Culte du corps (fini)

Emmanuel Hallouin

L3 MIASHS, parcours Informatique, UT2J

Année 2021-2022

Congruences

Définition

On dit que x et y sont congrus modulo n et on écrit $x \equiv y \pmod{n}$, si et seulement s'ils vérifient l'une des assertions équivalentes suivantes :

- l'entier n divise (x y),
- la différence (x y) est multiple de n,
- on a y = x + un multiple de n,
- il existe $q \in \mathbb{Z}$ tel que y = x + qn.

Relation d'équivalence

Proposition

La relation de congruence est ce que l'on appelle une relation d'équivalence, c'est-à-dire qu'elle est :

- réflexive : $x \equiv x \pmod{n}$,
- symétrique : $x \equiv y \pmod{n} \Leftrightarrow y \equiv x \pmod{n}$,
- et **transitive** : $x \equiv y \pmod{n}$ et $y \equiv z \pmod{n} \Rightarrow x \equiv z \pmod{n}$.

Maniement des congruences

Proposition

Un entier est toujours congru modulo n à son reste par la division par n; autrement dit, pour tout $x \in \mathbb{Z}$, on a $x \equiv r \pmod{n}$, où r est le reste de la division de x par n.

Proposition

La relation congruence modulo n se manipule comme une égalité, c'est-à-dire que l'on peut ajouter ou multiplier deux congruences modulo n. La seule opération usuelle qui n'est pas toujours autorisée est la simplification.

Remarque : je parle bien d'ajouter ou de multiplier des congruences modulo **le même** n.

Une simplification illicite : on a $2 \times 3 \equiv 2 \times 1 \pmod{4}$ mais $3 \not\equiv 1 \pmod{4}$ (simplification par 2 impossible).

Classes modulo n

Définition

Soit $n \ge 2$. Pour chaque $x \in \mathbb{Z}$, on introduit la **classe** de x, notée \overline{x} , et définie par :

$$\overline{x} = \{x + nq, q \in \mathbb{Z}\} = \{x + \text{ un multiple de } n\}$$

Tout entier appartenant à cette classe s'appelle un représentant de la classe \overline{x} .

Proposition

- Deux entiers x et y ont la même classe, c-a-d $\overline{x} = \overline{y}$, si et seulement si $x \equiv y \pmod{n}$.
- Les classes $\overline{0}, \ldots, \overline{n-1}$ forment une partition de \mathbb{Z} .

L'anneau $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Proposition

L'ensemble des classes modulo n peut être muni de deux lois, une addition, un produit, via :

$$\overline{x} + \overline{y} = \overline{x + y}$$
 $\overline{x} \times \overline{y} = \overline{x \times y}$

(les opérations rouges sont des opérations entre classes, les opérations noires sont de banales opérations entre entiers.

Définition

L'ensemble des classes modulo n est noté $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$. Muni de ces deux lois, on dit que $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un **anneau**.

On a $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}=\left\{\overline{0},\ldots,\overline{n-1}\right\}$ donc il compte n éléments.

Inversibilité dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Définition

Une classe $\overline{x} \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ est dite **inversible** si et seulement s'il existe $\overline{y} \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ tel que $\overline{x} \times \overline{y} = \overline{1}$.

Caractérisation

Pour que $\overline{x} \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ soit **inversible** il faut et il suffit que pgcd(x,n)=1, i.e. que x et n soient premiers entre eux. Les inversibles de $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ sont les classes des entiers premiers à n.

Calcul de l'inverse

C'est pour calculer l'inverse que l'on a recourt à l'algorithme d'Euclide étendu. En effet, si x est premier à n, alors d'après le théorème de Bezout, on sait qu'il existe $u,v\in\mathbb{Z}$ tels que ux+nv=1. Si on considère cette égalité modulo n, il vient :

$$\overline{ux} + \overline{nv} = \overline{u} \times \overline{x} + \overline{0} \times \overline{v} = \overline{u} \times \overline{x} = \overline{1}$$

Du coup l'inverse de \overline{x} dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ n'est ni plus ni moins que le coefficient de Bezout entre x et n devant x.

