



NORSK TIPPING

Spilleregler

Gjelder fra 23. februar 2009



SPILLEREGLER

Fastsatt av Kultur- og kirkedepartementet 29. januar 2009 med hjemmel i Lov om pengespill m.v. av 28. august 1992 nr. 103 § 11.

Disse reglene gjelder for spillene Tipping, Lotto, Oddsen, Viking Lotto, Flax, Joker og Keno som spilles via Norsk Tipping. Spillereglene gjelder med virkning fra og med 23. februar 2009.

Spillereglene er bygd opp med en generell del som er felles bestemmelser for alle spill (pkt. 1) og spesielle bestemmelser (pkt. 2-8) for det enkelte spill.

INNHOLD

Del I	1. Felles bestemmelser for alle spill	5
Del II	2. Tipping	15
	3. Lotto	21
	4. Viking Lotto	26
	5. Oddsen	31
	6. Flax.....	41
	7. Joker	45
	8. Keno	49
Del III	Spilleregler for Extra	55
Del IV	Systemtabeller.....	67

Del I

1. FELLES BESTEMMELSER FOR ALLE SPILL

1.1. Formidling av spill

Norsk Tippings spill Tipping, Lotto, Viking Lotto, Oddsen, Flax, Joker og Keno kan kun formidles via Norsk Tippings kommisjonærer og elektroniske kanaler hvor Norsk Tipping har tillatelse til å formidle spill. Annen organisert formidling er ikke tillatt.

Det kan hos kommisjonærene og på de elektroniske kanalene være ulike tilbud av spill, spillvarianter, former for deltakelse, produkter og tjenester som formidles, herunder ut- og innbetaling til spillerkonto.

Idrettsforeninger, humanitære foreninger og andre foreninger med allmenntilgitt formål og selskapets kommisjonærer har likevel adgang til å opprette spillelag som deltar i spillet på lagsmedlemmenes vegne. Kultur- og kirkedepartementet avgjør i tvilstilfeller om en forening går inn under denne bestemmelsen.

1.2. Former for deltakelse

1.2.1. Generelt

Deltakelse i Norsk Tippings spill, med unntak av Flax, kan kun foretas som registrert spiller (registrert spill).

Deltakelse i Flax kan kun skje som uregistrert spiller (uregistrert spill).

Deltakelse i Norsk Tippings spill skal utføres av spilleren selv eller spillerens representant (heretter kalt spilleren).

1.2.2. Som registrert spiller

For å spille som registrert spiller må spilleren kjøpe Norsk Tippings spillerkort. Kortet kan kjøpes hos enkelte kommisjonærer eller via elektroniske kanaler. For å kjøpe spillerkort må spilleren legitimere seg, oppgi bankkonto og fødselsnummer, samt signere en avtale for bruk av spillerkortet. Spillerkortet knyttes mot en spillerkonto og oppgitt bankkonto. Spilleren må selv påse at den bankkontoen som skal benyttes er den han oppgir ved spillerregistreringen. Vilkår for opprettelse og bruk av spillerkonto fremkommer av avtalevilkårene for spillerkortet.

1.2.3. Som uregistrert spiller

En spiller som deltar uten bruk av Norsk Tippings spillerkort og dermed uten at navn og adresse er registrert eller oppgitt til Norsk Tipping, deltar som uregistrert spiller.

1.3. Innlevering

1.3.1. Innleveringsmåte

Innlevering av spill kan skje hos kommisjonær eller via elektroniske kanaler. Nærmere bestemmelser om hvordan innlevering skal skje fremgår av de spesielle reglene for det enkelte spillet.

1.3.2. Innleveringstid

Norsk Tipping fastsetter åpningstider og innleveringsfrister for spill hos kommisjonær og via elektroniske kanaler. Norsk Tipping kan stenge for registrering/salg av spill hos kommisjonær og/eller via elektroniske kanaler når forretningsmessige, tekniske eller sikkerhetsmessige hensyn tilsier det.

Spilleren må selv gjøre seg kjent med den enkelte kommisjonærs forretningstid samt innleveringsfrist for det enkelte spill. Innleveringsfristene for de forskjellige spillene skal offentliggjøres på hensiktsmessig måte.

1.3.3. Grasrotandelen

For alle spill med unntak av Flax kan spilleren velge at en andel av spillerens innsats skal gå til en Grasrotandelmotaker som spilleren selv velger fra en fastsatt liste over godkjente formål. Andelens størrelse for det enkelte spill fastsettes av Kultur- og kirkedepartementet. Andelens størrelse og liste over godkjente formål skal være tilgjengelig for spillerne via Norsk Tippings nettsted, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.

1.4. Deltakelse i spillet

Det er kun de rekkene som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg som deltar i spillet.

Et spill gjelder for første trekning eller spilleomgang som foretas etter at spillet er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg. Hvis spillet er registrert for flere trekninger eller spilleomganger, gjelder spillet fortløpende fra og med første trekning/spilleomgang som foretas etter at spillet er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg og for det antall trekninger/spilleomganger spilleren har valgt. For spill som deltar over flere trekninger eller spilleomganger gjelder de betingelsene som foreligger ved gjennomføringen av den enkelte trekning/spilleomgang.

Prisen på tidspunktet for kjøp av spill som gjelder flere trekninger eller spilleomganger gjelder alle trekninger/spilleomganger i perioden.

For Oddsens og Flax gjelder egne betingelser, se reglene i pkt. 5 og 6.

1.5. Betaling

1.5.1. Betaling ved kjøp av spill hos kommisjonær

Innsatsbeløpet for innleverte spill skal betales ved innlevering av spill/kjøp av lodd.

Kommisjonæren skal ikke yte kreditt i forbindelse med betaling for spill.

Betaling av spill kan skje ved bruk av innestående på spillerkonto.

Spillerkortet kan ikke benyttes til å betale for andre varer og tjenester.

1.5.2. Betaling ved kjøp av spill via elektroniske kanaler

Spill via elektroniske kanaler betales med innestående på spillerkonto.

1.6. Spillkvittering og kontroll

1.6.1. Registrert spill

Når spillet er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, skriver terminalen ut en spillkvittering som bl.a. viser informasjon om spillet, kommisjonærnummer, kvitteringsnummer (16 siffer), innsatsbeløp og spillerens spillerkortnummer (registreringsnummer).

Spillkvitteringen er kun en kvittering for foretatt spill. I tilfelle spilleren senere skulle ønske å annullere et spill, må den aktuelle spillkvitteringen fremlegges, jf. pkt. 1.7.

Dersom det er uoverensstemmelse mellom de rekkene som er gjengitt på spillkvitteringen og de rekkene som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, er det de rekkene som er registrert i selskapets sentrale dataanlegg som er gyldige.

Spilleren må umiddelbart kontrollere at spillkvitteringen er i overensstemmelse med de spill spilleren har innlevert eller bedt kommisjonæren om, trekningsdag/kampdag og gyldighetstid for disse spillene samt at det 16-sifrede kvitteringsnummeret nederst på kvitteringen er lesbart.

Spilleren må også umiddelbart kontrollere at det spillerkortnummeret (registreringsnummeret) som er oppført på spillkvitteringen er i samsvar med spillerkortnummeret på det spillerkortet som ønskes benyttet ved det etablerte spillet.

1.6.2. Uregistrert spill

Ved kjøp av Flax-lodd er det spillerens ansvar å kontrollere at lodd som faktisk mottas ikke er beskadiget og at frist for heving av premie ikke er utløpt. Spilleren må umiddelbart påpeke overfor kommisjonæren eventuelle mangler ved loddet. Flax-lodd med gevinst er et verdipapir, og må derfor oppbevares på forsvarlig måte av spilleren.

1.7. Annullering av spill

1.7.1. Annullering ved spill hos kommisjonær

Spilleren kan annullere sine spill samme dag som de er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg på de vilkår som fremgår nedenfor.

Ved annullering må den spillkvitteringen som ønskes annullert leveres til den kommisjonæren som har registrert spillet. Spilleren mottar en kvittering for det annullerte spillet som bl.a. viser kvitteringsnummeret og innsatsbeløpet. Ved annullering av spill slettes spillet i Norsk Tippings sentrale dataanlegg. For annullerte spill tilbakebetales innsatsbeløpet.

Spilleren kan ikke annullere spill dersom:

- a) innleveringsfristen er utløpt,
- b) kommisjonærens forretning er stengt,
- c) annulleringen ikke lar seg registrere i Norsk Tippings sentrale dataanlegg,
- d) terminalen eller kommunikasjon til sentralsystemet ikke er teknisk tilgjengelig, eller
- e) spillkvitteringen ikke entydig kan identifiseres, for eksempel ved at den er istykkerrevet eller at kvitteringsnummeret ikke er lesbart.

Kommisjonæren og Norsk Tipping har rett til å annullere et spill dersom spilleren ikke har betalt for spillet ved innlevering, jf. pkt. 1.3 og 1.5.

Etter at annullering av spill er foretatt i henhold til dette punktet er spillkvitteringen ikke lenger gyldig. Annullering anses som foretatt dersom den er registrert som annullert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg.

1.7.2. Annullering ved spill på elektroniske kanaler

Spilleren kan ikke annullere spill innlevert via elektroniske kanaler. Spill anses innlevert når endelig bekreftelse fra spilleren er sendt.

1.8. Trekninger

For spill hvor avgjørelsen skjer ved trekning eller der erstatningsresultater fastsettes ved trekning, skjer dette etter en av følgende to metoder avhengig av type spill:

- a) trekning av nummererte kuler ved hjelp av en trekningssmaskin, eller
- b) trekning ved hjelp av en elektronisk trekningsserver.

Alle trekninger foretas av Norsk Tipping i henhold til godkjente prosedyrer og rutiner og under tilsyn av Lotteritilsynet, jf. pkt. 1.14. Resultatet av trekningen føres i en protokoll som oppbevares av Norsk Tipping. Kopi av protokollen oppbevares av Lotteritilsynet.

