

# 황다희

이메일: dahee86686@gmail.com

연락처: +821023191342

양질의 성과를 내기 위한 개발자, 디자이너와의 활발한 커뮤니케이션을 중요시합니다.

꾸준한 자기 개발을 통한 스스로의 성장을 즐기며 본인의 강점과 약점을 찾으며 한 단계 더 성장하기 위해 노력합니다.

프로덕트와 업무에 대한 이해도가 빨라 부족한 점은 채우고 업무에 적합한 효율적인 방법을 연구합니다.

많은 언어의 경험을 기초로 업무에 필요한 새로운 언어를 빠르게 학습할 수 있습니다.

## 경력

### 남의집

2020.11 - 현재 재직중

프로덕트 팀 / 프론트엔드 개발자

#### ● 쿠키를 통한 로그인 유지 2023.02 - 2023.02

앱에서 관리실 웹뷰로 진입 시 앱의 로그인 된 계정의 관리실을 보여줘야하기 때문에 로그인이 유지되어야 함

웹뷰 진입 시 앱에서 계정 token을 쿠키로 전달

웹 진입시 쿠키에 token이 있을 경우 쿠키에 있던 token을 웹브라우저에 저장 후 쿠키의 토큰 제거

#### ● 공지사항 추가 2023.01 - 2023.01

[사내 어드민 공지사항 에디터 추가]

- froala editor를 사용한 공지사항 작성 페이지 추가

[공지사항 리스트]

게스트(푸터/마이페이지), 호스트(관리실) 진입경로 추가

2023.02.09 기준

\* 게스트 공지사항 일 평균 클릭건 수

\*\* 푸터: 3.47건

\*\* 마이페이지: 5.13건

\* 호스트 공지사항 일 평균 클릭건 수

\*\* 관리실: 11.37건

->'공지사항은 호스트에게 더 유용한 영역'이라는 인사이트를 얻음

#### ● 카테고리 필터 추가 2022.12 - 2023.01

사용자의 취향에 맞는 남의집을 카테고리를 통해 쉽게 확인하고 탐색할 수 있게 함

[메인페이지]

상단 카테고리 영역 분류 영역 추가

- 본인이 선택한 카테고리 최대 3개 + 상위 순서로 설정된 카테고리 출력

- 카테고리 선택 시, 해당 카테고리 필터가 적용된 둘러보기 페이지로 랜딩

[전체 카테고리 페이지]

- 전체 24개 카테고리 전체 출력
- 카테고리 선택 시, 해당 카테고리 필터가 적용된 둘러보기 페이지로 랜딩 (ex) 여행 둘러보기 여행 필터링 페이지)
- [둘러보기 페이지 내 카테고리 필터 추가]
- 전체 포함 24개 카테고리 선택할 수 있는 필터 추가

2023.01.12 ~ 2023.02.06 기준

- 메인 카테고리 일 평균 클릭 수: 1,054건 (인간관계 술 자기계발/공부 음식 예술)
- 둘러보기 카테고리 필터 일 평균 클릭 수: 1115 건 (인간관계 연애/이성관계 술 자기계발/공부 예술 책/글쓰기/독서)

#### ● 찜 기능 개발 2022.12 - 2022.12

현재 관심 있는 남의집을 기억하기 위해 사용자는 '결제'를 사용하고 있음 취소율 증가 요인으로 작용

남의집 서비스 내 사용자가 발견한 관심 있는 남의집을 보관할 수 있는 기능 추가

남의집 리스트 및 상세에서 사용자가 찜할 수 있는 기능을 추가

[리스트 및 상세]

- 찜 버튼의 재사용이 가능하도록 컴포넌트 버튼 개발
- 쉽게 찜 api호출이 가능하도록 해당 api를 store에 저장, 해당 api에 찜 type(남의집/호스트)와 id를 parameter로 전달

[상세페이지]

