

## PRUEBA TÉCNICA ANALISTA - GRUPO ÉXITO

Objetivo: Desarrollar una aplicación de comercio electrónico que permita a los usuarios navegar y comprar productos. La aplicación debe incluir una lista de productos, página de detalle de producto, un carrito de compras y una página de pago ficticia. Debes utilizar React para crear la aplicación y, opcionalmente, Next.js, para esta prueba se puede utilizar el siguiente API <https://fakestoreapi.com/products> o alguna similar. Requisitos Funcionales:

### 1. Header y Footer:

- La aplicación debe contener un header y footer que siempre estarán visibles.

### 2. Página de Inicio:

- La página de inicio debe mostrar una lista de productos disponibles.
- Cada producto debe incluir una imagen, nombre y precio.
- Los usuarios deben poder agregar productos al carrito desde esta página.
- Debe contar con un buscador donde se filtren los productos.

### 3. Detalle del producto

- La página de detalle del producto debe mostrar el nombre, imagen, precio, descripción, categoría y ratings.
- Los usuarios deben poder agregar el producto al carrito desde esta página.

### 4. Carrito de Compras:

- La aplicación debe tener un carrito de compras que muestra los productos agregados.
- Los usuarios deben poder aumentar o disminuir la cantidad de productos en el carrito.
- Los usuarios deben poder eliminar productos del carrito.
- Debe mostrarse el total de la compra en el carrito.

### 5. Página de Pago (opcional):

- La aplicación debe tener una página de pago ficticia que incluye un formulario para la información del usuario.
- El formulario debe incluir campos para el nombre, dirección y datos de tarjeta de crédito (números ficticios).
- Después de completar el formulario, los usuarios deben poder confirmar su compra.

A evaluar se tendrá en cuenta la estructura del proyecto, buenas prácticas, manejo de las tecnologías tratadas (React, Node, Typescript, GraphQL, **Nextjs**), manejo de pruebas unitarias, maquetación de estilos (Flex, BEM, Grid, Sass, etc). Al terminar la prueba se debe compartir el código y el link del host o github pages donde está corriendo la aplicación.