Spilleomgangens trekningsresultater, vinnere og premier er ikke endelige før resultatet er godkjent av Lotteritilsynet, jf. pkt. 1.14.

Resultater hvor avgjørelsen skjer ved trekning skal offentliggjøres på hensiktsmessig måte.

Nærmere bestemmelser om trekninger fremgår av de spesielle bestemmelsene for det enkelte spill.

1.9. Premieutbetaling

1.9.1. Generelt for alle spill

Premiebeløpene vil normalt være klare for utbetaling dagen etter at trekningen er gjennomført eller kampen(e)/konkurransen(e) er avsluttet.

Dersom Norsk Tipping finner det nødvendig, kan selskapet beslutte å utsette utbetalingen av eventuelle premier.

For Flax gjelder egne regler for premieutbetaling, jf. pkt. 1.9.3.

Retten til å kreve en premie utbetalt bortfaller dersom Norsk Tipping ikke har mottatt kravet innen protestfristens utløp, jf. pkt. 1.10.

Spilleren har ikke rett til premie dersom spilleren ikke har betalt for spillet ved innlevering, jf. pkt. 1.3 og 1.5.

1.9.2. Registrert spill

Ved registrert spill er informasjon knyttet til det benyttede spillerkortet grunnlaget for utbetaling av premie.

Premie utbetales til spillerens spillerkonto eller bankkonto. Utbetalingen har befriende virkning for Norsk Tipping.

1.9.3. Uregistrert spill

For Flax gjelder egne regler for premieutbetaling, jf. pkt. 6.7.

1.10. Foreldelse og protest

1.10.1. Foreldelse av premier

Retten til å kreve premie utbetalt bortfaller dersom kravet ikke er mottatt av selskapet innen de frister som er angitt i pkt. 1.10.3. Foreldelsen avbrytes ved protest, jf. pkt. 1.10.2.

1.10.2. Protest

En spiller som ikke får utbetalt den premien vedkommende mener å ha krav på, kan klage til Norsk Tipping ved å sende inn en protest. Protesten kan gis skriftlig på fastsatt skjema, som fås hos selskapets kommisjonærer, på www.norsk-tipping.no eller ved henvendelse til selskapet.

Benyttes ikke protestskjema, må spilleren oppgi det 16-sifrede kvitteringsnummeret og eventuelt spillerkortnummer som er benyttet til spillet. For Flax-lodd oppgis loddets nummer, kontrollnummer og informasjon om kommisjonæren der loddet er kjøpt.

Protesten kan avvises dersom spilleren ikke gir tilstrekkelige opplysninger til å kunne behandle protesten, eller dersom den ikke er innkommet til selskapet innen frist angitt i pkt. 1.10.3.

Selskapet gir innen tre måneder melding om resultatet av protestbehandlingen.

Hvis en spiller ikke får medhold i sin protest, kan avgjørelsen påklages til Lotteritilsynet innen frist angitt i pkt. 1.10.3. Lotteritilsynets avgjørelse er endelig.

1.10.3. Frister

Protest sendes til Norsk Tipping snarest mulig, og må være selskapet i hende senest tre måneder etter trekningsdagen/utløp av spilleperiode/spilleomgang for det spillet protesten gjelder.

For Flax-lodd må protest/krav om premie være selskapet i hende senest tre måneder etter utløpet av fristen for å heve premien hos kommisjonær. Fristen for å heve premie hos kommisjonær er angitt på loddets bakside eller offentliggjøres på hensiktsmessig måte.

Klage over avgjørelse av protest til Norsk Tipping, jf. pkt. 1.10.2 siste ledd, må være Lotteritilsynet i hende senest tre måneder etter at avslag er sendt fra Norsk Tipping.

1.11. Avsetning til fond

Uavhentede premier og den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, se de enkelte spillenes bestemmelser, avsettes til premiefond. Fond anvendes etter retningslinjer fastsatt av Kultur- og kirkedepartementet.

1.12. Ansvarsfraskrivelse

1.12.1. Norsk Tippings ansvar

Norsk Tipping er ikke ansvarlig for kundens omkostninger eller tap (herunder bortfall av premie):

- a) som skyldes spillerens forhold, herunder at spilleren ikke har overholdt bestemmelser i lov, kundeavtale, spilleregler eller utfyllende bestemmelser gitt i medhold av disse spillereglene,
- b) som skyldes kommisjonærens forhold,
- c) som skyldes at de spillene spilleren har innlevert eller bedt om, eller den spillkvitteringen spilleren har mottatt, ikke stemmer med det som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg,
- d) som skyldes feil ved kommunikasjonen til eller fra Norsk Tippings systemer, eller
- e) som skyldes Norsk Tippings forhold, herunder gal eller mangelfull informasjon fra Norsk Tippings kundeservice, på www.norsk-tipping.no, SMS eller gjennom andre kanaler med mindre tapet skyldes forsett eller uaktsomhet utvist av Norsk Tipping.

Norsk Tipping er ikke ansvarlig for indirekte tap.

Norsk Tippings ansvar er under enhver omstendighet begrenset oppad til kr 50 000 pr. spillkvittering/lodd der tapet skyldes forsett eller grov uaktsomhet utvist av Norsk Tipping. Ansvarer er begrenset oppad til kr 5 000 pr. spillkvittering/lodd der tapet skyldes simpel uaktsomhet utvist av Norsk Tipping.

1.12.2. Kommisjonærens ansvar

Kommisjonæren er ikke ansvarlig for kundens omkostninger eller tap (herunder bortfall av premie):

- a) som skyldes spillerens forhold, herunder at spilleren ikke har overholdt bestemmelser i lov, kundeavtale, spilleregler eller utfyllende bestemmelser gitt i medhold av disse spillereglene,
- b) som skyldes Norsk Tippings forhold,
- c) som skyldes at de spillene spilleren har innlevert eller bedt om, eller den spillkvitteringen spilleren har mottatt, ikke stemmer med det som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg,
- d) som skyldes feil ved kommunikasjonen til eller fra Norsk Tippings systemer, eller
- e) som skyldes forhold fra kommisjonærens side, herunder

ved å behandle kupong/spillkvittering, lodd, spillerkort eller annullering feilaktig, ved å ta feilaktig innsatsbeløp eller ved å gi gal eller mangelfull informasjon med mindre tapet skyldes forsett eller grov uaktsomhet utvist av kommisjonæren selv eller av person ansatt i kommisjonærens tjeneste.

Kommisjonæren er ikke ansvarlig for indirekte tap.

Kommisjonærens ansvar er under enhver omstendighet begrenset oppad til kr 4 000 pr. spillkvittering/lodd.

1.13. Personopplysninger

1.13.1. Generelt for alle spillere

Norsk Tipping behandler personopplysninger i overensstemmelse med Lov om personopplysninger av 14. april 2000 nr. 31.

Spillere som har spørsmål vedrørende behandlingen av personopplysninger, kan henvende seg til Norsk Tipping.

1.13.2. Som registrert spiller

Innsamling og formål

For å delta i Norsk Tippings spill som registrert spiller må spilleren oppgi personinformasjon, jf. pkt. 1.2.2. Opplysningene som oppgis i forbindelse med registreringen oppbevares hos Norsk Tipping. Hver gang spillerkortet benyttes, lagres opplysninger om sted, dato og tidspunkt for bruk av kortet, opplysninger om foretatte spill samt innsatsbeløp. I tillegg lagres det i tilknytning til hver spiller informasjon om premieutbetalinger.

De ovennevnte opplysningene benyttes til å gjennomføre spill, utbetale premier og yte service til spillerne. Opplysningene kan videre bli brukt i forbindelse med Norsk Tippings arbeid med å forhindre pengespillproblemer. Dersom spilleren aktivt har samtykket til det, vil opplysningene også kunne bli brukt til å gjennomføre markedsaktiviteter knyttet til Norsk Tippings virksomhet.

Opplysninger vedrørende det enkelte spill overføres til Lotteritilsynet, jf. pkt. 1.14.

Der hvor spill selges gjennom kommisjonærens egne kassasystemer, vil det registreres og lagres informasjon knyttet til det enkelte spill og spillerkortnummer i kommisjonærens kassasystemer.

Ytterligere bestemmelser om Norsk Tippings innsamling, lagring, bruk og overføring av personopplysninger ved registrerte spillere fremgår av avtalevilkårene for spillerkort.

Samtykke

Gjennom registreringen samtykker spilleren i at Norsk Tipping behandler personopplysninger som nevnt ovenfor.

Offentliggjøring

Det er særskilte regler om offentliggjøring av vinnere ved deltagelse i enkelte spill, jf. pkt. 3.1, pkt. 7.1 og utfyllende bestemmelser, jf. pkt. 1.15.

Vedlikehold av personopplysninger

Spilleren er selv ansvarlig for å informere Norsk Tipping om eventuelle endringer av bankkonto, telefonnummer og e-post adresse. Adresseendringer meldt til Folkeregisteret blir automatisk ajourført i Norsk Tippings systemer.

1.13.3. Som uregistrerte spiller

Ved utbetaling av premier på mer enn kr 1000 må spilleren oppgi navn, adresse og bankkontonummer. De oppgitte opplysningene samt de opplysningene som fremgår av premiekvitteringen, jf. pkt. 6.7.5, oppbevares i Norsk Tippings sentrale dataanlegg og benyttes til å utbetale premier.

Opplysninger vedrørende det enkelte spill overføres til Lotteritilsynet, jf. pkt. 1.14.

1.14. Tilsyn og kontroll

Med hjemmel i Lov om pengespill m.v. § 14 har Lotteritilsynet tilsynsansvar med spillvirksomheten ved Norsk Tipping. Lotteritilsynet fastsetter instruks for tilsynsvirksomheten.

