

# Sistema de Gestión de Inventarios

Tu tarea es crear una aplicación de consola en C# para gestionar el inventario de productos en una tienda. El sistema debe permitir al usuario realizar las siguientes acciones:

1. **Agregar Productos al Inventario:**
  - El usuario podrá ingresar los detalles de un nuevo producto, como nombre, precio unitario y cantidad inicial disponible, y agregarlo al inventario existente.
  - En que formato debería agregar la cantidad y el valor unitario, en int o double
2. **Actualizar Stock de Productos:**
  - Será posible actualizar la cantidad disponible de cualquier producto existente en el inventario, ya sea aumentando o disminuyendo la cantidad.
3. **Buscar Productos por Nombre:**
  - Implementa una función de búsqueda que permita al usuario ingresar el nombre de un producto y ver su información detallada, incluyendo precio y cantidad disponible.
4. **Mostrar Inventario Completo:**
  - Muestra una lista completa de todos los productos en el inventario, incluyendo su nombre, precio unitario y cantidad disponible actual.
5. **Eliminar Productos del Inventario:**
  - Considera agregar funciones adicionales como eliminar productos del inventario o calcular el valor total del inventario basado en los precios y cantidades actuales.

Este ejercicio tiene como objetivo retarte a ti mismo, por lo que deberás utilizar un sistema para almacenar la información, como por ejemplo el uso de listas. Este tema aún no ha sido impartido, así que tendrás que investigar cómo resolver esta situación.

En el mundo laboral, es muy común enfrentar nuevos retos o resolver problemas desconocidos. Debemos evitar ponernos a la defensiva o usar frases como “**eso nunca me lo enseñaron**”.

Recordemos siempre que somos coders altamente empleables. Si no tenemos un conocimiento, nuestra primera opción es investigar, practicar y aplicar.

## Aspiración del Proyecto Final



#### Windows:

1. [Compilado Windows.zip](#)
2. Descomprime el archivo .zip.
3. Abre la carpeta descomprimida.
4. Ejecuta el archivo .exe.

#### Linux:

1. [Compilado Linux.zip](#)
2. Descomprime el archivo .zip.
3. Abre una terminal en la carpeta descomprimida.
4. Ejecuta el comando:  
`dotnet nombre_archivo.dll`

#### Mac:

1. [Compilado Mac.zip](#)
2. Descomprime el archivo .zip.
3. Abre una terminal en la carpeta descomprimida.
4. Ejecuta el comando:  
`dotnet nombre_archivo.dll`