Conséquence : calculer un inverse modulo n revient à effectuer un Euclide étendu.

Un exemple

Ainsi $105 \times ? + 16 \times 46 = 1$. Modulo 105 cela donne :

$$\overline{105}\times\overline{?}+\overline{16}\times\overline{46}=\overline{0}\times\overline{?}+\overline{16}\times\overline{46}=\overline{16}\times\overline{46}=\overline{1}$$

On en déduit que l'inverse de $\overline{16}$ modulo 105 est $\overline{46}$.

Exponentiation dichotomique

L'algorithme «d'exponentiation dichotomique» permet de calculer efficacement une puissance g^{β} dans un anneau $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ (mais en fait dans n'importe quel groupe). Il repose sur l'écriture en base 2 de l'exposant β :

$$\beta = 2^k \beta_k + \dots + 2\beta_1 + \beta_0$$
 $\beta_i \in \{0, 1\}, \beta_k = 1$

Il comporte deux phases.

- Phase des carrés successifs : calcul des g^{2^i} , pour $0 \le i \le k$
- Phase de recomposition : calcul du produit de certains g^{2^i} bien choisis pour trouver g^{β}

Phase des carrés successifs

Il s'agit de tabuler les valeurs des carrés successifs en partant de g, c'est-à-dire les :

$$g, g^2, g^4, g^8, g^{16}, \ldots, g^{2^k}$$

Il suffit pour cela d'itérer la fonction carrée k fois en partant de g:

$$g \stackrel{\text{au}}{\longrightarrow} g^2 \stackrel{\text{au}}{\longrightarrow} g^4 \cdots g^{2^{k-1}} \stackrel{\text{au}}{\longrightarrow} g^{2^k}$$

On a utilisé l'identité :

$$\left(g^{2^i}\right)^2 = g^{2\times 2^i} = g^{2^{i+1}} \qquad \quad \mathsf{car} \ \left(g^{\alpha}\right)^{\beta} = g^{\alpha\beta}.$$

Phase de recomposition

Le calcul de g^{β} consiste à multiplier tous les carrés déterminés dans la phase précédente pour lesquels le bit de β correspondant vaut 1. Plus précisément :

$$egin{align*} g^{eta} &= g^{2^keta_k + \cdots + 2^1eta_1 + 2^0eta_0} \ &= g^{2^keta_k} imes \cdots imes g^{2^1eta_1} imes g^{2^0eta_0} & \operatorname{car} g^{lpha + eta} = g^{lpha} imes g^{eta} \ &= \left(g^{2^k}
ight)^{eta_k} imes \cdots imes \left(g^{2^1}
ight)^{eta_1} imes \left(g^{2^0}
ight)^{eta_0} & \operatorname{car} g^{lpha eta} = \left(g^{lpha}
ight)^{eta} \ &= \prod_{eta := 1} g^{2^i} & \operatorname{car} \left(g^{2^j}
ight)^0 = 1 \end{split}$$

Conclusion sur l'exponentiation dichotomique

• La complexité du de l'algorithme d'exponentiation dichotomique pour calculer $g^{\beta} \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ devient :

$$O\left(\log(\beta)\log(n)^2\right)$$
 ou $O\left(\log(n)^3\right)$

puisque l'on peut choisir $\beta \leqslant n$. C'est donc un algorithme «cubique».

- L'algorithme et tout à fait général et permet de calculer efficacement les puissances dans n'importe quel groupe.
- Les deux phases peuvent être menées de concert pour donner lieu à un algorithme purement itératif (sans nécessité de stocker la table par exemple). A vos codes!

Un exemple $\overline{7}^{20}$ modulo 23

• Décomposer l'exposant 20 en base 2 :

$$20 = 16 + 4 = 2^4 + 2^2 = (10100)_2$$

Calcul des carrés successifs (modulo 23!!!)

