

Manual de Usuario Para el Sistema de Gestión de Empleados

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

4618: Met. de Desarrollo Software

MSc. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

25 de agosto de 2022

Grupo 4

- Hidalgo Moyon Diego Alejandro
- Ramos Pujota Kevin Jesús

Hoja de control

Organismo	Grupo 4		
Proyecto	Sistema de Gestión de Datos para una Organización		
Entregable	Manual de Usuario		
Autores	<ul style="list-style-type: none"> • Diego Hidalgo • Kevin Ramos 		
Versión	2.0	Fecha de versión	24/8/2022
Aprobado por		Fecha de Aprobación	

Registro de cambios

Versión	Fecha	Creado por	Descripción de modificación
1.0	22/8/2022	Kevin Ramos	Corrección de Alcance
2.0	25/8/2022	Diego Hidalgo	Corrección de apertura de archivo

Control de Distribución

Nombres y apellidos
Diego Hidalgo
Kevin Ramos

Índice

1. Descripción del Sistema.....	4
1.1 Objeto.....	4
1.2 Alcance	4
2. Mapa del Sistema	4
2.1 Navegación.....	4
2.1.1 Ingreso al sistema	4
2.1.2 Registrar datos de empleado.....	5
2.1.3 Visualizar los datos.....	6
2.1.4 Buscar datos.....	6
3. Descripción del Programa	7
3.1 Login.....	7
3.2 Menú Principal.....	8
3.3 Ver lista de empleados.....	8
3.4 Ver detalles de empleado.....	9
3.5 Modificar detalles de empleado	9
3.6 Agregar Nuevos detalles de empleado	10
3.7 Eliminar los detalles de un empleado	10
3.8 Salir	11
4. Preguntas frecuentes.....	11

1. Descripción del Sistema

1.1 Objeto

El presente manual de usuario detalla el funcionamiento del sistema desarrollado, el cual está enfocado a mejorar la administración de la nómina de una empresa, permitiendo ingresar, consultar modificar y eliminar de forma ordenada la información acerca de los empleados.

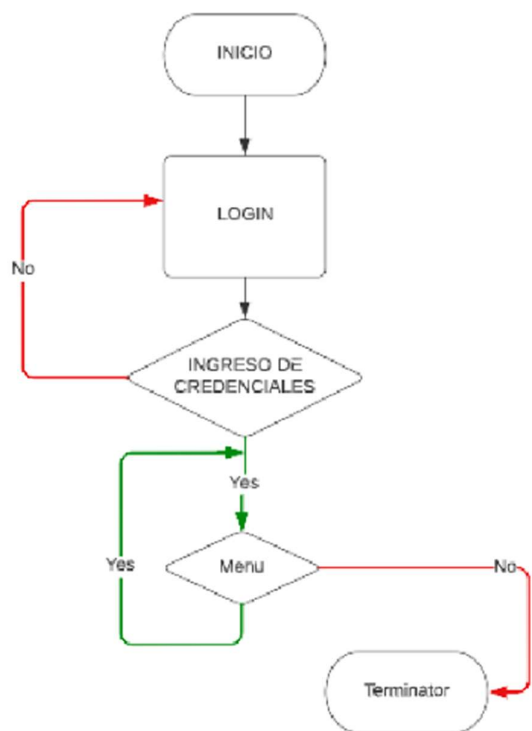
1.2 Alcance

- El sistema contara con protección de acceso por contraseña.
- El sistema creará, mostrara, modificará y eliminara información de los empleados.
- El sistema permitirá buscar la información ingresada al sistema del empleado.

