이 력 서



| 이 름 | 민다홍 (한자) | 閔다홍(한글이름 | ·) (영문) | Dahong Min |
|-------------|--|----------|---------|---------------|
| 생 년 월 일 | 1994년 9월 14일 (만 30세) | | | |
| E - M a i I | dah0014@naver.com | 휴 대 | 폰 | 010-4415-1788 |
| 포트폴리오 | https://dah0014.github.io/dhportfolio/ | | | |
| 주 소 | 대전광역시 대덕구 계족산로135 선비마을4단지아파트 417-204 | | | |

□ 학력사항

| | 재학기간 | 학교명 | 전공 | 졸업여부 |
|----------|-----------------|-------|------|-------|
| 학 려 | 2021.03~2023.08 | 한남대학교 | 회화과 | 편입-졸업 |
| | 2013.03~2020.02 | 충남대학교 | 경영학부 | 휴학-졸업 |

□ 경력사항

| | 근무기간 | 근무회사 | 직위 | 담당업무 |
|------------------|------------------------------|---------|----|---|
| 경 력 사 항 | 2022.10~2024.07 (1년 10개월) | 레몬미술교습소 | 원장 | 미술 교육 및 지도커리큘럼 개발학원 운영 및 경영 관리고객 소통 및 관리 |

□ 자격사항

| | 자격증명 | 취득일자 | 발행처 |
|---|--------------|------------|-------------|
| | GTQ(포토샵) 1급 | 2024.08.16 | 한국생산성본부 |
| ᅙ | 아동미술심리상담사 1급 | 2022.11.22 | 한국평생학습진흥원 |
| | 아동미술지도사 1급 | 2021.08.25 | 한국자격검정평가진흥원 |

□ 교육/연수

| | 기간 | 과정 | 기관 |
|-----------------|------------------------------------|--|------------|
| 교 육 / 연 수 | 2024.09.28.~2024.11.09. (39시간) | 따라하며 이해하는 자바스크립트, 제이쿼리 (javascript, jQuery) | 대전세잔직업전문학교 |
| ВТ | 2024.08.05.~2025.02.25. (950시간) | 한번에 끝내는 프론트엔드 개발자 (html, css, scss, javascript, react, svelte ,sql) | 대전세잔직업전문학교 |

□ 교내외활동

| | 활동기간 | 내용 | 기관 | |
|--------|-------|--|--------------|--|
| | 미술 전시 | | | |
| | 2022 | 개인전 <단 하나의 놀이터> | 동구행복한어르신복지관 | |
| | 2022 | 단체전 <꿈-끄 전시회> | 청춘너나들이 | |
| | 2022 | 단체전 <when i="" was="" young=""></when> | 모아도(mlm프로젝트) | |
| | 2022 | 단체전 <도심 속 사연들> | 이랜드갤러리 헤이리 | |
| 교 | 2023 | 단체전 <we're ditto="" it="" oh="" part1="" say="" shy="" super=""></we're> | 목꼬지 | |
| 내 외 | 2023 | 단체전 <이상 과 현실> | 예술적지향점 | |
| 활 | 2023 | 단체전 <we're ditto="" it="" oh="" part2="" say="" shy="" super=""></we're> | 목꼬지 | |
| 동 | 2024 | 개인전 <빨리 지나가는 색깔들> | 테미갤러리 | |
| | 2024 | 단체전 <첫번째 기억 : 턱> | 테미갤러리 | |
| | 수상 | | | |
| | 2022 | 제34회 대전광역시미술대전 서양화부문 입선 | 대전시립미술관 | |
| | 2022 | 제40회 대한민국신미술대전 서양화부문 입선 | 한국신미술협회 | |
| | 2023 | 제35회 대전광역시미술대전 서양화부문 입선 | 대전시립미술관 | |
| | 2024 | 제36회 대전광역시미술대전 서양화부문 입선 | 대전시립미술관 | |

