

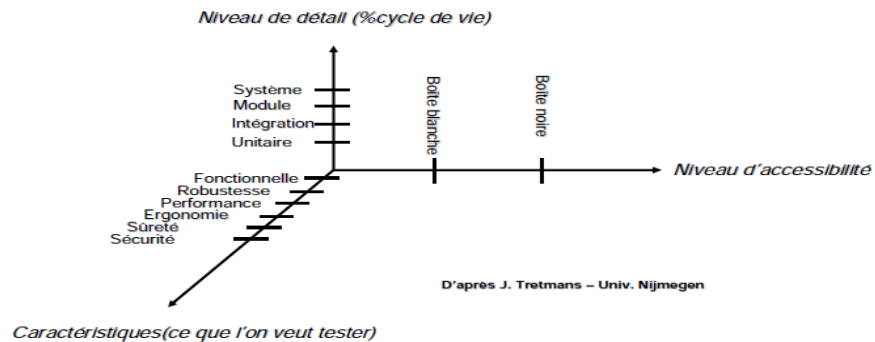
Test logiciels

Conception, Code , TDD

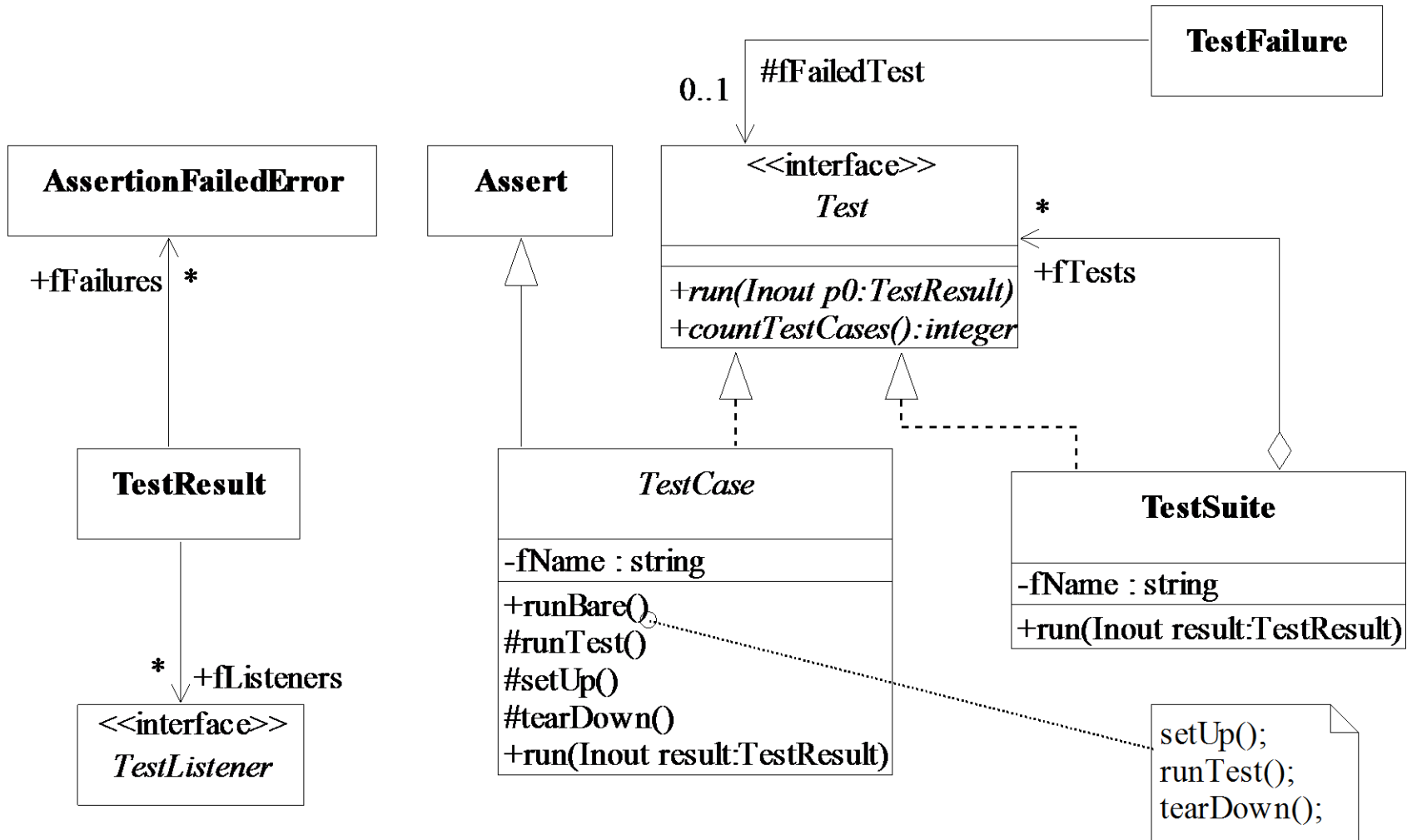
Brahim HAMID

brahim.hamid@irit.fr

brahim.hamid@univ-tlse2.fr

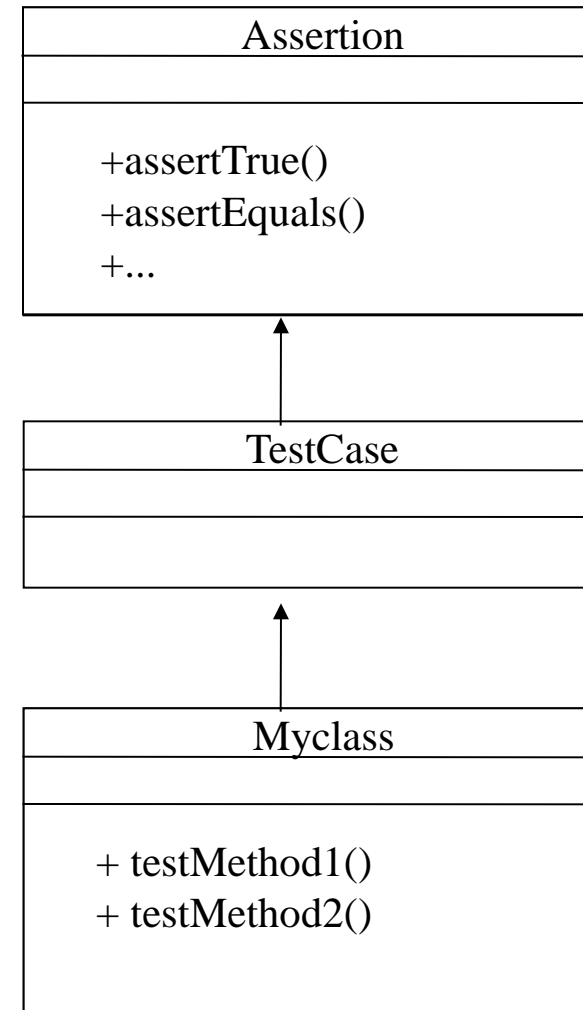


Le framework Junit



Junit : Principe

- Une classe de tests unitaires est associée à une autre classe
- Une classe de tests unitaires hérite de la classe *junit.framework.TestCase* pour bénéficier de ses méthodes de tests



Junit : Principe

- Les méthodes de tests sont identifiées par des annotations Java
- Méthodes de test :
 - ✓ visibilité public, type de retour void
 - ✓ pas de paramètre, peut lever une exception
 - ✓ annotée @Test
 - ✓ annotation @Ignore pour ignorer un test
 - ✓ utilise des instructions de test

```
import org.junit.Test;
import static org.junit.Assert.*;

public class TestSuite {
    @Test
    public void testSomething() {
        // test
    }
}
```

