**Feuille de route**

**Semaine 1 : -** Modélisation

-Diagramme de classes

-Répartition des tâches

**Semaine 2 : -**Apprentissage de Git

-Familiarisation avec JavaFX

**Semaine 3 : -**Finalisation de la classe Maze

- Finalisation de la classe Player

- Finalisation de la classe Menu

**Semaine 4 :** Finalisation des classes qui héritent de GameVersion

**Semaine 5 :** Modélisation complète du labyrinthe en 3D

**Semaine 6 :** Débogage et factorisation du code

**Semaine 7-10**: Implémentations des bonus

**Semaine 11 : -** Débogage

-Derniers tests et révisions du code