Referencias:

Imagen de fondo:

<https://www.pexels.com/photo/seashore-under-white-and-blue-sky-during-sunset-210205/>

Imagen “You Win”:

<https://www.vectorstock.com/royalty-free-vector/you-win-poster-with-prize-cup-vector-17052074>

Imagen “Game Over”:

<https://pixabay.com/photos/game-over-game-over-computer-2720584/>

Sonídos:

<https://www.sounds-resource.com/nes/arkanoid/sound/3698/>

Estos sonidos se utilizaron para:

-Cuando la bola choca contra la pared (Wall hit)

-Cuando la bola rebota contra la barra azul y quita puntos (Blue Bar Hit)

-Cuando la bola rebota contra la parte por debajo de las barras quitando puntos (Dead)

-Cuando la bola rebota contra la barra verde (Paddle Hit)

-Cuando la bola da contra las otras bolas y obtiene puntos (Ball Hit)

Imágenes para las barras y bolas fueron creadas por mí. Adjunto en el archivo copia de las imágenes creadas.