

## Índice

1. Desarrollo y despliegue de servlets	1
1.1. Creación de un servlet desde Eclipse	1
1.2. Ejecución del proyecto en un servidor desde Eclipse	1
1.3. Obtención del fichero war con la aplicación desde Eclipse	2
1.4. Uso de <code>asadmin</code>	2
1.5. Uso de la interfaz web de administración de glassfish	3

---

## 1. Desarrollo y despliegue de servlets

### 1.1. Creación de un servlet desde Eclipse

Para crear un servlet desde Eclipse realizamos los siguientes pasos:

1. En la perspectiva **JavaEE** pulsar con el botón derecho sobre la vista **Package Explorer**
2. Seleccionar **New** y en el menú que aparece seleccionar **Dynamic Web Project**.
3. En la ventana que aparece indicar el nombre del proyecto.
4. En la vista **Package Explorer** aparece el esqueleto del proyecto.
5. Pulsar con el botón derecho sobre el proyecto.
6. Seleccionar **New** y en el menú que aparece seleccionar **Servlet**
7. En la ventana se indica el nombre del Servlet y el paquete al que pertenece.
8. En la carpeta **src** dentro de **java Resources** del proyecto se ha generado el esqueleto de Servlet.
9. Finalmente, en el editor se introduce el código del servlet.

### 1.2. Ejecución del proyecto en un servidor desde Eclipse

Hay una vista en Eclipse que se llama **Servers**. En esta vista podemos ver los servidores sobre los que podemos interactuar. Desde esa vista podemos: ejecutar o parar el servidor, ver qué aplicaciones tenemos instaladas en un servidor, ver el fichero de **log**, etc. Si se abre esa vista veremos que ya aparece configurado un servidor Glassfish interno a Eclipse.

Para gestionar un servidor desde Eclipse, se pulsa con el botón derecho sobre la vista **Servers** y se selecciona **New**. En las ventanas que aparecen hay que proporcionar la configuración del servidor (máquina, nombre, ruta donde se encuentra, usuario y contraseña de administración,...).

Para ejecutar el servlet en un servidor desde Eclipse realizamos los siguientes pasos:

1. Pulsamos con el botón derecho sobre el proyecto.
2. Seleccionamos **Run as** y en el menú que aparece seleccionamos **Run on server**.

3. En la ventana que aparece primero seleccionamos el servidor en el que deseamos ejecutar la aplicación y pulsamos sobre **Next**.
4. En la ventana vemos los proyectos que tenemos disponibles y los que ya están configurados para ser ejecutados en el servidor. Pulsamos en el botón **Add** para llevar el proyecto a los configurados y pulsamos sobre **Finish**.

### 1.3. Obtención del fichero war con la aplicación desde Eclipse

Para obtener el fichero war con la aplicación realizamos desde Eclipse los siguientes pasos:

1. Pulsamos con el botón derecho sobre el proyecto.
2. Seleccionamos **Export** y en el menú que aparece seleccionamos **WAR file** (que está en la carpeta **Web**).
3. En la ventana que aparece seleccionamos la ruta de destino y el nombre del fichero war.
4. Pulsamos sobre **Finish**.

### 1.4. Uso de asadmin

Antes se ha comentado que desde Eclipse se puede ejecutar el servidor. Esto también lo podemos hacer desde un terminal. Para ello hay que ejecutar la herramienta **asadmin** que está en el directorio **bin** de la instalación de **Glassfish**. En la máquina virtual **Glassfish** está instalado en el directorio del usuario. Para lanzar el servidor hacemos lo siguiente:

1. Abrimos un terminal

```
export GF=/home/isaw/opt/glassfish3/glassfish/bin
#export GF4=/home/isaw/opt/glassfish-4.1/glassfish/bin
```

2. Ejecutamos la herramienta de administración de glassfish con la opción **stop-domain**

```
$GF/asadmin stop-domain domain1
```

3. Ejecutamos la herramienta de administración de glassfish con la opción **start-domain**

```
$GF/asadmin start-domain domain1
```

Para desplegar el fichero war en el servidor desde una terminal ejecutamos:

1. Abrimos un terminal.
2. Ejecutamos la herramienta de administración de glassfish con la opción **deploy**

```
$GF/asadmin deploy ruta/nombre-proyecto.war
```

Desde un terminal podemos quitar una aplicación del servidor para ello:

1. Abrimos un terminal.
2. Ejecutamos la herramienta de administración de glassfish con la opción **undeploy**

```
$GF/asadmin undeploy nombre-proyecto
```

### 1.5. Uso de la interfaz web de administración de glassfish

Para desplegar la aplicación war en el servidor desde la aplicación web de administración de Glassfish realizamos los siguientes pasos:

1. Ejecutamos el servidor
2. Abrimos un navegador
3. Ponemos la siguiente URL `http://localhost:4848`
4. El usuario es **admin** y la contraseña es la que usamos en la máquina virtual.
5. Seleccionamos **Aplicaciones**
6. Seleccionamos **Desplegar**
7. En **Ubicación** seleccionamos **Archivo Empaquetado que Cargar en el Servidor** y pulsamos sobre **Examinar**
8. Seleccionamos el fichero war
9. Finalmente pulsamos sobre **Aceptar**

Desde la opción **Aplicaciones** también podemos eliminar una aplicación del servidor. Para ello se selecciona y se pulsa sobre **Anular Despliegue**.