Lotteritilsynet skal ivareta spillerens interesser og påse at spillet foregår i samsvar med lovgivning og spillereglene.

1.15. Andre bestemmelser

Norsk Tipping kan gi utfyllende bestemmelser til spillereglene for samtlige spill. Utfyllende bestemmelser og andre bestemmelser om premieberegning mv. som Norsk Tipping fastsetter i medhold av spillereglene, skal være tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.

Del II

2. TIPPING – SPESIELLE BESTEMMELSER

2.1. Om spillet

Tipping går ut på å spille (tippe) riktig kamputfall (hjemmeseier, uavgjort, borteseier (H, U, B)) i flest mulig av de tolv idrettskampene som er oppført for den aktuelle spille-omgang. En Lørdagskupong er en spilleomgang, en Søndagskupong er en spilleomgang og en Midtukekupong er en spilleomgang. Det kan enten spilles på kamputfall etter første omgang (Pausetipping) eller ved utløp av ordinær tid (Tipping).

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstratrekninger, jf. pkt. 1.15.

2.2. Deltakelse

Deltakelse i Tipping kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

2.3. Kjøp av spill

2.3.1. Spill hos kommisjonær

Tipping kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- a) Utfylt kupong, jf. pkt. 2.4, avleses i terminalen.
- b) Spilleren ber om LynTipping, jf. pkt. 2.4.8.
- c) Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.
- d) Spilleren leverer elektronisk kupong på nærmere angitt filformat til kommisjonær som har nødvendig utstyr for slik innlevering.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

2.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Tipping kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Tipping som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

2.4. Kupongens innhold og utfylling

2.4.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping. Lørdags- og Søndagskupongen kan enten være en én-ukes kupong som angir konkrete, fortløpende nummererte kamper (Kampoppstillingskupong) eller være en Blankokupong for én, fem eller ti spilleomganger. Midtukekupongen er en én-ukes Blankokupong.

En Blankokupong inneholder kun kampnumre og ikke konkret angitte kamper. Ved bruk av Blankokupong vil kampene som fremgår av den aktuelle spilleomgangs kupongoppsett gjelde. Norsk Tipping vil offentliggjøre kupongoppsettet på hensiktsmessig måte.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) spillefelt med ti hovedrekker, jf. pkt. 2.4.3 og 2.4.4,
- b) kontrollfelt for system, jf. pkt. 2.4.4,
- c) gangefelt, jf. pkt. 2.4.5,
- d) antall uker (kun Blankokupong), jf. pkt. 2.4.6,
- e) alternativ spillform Pausetipping eller kombinert Pause-tipping/Tipping (Begge spill), jf. pkt. 2.4.7, og
- f) LynTipping, jf. pkt. 2.4.8.

2.4.2. Generelt om utfylling

De kamputfallene som ønskes spilt markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor rutene H (hjemmeseier), U (uavgjort) eller B (borteseier). Tilsvarende gjelder avkryssning for øvrige felt som spilleren eventuelt ønsker å benytte. Først oppførte lag pr. kamp regnes som hjemmelag, mens sist oppførte lag regnes som bortelag.

2.4.3. Spill på enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av i en hovedrekke for de kamputfall som ønskes spilt for hver av spilleomgangens kamper. Ved bruk av enkle rekker kan det fylles ut fra én til ti hovedrekker på kupongen. Minste antall rekker som kan spilles er to rekker. Fylles det ut kun én enkel rekke for ett eller Begge spill, må gangefeltet benyttes, jf. pkt. 2.4.5.

2.4.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av i hovedrekke 1 de kamputfall som ønskes spilt for hver av spilleomgangens kamper. Spilleren tipper to eller tre forskjellige

kamputfall på to eller flere kamper (garderinger). Ved utfylling av system skal det krysses av i kontrollfeltet for det antall rekker systemet inneholder. Det kan krysses av for system med fra 4 til 486 rekker. Det er kun tillatt å spille de systemene som er angitt i kontrollfeltet. Det totale antall rekker i et system fremkommer ved å multiplisere antall kryss for de forskjellige garderte kampene med hverandre.

2.4.5. Gangefelt

Spilleren kan ved å krysse av for 2, 5, 10 eller 20 angi hvor mange ganger han vil gjenta kupongens rekke(r). Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

2.4.6. Antall uker

Blankokupongen for lørdag og søndag har ett ukefelt der spilleren må krysse av for 1, 5 eller 10 for å angi i hvor mange uker kupongen skal delta. Det skal kun være ett kryss i ukefeltet.

Spill ved bruk av Kampoppstillingskupong og Midtukekupong kan ikke spilles over mer enn en spilleomgang.

2.4.7. Tipping, Pausetipping og Begge spill

Det kan spilles på kamputfall både ved pause og ved full tid.

Dersom det ikke er krysset av for Pausetipping eller Begge spill, gjelder spillet Tipping ved full tid.

For spill på kamputfall ved pause krysses det av i feltet Pausetipping. For spill på kamputfall både ved pause og ved full tid krysses det av i feltet Begge spill. Det skal kun krysses av i ett av feltene Pausetipping eller Begge spill.

2.4.8. LynTipping

Dersom spilleren har bedt om LynTipping, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte rekker fra Norsk Tipping. LynTipping kan spilles på én-ukes kupong eller fler-ukerskupong. LynTipping kan spilles både som enkelttrekker og som spill på system. LynTipping kan ikke spilles for Begge spill, jf. pkt. 2.4.7.

For én-ukes LynTipping er de enkelte markeringene basert på en sannsynlig fordeling av kamputfallene H, U og B. Sannsynlig fordeling av kamputfall fastsettes av Norsk Tipping før spillet åpnes for salg.

For fler-ukers LynTipping er de enkelte markeringene basert på tilfeldig fordeling.

Ved valg av LynTipping ved avkrysning på kupongen kan spilleren velge å fylle inn enkelte kamputfall og la de øvrige kamputfall blir automatisk generert fra Norsk Tipping.

2.5. PRIS

Hver rekke koster kr 1 for én-ukes spill, kr 5 for fem-ukers spill og kr 10 for ti-ukers spill.

Minste innsatsbeløp er henholdsvis kr 2, kr 10 og kr 20, dvs. to enkle rekker.

2.6. Hvilke kamputfall som legges til grunn ved fastsettelse av vinnerrekke

2.6.1. Hovedregel

Kamputfall ved pause og ved full tid (inklusive tilleggstid, men eksklusive ekstraomganger) legges til grunn for fastsettelse av vinnerrekke.

Blir en kamp avbrutt i eller etter pause, men før full tid, legges kamputfall ved pause til grunn for Pausetipping, mens kamputfall ved Tipping fastsettes ved trekning, jf. pkt. 2.6.2.

Offisiell retting av kamputfall etter protest eller av andre årsaker har ikke betydning for fastsettelse av vinnerrekke. Tilsvarende gjelder omgjøring av kampens status (eksempelvis fra seriekamp til cupkamp eller treningskamp). Det lag som på Norsk Tippings kupongoppsett er satt opp som hjemmelag, regnes som hjemmelag selv om kampen spilles på nøytral bane.

Norsk Tipping er ikke forpliktet til å gi melding om endringer i forbindelse med kamper som er oppført i kupongoppsettet.

2.6.2. Fastsettelse av kamputfall ved trekning

Kamputfall kan avgjøres ved trekning dersom:

- a) oppført kamp blir avlyst, innstilt, avbrutt, utsatt eller framskutt til en annen dag enn oppgitt i kupongoppsettet,
- b) en kamp på en Midtukekupong med kamper over flere dager flyttes til en annen dag enn angitte dager i kupongoppsettet,
- c) oppført kamp blir framskutt til et tidspunkt tidligere enn innleveringsfrist for det aktuelle kupongoppsettet,
- d) oppført kamp blir flyttet fra hjemmelagets til bortelagets hjemmebane i forhold til det som fremgår av kupongoppsettet, eller
- e) spillet er avbrutt i eller etter pausen.

I tilfeller der kamp avgjøres ved trekning foretar Norsk Tipping trekning av kamputfall (erstatningsresultater) ved pause og full tid, unntatt for tilfeller nevnt under bokstav e) ovenfor der trekning kun gjelder kamputfall ved full tid. De markeringer som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg ved innleveringsfristens utløp, gjelder som

grunnlag for trekning av kamputfall.

Se for øvrig generelle bestemmelser vedrørende trekninger under pkt. 1.8.

2.7. Beregning av premier

2.7.1. Premieandel og fordelingsregler

Av hele innsatsbeløpet for spill på kamputfall ved pause (Pausetipping) skal 55 % gå til premier. Tilsvarende gjelder for spill på kamputfall ved full tid (Tipping). Det totale premiebeløpet for hvert av spillene (kamputfall ved pause og ved full tid) fordeles etter følgende fordelingsnøkkel:

Premiegruppe	Vinnerkriterier	Premieandel av totalt premiebeløp
1	Rekker som inneholder tolv riktige kamputfall	27 %
2	Rekker som inneholder elleve riktige kamputfall	27 %
3	Rekker som inneholder ti riktige kamputfall	31 %
Bonus	Utbetales dersom det kun er én førstepremievinner (med én eller flere vinnerrekker)	15 %

2.7.2. Nærmere regler om premiefordeling

- Innen hver premiegruppe deles gruppens premieandel likt på det foreliggende antall vinnerrekker.
- Alle rekker som oppfyller vinnerkriteriene er berettiget til premie.
- En enkelt rekke kan kun vinne én ordinær premie pr. spilleomgang for Tipping og én for Pausetipping, avhengig av valg i henhold til pkt. 2.4.7.
- I tillegg til premiene i bokstav b) kan det trekkes ut ekstrapremier blant de kupongene som har rekker med 12 og/eller 11 og/eller 10 riktige kamputfall. Utfyllende bestemmelser om ekstrapremier fastsettes av Norsk Tipping, jf. pkt. 1.15.
- Dersom det for premiegruppene 1. premie, 2. premie og 3. premie ikke forekommer noen vinnerrekke, overføres gruppens premieandel til den påfølgende spilleomgangs førstepremiegruppe.
- Dersom Bonuspremien ikke utbetales, overføres premieandel for Bonuspremien ved Tipping og Pausetipping til påfølgende spilleomgang, se ovenfor. Dersom Bonuspremien overstiger 5 millioner kroner, fordeles den på samtlige vinnerrekker med 12 riktige kamputfall ved full tid på den kupongen Norsk Tipping bestemmer. Tilsvarende gjelder for Pausetipping. På hvilken kupong utbetalingen skjer skal være tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.
- Skulle premien i en høyere premiegruppe bli mindre

enn i en lavere gruppe, slås begge gruppenes premieandel sammen og deles likt mellom begge premiegruppens vinnerrekker.