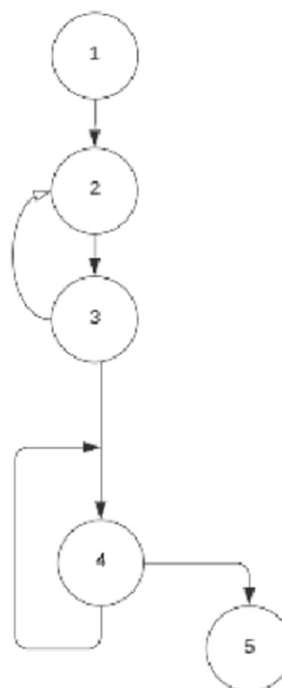
2. Mapa del Sistema

2.1 Navegación

2.1.1 Ingreso al sistema



GRAFO



RUTAS:

R1: 1,2,3,2

R2: 1,2,3,4,4

R3: 1,2,3,4,5

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$

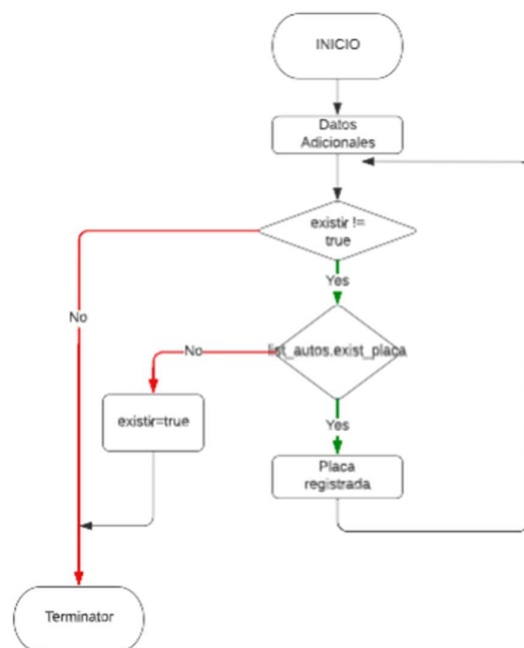
$$V(G) = 6 - 5 + 2 = 3$$

$$V(G) = P + 1$$

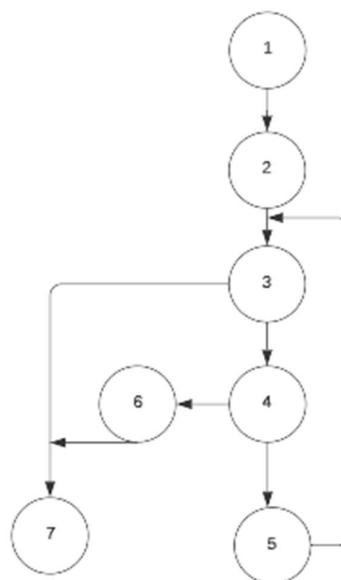
$$V(G) = 2 \text{ nodo predicado} + 1 = 3$$

2.1.2 Registrar datos de empleado

DIAGRAMA DE FLUJO



GRAFO



RUTAS:

R1: 1,2,3,4,5,3

R2: 1,2,3,4,6,7

R3: 1,2,3,7

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

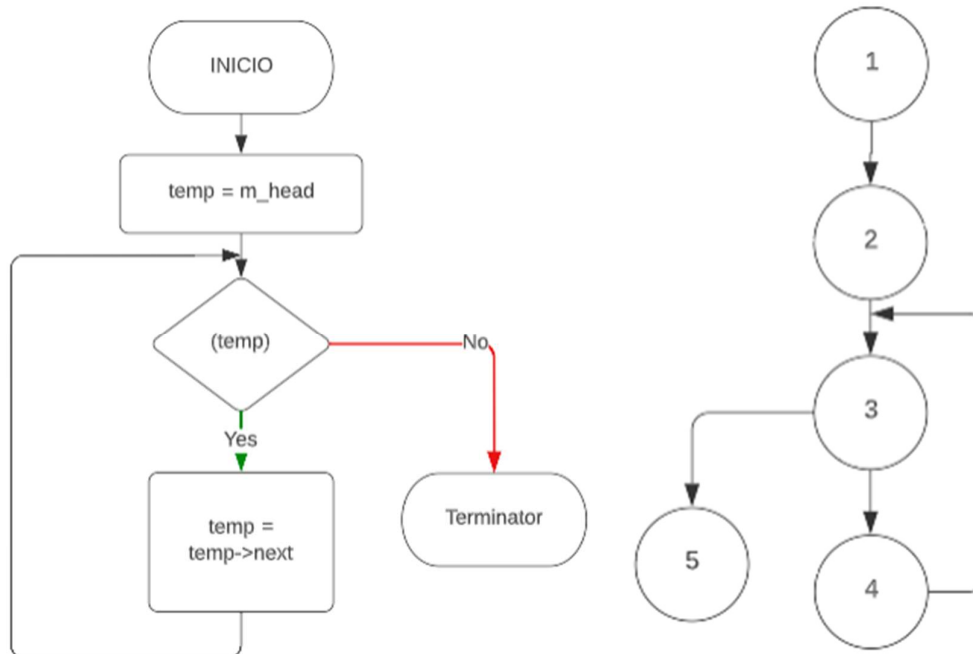
$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 8 - 7 + 2 = 3$$

