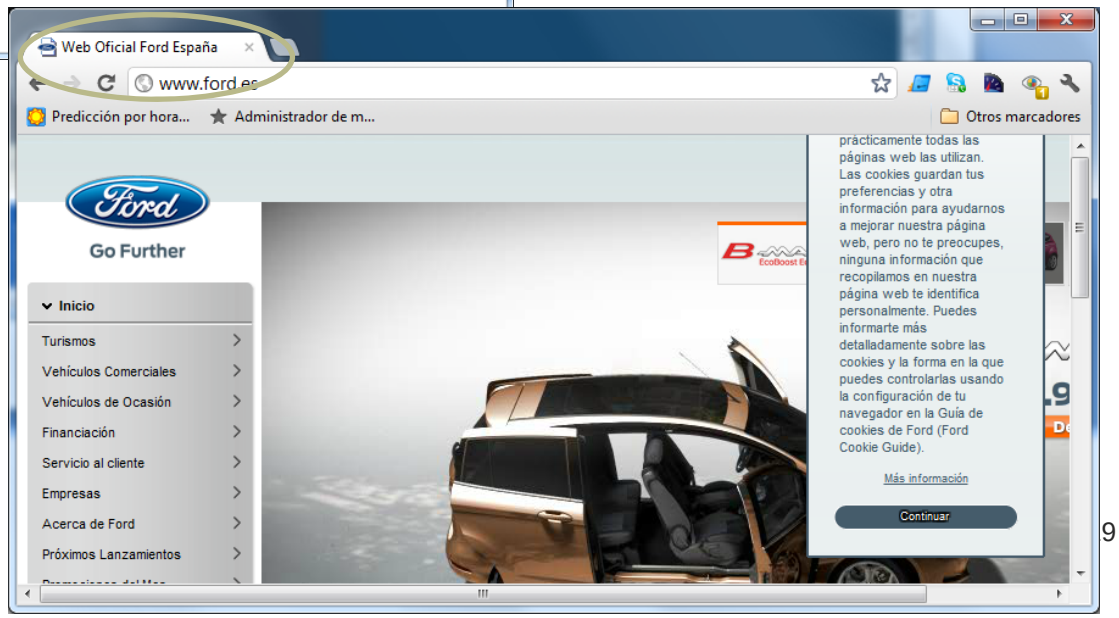


Principio 2: operable

- Pauta 2.4: Ayudar a los usuarios a navegar y localizar el contenido
  - El orden del foco debe tener sentido (utilizar el tabulador para probarlo)

