Ejercicios

DAW-TS (14-15)



Servidor dinámico



En el servidor dinámico proporcionado (en Aula Virtual dentro de la carpeta correspondiente al Tema 1) se crea un objeto por cada petición.

Esto puede representar un problema si se realizan muchas peticiones ya que haría que se disparase el recolector de basura ralentizando el servidor.

Se propone que se modifique el código de forma que usando el patrón singleton se consiga crear un único objeto por URL.

Una posibilidad es crear una nueva clase dentro del paquete edu.uv.dynamicresponse que tenga una estructura que nos permita obtener una instancia a partir por ejemplo de la URL. Si esa estructura no tiene la instancia creada entonces se crearía usando reflection y si la tiene creada simplemente la devuelve.

Esta clase se debería usar dentro del método run de la clase ThreadDynamic para obtener una instancia.

- http://es.wikipedia.org/wiki/Singleton
- http://www.arquitecturajava.com/ejemplo-de-java-singleton-patrones-classloaders/
- http://www.oodesign.com/singleton-pattern.html

Se debe subir a aula virtual un fichero zip que contenta el fichero con el código fuente del proyecto modificado.

Entrega de la solución:

November 2014

1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30