- h) Premier på under kr 10 utbetales ikke, og premiegruppe med slike premier bortfaller for den aktuelle spilleomgangen, og gruppens premieandel fordeles likt mellom de øvrige premiegruppene. Slik omfordeling gjentas til premiene i de gjenstående premiegruppene blir minimum kr 10. Dersom kun én premiegruppe gjenstår, utbetales premie for denne premiegruppen under alle omstendigheter.
- i) Den enkelte premie innen hver premiegruppe avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

3. LOTTO – SPESIELLE BESTEMMELSER

3.1. Om spillet

Lotto går ut på å velge ut de sju tallene som spilleren antar vil bli trukket ut som vinnertall av i alt 34 tall.

Vinnertallene pluss tre tilleggstill fastsettes ved trekning, jf. pkt. 1.8. I tillegg foretas en egen tilleggstreking for premiegruppe 6, jf. pkt. 3.7.2.

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstratrekninger, jf. pkt. 1.15.

Navnet på vinneren av premiegruppe 6 vil kunne bli offentliggjort dersom vedkommende vinner gir samtykke til dette.

3.2. Deltakelse

Deltakelse i Lotto kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

3.3. Kjøp av spill

3.3.1. Spill hos kommisjonær

Lotto kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- Utfylt kupong, jf. pkt. 3.4, avleses i terminalen.
- Spilleren ber om Lynspill, jf. pkt. 3.5.
- Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.
- Spilleren leverer elektronisk kupong på nærmere angitt filformat til kommisjonær som har nødvendig utstyr for slik innlevering.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

3.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Lotto kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Lotto som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

3.4. Kupongens innhold og utfylling

3.4.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) spillefelt med ti hovedrekker som er nummerert fra 1 til 10, hver av hovedrekken med 34 ruter som er nummerert fra 1 til 34, jf. pkt. 3.4.3 og 3.4.4,
- b) kontrollfelt for system, jf. pkt. 3.4.4,
- c) gangefelt, jf. pkt. 3.4.5,
- d) antall uker, jf. pkt. 3.4.5, og
- e) valg for spillet Joker på lørdag, se spilleregler for Joker pkt. 7.

3.4.2. Generelt om utfylling

De tallene som ønskes spilt markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor tallrutene. Tilsvarende gjelder avkryssning for øvrige felt spilleren eventuelt ønsker å benytte.

3.4.3. Spill på enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av sju tall i en hovedrekke. Ved bruk av enkle rekker kan det fylles ut fra én til ti hovedrekker på kupongen. Dersom kun én enkel rekke fylles ut, må gangefeltet benyttes, jf. pkt. 3.4.5.

Spilleren kan angi hvor mange ganger han vil gjenta de utfylte rekkene på kupongen ved å krysse av i gangefeltet, jf. pkt. 3.4.5. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

Er det fylt ut mer enn én hovedrekke på en kupong, betraktes disse som enkle rekker. Det gjelder selv om spilleren har krysset av i kontrollfeltet for spill på system.

3.4.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av de tallene han ønsker å spille i hovedrekke 1. Ved utfylling av system skal det krysses av i kontrollfeltet for det antall rekker systemet inneholder. Det kan krysses av for system med 8, 36, 120, 330 eller 792 rekker. Det er kun tillatt å spille de systemene som er angitt i kontrollfeltet.

3.4.5. Gangefelt

Gangefeltet avkrysses for gjentakelse av en enkelt rekke, flere enkle rekker eller system markert i hovedrekke 1 henholdsvis 2, 5, 10 eller 20 ganger. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

3.4.6. Antall uker

Ukefelt avkrysses for spill over 1, 5 eller 10 uker. Det skal kun være ett kryss i ukefeltet.

3.5. Lynspill

Dersom spilleren har bedt om Lynspill, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Spilleren må velge hvor mange uker spillet skal delta.

Tall og antall uker fremkommer av spillkvitteringen.

3.6. Pris

Hver rekke koster kr 4 for én-ukes spill, kr 20 for fem-ukers spill og kr 40 for ti-ukers spill.

Minste innsatsbeløp er henholdsvis kr 8, kr 40 og kr 80, dvs. to enkle rekker.

3.7. Trekning

Trekningen formidles normalt via en TV-sending.

3.7.1. Trekning premiegruppe 1-5

Trekningen skjer ved at det først trekkes ut sju vinner-tall (heretter kalt Vinnertall) og deretter tre tilleggstall (heretter kalt Tilleggstall), jf. pkt. 1.8.

3.7.2. Trekning premiegruppe 6

Etter ovennevnte trekning vil de sju Vinnertallene benyttes videre i trekningen av premiegruppe 6. Til hver av Vinnertallene vil det bli tilknyttet en av premiene fra premieskalaen, jf. pkt. 3.8.2. Ett av Vinnertallene får i tillegg en virkning som innebærer at spillet stanses (heretter kalt Spillestopp), se nedenfor. Tilknytningen mellom de respektive Vinnertall og premier skjer ved egen trekning.

Vinneren i trekningen av premiegruppe 6 velges ved å trekke ut en tilfeldig spiller (heretter kalt Kandidat) blant samtlige som er registrert som deltakere i spillet i Norsk Tippings sentrale dataanlegg i spilleomgangen. En spillers sjanse for å bli trukket ut som Kandidat av premiegruppe 6 øker proporsjonalt med det antall rekker spilleren deltar med i spilleomgangen. Trekningen av vinner i premiegruppe 6 skjer i henhold til bestemmelsene i pkt. 1.8.

Spillet går ut på å velge Vinnertall. Kandidaten velger ett og ett Vinnertall, og for hvert valg vil den tilknyttede premie komme til syne. Den totale premien vil tilsvare summen av de premier som er tilknyttet hvert av de valgte Vinnertallene så lenge spilleren fortsetter å velge tall. Kandidaten kan når som helst avbryte spillet, og blir da vinner av samlet premie tilknyttet de Vinnertall som er

valgt ut. Velger Kandidaten det Vinnertallet som innebærer Spillestopp, stanses imidlertid spillet, eventuell(e) premie(r) tilknyttet tidligere valgt(e) Vinnertall bortfaller, og vinnersum blir lik summen tilknyttet Vinnertallet som innebærer Spillestopp. Kandidaten kan etter avtale med Norsk Tipping være representert ved stedfortreder som velger tall på vinnerens vegne.

Dersom det ikke oppnås kontakt med Kandidaten, denne ikke gir samtykke til offentliggjørelse i henhold til pkt. 3.1, ikke er fylt 18 år eller Norsk Tipping av andre årsaker finner det ønskelig eller hensiktsmessig, vil valg av Vinnertall skje ved trekning i regi av Norsk Tipping i stedet for at vinneren velger Vinnertall slik det er beskrevet ovenfor.

3.8. Beregning av premier

3.8.1. Premieandel og fordelingsregler

Av hele innsatsbeløpet skal 50 % gå til premier. Det totale premiebeløpet fordeles på seks premiegrupper etter følgende fordelingsnøkkel:

Premie-gruppe	Vinnerkriterier	Premieandel av totalt premiebeløp
1	Sju Vinnertall	44,8 %
2	Seks Vinnertall pluss minst ett Tilleggstall	11,5 %
3	Seks Vinnertall	10,6 %
4	Fem Vinnertall	13,9 %
5	Fire Vinnertall pluss minst ett Tilleggstall	15,5 %
6	Uttrukket vinner med premiebeløp fra etterfølgende spill, jf. pkt. 3.7.2	3,7 %

3.8.2. Nærmere regler om premiefordeling

For premiegruppe 1-5 gjelder følgende:

- Innen hver premiegruppe deles gruppens premieandel likt på det foreliggende antall vinnerrekker.
- Alle rekker som oppfyller vinnerkriteriene er berettiget til premie.
- På en enkelt rekke kan det kun vinnes én ordinær premie pr. spilleomgang.
- Dersom det i en premiegruppe ikke forekommer noen vinnerrekke, overføres gruppens premieandel til den påfølgende spilleomgangs førstepremiegruppe.
- Den enkelte premie innen hver premiegruppe avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

For premiegruppe 6 gjelder følgende: I premiegruppe 6 er det kun én vinnerrekke.

Premiebeløp i premiegruppe 6 utbetales etter en premieskala som fastsettes av Norsk Tipping. Premieskalaen inneholder sju premier. Den til enhver trekning gjeldende premieskala skal fremgå av www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Den enkelte premieandel innen premiegruppe 6 avrundes til nærmeste hele tusen kroner. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

4.1. Om spillet

Viking Lotto går ut på å velge ut de seks tallene som spilleren antar vil bli trukket ut som vinnertall av i alt 48 tall.

Vinnertallene pluss to tilleggstill fastsettes ved trekning, jf. pkt. 1.8. I tillegg trekkes ett lykketall (heretter kalt Lykketallet) som kan utløse et ekstra premiebeløp (heretter kalt Lykketallspott) til vinner(e) av premiegruppe 1, jf. pkt. 4.9.1.

