

question 2:

les erreurs dans le projet sont gérées comme suit:

1°) pour le nom de tamogochi:

- tant que l'utilisateur ne donne pas un nom à tamogochi le jant ne démarre pas.
- on vérifie bien que le champs où l'utilisateur rentre un nom n'est pas vide et ne contient pas que des espaces (" ")

2°) lorsque tamogochi dort, alors tous les boutons sont cachés sauf celui pour le réveiller
cela évite d'avoir par exemple à jouer avec tamogochi alors qu'il dort, ou de le faire manger
... etc.

3°) lorsque tamogochi est mort alors tous les boutons d'interaction sont cachés.