### Introducción

### Calidad, Usabilidad y Accesibilidad en Sistemas Web.

Master Universitario Ingeniería de Servicios y Aplicaciones Web

Universitat de València.

Inmaculada Coma

### Datos de la asignatura.

- Materiales de la asignatura en:
  - http://aulvirtual.uv.es
- Profesora: Inmaculada Coma
  - e-mail: Inmaculada.Coma@uv.es
  - Tel.: 96 354 35 80

## Planificación del curso.

- Ver guía docente.
- Contenidos del curso:
  - Introducción a los sistemas de interacción Web
  - Metodología de diseño Web: proceso de diseño, desarrollo y evaluación de prototipos, técnicas.
  - Usabilidad Web: qué es, por qué importa, cuáles son los principios generales de usabilidad.
  - Accesibilidad Web: qué es, cuáles son las pautas de accesbilidad, cómo evaluar la accesibilidad de los sitios web, técnicas y herramientas.

### Planificación del curso.

- Al finalizar el curso deberemos ser capaces de:
  - Diseñar prototipos de interfaces.
  - Evaluar interfaces Web siguiendo los principios de usabilidad.
  - Evaluar interfaces Web siguiendo los criterios de accesibilidad.
  - Aprender a diseñar y desarrollar test para la evaluación de interfaces.
  - Aprender a realizar test de usabilidad a usuarios.

### La asignatura dentro del máster

- Máster orientado a aplicaciones Web.
- Es necesario conocer las tecnologías de desarrollo, pero también cómo utilizarlas adecuadamente para que nuestros sitios Web tengan "éxito".
- Este éxito dependerá de muchos factores, entre otros:
  - Buenos contenidos y servicios ofrecidos.
  - Conseguir visibilidad del sitio.
  - Captar a la mayor cantidad de usuarios posibles: que se sientan satisfechos con el sitio, que sean capaces de encontrar la información y puedan acceder a la misma de la forma más sencilla posible.

### La asignatura dentro del máster

- Asignaturas más relacionadas con CUAW:
  - Minería web
  - Desarrollo de aplicaciones web (cliente y servidor)
  - Ingeniería del software para la web

### Metodología

- Intercalaremos contenidos teóricos con ejercicios prácticos (card-sorting, prototipos, test de evaluación de usabilidad y accesibilidad, etc.).
- Algunos ejercicios se realizarán en clase y otros serán trabajos para el alumno.

### Evaluación.

- Se valorará la asistencia a clase y la participación.
- Se valorarán los trabajos realizados, realizándose una entrevista al final de curso para comentar los trabajos y valorar el aprovechamiento de la asignatura.

# Introducción a los sistemas de interacción Web.

- El modelo de calidad ISO/IEC 9216 (Internacional Standard "Information technology – Software Product Quality") define características de calidad para el software
  - Funcionalidad: satisfacer los requisitos funcionales prescriptos y las necesidades implícitas de los usuarios.
  - Fiabilidad: mantener su nivel de desempeño, bajo condiciones establecidas, por un periodo de tiempo.
  - Usabilidad: ser comprendido, aprendido, usado, atractivo y conforme con las reglamentaciones y guías de usabilidad.
  - Eficiencia: proporcionar un rendimiento apropiado, de acuerdo a la cantidad de recursos usados bajo condiciones establecidas.
  - Mantenibilidad: capacidad de un producto software para ser modificado.
  - Portabilidad: Es la capacidad de un producto software de ser transferido de un ambiente a otro.
- Esta norma define una serie de métricas para evaluar la calidad.

#### Beneficios:

- El objetivo de una web es lograr la mayor difusión posible. Una web que cumpla los criterios de calidad tendrá mayor difusión.
- Mejor recuperación por parte de los motores de búsqueda.
- Páginas más rápidas con menor coste y más sostenibles.
- Mejores experiencias de usuario.

# Calidad Web. Estándares w3c

- w3c define conceptos de calidad basados en el uso de los estándares.
- HTML estándar
  - Maximiza compatibilidad con navegadores web.
- Uso de CSS: separación de contenido y estilos de visualización
  - Mejora la recuperación de la información
  - Mejora la accesibilidad.

### Calidad Web. Estándares w3c

- Comprobación de estándares
- Validación de estándares HTML y CSS. Se introduce la url de una página HTML o CSS y muestra un informe errores.
  - http://validator.w3.org/

- Diversos autores definen las características de una web de calidad. [Hasan2011]
- Podemos resumir las ideas agrupándolas, la calidad de una web dependerá de 4 factores:
  - 1. La calidad de los contenidos
  - La calidad del diseño
  - 3. La adecuada organización de la información
  - 4. La buena interacción con el usuario

#### Los contenidos:

- Contenidos actualizados.
- Relevantes
- c. Multilenguaje
- d. Variedad en la presentación de la información
- e. Precisión de la información
- f. Información objetiva

#### 2. El diseño:

- a. Diseño gráfico atractivo
- Adecuado al tipo de sitio web
- c. Uso adecuado del color
- d. Elementos multimedia que no ralenticen la web.
- Uso adecuado de las fuentes de texto

- La organización de 4. contenidos
  - Índice con contenidos
  - b. Mapa web
  - c. Consistencia
  - d. Vínculos funcionales y útiles

- La experiencia de usuario
  - a. Usabilidad
  - b. Fiabilidad
  - c. Instrucciones claras para el uso de las partes interactivas

# Calidad web según google

- Consejos de google para conseguir páginas de calidad:
  - Conceptos básicos sobre la experiencia de la página de destino
     https://support.google.com/adwords/answer/2404197?hl=e
     <u>s</u>
  - Directrices para webmasters
     https://support.google.com/webmasters/answer/35769?hl=
     es

### Calidad web- credibilidad

- Otro concepto que surge asociado a la calidad web es el de "credibilidad" de nuestro sitio web.
- Diferentes entidades proponen una serie de criterios para desarrollar o evaluar la credibilidad de una web, por ejemplo, Standford Web Credibility Project desarrolló 10 directrices

http://credibility.stanford.edu/guidelines/

# Calidad web- accesibilidad

- Hablaremos también del concepto de accesibilidad web como objetivo del diseño universal. Acceso a la información independiente de las restricciones personales o del contexto.
- Y si fuéramos discapacitados, ¿cómo lo veríamos?
  - http://www.webaim.org/simulations/distractability-sim.html
  - http://www.webaim.org/simulations/lowvision-sim.htm

### Bibliografía

- Assessing the quality of web sites L. Hasan, E. Abuelrub .
   Applied Computing and Informatics.2011
- Just What is Web Site Quality? B. Slawski. SEO by the SEA. 2011 <u>http://www.seobythesea.com/2011/04/just-what-is-web-site-quality/</u>
- Stanford Guidelines for Web Credibility. Stanford Web Credibilidy Research. <a href="http://credibility.stanford.edu/guidelines/">http://credibility.stanford.edu/guidelines/</a>
- Conceptos básicos sobre la experiencia de la página de destino. Google.
  - https://support.google.com/adwords/answer/2404197?hl=es
- Directrices para webmasters
   <a href="https://support.google.com/webmasters/answer/35769?hl=es">https://support.google.com/webmasters/answer/35769?hl=es</a>