Junit : Méthodes de test

JUnit 3.8

- `Package junit.framework.* ;`
- `public class ExempleTest extends TestCase`

JUnit 4

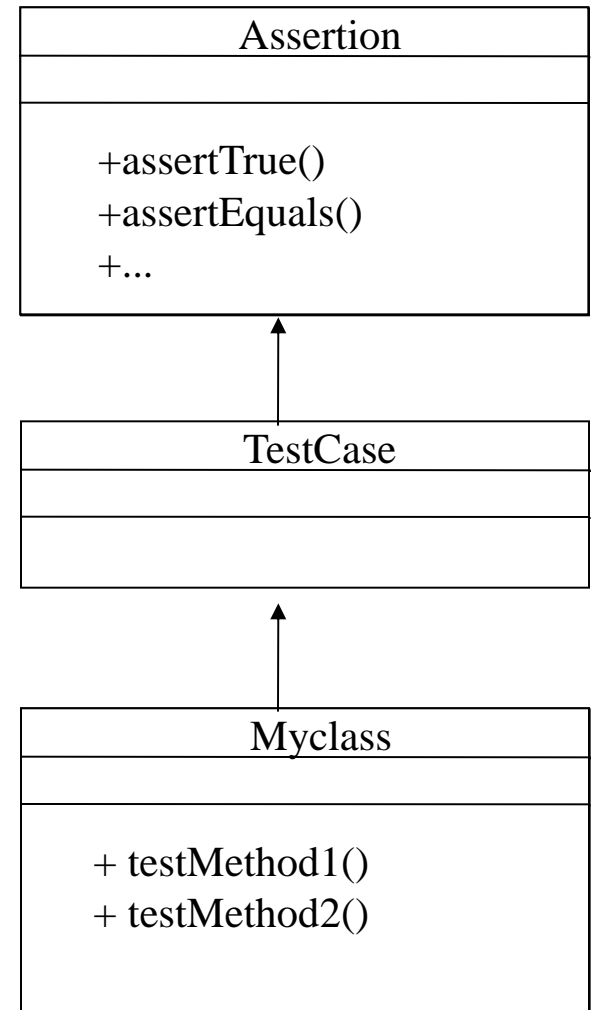
- Pas de classe à étendre

→ Code couleur Junit

- ✓ **R (Red)**: écrire un code de test et les faire échouer
- ✓ **G (Green)** : écrire le code métier qui valide le test
- ✓ **R (Refactor)** : remanier le code afin d'en améliorer la qualité

→ Résultat d'un passage de test

- ✓ **Failure** = erreur du test (détection d'une erreur dans le code testé)
- ✓ **Error** = erreur/exception dans l'environnement du test (détection d'une erreur dans le code du test)



Assertions

- **Méthodes statiques déclarées dans la classe *org.junit.Assert***

(<https://junit.org/junit4/javadoc/latest/>)

- **fail(String) : fait échouer la méthode de test**
- **assertTrue(true) : toujours vrai**
- **assertEquals(expected, actual) : teste si les valeurs sont les mêmes**
- **assertEquals(expected, actual, tolerance) : teste de proximité avec tolérance**
- **assertNull(object) : vérifie si l'objet est null**
- **assertNotNull(object) : vérifie si l'objet n'est pas null**
- **assertSame(expected, actual) : vérifie si les variables référencent le même objet**
- **assertNotSame(expected, actual) : vérifie que les variables ne référencent pas le même objet**
- **assertTrue(boolean condition) : vérifie que la condition booléenne est vraie**
- **.....**

Junit : Context de test

- Plusieurs tests d'une même classe initialisent des objets de la même façon
- Création de deux méthodes :
 - Initialisation des objets
 - Libération des ressources
- Méthodes exécutées automatiquement avant et après
- Objets stockés comme attributs

Junit : Context de test

■ Junit3.8 :

- **void setUp()**
- **void tearDown()**

■ Junit4 :

– **Méthodes avec annotations @Before ou @After :**

- Import org.junit.Before;
- publiques (et plus protected)
- exécutées avant/après chaque méthode de test
- possibilité d'annoter plusieurs méthodes (ordre d'exécution indéterminée)

✓ **Méthodes avec annotations @BeforeClass et @AfterClass :**

- publiques et statiques
- exécutée avant (resp. après) la première (resp. dernière) méthode de test
- une seule méthode pour chaque annotation

Exemple

```
import junit.framework.* ;

public class JaugeNaturelTest extends TestCase {

    public void testVert() throws Exception {
        JaugeNaturel maJauge = new JaugeNaturel(100,200,300);
        assertTrue(«le test jauge vert echoue », maJauge.estVert());
    }
}
```

```
import org.junit.*;
import static org.junit.Assert.*;

public class JaugeNaturel2{
    @Test
    public void estVert() throws Exception {
        JaugeNaturel maJauge = new JaugeNaturel(100,200,300);
        assertTrue(«le test jauge vert echoue », maJauge.estVert());
    }
}
```