Viking Lotto arrangeres av Norsk Tipping AS i samarbeid med Danske Spil AS (Danmark), AB Svenska Spel (Sverige), Islensk Getspá (Island), Veikkaus OY (Finland) og AS Eesti Loto (Estland). Viking Lotto kan spilles i alle de seks landene. Deltakende land i Lykketallspotten kan avvike.

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstra-trekninger, jf. pkt. 1.15.

4.2. Deltakelse

Deltakelse i Viking Lotto kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

4.3. Kjøp av spill

4.3.1. Spill hos kommisjonær

Viking Lotto kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- a) Utfylt kupong, jf. pkt. 4.4, avleses i terminalen.
- b) Spilleren ber om Lynspill, jf. pkt. 4.5.
- c) Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.
- d) Spilleren leverer elektronisk kupong på nærmere angitt filformat til kommisjonær som har nødvendig utstyr for slik innlevering.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

4.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Viking Lotto kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Viking Lotto som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

4.4. Kupongens innhold og utfylling

4.4.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) spillefelt med ti hovedrekker som er nummerert fra 1 til 10, hver av hovedrekkene med 48 ruter som er nummerert fra 1 til 48, jf. pkt. 4.4.3 og 4.4.4,
- b) kontrollfelt for system, jf. pkt. 4.4.4,
- c) gangefelt, jf. pkt. 4.4.5,
- d) antall uker, jf. pkt. 4.4.5, og
- e) valg for spillet Joker på onsdag, se spilleregler for Joker pkt. 7.

4.4.2. Generelt om utfylling

De tallene som ønskes spilt markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor tallrutene. Tilsvarende gjelder avkrysning for øvrige felt spilleren eventuelt ønsker å benytte.

4.4.3. Spill på enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av seks tall i en hovedrekke. Ved bruk av enkle rekker kan det fylles ut fra én til ti hovedrekker på kupongen. Dersom kun én enkel rekke fylles ut, må gangefeltet benyttes, jf. pkt. 4.4.5.

Spilleren kan angi hvor mange ganger han vil gjenta de utfylte rekkene på kupongen ved å krysse av i gangefeltet, jf. pkt. 4.4.5. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

Er det fylt ut mer enn én hovedrekke på en kupong, betraktes disse som enkle rekker. Det gjelder selv om spilleren har krysset av i kontrollfeltet for spill på system.

4.4.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av de tallene han ønsker å spille i hovedrekke 1. Ved utfylling av system skal det krysses av i kontrollfeltet for det antall rekker systemet inneholder. Det kan krysses av for system med 7, 28, 84, 210, 462 eller 924 rekker. Det er kun tillatt å spille de systemene som er angitt i kontrollfeltet.

4.4.5. Gangefelt

Gangefeltet avkrysses for gjentakelse av en enkelt rekke, flere enkle rekker eller system markert i hovedrekke 1 henholdsvis 2, 5, 10 eller 20 ganger. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

4.4.6. Antall uker

Ukefelt avkrysses for spill over 1, 5 eller 10 uker. Det skal kun være ett kryss i ukefeltet.

4.5. Lynspill

Dersom spilleren har bedt om Lynspill, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Spilleren må velge hvor mange uker spillet skal delta.

Tall og antall uker fremkommer av spillkvitteringen.

4.6. Pris

Hver rekke koster kr 4 for én-ukes spill, kr 20 for fem-ukers spill og kr 40 for ti-ukers spill.

Minste innsatsbeløp er henholdsvis kr 8, kr 40 og kr 80, dvs. to enkle rekker.

4.7. Kansellering av spilleomgang

Dersom det på grunn av tekniske vanskeligheter eller forhold som Norsk Tipping ikke har herredømme over oppstår problemer med å gjennomføre spilleomgangen på en tilfredsstillende måte, avgjør de selskapene som deltar i Viking Lotto hvorvidt spillet likevel skal gjennomføres på nasjonal basis eller på felles basis uten deltakelse av samtlige land, eller om det skal kanselleres.

For kansellert spilleomgang tilbakebetales innsatsbeløpet. Norsk Tipping fastsetter nærmere bestemmelser om slik tilbakebetaling, og vil informere om dette på hensiktsmessig måte.

4.8. Trekning

Trekningen skjer ved at først trekkes Lykketallet, deretter trekkes ut seks vinnertall (heretter kalt Vinnertall) og til slutt to tilleggstall (heretter kalt Tilleggstall), jf. pkt. 1.8.

Trekningen formidles normalt via en TV-sending.

4.9. Beregning av premier

4.9.1. Premieandel og fordelingsregler

Av innsatsbeløpet i Norge skal 50 % gå til premier. En del av premieandelen skal innbetales til premiegruppe 1 og en del til Lykketallspotten, mens det overskytende fordeles på fire nasjonale premiegrupper. Nærmere regler om denne fordelingen fremkommer nedenfor.

Premiegruppe 1 er felles for de landene som deltar i Viking Lotto. Den fremkommer ved at hvert land innbetaler et beløp tilsvarende 0,04 Euro pr. spilt rekke. Premiegruppe 1 fordeles likt mellom de rekkene som oppfyller vinnerkriteriene uansett i hvilket land de er spilt. Er det ingen rekker med seks Vinnertall i en spilleomgang, overføres premiegruppe 1 til påfølgende spilleomgangs premiegruppe 1.

Lykketallspotten er et tillegg til premiegruppe 1, og fremkommer ved at hvert av landene som deltar i samarbeidet om Lykketall (Lykketallsland) innbetaler et beløp tilsvarende 0,024 Euro pr. spilt rekke. Lykketallspotten fordeles til vinner(e) av premiegruppe 1 i Lykketallsland dersom Lykketallet er et av de seks Vinnertallene. Dersom det ikke er slike vinnere i Lykketallsland, vil Lykketallspotten gå videre til påfølgende spilleomgang.

Premiefordelingen er som vist i tabellen nedenfor:

Premiegruppe	Vinnerkriterier	Premieandel av totalt premiebeløp
1	Seks Vinnertall	Førstepremiepott + evt. Lykketallspott
2	Fem Vinnertall pluss minst ett Tilleggstall	8,5 %
3	Fem Vinnertall	7,5 %
4	Fire Vinnertall	24 %
5	Tre Vinnertall	60 %

Premiegruppene 2-5 er nasjonale.

Euro-beløpene kan endres av de deltakende selskapene. Omregningen av Euro til norske kroner skjer på basis av Norges Banks kurs på trekningsdagen.

4.9.2. Nærmere regler om premiefordeling

- Innen hver premiegruppe deles gruppens premieandel likt på det foreliggende antall vinnerrekker.
- Alle rekker som oppfyller vinnerkriteriene er berettiget til premie.
- På en enkelt rekke kan det kun vinnes én ordinær premie pr. spilleomgang.

- d) Dersom det i en av premiegruppene 2, 3, 4 og 5 ikke forekommer noen vinnerrekke, fordeles gruppens premieandel likt mellom de øvrige nasjonale premiegruppene.
- e) Den enkelte premie innen hver premiegruppe avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

5. ODDSEN – SPESIELLE BESTEMMELSER

5.1. Om spillet

5.1.1. Definisjoner

Følgende definisjoner gjelder:

- a) Et spilleobjekt er et idrettsarrangement eller annen hendelse med faste eller løpende odds for utfall eller resultat fastsatt av Norsk Tipping og nærmere beskrevet i spilleprogrammet, jf. pkt. 5.1.3.
- b) En spilleperiode er den perioden spilleren kan levere spill på et spilleobjekt. De spilleperiodene som er oppført i spilleprogrammet gjelder, med mindre Norsk Tipping bestemmer noe annet.

5.1.2. Nærmere om spillet

Oddsens består av spillvariantene Langoddsen, Oddsbomben og Vinneroddsen:

- a) Langoddsen går ut på å spille (tippe) riktig utfall (hjemmeseier, uavgjort eller borteseier (H, U, B)) for et ønsket antall av maksimum 150 fastsatte spilleobjekter. For Langoddsen anvendes faste odds, jf. pkt. 5.1.3.1.
- b) Oddsbomben går ut på å spille (tippe) riktig resultat for to eller tre kamper, dvs. det antall mål man tror hvert av lagene i spilleobjektene scorer. For Oddsbomben anvendes løpende odds, jf. pkt. 5.1.3.2.
- c) Vinneroddsen går ut på å spille (tippe) vinneren av det spilleobjektet som er oppført i spilleprogrammet. For Vinneroddsen anvendes løpende odds, jf. pkt. 5.1.3.2.

Det er 18 års aldersgrense for å spille på Oddsens.

Norsk Tipping fastsetter spilleprogram med informasjon om spilleobjekter, odds (jf. pkt. 5.1.3), spilleperioder, tidspunkt for spillestopp mv. Informasjon om spilleprogrammet gis på www.norsk-tipping.no, på tekst-TV, samt i trykksak som distribueres hos selskapets kommisjonærer.

Norsk Tipping kan til enhver tid endre spilleprogrammet. Informasjon om dette kan gis på www.norsk-tipping.no, på tekst-TV, ved oppslag hos kommisjonærene, ved annonsering i dagspressen eller slik selskapet ellers finner hensiktsmessig.

Ved uoverensstemmelse mellom den informasjonen om spilleprogrammet som selskapet har gitt, herunder om odds, og det som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, er det informasjonen registrert i det sentrale dataanlegget som gjelder.

5.1.3. Nærmere om odds

5.1.3.1. Faste odds

For Langoddsen anvendes faste odds som fastsettes av Norsk Tipping. Det fastsettes odds for hvert utfall for spilleobjektene i spilleprogrammet.