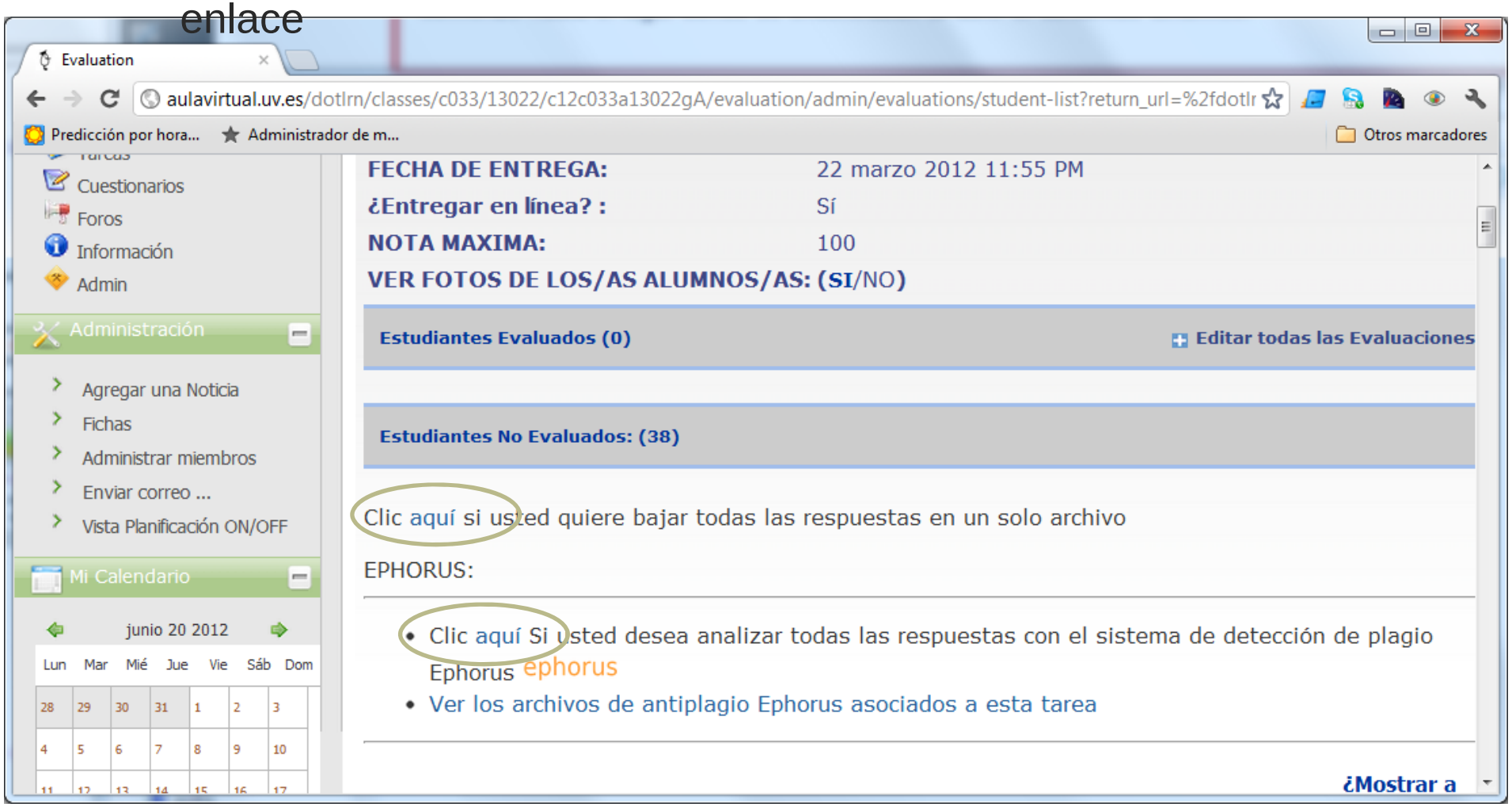
- Poner título a las páginas





<title>Web Oficial Ford España</title>

El propósito del enlace debe quedar claro sólo con el texto del enlace



- Agrupar contenidos. No se recomienda utilizar marcos, y si se hace, identificar su contenido.

Apuntes de Oncología Quirúrgica. Parte I. © Copyright 112

Dr. Armando Rivas Valencia.
Cirujano Oncólogo.

Introducción.

Se proporciona un protocolo para cada una de las diferentes áreas de la Cirugía los cuales deberán consultarse para un mejor plan de manejo. Sin embargo hay algunos estándares ya universalmente aceptados que nos guiarán en la toma de deciciones quirúrgicas en los pacientes oncológicos, los cuales se brindan a continuación a manera de resumen, esperando que nos sean de utilidad para todos los cirujanos. Hay que recordar siempre que **no se puede considerar el diagnóstico de cáncer hasta que no halla sido confirmado por un patólogo.**

Criterios oncológicos fundamentales.

Existen criterios oncológicos básicos universalmente aceptados y que fueron el producto de la experiencia de centros dedicados exclusivamente al tratamiento de los pacientes oncológicos, es decir que se acuñaron tras años de observar los resultados obtenidos en largas series de pacientes sometidos a diversos protocolos de tratamiento tanto médico como quirúrgico. Iremos definiendo estos conceptos o criterios básicos que debieran estar en la mente de todos los médicos que manejan pacientes oncológicos. Para abordar el tema dividiremos a los pacientes en dos grandes grupos: **pacientes FTO** y **pacientes admitidos para tratamiento.**

Paciente fuera de tratamiento oncológico. (FTO).

Se considera que un paciente es FTO cuando NO ES CANDIDATO a NINGUN TRATAMIENTO. Esto se cumple con lo siguientes criterios:

Tamaños H3

Permitir a los lectores que salten automáticamente a otra sección. Anidar correctamente los encabezados

- **Mastografía (mujeres)**
- **Radiografía de tórax (fumadores)**

La pan-endoscopía permite detectar tumores a tiempo (cuando todavía comienzan y son curables).

Los 7 signos del cáncer.

Existen 7 signos o síntomas que nos advierten de que puede haber un cáncer. Se recuerdan con las letras de la palabra PELIGRO.

Recuerde que los tumores cancerosos NO DUELEN.
Si usted tiene alguno de los siguientes signos DEBE CHEQUEARSE PRONTO:

Pelota ó nudosidad en cualquier parte del cuerpo
Estreñimiento o diarrea prolongada
Líquido o sangramiento que no cede
Indigestión o dolor abdominal persistente
Garganta adolorida, dolor al tragar o estar afónico
Respiración difícil o tos persistente
Obscurecimiento de la piel o cambios en lunares

Tamaño H1

Principio 3: comprensible

La información y la interfaz deben ser comprensible.