Exemple

@Before

```
public void initialiser() throws Exception {  
    jauge = new JaugeNaturel(10,20,30);  
}
```

@After

```
public void nettoyer() throws Exception {  
    jauge = null;  
}
```

Test de programme

■ Junit3.8 :

- **Création d'une classe qui regroupe tous les tests (AllTests)**
- **Implantation d'une méthode public static Test suite() :**
 - **Instanciation d'un objet de classe TestSuite**
 - **Ajout des classes de test à exécuter avec la méthode : addTestSuite(Class testClass)**

```
import junit.framework.*;
public class AllTests {
    public static Test suite() {
        TestSuite suite = new TestSuite("Tests");
        suite.addTestSuite(JaugeNaturel1Test.class);
        suite.addTestSuite(JaugeNaturel2Test.class);
        return suite ;
    }
}
```

Test de programme

■ Junit 4 :

- **Création d'une classe qui regroupe tous les tests (AllTests)**
- **Annotations**

```
import org.junit.runner.RunWith;
import org.junit.runners.Suite;
import org.junit.runners.Suite.SuiteClasses;
@RunWith(Suite.class)
@SuiteClasses(value={
    JaugeNaturel1Test.class,
    JaugeNaturel2Test.class})
public class AllTests {
}
```

Exécution des tests

- **Junit3.8 :**

- `java -cp ./bin :/usr/share/java/junit-3.8.2.jar`
- `junit.textui.TestRunner exemple.AllTests`

- **Junit4 :**

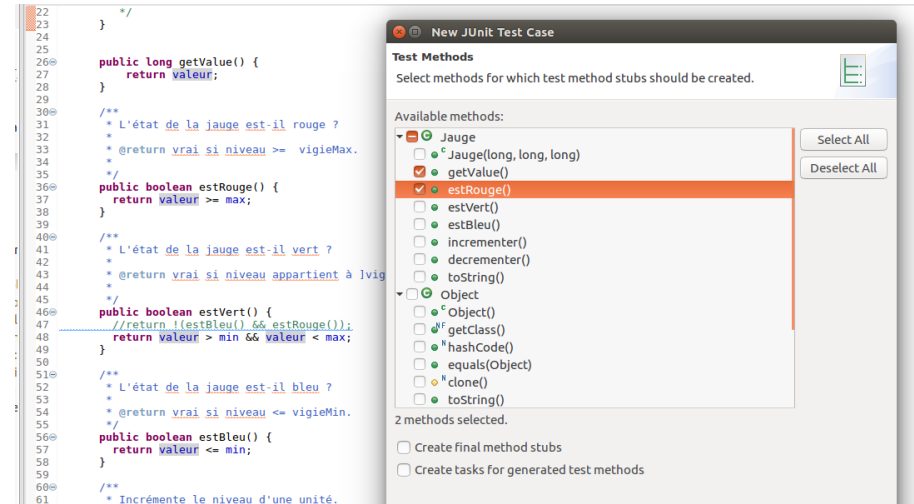
- `java -cp ./bin :/usr/share/java/junit4-4.3.1.jar`

- **Junit5:**

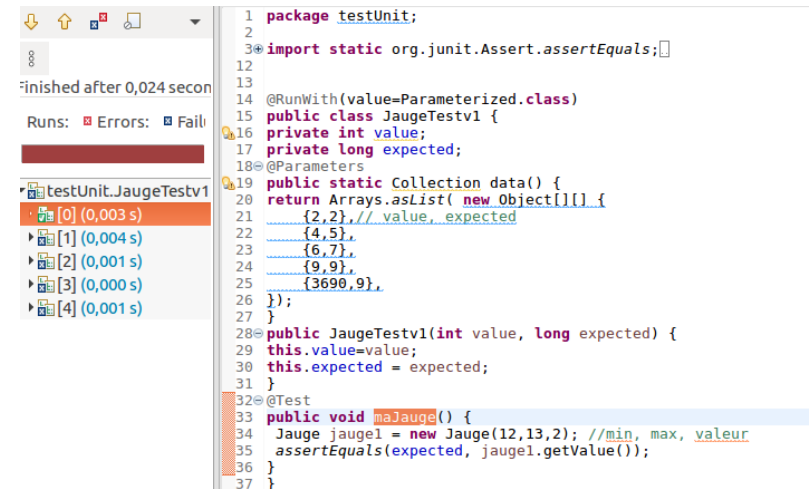
- API d'exécution jupiter-platform (JUnit 5)
- <https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/#launcher-api>