$$V(G) = P + 1$$

$$V(G) = 2 \text{ nodo predicado} + 1 = 3$$

2.1.3 Visualizar los datos



RUTAS:

R1: 1,2,3,4,3

R2: 1,2,3,5

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

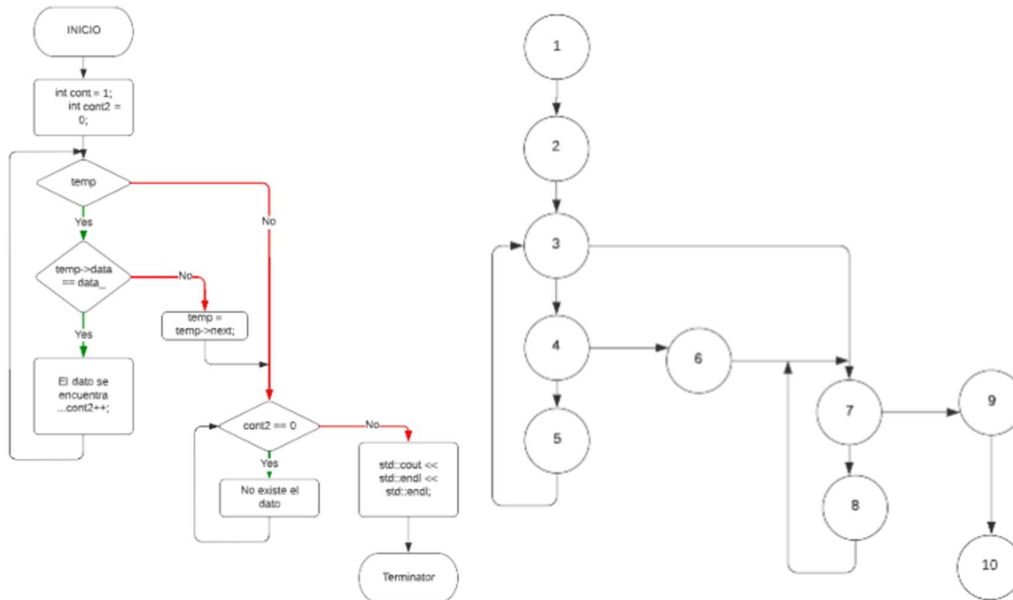
$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 5 - 5 + 2 = 2$$

$$V(G) = P + 1$$

$$V(G) = 1 \text{ nodo predicado} + 1 = 2$$

2.1.4 Buscar datos



RUTAS:

