

L3 MIASH parcours Informatique - UML

TD UML n°4

1 Objectifs

- Savoir réaliser un diagramme de classe
- Savoir réaliser un diagramme d'activité
- Savoir réaliser un diagramme de collaboration
- Savoir réaliser un diagramme de machine à états

2 Enoncé

On souhaite réaliser l'étude d'un système de caisses d'enregistrement de ventes d'une chaîne de magasins à partir des informations suivantes que nous avons recueillies. Chaque magasin de la chaîne a une ou plusieurs caisses. Pour réaliser une vente on enregistre les articles un par un. Une vente débute lors de l'enregistrement du premier article, la vente est alors en cours. L'enregistrement d'un article est soumis au fait qu'il est disponible au catalogue de la caisse (chacune des caisses a un catalogue d'articles disponibles à la vente). À la suite de l'enregistrement d'un article, il est possible de dénombrer une quantité d'articles identique pour cette vente. Lorsque tous les articles ont été enregistrés, la vente est alors considérée terminée. Il est ensuite possible de finaliser la vente en payant, ou de l'annuler. Finalement, il est possible, si on le souhaite, qu'un ticket correspondant à la vente soit imprimé.

3 Exercices

1. Décrire ce système par un diagramme de classes.
2. Réaliser un diagramme d'activités de l' UC "réaliser une vente".
3. Décrire le scénario nominal déclenché par l'enregistrement d'un article par un diagramme collaboratif.
4. Décrire le scénario nominal déclenché par le dénombrement d'une quantité d'articles identiques par un diagramme collaboratif.
5. Donner le diagramme de machine à états d'une vente.