Démo – Junit dans Eclipse

- Eclipse fournit un assistant pour créer (générer) les tests unitaire



- Eclipse intègre un TestRunner pour Junit :



Autres fonctionnalités

- Ignorer des tests

```
@Ignore (“not ready yet / test inutile”) // @Disabled pour Junit5
@Test
public void testIgnore() {
    Assert.assertFalse(true);
}
```

- Tester une exécution avec une limite dans le temps:

```
@Test
void timeoutNotExceeded() {
    assertTimeout(ofMinutes(), ....
}
```

■ Tester la levée d'une exception :

```
@Test (expected = NullPointerException.class)

public void shouldThrowAnRuntimeException(){
    throw new NullPointerException( "test à interrompre pour lever une
runtime exception"); }

@Rule
public ExpectedException exceptionRule = ExpectedException.none();

@Test public void whenExceptionThrown__thenRuleIsApplied() {
exceptionRule.expect(ArithmeticException.class);
exceptionRule.expectMessage("devision par zero");
calculator.divide(1, 0));

exceptionRule.expect(RuntimeException.class);
exceptionRule.expectMessage("catch me");
throw new RuntimeException("catch me");
```


■ Tester paramétré :

```
@RunWith(value=Parameterized.class)
public class JaugeTestv1 {
    private int value;
    private long expected;
    @Parameters
    public static Collection data() {
        return Arrays.asList( new Object[][] {
            {2,2},// value, expected
            {4,5},
            {6,7},
            {9,9},
            {3690,9},
        });
    }
    public JaugeTestv1(int value, long expected) {
        this.value=value;
        this.expected = expected;
    }
    @Test
    public void maJauge() {
        Jauge jauge1 = new Jauge(1,13,2); //min, max, valeur
        assertEquals(expected, jauge1.getValue());
    }
}
```

Autres fonctionnalités

■ Tester paramétré :

@RunWith(value=Parameterized.class)

- Exécute tous les tests de la classe avec les données fournies par la méthode annotée par **@Parameters**
- 5 éléments dans la liste de l'exemple
- Chaque élément est un tableau utilisé comme arguments du constructeur de la classe de test
- Dans l'exemple, les données sont utilisées dans **assertEquals**
- Equivalent à

```
jauge#0: assertEquals(2, jauge1.getValue() );  
jauge#1: assertEquals(4, jauge1.getValue() );  
jauge#2: assertEquals(6, jauge1.getValue() );  
jauge#3: assertEquals(9, jauge1.getValue() );  
jauge#4: assertEquals(3690, jauge1.getValue() );
```

Exécution des tests sous Eclipse - Démo

Méthodes de test : test d'égalité

- `void assertEquals(Object expected, Object actual)`
- `void assertEquals(String message, Object expected, Object actual)`
- `void assertEquals(long expected, long actual)`
- `void assertEquals(String message, long expected, long actual)`
- `void assertEquals(double expected, double actual, double delta)`
- `void assertEquals(String message, double expected, double actual, double delta)`

Méthodes de test : test de condition

- `void assertTrue(boolean condition)`
- `void assertTrue(String message, boolean condition)`
- `void assertFalse(boolean condition)`
- `void assertFalse(String message, boolean condition)`

Méthodes de test : test objet Null condition

- `void assertNull(Object object)`
- `void assertNull(String message, Object object)`
- `void assertNotNull(Object object)`
- `void assertNotNull(String message, Object object)`

Méthodes de test : test égalité objet

- `void assertEquals(Object expected, Object actual)`
- `void assertEquals(String message, Object expected, Object actual)`
- `void assertNotSame(Object unexpected, Object actual)`
- `void assertNotSame(String message, Object unexpected, Object actual)`

Méthodes de test : test objet Null condition

- `void assertNull(Object object)`
- `void assertNull(String message, Object object)`
- `void assertNotNull(Object object)`
- `void assertNotNull(String message, Object object)`