



---

# MANUAL USUARIO

---

Proyecto final de Semestre



29/05/2020

GRUPO INTEGRADO POR

Sebastian Moreira

Geovani Mendoza

Ángel Chacón

## 1. Pantalla de Selección.

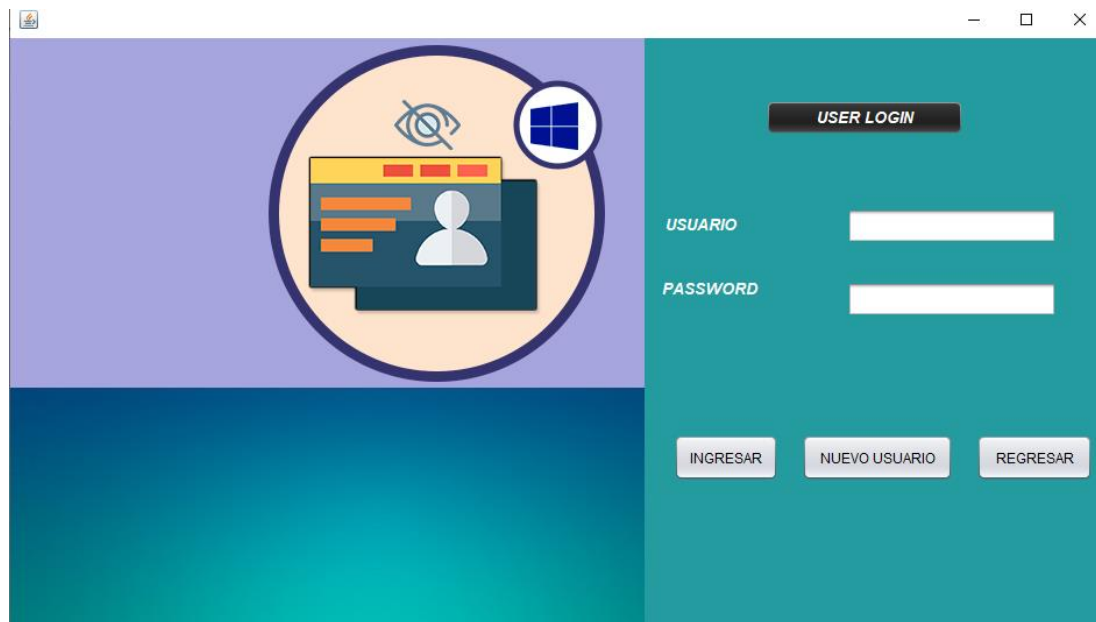
En ésta ventana se dan las opciones de poder elegir el modo de ingreso: Administrador o Usuario.



### 1.1. Log-in Usuarios

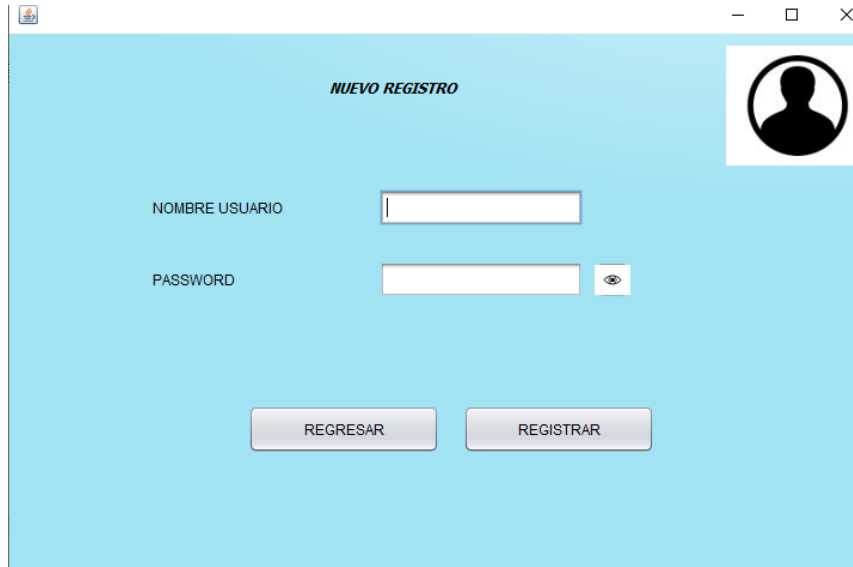
Al escoger la opción USUARIOS se abrirá ésta nueva ventana para poder ingresar con un usuario existente o crear un usuario nuevo.

Para ingresar con un usuario existente se debe ingresar el usuario y el password correctos, luego dar clic en ingresar.