- 해당 남의집의 찜, 호스트의 찜 개수 노출
  - 해당 남의집과 호스트를 찜할 수 있는 버튼 추가
- [마이페이지]
- 사용자가 찜한 남의집과 호스트를 쉽게 볼 수 있음
  - 마이페이지 내에서 일정 요청 및 신청이 가능함
  - 찜목록에서 찜한 남의집 선택 시, 남의집 상세로 랜딩
  - 찜목록에서 찜한 호스트 선택 시, 호스트 프로필로 랜딩

2023-02-07 기준

누적: 남의집 7,452건/ 호스트 317건

#### ● 남의집 인증 뱃지 추가 2022.12 - 2022.12

리뷰와 모임진행이 특정 개수 이상일 경우 리스트와 상세페이지에서 '남의집 뱃지' 노출  
약 한 달 간 진행 결과 '사용자의 판단에 도움을 줄 수 있는 장치는 모임 신청에 도움이 된다'는  
인사이트를 얻음

인증 뱃지만 있는 남의집의->모객 성공->회수 증가->인증 뱃지와 회수 뱃지 동시 부착 남의집  
으로 전환

#### ● 해피톡 적용 2022.12 - 2022.12

운영 팀과 협력하여 기존 사용하던 채널톡에서 해피톡으로 변경

해피톡 SDK를 코드 내에 삽입

커스텀 버튼을 활용하여 특정 버튼을 누르면 해피톡 웹채팅창이 열리도록 지정 (footer 및 고객  
상담 버튼)

로그인을 한 고객이 해피톡을 통해 상담 요청시 대응에 용의하도록 setParams를 사용하여 유  
저 정보 전달(유저 ID, 이메일, 전화번호, 이름 등)

#### ● CRM 툴 적용 2022.12 - 2022.12

마케팅 팀과 협력하여 CRM 톨인 Bigin 적용  
Google tag manager를 사용하여 Bigin SDK 설치 및 이벤트 호출  
Google tag manager의 dataLayer를 통해 커스텀 이벤트 생성  
회원가입 및 로그인 시에 사용자 식별 이벤트를 설치 및 계정 정보와 활동 정보 수집

● **사용자 키워드 수집** 2022.12 - 2023.12

관리실에서 수집하던 카테고리 게스트들의 취향에 맞게 남의집을 추천하기 위해 사용자 취향 키워드 수집 영역 추가  
신규 가입일 경우 필수로 입력하도록 회원가입 플로우 수정  
기존 이메일로 회원가입과 소셜 회원가입의 약관 동의 시점이 달랐으나 회원가입 플로우가 수정되며 약관 또한 키워드 선택 영역에서 선택 가능하도록 처리  
기존 회원 중 취향 키워드 데이터가 없는 사용자는 둘러보기, 홈, 마이 페이지 진입 시, 취향 키워드 선택 페이지 출력  
- 기존 회원의 경우 [다음에 하기] 버튼 선택 시, 선택 페이지 close되고 24시간 후에 다시 선택 페이지 출력됨  
마이페이지 나의 취향 키워드 메뉴 추가  
- 선택한 키워드 출력  
- 키워드 수정, 삭제, 선택 기능 제공

● **관리실 개선** 2022.11 - 2022.12

[모바일 최적화]  
전체 호스트 중 약 20%가 모바일을 사용하여 작성 및 제출하고 있지만 관리실 11개의 페이지 중 모바일 최적화가 되어있지 않은 페이지는 7개  
모바일 웹에서도 남의집 개설 및 신청자 관리를 할 수 있도록 웹 페이지 및 사용성 최적화 작업 진행  
- 폰트 사이즈 변경  
- 레이아웃 변경  
-- 모바일 작성 수 23.1% 증가  
[카테고리 키워드 선택 영역 추가]  
신규로 작성하는 경우 상세 정보 입력시에 카테고리 수집  
기존 불러오기를 통해 남의집을 생성하는 경우 카테고리가 없을 경우 수집