□ 컴퓨터 활용 정도

| | 활용 프로그램 | 숙련도 | 활용수준 |
|--------|---------------------|-----|------------------------------------|
| | Photoshop (포토샵) | 중 | - GTQ 1급 자격증 보유 |
| | HTML | 상 | - 웹 표준을 준수한 웹페이지 구현 |
| | CSS | 상 | - 다양한 디바이스에서 호환성을 유지한 웹디자인 구현 |
| 컴 | Javascript (자바스크립트) | 중 | - 메서드를 활용하여 웹페이지의 동적인 효과 구현 |
| 퓨 | jQuery (제이쿼리) | 중 | - 플러그인을 활용하여 웹페이지의 동적인 효과 구현 |
| 터 활 | vue (뷰) | 중 | - router 활용 가능 |
| 용 | Figma (피그마) | 중 | - 웹 및 모바일 어플리케이션 디자인 구현 |
| | Visual Studio Code | 상 | - 편집기를 활용하여 웹페이지 구현 |
| | 한컴오피스 한글 | 상 | - 목적에 맞는 문서 작성/편집 |
| | Power point (파워포인트) | 상 | - 목적에 맞는 문서 작성 - 프레젠테이션 제작 및 발표 |

위 기재사항은 사실과 다름이 없습니다. 2025 년 03 월 5일 지원자 민다홍 (서명)

자 기 소 개 서

성장과정

가치관을 통한 발전

무엇이든 '지금 하자'는 가치관을 갖고 있습니다. 미술에 흥미가 많았던 저는 대학에서 경영학과에 입학한 후 본격적인 미술공부를 해보고자 회화과로 편입하였습니다. 그림 그리는 시간을 늘려 실력을 높이고 전시 경험을 늘리자는 목표로 작품 제작에 몰두하였으며, 공모전에 출품하여 전시회 작가로 참여하는 성과를 이루 었습니다. 기획자님들과 미술작가님들을 만나 프로젝트에 참여하고 소통하는 과정은 소중한 경험이 되었고 목표를 설정하고 이를 달성하는 체계적인 접근 방식을 배웠습니다. 이러한 성취 경험은 당장이라도 목표를 세우고 경험을 늘리면 할 수 있는 일이 많다는 것을 깨닫게 했고, '지금 하자'는 가치관을 가지게 되었습니다.

이러한 가치관을 바탕으로 웹디자이너를 공부하기 위해 직업전문학교에서 UX/UI 강의를 6개월간 수강하였고, 99.7%의 출석률을 달성하였습니다. 수업에서 부족한 부분은 온라인(인프런, 유튜브)으로 채워나갔고 디자인은 기존 웹사이트와 핀터레스트를 참고하며 점차 발전된 레이아웃을 만들 수 있었습니다. 팀 프로젝트에서는 조장을 맡으며 전체적인 과정을 관리하고 결과를 정리하여 발표하는 역할을 했습니다.

앞으로도 '지금 하자'는 가치관을 바탕으로 계속해서 공부할 것이며, 그 과정에서 문제 해결의 방식을 찾고 적극적으로 참여하겠습니다. 주어진 시간 내에 최선의 결과물을 만들어낼 수 있는 전문가가 되기를 희망합니다.

성격의 장단점

성장을 위한 적극적인 행동

미술 교습소를 운영할 당시, 보다 효과적인 커리큘럼 개발을 위해 주말에 미술학원에서 아르바이트를 하였습니다. 이를 통해 각 학원의 공통점과 차이점을 알 수 있었고 개인 교습소의 장점을 살리면서 체계적인 커리큘럼을 개발할 수 있었습니다. 또한 학부모님과의 지속적인 소통을 위해 '레몬 알림'이라는 알림장을 도입하여, 매달 아이들의 활동과 진척 상황을 문자로 전달하고 개선점을 제시했습니다. 이 서비스는 학부모님들께 매우 만족스러웠고, 교습소 홍보자료와 데이터로 활용될 수 있어 큰 도움이 되었습니다.

조용한 성격을 부드러운 리더십으로

말이 많지 않고 조용한 성격이라 교습소 운영 초기에 고민이 있었지만, 아이들과 소통하며 자연스럽게 대화 능력이 향상되었습니다. 학생들의 의견을 경청하고 반영하는 태도를 통해 신뢰감을 주고 부드럽게 리드하는 방법을 찾았습니다.

