

Actividad 4 - Desarrollo de una arquitectura basada-cliente

Duván Arley Hernández Niño

Corporación Universitaria Iberoamericana Ingeniería de Software Ingeniero: José Castro

> Sasaima Cundinamarca 29 de marzo de 2023



1. Introducción:

El sistema de gestión de agendamiento de misas es un software que permitirá a las iglesias administrar sus espacios de manera eficiente y así evitar la aglomeración de público en tiempos de contingencias. El objetivo principal del sistema es facilitar la asistencia a la misa por medio de agendamiento previo, evitando la aglomeración de público, para evitar contagios en tiempo de pandemia.

2. Requisitos:

- El sistema debe permitir el registro e ingreso de usuarios al sistema
- El sistema debe ser capaz de realizar seguimiento de los niveles de inventario y proporcionar alertas cuando los niveles de inventario se encuentren por debajo de un umbral mínimo.
- El sistema debe ser capaz de permitir la creación de misas en un rango horario
- El sistema debe ser capaz de permitir la asignación de puestos por medio de instrucciones del administrador.
- El sistema debe permitir la selección de diferentes misas a los usuarios
- El sistema debe permitir el ingreso de tantos acompañantes como el numero de sillas lo permita.
- El sistema debe permitir la edición de selección de puestos disponibles a los usuarios posterior a su selección original.



 El sistema debe permitir la exportación en archivo plano de la información en tiempo real de los asistentes a una misa.

3. Diseño de la arquitectura:

El sistema de gestión de inventarios se basará en una arquitectura cliente-servidor. El servidor de la aplicación se encargará de procesar la información y enviar las respuestas a los clientes, que pueden ser dispositivos móviles o computadoras. El servidor estará programado en PHP, mientras que el cliente se implementará mediante una aplicación web desarrollada con JavaScript.

4. Diseño de la base de datos:

El sistema de gestión de agendamiento de misas utilizará una base de datos relacional para almacenar información sobre Usuarios, Misas, Supervisores y Acompañantes .

Se utilizará el gestor de bases de datos MySQL.

5. Diseño de la interfaz de usuario:

La interfaz de usuario del sistema se basará en una aplicación web. Los usuarios podrán interactuar con el sistema mediante un navegador web y la interfaz de usuario será intuitiva y fácil de usar. Se seguirán las mejores prácticas de diseño web para asegurar una experiencia de usuario óptima.



6. Plan de pruebas:

Antes de la implementación del sistema, se realizarán pruebas exhaustivas para asegurar su correcto funcionamiento. Se llevarán a cabo pruebas unitarias, de integración y de aceptación, para asegurar que el sistema cumpla con los requisitos y objetivos establecidos.

7. Plan de implementación:

La implementación del sistema se llevará a cabo en tres fases: la primera será la instalación y configuración del servidor y la base de datos, la segunda será la programación de la aplicación, y la tercera será la prueba y validación del sistema antes de su puesta en producción. El equipo de desarrollo y de soporte se encargarán de la instalación y configuración en el entorno de producción, y se proporcionará formación a los usuarios finales para asegurar su correcto uso del sistema.