Norsk Tipping har rett til når som helst i løpet av spilleperioden å endre faste odds eller stenge spilleobjekter angitt i spilleprogrammet eller offentliggjort av Norsk Tipping på annen måte. Faste odds kan likevel ikke endres for spill som allerede er innlevert og registrert i selskapets sentrale dataanlegg med unntak for åpenbart feilsatte odds.

5.1.3.2. Løpende odds

For Oddsbomben og Vinneroddsen anvendes løpende odds. Løpende odds innebærer at oddsene endres etter hvert som nye spill og innsatsbeløp innleveres og registreres i Norsk Tippings sentrale dataanlegg. Endringer i løpende odds gjelder også spill som allerede er innlevert og registrert i selskapets sentrale dataanlegg.

For spill med løpende odds beregnes oddsen for det enkelte vinneralternativ (Vinneroddsen) eller rekke (Oddsbomben) slik: $\text{Premieandel} \times T/S$, der T står for spilleobjektets samlede innsatsbeløp, og S står for samlet innsatsbeløp på det enkelte vinneralternativ eller rekke. Informasjon om premieandel finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Dersom oddsen etter beregningen ovenfor blir lavere enn 1, settes oddsen til 1.

5.1.3.3. Fellesregel

Både faste og løpende odds kan i spesielle tilfeller settes til 1, jf. pkt. 5.6. Dette fører til at spilleren får innsatsen refundert eller at premieberegning blir endret i forhold til opprinnelige odds.

5.2. Deltakelse

Deltakelse i Oddsene kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

5.3. Kjøp av spill

5.3.1. Spill hos kommisjonær

Oddsene kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- a) utfyllt kupong avleses i terminalen,
- b) spilleren meddeler kommisjonæren de ønskede spillene, eller
- c) spilleren leverer elektronisk kupong på nærmere angitt

filformat til en kommisjonær som har nødvendig utstyr for slik innlevering.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav b) ovenfor skal skje skriftlig.

5.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Oddsene kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal skal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Oddsene som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

5.4. Kupongens innhold og utfylling

5.4.1. Langoddsen

5.4.1.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) spillefelt med maksimum 150 nummererte, fastsatte spilleobjekt, hvert spilleobjekt med avkrysningsfelt for H (hjemmeseier), U (uavgjort) og B (borteseier), jf. pkt. 5.4.1.3 og 5.4.1.4,
- b) kontrollfelt for system, jf. pkt. 5.4.1.4, og
- c) rekkepris, jf. pkt. 5.4.1.5.

5.4.1.2. Generelt om utfylling

Spillet markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor rutene. Det kan kun spilles én enkel rekke eller ett Dobbel-, Trippel- eller Firlingsystem pr. kupong.

5.4.1.3. Kupong med enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av for H, U eller B for ønskede spilleobjekter. Antall tillatte spilleobjekter er normalt minimum to, maksimum ti av de spilleobjektene som er oppført i spilleprogrammet. Norsk Tipping kan tillate spill på et enkelt spilleobjekt (Singler). Disse vil bli kunngjort spesielt i spilleprogrammet.

5.4.1.4. Kupong med system

Ved utfylling av system spilles det for å oppnå to rette (Dobbel), tre rette (Trippel) eller fire rette (Firling) blant flere spilte spilleobjekter. Det er kun tillatt å spille på de

systemene som er angitt på kupongen og i spillereglene.

Det er kun tillatt å spille følgende systemer:

- a) Dobbel: Alle kombinasjoner av tre, fire, fem eller seks spilleobjekter,
- b) Trippel: Alle kombinasjoner av fire, fem, seks eller sju spilleobjekter, eller
- c) Firling: Alle kombinasjoner av fem, seks eller sju spilleobjekter.

For hvert spilleobjekt krysses det av for H, U eller B.

Ved utfylling av system skal det krysses av i feltet for hvilket system som er valgt.

Antall riktige Dobler, Tripler eller Firlinger som systemene gir, fremgår av pkt. 5.7.1.

5.4.1.5. Rekkepris

Spilleren kan krysse av for ønsket rekkepris ved å krysse av i ett eller flere av rekkeprislekene. Rekkeprisen er minimum kr 10. Rekkeprisen kan økes trinnvis med kr 10 til maksimum kr 500 ved å kombinere alternativene i beløpsfeltet på kupongen.

5.4.2. Oddsbomben

5.4.2.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) spilleobjektfelt med 6 felt som er nummerert fra 1 til 6, jf. pkt. 5.4.2.3,
- b) spillefelt med tre hovedrekker kalt A, B og C, hver med kolonnene H (hjemmelag) og B (bortelag), jf. pkt. 5.4.2.4 og 5.4.2.5,
- c) kontrollfelt for system, jf. pkt. 5.4.2.5, og
- d) rekkepris, jf. pkt. 5.4.2.6.

5.4.2.2. Generelt om utfylling

Spillet markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor rutene.

5.4.2.3. Spilleobjekt

Kryss av for ønsket spilleobjekt. Det kan kun spilles på ett spilleobjekt på én og samme kupong.

5.4.2.4. Kupong med enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av ett målalternativ for hvert av lagene i spilleobjektet.

Spilleren skal for hver kamp som inngår i spilleobjektet markere hjemmelagets antall mål i kolonne H (hjemme-

lag) og bortelagets antall mål i kolonne B (bortelag).

Omfatter spilleobjektet to kamper, skal spilleren fylle inn hovedrekkene A og B på kupongen.

Omfatter spilleobjektet tre kamper, skal spilleren fylle ut hovedrekkene A, B og C. Dette gjelder også spill på periode-resultater/omgangsresultater.

5.4.2.5. Kupong med system

Ved utfylling av system angir spilleren ett eller flere målalternativ for hvert lag. Antall rekker fremkommer ved at antall markeringer for hvert av lagene multipliseres med hverandre.

Spilleren kan krysse av inntil ti markeringer for hvert av lagene. Det kan maksimum spilles 1 000 rekker på en kupong.

5.4.2.6. Rekkepris

Spilleren kan krysse av for ønsket rekkepris ved å krysse av i ett eller flere av rekkeprisfeltene. Rekkeprisen er minimum kr 1. Rekkeprisen kan økes trinnvis med kr 1 til maksimum kr 100 ved å kombinere alternativene i beløpsfeltet på kupongen.

5.4.3. Vinneroddsen

5.4.3.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) spilleobjektfelt med seks felt som er nummerert fra 1 til 6, jf. pkt. 5.4.3.3,
- b) spillefelt som er nummerert fra 1 til 40, jf. pkt. 5.4.3.4 og 5.4.3.5, og
- c) rekkepris, jf. pkt. 5.4.3.6.

5.4.3.2. Generelt om utfylling

Spillet markeres med tegnet X (kryss). Kryssene må være tydelig plassert innenfor rutene.

5.4.3.3. Spilleobjekt

Kryss av for ønsket spilleobjekt. Det kan kun spilles på ett spilleobjekt på én og samme kupong.

5.4.3.4. Enkle rekker

En enkel rekke fylles ut ved at spilleren krysser av i spillefeltet for det vinneralternativet som ønskes spilt.

5.4.3.5. System

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av i spillefeltet

for de vinneralternativene som ønskes spilt. Maksimum antall tillatte avkrysninger pr. kupong er 10.

5.4.3.6. Rekkepris

Spilleren kan krysse av for ønsket rekkepris ved å krysse av i ett eller flere av rekkeprisfeltene.

Rekkeprisen er minimum kr 10. Rekkeprisen kan økes trinnvis med kr 10 til maksimum kr 500 ved å kombinere alternativene i beløpsfeltet på kupongen.

5.5. Pris

For enkle rekker er prisen den avkryssede rekkeprisen.

For spill på system fremkommer prisen for det systemet som ønskes spilt ved å multiplisere antall rekker/kombinasjoner med avkrysset rekkepris.

5.6. Fastsetting av kamp- eller konkurranseresultat mv.

5.6.1. Ordinær fastsettelse av resultat

For spilleobjekter på Oddsen gjelder resultatet ved utløpet av ordinær tid (inkludert tilleggstid, men eksklusiv ekstraomganger) eventuelt ved avsluttet konkurranse som resultat, med mindre annet fremkommer av spilleprogrammet. For Oddsbomben vil det i tillegg kunne spilles på perioderesultater/omgangsresultater.

Foretas retting av resultatet etter protest som fremsettes etter at premieutbetaling er startet, får ikke dette betydning for vinnerrekken.

5.6.2. Særlige forhold før eller under konkurransen/kampen

Dersom en konkurranse/kamp avbrytes før ordinær tid er utløpt, og konkurransen/kampen erklæres for ferdigspilt innen kl. 24.00 den tredje dagen etter oppsatt dato for konkurransen/kampen (kampdag + tre dager), gjelder det resultatet som foreligger ved avbrytelsen.

For Langoddsen settes oddsen til 1 for alle resultat(er) det kan spilles på i et spilleobjekt dersom:

- a) en konkurranse/kamp som spilleobjektet gjelder for avlyses, eller
- b) ved langtidsspill og ved mesterskap som World Cup, EM, VM og OL en utsatt konkurranse/kamp ikke blir avviklet i løpet av mesterskapet/arrangementet, eller
- c) utsatt konkurranse/kamp ikke nevnt under bokstav b) ikke er startet innen kl. 24.00 den tredje dagen etter oppsatt dato for konkurransen/kampen (kampdag + tre dager), eller
- d) den kamp spilleobjektet gjelder flyttes slik at det laget som i programmet står oppført med hjemmebane spiller på bortebane, eller

- e) en avbrutt kamp ikke erklæres ferdigspilt innen kl 24.00 den tredje dagen etter oppsatt dato for kampen (kampdag + tre dager), eller
- f) ikke samtlige utøvere det kan spilles på starter i konkurransen, eller
- g) det kan spilles på tre utøvere, og ikke én av disse utøvere får bedre plassering enn de to andre.