R1: 1,2,3,4,5,4

R2: 1,2,3,4,6,7,8,7

R3: 1,2,3,4,6,7,9,10

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 12 - 10 + 2 = 4$$

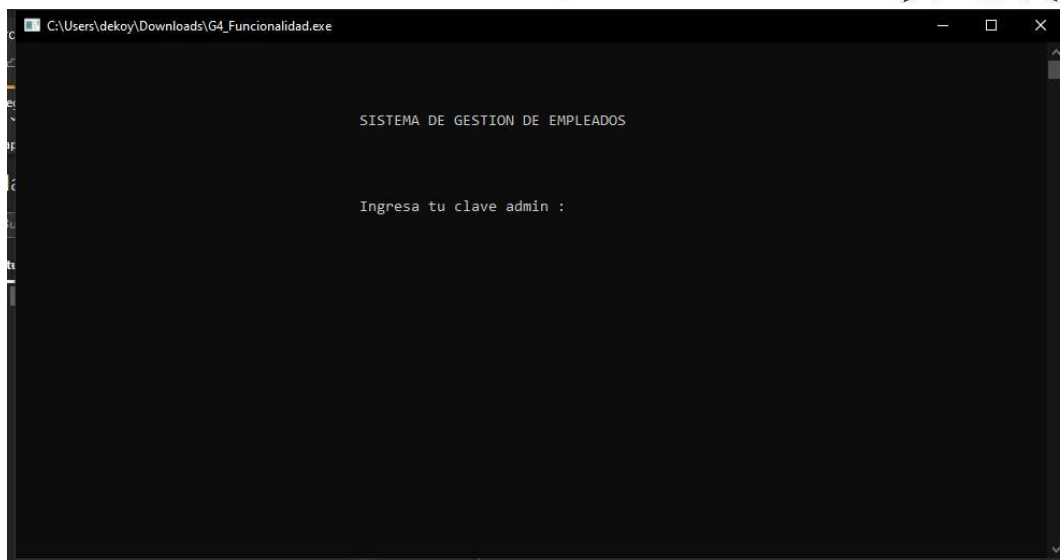
$$V(G) = P + 1$$

$$V(G) = 3 \text{ nodo predicado} + 1 = 4$$

3. Descripción del Programa

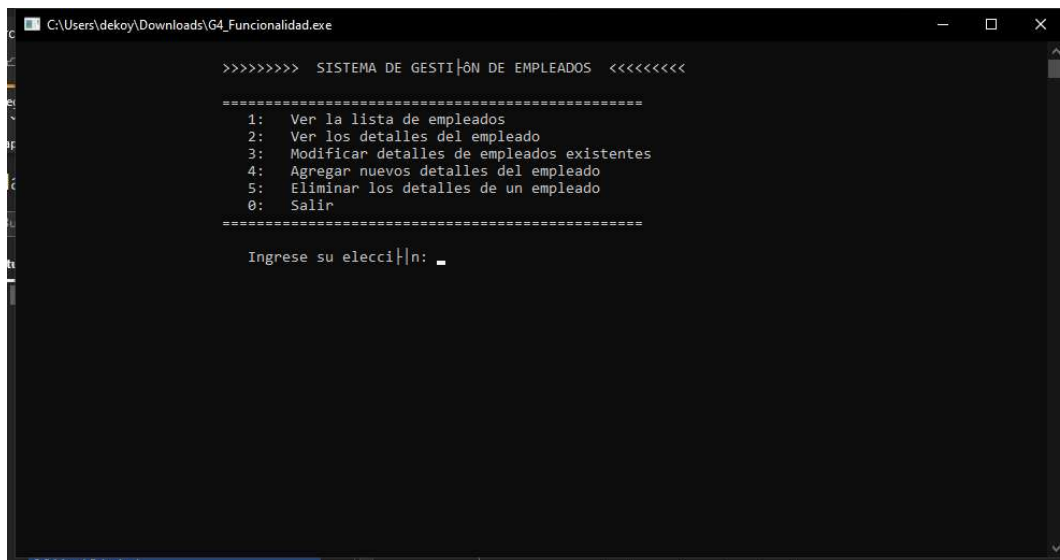
3.1 Login

La primera ventana que se nos muestra al iniciar el programa es la ventana de login, donde tendremos que ingresar nuestra contraseña para poder acceder al sistema.



