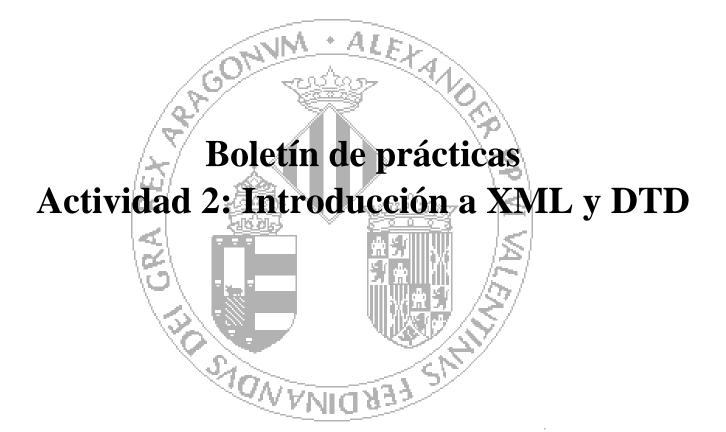
Vniver§itatë ®València

Introducción a XML y DTD



Curso 2014-2015

CURS0 14-15 LTMA

Actividad 2 Entidades en XML y DTD

INTRODUCCIÓN

El objetivo de esta práctica es ampliar el conocimiento del lenguaje de marcas xml utilizando entidades.

ENTREGA

Se creará una actividad en el aula virtual para la entrega de esta primera práctica. Solo es posible subir un fichero al aulavirtual por actividad, por lo que el alumno deberá comprimir todos los documentos resultantes de los distintos ejercicios en uno solo que será el documento a entregar. (No se aceptarán prácticas enviadas por correo electrónico)

NOTA: Se recomienda crear un directorio por ejercicio que contenga los ficheros XML y DTD que contienen la solución.

NOTA: Para la creación de los documentos el alumno deberá teclear los distintos ficheros XML y DTD.

De acuerdo a lo que se os pide en los ejercicios debéis entregar los siguientes ficheros de texto:

- videoclub.dtd
- videoclub.xml
- socios.xml
- · peliculas.xml
- videojuegos.xml
- (Imágenes referenciadas en los documentos).

CURS0 14-15 LTMA

Ejercicio 1

Diseñar una DTD para crear documentos para los préstamos de un videoclub. Nuestro videoclub pone a disposición de los socios tanto películas como videojuegos. Así que queremos definir una DTD para documentos xml que contengan primero la información de las películas disponibles, a continuación los videojuegos disponibles, el listado de socios, y finalmente los préstamos.

Así

- a. Para las películas queremos saber: código de película, titulo, año, director, actores.
- b. Para los videojuegos: código de videojuego, nombre, tipo (play o wii).
- c. Para los socios se desea saber: código de socio, Nombre, Edad.
- d. Para cada préstamo tendremos, la referencia al videojuego o a la película alquilada, la referencia al socio que la alquiló y la fecha en que la alquiló obligatoriamente y la fecha de devolución de forma opcional.

PARTE 1:

Dibuja el árbol asociado a la DTD, la DTD y escribe un XML con información inventada sobre 2 películas, 1 videojuego, 1 socio y 2 préstamos de una película y del videojuego.

Valida el documento de acuerdo a tu dtd.

PARTE 2:

e. Queremos incluir información sobre las caratulas de las películas y videojuegos, y, la foto de los socios.

Modifica la dtd para permitir incluir en los documentos información sobre las imágenes anteriores (utiliza entidades externas no procesables para ello).

Incluye la información sobre las correspondientes carátulas a las películas y videojuegos, y las fotos de los socios en el xml.

Valida el documento de acuerdo a tu dtd.

PARTE 3:

f. Deseamos tener en documentos separados la información de los socios, la de las películas y la de los videojuegos.

Modifica la dtd para poder tener esta información en ficheros externos (utiliza entidades externas procesables). Valida el documento de acuerdo a tu dtd.