• Multiplier les carrés correspondant à des bits $\neq 0$:

$$7^{20} = 7^{16} \times 7^4 = 6 \times 9 = 54 \equiv 8 \pmod{23}$$

Un autre exemple $\overline{3}^{25}$ dans $\mathbb{Z}/29\mathbb{Z}$

• Décomposer l'exposant 25 en base 2 :

$$25 = 16 + 8 + 1 = 2^4 + 2^3 + 2^0 = (11001)_2$$

• Calcul des carrés successifs (modulo 29!!!)

• Multiplier les carrés correspondant à des bits $\neq 0$:

$$3^{25} = 3^{16} \times 3^3 \times 3^1 = 20 \times 7 \times 3 \equiv 14 \pmod{29}$$

Corps finis \mathbb{F}_p

Proposition

Si p est un nombre premier, alors toutes les classes non nulles de $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ sont inversibles.

Définition

Si p est un nombre premier, l'anneau $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ s'appelle un **corps fini**. On le note \mathbb{F}_p .

Observations

Prenez un premier p et $\overline{x} \in \mathbb{F}_p \setminus \{\overline{0}\}$ puis calculer la suite des \overline{x}^i , $i \geqslant 1$; si vous choisissez plusieurs \overline{x} , vous devriez finir par observer que :

Observations

Pour tout $x \in \mathbb{F}_p^*$ la suite des puissances $(x^i)_{i \geqslant 0}$ boucle toujours en $\overline{1}$ et la longueur de ce cycle est un diviseur de (p-1). Pour tout diviseur d de (p-1), il existe toujours un cycle de longueur d ; en particulier il existe toujours un cycle de longueur maximale égale à (p-1).

A vos ordres!

Définition

L'**ordre** (multiplicatif) d'un élément $x \in \mathbb{F}_p^*$ est le plus petit $\alpha \in \mathbb{N}^*$ tel que $x^{\alpha} = \overline{1}$.

Exemple: Dans \mathbb{F}_7^* , on a:

$$\begin{array}{lll} \overline{2}^1 = \overline{2}, & \overline{2}^2 = \overline{4}, & \overline{2}^3 = \overline{1} & \Rightarrow & \text{ordre}(\overline{2}) = 3 \\ \overline{3}^1 = \overline{3}, & \overline{3}^2 = \overline{2}, & \overline{3}^3 = \overline{6}, & \overline{3}^4 = \overline{4} \\ & \overline{3}^5 = \overline{5}, & \overline{3}^6 = \overline{1} & \Rightarrow & \text{ordre}(\overline{3}) = 6 \end{array}$$

Théorème de Lagrange ou Petit Fermat

Pour tout $x \in \mathbb{F}_p^*$, on a $x^{p-1} = \overline{1}$ et l'ordre x est un diviseur de (p-1).

Retour aux Racines primitives

Définition

Un élément de \mathbb{F}_p^* d'ordre p-1 s'appelle une **racine primitive de l'unité**.

Exemple: $\overline{3}$ est un racine primitive dans \mathbb{F}_7^* .

Théorème

Tout corps fini \mathbb{F}_p contient au moins une racine primitive de l'unité.

En termes plus mathématiques, l'énoncé précédent peut être reformulé en disant que le groupe (multiplicatif) \mathbb{F}_p^* est un groupe cyclique.

Quelques formules sur les ordres

- Si $x \in \mathbb{F}_p^*$ est d'ordre α , alors les puissances $x^0, x^1, x^2, \dots, x^{\alpha-1}$ sont deux-à-deux distinctes; en revanche $x^0 = x^{\alpha}$, $x^1 = x^{\alpha+1}$, etc...
- Deux puissances de x sont égales $x^{\alpha} = x^{\beta}$ si et seulement si l'ordre de x divise $\alpha \beta$.
- Si on connaît l'ordre d'un élément, on connaît l'ordre de n'importe quelle de ses puissances car :

$$\operatorname{ordre}(x^{\alpha}) = \frac{\operatorname{ordre}(x)}{\operatorname{pgcd}(\alpha, \operatorname{ordre}(x))}$$