- Pauta 3.1: Hacer el texto legible y comprensible
  - Idioma de la página: El idioma predeterminado de cada página web puede ser determinado por software [Nivel A]

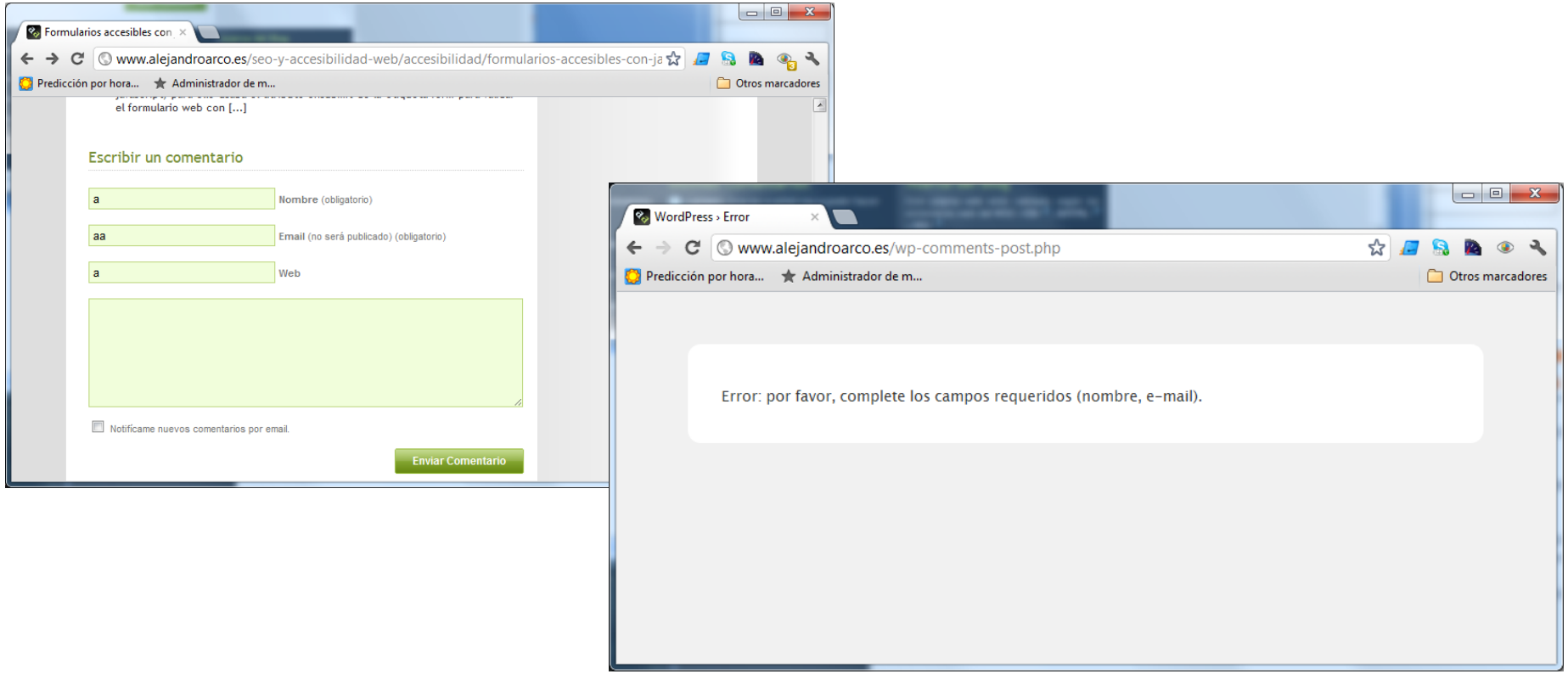
```
<HTML lang="fr">
<HEAD> <TITLE>Un document multilingue</TITLE>
</HEAD>
<BODY> ...Interpretado como francés... <P
lang="es">...Interpretado como español... <P>...Interpretado
de nuevo como francés... <P>...Texto en francés
interrumpido por <EM lang="ja">algo en japonés</EM> Aquí
vuelve a empezar en francés...
</BODY>
</HTML>
```