적극적인 변화를 추구하는 태도는 빠른 업계 트렌드와 기술에 적응하는 데 큰 도움이 되고, 사용자의 요구를 이해하고 기간 내에 최선의 결과물을 만들어내는 데 기여할 수 있습니다. 조용한 성격은 팀원들과 친해지는 데 시간이 걸릴 수는 있지만, 교습소 경험을 통해 얻은 소통 능력과 리더십은 이를 극복하는 데 큰 도움이 될 것입니다. 앞으로도 이러한 장점을 살려 계속해서 성과를 내고, 단점을 보완하도록 노력하며 사용자에게 더 나은 경험을 제공하는 웹디자이너로 나아가겠습니다.

2번의 개인전과 7번의 단체전, 4번의 수상

처음에는 미술 생태계에 대한 이해가 부족했지만, 이를 극복하기 위해 전시에 참여하며 미술 작가들과 협업하는 기회를 가졌습니다. 그 과정에서 새롭게 알게 된 것이 많았고, 불안정한 직업 속에서도 끊임없이 실력을 향상시키고 활동하시는 작가님들께 존경심이 들기도 했습니다.

첫 개인전은 대전동구행복한어르신복지관의 지원을 받아 개최했으며, 전시주제를 직접 설정하고, 기획자분들과 소통하며, 홍보 리플렛을 직접 디자인하는 다양한 역할을 수행하였습니다. 또한 두 번째 개인전은 첫 개인전의 경험을 바탕으로 기획할 수 있었으며, 첫 개인전 인연으로 알게 된 운반사님을 통해 작품을 운반할수 있었습니다.

단체전은 'When I was Young'과 '첫 번째 기억: 턱'이라는 전시가 인상 깊었습니다. 'When I was Young'은 작가님도 대표님도 젊은 청년들이 주도한 전시였기에 열정과 독창성을 경험할 수 있었고, '첫 번째 기억: 턱'은 작가님, 미술작가님, 미술교수님, 공방대표님 등이 참여하여 다양한 형태의 예술작품이 한데 어우러질수 있는 방법을 논의했던 실험적인 전시였습니다.

2022년부터는 대전광역시미술대전에 매년 작품을 출품하여 실력을 유지하고자 노력했습니다. 첫 수상작인 '해안 절벽'은 유화물감 사용에 미숙함이 있었을 때, 고전 화가의 작품을 참고하면서 색감과 사용 방법에 대해 고민하며 그렸던 작품입니다. 그만큼 수상을 하고 미술관에 수상작이 걸렸을 때 큰 성취감을 느꼈고 앞으로도 계속 미술 관련 분야에서 일하고 싶다는 생각을 했습니다.

지원동기 및 입사 후 포부

웹디자이너를 선택한 이유

전시를 하고 교습소를 운영하면서 미술작가만으로는 경제적 안정을 찾을 수 없다는 것을 깨닫고, 어떻게 하면 미술 관련 분야를 유지하면서 성취감을 느낄 수 있는 일을 할 수 있을까 고민했습니다. 그러던 중 알게된 직업이 웹디자이너였고 자세한 학습을 위해 웹디자인 강의를 수강하였습니다. 배울수록 도구가 다를 뿐미술과 공통점이 많다는 걸 알게 되었고 웹페이지의 결과물을 만들수록 실력이 향상하여 웹디자인을 즐기게되었습니다.

회사와 함께 배움과 성장

미술 작가로서 제 작품을 리드하며 설계, 작업할 때도 큰 기쁨을 느꼈지만, 교습소 운영을 통해 다른 사람들의 성장을 서포트하고 발전하는 모습을 지켜볼 때도 큰 보람을 느꼈습니다. 이를 통해, 리더십과 서포트정신이 함께할 때 더욱 의미있는 성과를 만들어낼 수 있음을 깨달았습니다.

회사에서 배우며 개인적인 역량을 확장하고자 하며, 지금까지 쌓아온 미술 지식과 컴퓨터 활용 능력을 결합하여 디자인과 프로그래밍을 효과적으로 융합하는 유능한 웹디자이너로 성장하고 싶습니다.