

LIPI

Lenguajes de Mercado y Tecnologías Asociadas

José Fco. García Calderaro

Departamento de Informática,

E.T.S.E - Universitat de València

Objetivos

- XML es un lenguaje de marcas definitivamente asentado en el mundo de las Ciencias de la Computación. **Sus bases teóricas son ya suficientemente firmes y definitivas para poder hablar de un núcleo que sirva como base para trabajar en no importa que entorno, Java, Microsoft o cualquier otro, ya que afortunadamente todos dan garantías de respetar el proceso de estandarización que el W3C.**
- Así las líneas básicas contenidas en el programa de la asignatura se articulan alrededor de los **lenguajes de intercambio y presentación de la Información, pero desde una nueva perspectiva como es el uso de tecnologías emergentes y nuevos estándares.**

Temario

- **Parte I: Bases de XML**

- 1. Tecnologías y conceptos previos al XML**
- 2. Documentos XML**
- 3. Esquemas XML**
- 4. Tecnologías para la localización de documentos**
- 5. Tecnologías para enlazar documentos**
- 6. Consultas en XML**

- **Parte II: Presentación de documentos**

- 7. Transformación de documentos (XSLT)**
- 8. Interacción y Manejo de Documentos (DOM)**

- **Parte III: Aplicaciones y vocabularios**

- 9. Perspectiva de las aplicaciones XML**

Carga de Trabajo

	Horas
ACTIVIDADES PRESENCIALES	
Clases de teoría	12.0
Prácticas en aula	12.0
Tutorías regladas	4.0
Otras actividades	2.0
Total Actividades Presenciales	30.0
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	
Elaboración de trabajos individuales	20.0
Estudio y trabajo autónomo	5.0
Preparación de actividades de evaluación	5.0
Preparación de clases de teoría	5.0
Resolución de casos prácticos	10.0
Total Actividades No Presenciales	45.0
TOTAL	75.0

Bibliografía

Referencia b1:	Beginning XML. David Hunter, Jeff Rafter, Joe Fawcett, Eric van der Vlist, Danny Ayers, Jon Duckett, Andrew Watt, Linda McKinnon. ISBN: 978-0-470-11487-2. Editorial Wrox.
Referencia b2:	XML Imprescindible. Harold, Elliotte Rusty u Scott Means, W. Anaya Multimedia-Anaya Interactiva
Referencia b3:	Curso XML. Introducción al lenguaje en la web. G.Martin y Martin I. Prentice-Hall.2005
Referencia b4:	http://www.w3.org

Referencia c1:	XHTML. Chelsea Valentine, Chris Minnick. Prentice Hall 2001. ISBN 84-205-3011-5
Referencia c2:	Creating the Semantic Web with RDF, Professional Developer's Guide. Hjelm, Johan,. ISBN 0-471-40259-1, Wiley (2001)

Metodología

Clases teórico-práctica.

1. Planificación del contenido de cada tema. Se suministra al alumno material para la preparación del tema.
2. Clases:
 1. Parte primera. Aclaración y explicación de conceptos teóricos
 2. Segunda parte. Ejercicios prácticos.

Evaluación

Los resultados del aprendizaje se evalúan a través de los siguientes criterios:

SE1 - Evaluación continua del estudiante,

SE2 - Evaluación de las actividades,

SE3 - Prueba objetiva

Nota Final = 10% SE1 + 35% SE2 + 55% SE3

****** Necesario obtener al menos un 40% sobre la nota máxima en SE2 y SE3 para poder aprobar la asignatura.

****** Se guardan notas parciales para 2ª convocatoria.

Profesor y Tutorías

José Francisco García Calderaro

E_mail: j.francisco.garcia@uv.es

Tutorías: Lunes de 16:00 a 17:30 horas
Tutorías virtuales.

Despacho 1.1.1, Instituto de Robótica (Burjassot).

Teléfono: 963543590