Principio 3: comprensible

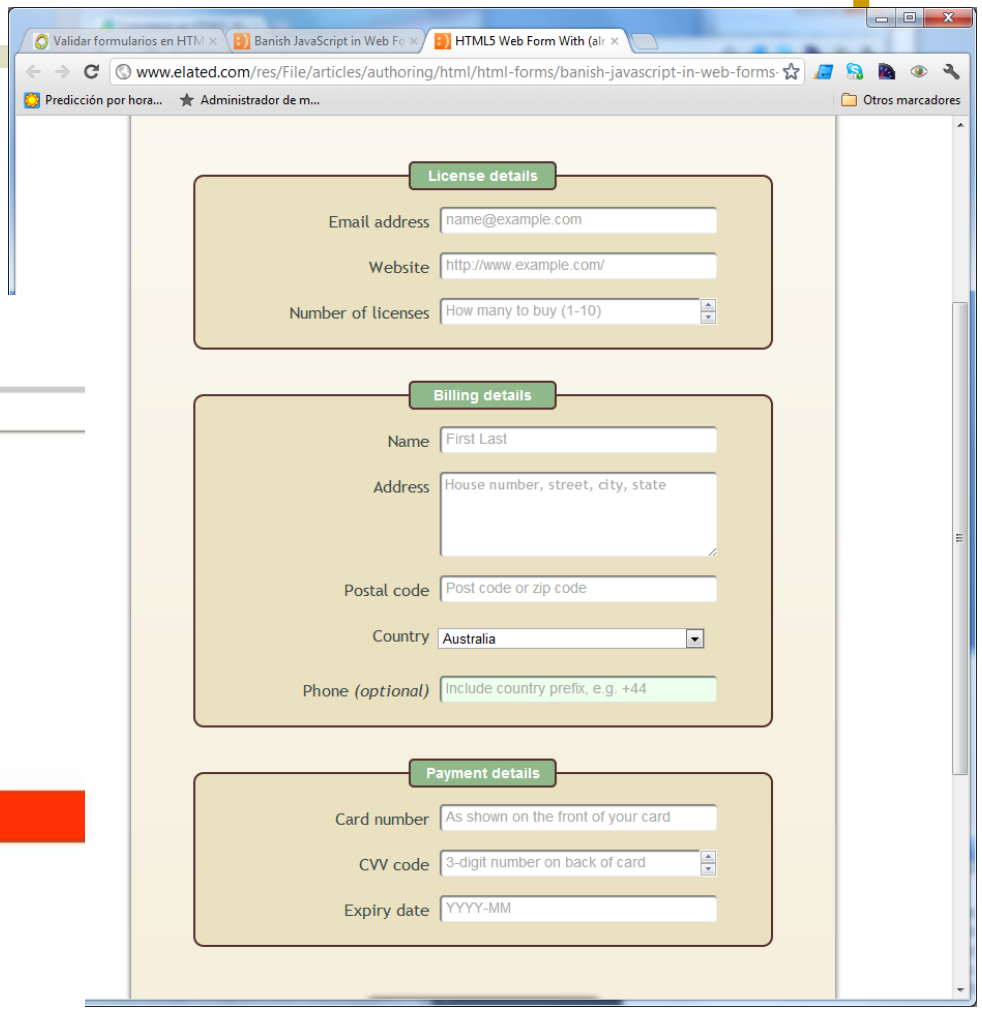
- Pauta 3.2: Crear páginas con apariencia y operabilidad predecibles.
  - Al recibir el foco: Cuando cualquier componente recibe el foco, no inicia ningún cambio en el contexto. No utilizar eventos onfocus para realizar cambios en la página.
  - Al recibir entradas: El cambio de estado en cualquier componente de la interfaz de usuario no provoca automáticamente un cambio en el contexto a menos que el usuario haya sido advertido de ese comportamiento antes de usar el componente.

Principio 3: comprensible

- Pauta 3.3: Ayudar a los usuarios a evitar y corregir errores.
  - Si se detectan errores en la entrada de datos.



Proporcionando instrucciones cuando hay que introducir datos



Principio 4: robusto

El contenido debe ser robusto y poder ser interpretado por una amplia variedad de agentes de usuario.

- Pauta 4.1: Maximizar la compatibilidad agentes de usuario actuales y futuros, incluyendo tecnologías asistidas.
  - Contenidos creados con lenguajes de marcas de acuerdo a las especificaciones del lenguaje.
  - Asegurar que las interfaces creadas con otras tecnologías (ej. flash, lenguajes de programación) son accesibles: los elementos de formularios, enlaces, botones, etc. tienen asociadas etiquetas textuales y su función puede ser determinada por software.

htc
http://elpais.com/
EL PAÍS
Samarás: "Haremos todo lo posible para sacar a Grecia de la crisis"
Los funcionarios de Madrid dejarán de ganar al mes entre 14 y 141 euros
Gobierno y PSOE olvidan su pacto y cruzan reproches sobre el rescate

elpais.com/
EL PAÍS: el periódico global en español
SEGURO 3EN1
CONTRATA UNO,
TE REGALAMOS DOS
EL PAÍS
INTERNACIONAL
POLÍTICA
ECONOMÍA
CULTURA
SOCIEDAD
DEPORTES
Samarás: "Haremos todo lo posible para sacar a Grecia de la crisis"
Máxima tensión en Toulouse con dos rehenes en manos de un presunto miembro de Al Qaeda
Los funcionarios de Madrid dejarán de ganar al mes entre 14 y 141 euros
Un rescate rápido
Gobierno y PSOE olvidan su pacto y

Test de accesibilidad 2.0.

- Herramienta (sólo on-line, versión beta) de accesibilidad 2.0:
  - http://www.tawdis.net/