For Vinneroddsen gjelder bokstavene a) til e) ovenfor tilsvarende. I tillegg settes oddsen til 1 for deltager(e) som er oppført i spilleprogrammet dersom deltageren ikke stiller til start.

For Oddsbomben gjelder bokstavene a) til e) ovenfor dersom ovennevnte forhold gjelder samtlige konkurranser/kamper spilleobjektet omfatter. Dersom ikke forholdene omfatter samtlige konkurranser/kamper, gjelder reglene om premieberegning i pkt. 5.7.2.

5.6.3. Særlige forhold etter konkurransen/kampen

Oddsene annulleres og settes til 1 for alle resultat(er) det kan spilles på i et spilleobjekt dersom:

- a) vinner på grunn av protester eller lignende ikke er utpekt innen utløpet av den tredje dagen etter oppsatt dato (kampdag + tre dager), eller
- b) en konkurranse/kamp blir annullert før premieutbetalingen har startet.

Blir en konkurranse/kamp annullert etter at premieutbetalingen har startet, gjelder det opprinnelige resultatet som angitt i pkt. 5.6.1.

5.6.4. Særlige forhold knyttet til innlevering av spill

Oddsene settes til 1 for innlevert spill dersom spillet blir registrert spilt i Norsk Tippings sentrale dataanlegg etter at en konkurranse/kamp i spilleobjektet faktisk har startet, med mindre Norsk Tipping på forhånd har angitt at spillestopp for mottak av spill kan skje etter at konkurranse/kamp har startet. I sistnevnte tilfelle vil oddsen likevel settes til 1 for innlevert spill dersom spillet blir registrert spilt i Norsk Tippings sentrale dataanlegg etter det særlig angitte tidspunktet for spillestopp.

5.7. Beregning av premier

5.7.1. Langoddsen

Premie ved spill på en enkel rekke oppnås ved at alle de avkryssede utfallene i én rekke er riktige.

Premie ved spill på system oppnås i følgende tilfeller:

- a) ved Dobbel-kombinasjoner: Minimum 2 rett avkryssede utfall,

- b) ved Trippel-kombinasjoner: Minimum 3 rett avkryssede utfall, og
- c) ved Firling-kombinasjoner: Minimum 4 rett avkryssede utfall.

Totalt antall riktige rekker ved spill på system vil for det enkelte valgte system avhenge av antall spilte objekter samt antall rett avkryssede utfall.

Premiebeløp beregnes ved at oddsene for de avkryssede utfallene som gir premie, multipliseres med hverandre og beregnes med to desimaler. Den samlede oddsen som da fremkommer, multipliseres med rekkeprisen for å beregne premiebeløpet.

Premiebeløp avrundes til nærmeste hele krone. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

Langoddsenkuponger som inneholder rekke(r) som vil kunne gi en høyere premieutbetaling enn kr 300 000 pr. rekke, vil bli avvist.

5.7.2. Oddsbomben

Premie oppnås ved å krysse av for riktig kampresultat for alle kampene i et spilleobjekt.

Premiebeløpet fremkommer ved at oddsen multipliseres med rekkeprisen. Odds som benyttes ved premieberegningen, beregnes etter at spillet er stengt i henhold til retningslinjer for løpende odds, jf. pkt. 5.1.3.2.

Dersom ett av de forhold inntreffer som er omtalt i 5.6.2 annet ledd bokstavene a) til e) og gjelder én eller to konkurranser/kamper som spilleobjektet omfatter, utgår konkurransen/kampen. Premieutbetalingen på spilleobjektet tar hensyn til dette ved at den rekkeprisen som legges til grunn ved premieberegningen fremkommer ved at opprinnelig rekkepris multipliseres med antall markeringer i den/de utgatte kampen(e).

Dersom ingen har spilt (tippet) riktig resultat på et spilleobjekt på Oddsbomben, overføres premiepotten til et senere spilleobjekt. Norsk Tipping bestemmer når premiepotten skal benyttes. Informasjon om når premiepotten skal benyttes skal være tilgjengelig for spillerne på www.norsk-tipping.no, hos kommisjonær eller på annen hensiktsmessig måte.

Premiebeløp avrundes til nærmeste hele krone. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

5.7.3. Vinneroddsen

Premie oppnås ved å krysse av for riktig vinneralternativ i et spilleobjekt.

Premiebeløpet fremkommer ved at oddsen multipliseres med rekkeprisen. Odds som benyttes ved premieberegningen, beregnes etter at spillet er stengt i henhold til retningslinjer for løpende odds, jf. pkt. 5.1.3.2.

Deltakere (vinneralternativer) som ikke starter i en konkurranse, blir strøket og sluttoddsen rekalkulert.

Dersom det i en konkurranse kåres mer enn én vinner, skal de respektive odds i forbindelse med premieberegningen divideres med antall vinnere. Dersom oddsen etter denne beregningen blir lavere enn 1, settes oddsen til 1.

Dersom det ikke er spilt (tippet) på riktig vinneralternativ i en konkurranse, avsettes premiebeløpet til fond, jf. pkt. 1.11.

Premiebeløp avrundes til nærmeste hele krone. Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.

6. FLAX – SPESIELLE BESTEMMELSER

6.1. Om spillet

Flax er et skrapelotteri som består av flere ulike lodd-varianter (lodd med forhåndstrukne premier).

Norsk Tipping kan arrangere tilleggsspill. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike spill, jf. pkt. 1.15.

6.2. Deltakelse

Deltakelse i Flax kan kun skje som uregistrert spiller, jf. pkt. 1.2.3.

6.3. Kjøp av spill

Flax-lodd kan kun kjøpes hos kommisjonær.

6.4. Loddet

På loddet er det ett eller flere skrapefelt dekket med et belegg. Når belegget skrapes bort, kommer en rekke beløp, tall eller symboler til syne.

Antall beløp, tall eller symboler som må være identiske for å oppnå premie(r), samt premien(e)s størrelse fremgår av loddet.

6.5. Pris

Loddets salgspris fremgår av loddet.

6.6. Premieplan

Summen av premier for den enkelte loddserie utgjør mellom 45 og 55 % av salgsverdien av trykte lodd. Premiefordelingen for den enkelte loddserien fremgår av premieplanen som er angitt på loddets bakside. Den overordnede fordeling av premier i en serie vil normalt være balansert slik at premiene fordeles over hele serien.

Premieplanen fastsettes av Norsk Tipping.

6.7. Premieutbetaling

6.7.1. Generelt om premieutbetaling

Etter at vinnerloddets gyldighet og premiens størrelse er bekreftet av Norsk Tipping, utbetales premie med befriende virkning for Norsk Tipping som angitt nedenfor. Retten til å kreve en premie utbetalt bortfaller dersom Norsk Tipping ikke har mottatt kravet innen den frist som er angitt på loddet, jf. pkt. 1.10.

6.7.2. Premier til og med kr 1 000

Premier på til og med kr 1 000 kan heves hos kommisjonær, eller kan overføres til kundens bankkonto, jf. pkt. 6.7.3 bokstav b).

6.7.3. Premier over kr 1 000

Premier på mer enn kr 1 000 overføres direkte fra Norsk Tipping på en av følgende måter:

- a) Premieutbetaling kan skje ved bruk av spillerkort som for registrert spiller, jf. pkt. 1.9.2.
- b) Premieutbetaling kan skje ved at spilleren registrerer seg på egen registreringsblankett og oppgir navn, adresse og kontonummeret til den bankkonto premien skal overføres til.

6.7.4. Overføring av premier med gjentatte utbetalinger

Ved overføring av premier som skal utbetales over et visst antall måneder eller år, blir premiebeløpet automatisk utbetalt til angitt frist. Norsk Tipping har rett til når som helst å overdra betalingsforpliktelsene til en norsk finansinstitusjon etter eget valg. I så fall overføres vinnerens opplysningsplikt overfor Norsk Tipping til vedkommende finansinstitusjon, se neste avsnitt.

Det er vinnerens ansvar å påse at Norsk Tippings opplysninger om navn, adresse og bankkonto til enhver tid er korrekte. Norsk Tipping er ikke ansvarlig for feilutbetaling som skyldes uriktige opplysninger om navn og adresse. Norsk Tipping er heller ikke ansvarlig for eventuelle forsinkelser av premieoverføringer som følge av adresseendring, endret kontonummer eller lignende.

En vinner av premie som utbetales over et visst antall måneder eller år, har ikke rett til å kreve en beregnet nåverdi av alle premieutbetalingene utbetalt som et engangsbeløp.

Hvert år i januar reguleres premiebeløpet med økningen i Statistisk sentralbyrås konsumprisindeks for foregående år.

Det utbetales ikke renter på premiebeløpet. Dette gjelder også dersom premieutbetalingen, uansett årsak, blir forsinket.

Dersom vinneren dør i løpet av den perioden premieutbetalingen foregår, utbetales et engangsbeløp tilsvarende de gjenstående utbetalingene til dødsboet.

Premie utbetales kun til én enkeltperson, dvs. til vedkommende som er registrert som vinner i Norsk Tippings sentrale dataanlegg.

6.7.5. Premiekvittering og kontroll

Vinnerloddet skal leveres til kommisjonæren når premie heves eller når premie skal overføres spilleren i henhold til pkt. 6.7.3. Skal premien overføres til spilleren, mottar spilleren en premiekvittering fra kommisjonæren. Premiekvitteringen bekrefter at Norsk Tipping vil overføre premien.

Spilleren må selv kontrollere og er ansvarlig for at det premiebeløpet som fremgår av premiekvitteringen er i samsvar med premien på vinnerloddet.

Spilleren må selv kontrollere at det spillerkortnummeret (registreringsnummeret) som er påført premiekvitteringen er i samsvar med spillerkortnummeret på det spillerkortet som ønskes benyttet ved overføring av premie, jf. pkt. 6.7.3. Spilleren må selv kontrollere at det kontonummeret som er gjengitt på premiekvitteringen er riktig.