### 1.1.1. Registro de usuarios:

Para registrar un usuario se deben ingresar un usuario y una contraseña, luego dar clic en registrar y éstos se guardarán en la base de datos del sistema.



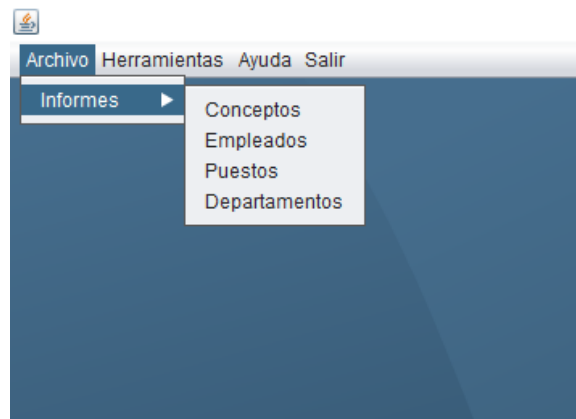
The image shows a web browser window with a light blue background. At the top center, the text **NUEVO REGISTRO** is displayed. In the top right corner, there is a circular profile picture placeholder showing a black silhouette. Below the title, there are two input fields: the first is labeled 'NOMBRE USUARIO' and the second is labeled 'PASSWORD'. The password field includes a small eye icon for toggling visibility. At the bottom, there are two buttons: 'REGRESAR' on the left and 'REGISTRAR' on the right.

## 2. Pantalla de Inicio Usuario



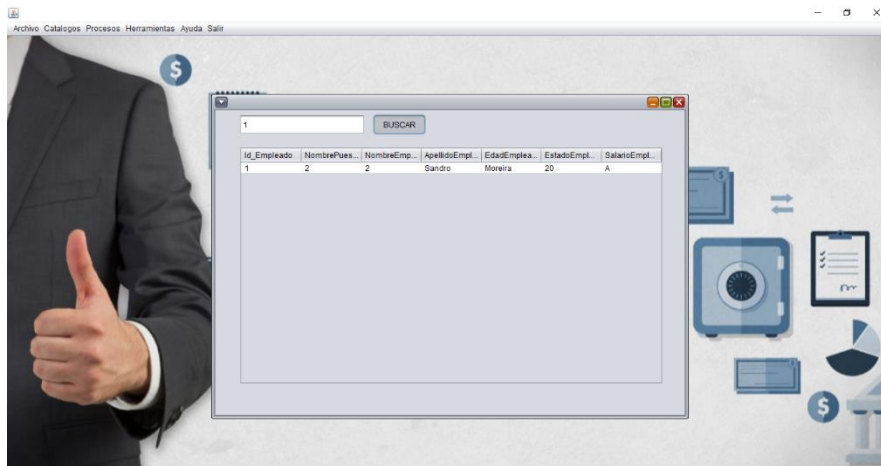
En ésta ventana se tienen éstos menús:

- **Archivo:** En donde tendremos los informes para consultar lo que se tiene ingresado en Empleados, Departamentos, Puestos, Conceptos y la Consulta de la planilla.

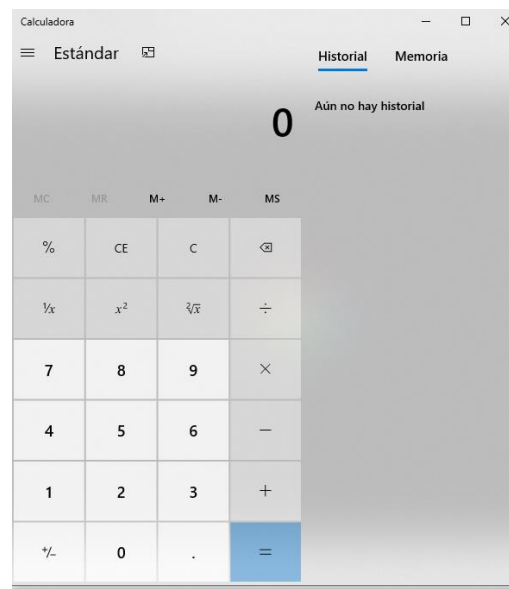


Para hacer una consulta en cualquiera de los ítems del menú **Informes** se hacen de la misma forma.

Basta con poner el ID del Empleado, Puesto, Concepto o Departamento y luego darle clic en Buscar para que haga la búsqueda.



- **Herramientas:** En éste apartado está una calculadora por si se requiere hacer cálculos extras.



- **Ayuda:** Acá estarán documentos PDF que servirán de ayuda para el uso del programa.
- **Salir:** Al darle clic a Salir, sale del programa.