3.2 Menú Principal

En el menú principal evidenciamos las siguientes opciones "Ver lista de empleados", "Ver detalles de empleado", "Modificar detalles de empleado", "Agregar nuevos detalles de empleado", "Eliminar los detalles de un empleado" y "Salir".



3.3 Ver lista de empleados

En esta ventana, visualizaremos toda la nomina de trabajadores previamente registrados en el sistema.


```
C:\Users\dekoy\Downloads\G4_Funcionalidad.exe

Lista de empleados
=====
NOMBRE | Apellido | ID | DESIGNACION
=====
Presiona enter para volver
```

3.4 Ver detalles de empleado

En esta ventana, nos pide el id del empleado a buscar, seguidamente, si es que encuentra un registro con ese id, nos desplegara la información pertinente.

```
C:\Users\dekoy\Downloads\G4_Funcionalidad.exe

Ingrese la identificación del empleado: 0002
-----
Nombre: Alejandro
Apellido: Hidalgo
Id: 0002
Designacion: Empleado
Edad: 19
Sueldo: 450 dolares
Experiencia: 1 Años
-----
Presiona enter para volver
```

3.5 Modificar detalles de empleado

En esta ventana, podremos modificar algunos aspectos del registro del empleado, iniciando con una búsqueda por id, seguidamente un formulario de actualización de campos.

```

C:\Users\dekoy\Downloads\G4_Funcionalidad.exe
-----
Ingrese la identificaci|n del empleado: 0002
-----
Introduzca una nueva designaci|n[Sinespacios] [Empleado, Gerente, Administrador]
: Administrador
Ingrese un puesto Correcto: Administrador
-----
Introduzca un nuevo sueldo: 600
-----

Presiona enter para volver

```

3.6 Agregar Nuevos detalles de empleado

Aquí es donde podremos ingresar datos de un nuevo empleado, se nos desplegará un formulario, al llenarlo y dar por finalizado el registro, los datos ingresados se guardan en el archivo .txt.

```

C:\Users\dekoy\Downloads\G4_Funcionalidad.exe
-----
Ingrese el nombre del empleado: Kevin
-----
Ingrese el apellido del empleado: Ramos
-----
Ingrese la identificaci|n del empleado [max 4 digitos]: 0003
-----
Introduzca una nueva designaci|n[sinEspacios] [Empleado, Gerente, Administrador]
Administrador
Ingrese un puesto Correcto: Administrador
-----
Ingrese la edad del empleado: 20
-----
Ingrese el sueldo del empleado: 500
-----
Ingrese la experiencia del empleado [ANIOS]: 2
-----
Ingrese 'S' para guardar la informaci|n anterior

```

3.7 Eliminar los detalles de un empleado

En esta ventana, tenemos la posibilidad de eliminar los registros de un empleado seleccionado por id.

```

C:\Users\dekoy\Downloads\G4_Funcionalidad.exe
-----
Ingrese la identificaci|n del empleado para eliminar: 001
-----
CONFIRMACI|ÓN
Ingrese 'S' para confirmar la eliminaci|n
-----
S
Eliminado con |xito
-----
Presiona enter para volver
-----

```

3.8 Salir

Esta opción da por finalizada la ejecución de nuestro sistema, cerrando sesión automáticamente.

4. Preguntas frecuentes

¿Cuáles son las preguntas frecuentes que el administrador puede tener?

¿Qué debo hacer si no puedo modificar un campo erroneo?

La mejor solución propuesta es eliminar el registro y volverlo a guardar, verificando si los campos ingresados son correctos.

¿Si el programa se cierra, los registros anteriormente guardados se pierden?

Los registros guardados anteriormente no se pierden, lo único que se pierde en caso de que el programa se cierre son los avances de un registro a medias.

¿El sistema tiene un límite de registros?

No, el sistema no tiene un límite, es por esto que es importante hacer una purga de registros prescindibles para que el programa no se vuelva lento.