● **남의집 신청 후 일정 변경 기능** 2022.11 - 2022.11

취소 시 설문을 통해 일정 변경을 위해 취소를 한다는 인사이트 획득  
사용자 취소 수 감소를 위한 신청했던 일정을 변경하는 기능 개발  
- 일정 변경 가능 정책 선정  
- 마이페이지에서 일정 변경이 가능한 남의집의 경우 [일정 변경] 버튼 노출  
- 캘린더 팝업을 통해 보다 쉽게 일정 변경이 가능하도록 함

2023.02.10 기준  
45건 일정 변경

● **쿠폰 기능 추가** 2022.07 - 2022.07

[마이페이지]  
- 사용자가 가지고 있는 쿠폰을 볼 수 있는 페이지  
- 쿠폰 코드를 통해 등록하면 등록이 완료되었다는 toast message와 함께 추가가 됨  
- 쿠폰 등록에 실패하면 error message를 toast message에 출력시킴  
- 사용가능한 날짜와 현재 날짜를 비교하여 지났다면 '만료된 쿠폰'을, 기간이 남아있다면 남아

있는 기간을 보여줌

[신청 플로우]

- 카드 선택 단계에서 사용 가능한 쿠폰을 선택할 수 있는 드롭다운 추가
- 쿠폰을 선택하면 해당 쿠폰 id를 통해 calc api를 호출해 쿠폰이 적용된 가격을 보여줌

● **당근마켓 미니앱 고도화** 2022.05 -

- 필터를 통한 모임 필터링을 통해 원하는 모임을 빠르게 찾을 수 있게 함
- 키워드 검색을 통해 원하는 모임을 빠르게 찾을 수 있게 함
- 인기있는 모임과 최근에 오픈한 모임을 볼 수 있는 리스트를 추가하여 다양한 선택지를 제공함
- 모임의 주제를 카테고리화 시켜 상세페이지에 관련있는 모임을 볼 수 있는 리스트를 추가
- 남의집이라는 서비스를 모르고 진입한 사용자들을 위한 랜딩페이지 제작
- 미니앱 진입 시 전환률을 향상시키기 위해 메인 페이지 진입을 추천/내근처 탭으로 A/B Test 진행
  - 상세 조회에 있어서 내 근처, 추천의 전환율 차이가 66.91%/88.73%로 크게 보여 메인 랜딩을 추천탭으로 결정

● **당근마켓 미니앱 개발** 2022.01 - 2022.05

- 당근마켓 팀과 협업하여 미니앱에 남의집 서비스 연동
- 당근마켓에서 제공하는 api를 사용한 로그인 및 사용자의 지역에 해당하는 남의집을 보여줌
- 당근마켓 전용 GNB 개발
- 지표를 위한 각종 이벤트 설치
- 당근페이 연동 및 테스트

● **api 버전 변경 및 최적화** 2021.12 - 2022.05

- 백엔드 기술 스택 변경으로 인한 api버전 변경
- Api 변경으로 인한 데이터 모델링
- 상세페이지를 회차별이 아닌 모임별로 변경하여 하나의 모임에 열리는 날짜를 한눈에 확인/선택 가능하게 함
- 마이페이지의 CRUD를 통해 각 테이블마다 데이터 불러오던 것을 api로 요청하여 더 빠른 속도로 데이터를 불러올 수 있음
- 인피니티 스크롤을 적용하여 콘텐츠를 더 빠르게 데이터를 보여줄 수 있도록 함
- 디자이너와의 커뮤니케이션을 통한 상세페이지 ui 적용
- session storage를 사용하여 상세페이지에서 뒤로가기 시 스크롤이 유지되도록 함

● **마이페이지 개편** 2021.08 - 2021.09

- CRUD를 사용하여 데이터베이스의 테이블에서 직접 값을 추출해서 사용
- 신청서에서 반복되는 질문(자기소개)을 마이페이지에서 작성하게 하여 연동
- 후기 작성이 가능한 기간을 지정하여 리뷰 자체의 신뢰도를 높임
- 참여하거나 신청한 모임을 한눈에 볼 수 있는 리스트 페이지 개발
  - 페이지네이션을 적용하여 한번에 보일 리스트의 수를 조절함

● **애플리튜드 적용** 2021.08 -

- 애플리튜드 key를 활용하여 설치
- 회원가입 및 로그인 시에 user property 수집(user ID, 성별, 가입유형 등)
- 페이지 진입, 버튼 클릭 등 사용자의 액션에 대해 맞춤 이벤트 생성
- 마케팅 팀과 협업하여 요청 및 필요 이벤트 삽입
- 수집한 이벤트와 속성을 통해 지표 측정 및 분석
- 신규 유저와 재진입 유저 유입 수 측정

- 퍼널을 통해 이탈 수 측정 및 프로덕트 개선
- 유저 속성과 이벤트를 통해 A/B Test 진행

● **남의집 관리실 및 상세페이지 개편** 2021.01 - 2021.05

- 통일된 ui의 상세페이지 개편
- 상세페이지에 추천 남의집 추가하여 다양한 콘텐츠를 제공
- 호스트 관리실 페이지 개발
  - 호스트 정산페이지를 만들어 호스트 정산 이력을 그래프로 쉽게 확인 가능하게 함
  - 호스트 프로필을 추가하여 상세페이지에서 호스트 소개를 한눈에 볼 수 있게 함
  - 호스트 페이지를 만들어 호스트 프로필을 외부에 공유할 수 있게 함
  - 호스트가 연 모임이나 받은 후기들이 보여짐

● **랜딩페이지 제작** 2021.01 -

마케팅 팀, 디자이너와 협력하여 제휴 및 기획전 랜딩페이지 제작  
CTA를 플로팅 버튼으로 만들어 클릭 전환율 향상  
플로팅 버튼이 포함된 랜딩페이지 컴포넌트를 만들어 ui가 일관성이 있도록 함

● **반응형 사이즈 지정** 2020.12 -

- 기존 모바일, 데스크탑 사이즈에서 태블릿 사이즈를 추가
- sass의 mixin, include 기능을 활용하여 쉽게 브라우저 사이즈 별로 스타일 지정이 가능하게 함
- react-responsive의 {useMediaQuery} hook을 사용하여 컴포넌트, 텍스트 등을 가변적으로 제공할 수 있도록 함

**DND(Developer & Designer)**

2022.06 - 현재 재직중

비영리 단체 개발 운영진

● **멘토링** 2022.07 -

개발 관련 사이드프로젝트 멘토링

**학력**

**미림여자정보과학고등학교**

2018.03 - 2021.02

뉴미디어 소프트웨어과

- 학교 대표로 일본 글로벌 인턴십에 참가하여 UI/UX Design을 이용한 기획 등 선진 기술 연수를 거침
- 각종 festa 및 워크샵 참가(GDG, Django girls 등)
- 3년 동안 동아리 장으로서 리더십을 발휘해 부원들과의 팀워크 향상을 위해 노력함

**한국방송통신대학교**

2021.07 - 현재 재학중

컴퓨터 과학과

각종 알고리즘 등 이론 지식 습득

스킬	Git, Github, MySQL, Oracle, CSS, HTML, Java, JavaScript, JSON, AWS, SASS, React.js, SQL, C / C++, PHP, React, Django
----	--

---

수상 및 기타	<b>전국 고등학생 공공데이터 활용 경진대회 장려상 장려상</b>	2019.10
	상	
	한국기업데이터(주)	
	공공 데이터를 사용하는 공모전에 'HOPPY DREAM'이라는 작품으로 장려상을 수상했습니다. 후에 조금더 발전시켜 미림마이스터고에서 주최하는 it show에 작품으로 출품했습니다.	
	<b>정보처리기능사</b>	2020.08
	과학기술정보통신부	
	<b>ITQ 한글파워포인트 (B)</b>	2019.05
	한국생산성본부	
	<b>ITQ 아래한글 (A)</b>	2019.05
	한국생산성본부	

---

외국어	<b>영어</b> 일상회화
-----	-------------------

---

링크	<a href="https://portfolio.project-hh.com/">https://portfolio.project-hh.com/</a> <a href="https://github.com/dahee90522">https://github.com/dahee90522</a>
----	--