6.8. Ugyldige og avviste lodd

6.8.1. Ugyldige lodd

Et lodd vil være ugyldig dersom loddet er:

- a) meldt stjålet før det er blitt aktivert,
- b) uleselig eller beskadiget, eller
- c) endret eller forsøkt endret eller det er andre forhold som etter Norsk Tippings oppfatning viser at det har vært gjennomført forsøk på manipulering av loddet eller annet forsøk på svindel.

Norsk Tipping kan anse et lodd eller en loddserie ugyldig på grunn av feiltrykk eller mangler som etter Norsk Tippings oppfatning er vesentlige.

Ugyldig lodd berettiger ikke til premie. En eventuell erstatning for et ugyldig lodd er begrenset til loddets salgspris.

6.8.2. Avviste lodd

Dersom en spiller mener at et lodd uriktig er avvist som ugyldig, foreldet av terminalen eller uriktig anses ugyldig av Norsk Tipping i henhold til pkt. 6.8.1, kan spilleren sende loddet til Norsk Tipping sammen med en skriftlig protest etter nærmere bestemmelser i pkt. 1.10.

7. JOKER – SPESIELLE BESTEMMELSER

7.1. Om spillet

Joker går ut på at spillerens spillerkortnummer (registreringsnummer) deltar én eller flere ganger i trekning av premier.

Vinnernumrene fastsettes ved to ukentlige trekninger, jf. pkt. 1.8: Joker på lørdag og Joker på onsdag.

Navnet på vinneren av premiegruppe 1 vil kunne bli offentliggjort dersom vedkommende vinner gir samtykke til dette. Spillerkortnummeret til vinner av premiegruppe 1 vil alltid bli offentliggjort.

Norsk Tipping kan arrangere ekstra premietrekninger. Selskapet fastsetter selv bestemmelser for slike ekstra-trekninger, jf. pkt. 1.15.

7.2. Deltakelse

Deltakelse i Joker kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

7.3. Kjøp av spill

7.3.1. Spill hos kommisjonær

Joker kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- a) spilleren bruker ønsket spillerkort og meddeler kommisjonæren hvor mange ganger spillerkortnummeret skal delta i den enkelte spilleomgang, samt om det skal spilles i én, fem eller ti spilleomganger, eller
- b) spilleren velger Jokerdeltakelse ved spill på Lotto eller Viking Lotto, jf. pkt. 7.4.

Ved avkrysning for spill på Joker på Lotto- eller Viking Lotto-kupongen mottar spilleren en separat spillkvittering for Joker. Spilleren er selv ansvarlig for å kontrollere spillkvitteringen, jf. pkt. 1.6.

7.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Joker spilles av spilleren selv ved utfylling av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Joker som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene. Tilsvarende skal det finnes

informasjon om hvilket filformat som kan benyttes.

7.4. Kupongenes innhold og utfylling

Joker kan spilles ved bruk av kupongene for Lotto og Viking Lotto. Disse kupongene har et eget felt for å velge å spille Joker samtidig med Lotto eller Viking Lotto. Deltakelsen i spillet skjer med det spillerkortet som leveres sammen med kupongen.

Ved å krysse av i felt for valg av Joker på en Lotto-kupong deltar spilleren i Joker på lørdag. Ved å krysse av i felt for valg av Joker på en Viking Lotto-kupong deltar spilleren i Joker på onsdag.

Avkrysninger i Lotto- og Viking Lotto-kupongen(e)s gange- eller ukefelt gjelder også for spill på Joker. Se for øvrig beskrivelse av Lotto i pkt. 3 og Viking Lotto i pkt. 4.

7.5. Pris

Hver deltakelse i spillet koster kr 20.

7.6. Trekning

Trekningene formidles normalt via TV-sendinger.

7.6.1. Trekning premiegruppe 1

Trekningen av premiegruppe 1 skjer ved at det trekkes ut ett helt spillerkortnummer blant samtlige spillerkortnumre som er registrert som deltakere i spillet i spilleomgangen i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, jf. pkt. 1.8. Innehaveren av dette spillerkortnummeret deltar i videre spill med mulighet for å øke premien, jf. pkt. 7.7.1. Nærmere bestemmelser om videre spill for premiegruppe 1 fastsettes av Norsk Tipping.

Spillerkortnummeret deltar i trekningen det antall ganger det er registrert som deltaker i spilleomgangen i Norsk Tippings sentrale dataanlegg. Spillerkortnummerets sjanse for å bli trukket ut som vinner av premiegruppe 1 øker derfor proporsjonalt med det antall ganger spillerkortnummeret er registrert som deltaker i spilleomgangen.

Vinneren kan etter avtale med Norsk Tipping være representert ved stedfortreder.

Dersom det ikke oppnås kontakt med vinner av premiegruppe 1, denne ikke gir samtykke til offentliggjørelse i henhold til pkt. 7.1, denne ikke er fylt 18 år eller Norsk Tipping av andre årsaker finner det ønskelig eller hensiktsmessig, vil de valg som er tillagt vinneren skje ved trekning i regi av Norsk Tipping i stedet for at vinneren foretar egne valg.

7.6.2. Trekning premiegruppe 2-5

For premiegruppene 2–5 foretas en trekning hvor det trekkes ut siffer for hvert av spillerkortnummerets fem siste posisjoner.

7.7. Beregning av premier

7.7.1. Premieandeler og fordelingsregler

Av hele innsatsbeløpet skal 50 % gå til premier. Det totale premiebeløpet fordeles på fem premiegrupper etter en fordelingsnøkkel som til enhver tid er fastsatt av Norsk Tipping. Fordelingsnøkkelene skal fremgå av www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet

Premiegruppe	Vinnerkriterier
1 (Joker-kandidat)	Spiller registrert som innehaver av uttrukket spillerkortnummer
2	Fem rette siffer i riktig posisjon
3	Fire rette siffer i riktig posisjon
4	Tre rette siffer i riktig posisjon
5	To rette siffer i riktig posisjon

Innehaveren av det uttrukne spillerkortnummeret i premiegruppe 1 er garantert en minstepremie, og deltar i videre spill med mulighet for å øke premien inntil et oppgitt maksimalt premiebeløp. Vedkommende kan når som helst velge å stanse spillet, og mottar da det premiebeløpet som er oppnådd på slutt-tidspunktet. Dersom spillerkortnummeret er registrert som deltaker mer enn én gang den aktuelle spilleomgangen, mottar innehaver av spillerkortet likevel kun én premie i premiegruppe 1.

7.7.2. Nærmere regler om premiefordeling

- Premier i premiegruppe 1 avrundes til nærmeste hele tusen kroner.
- Premier i premiegruppene 2, 3, 4 og 5 avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner.
- Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling, avsettes til fond, jf. pkt. 1.11.
- Vinneren av premiegruppe 1 kan også vinne premie fra én av de øvrige premiegruppene.
- Vinnere av premiegruppe 2-5 kan kun vinne premie fra én premiegruppe. Dette vil si at:
 - vinner i premiegruppe 2 kan ikke samtidig vinne premie i premiegruppene 3, 4 og 5
 - vinner i premiegruppe 3 kan ikke samtidig vinne premie i premiegruppe 2, 4 og 5
 - vinner i premiegruppe 4 kan ikke samtidig vinne premie i premiegruppe 2, 3 og 5
 - vinner i premiegruppe 5 kan ikke samtidig vinne premie i premiegruppe 2, 3 og 4

- f) Vinnere av premiegruppene 2-5 får utbetalt premie tilsvarende det antall ganger spillerkortnummeret er registrert i aktuell spilleomgang.
- g) Dersom vinneren av premiegruppe 1 ikke oppnår maksimal premie, overføres det overskytende beløpet til påfølgende Jokertreknings premiegruppe 1. Med dette menes at overskytende beløp fra Joker på lørdag overføres til premiegruppe 1 for Joker på onsdag, og overskytende beløp fra Joker på onsdag overføres til premiegruppe 1 for Joker på lørdag.
- h) Dersom det ikke er noen vinner i premiegruppe 2 og/eller premiegruppe 3, fordeles premiegruppen(e)s premiebeløp med et like stort beløp på de øvrige premiegruppene i samme spilleomgang, med unntak av premiegruppe 1.

8. KENO – SPESIELLE BESTEMMELSER

8.1. Om spillet

Keno går ut på at spilleren etter eget valg skal forutsi hvorvidt enten 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 eller 10 av tallene fra 1 til og med 70 fremkommer i en trekning hvor 20 av tallene mellom 1 og 70 trekkes.

Keno kan spilles på 9 forskjellige nivåer (Keno-nivåer). For systemspill kan det spilles på 8 forskjellige Keno-nivåer. Premier beregnes for hvert Keno-nivå basert på en premietabell, jf. pkt. 8.8. Keno-nivåets nummer angir hvor mange tall det spilles på i hver enkelt rekke. Et spill hvor det spilles på to tall i en rekke kalles Keno-nivå 2, med tre tall Keno-nivå 3 osv. til og med Keno-nivå 10 som spilles med 10 tall.

8.2. Deltakelse

Deltakelse i Keno kan kun skje som registrert spiller, jf. pkt. 1.2.2.

8.3. Kjøp av spill

8.3.1. Spill hos kommisjonær

Keno kan spilles ved fremmøte hos kommisjonær på en av følgende måter:

- a) Utfylt kupong, jf. pkt. 8.4, avleses i terminalen.
- b) Spilleren ber om Lynspill, jf. pkt. 8.5.
- c) Spilleren meddeler kommisjonæren hvilke rekker som ønskes spilt.

Kommisjonæren kan kreve at meddelelse i henhold til bokstav c) ovenfor skal skje skriftlig.

8.3.2. Spill på elektroniske kanaler

Keno kan spilles ved innlevering av elektronisk kupong på valgt kanal.

Nærmere regler for innlevering på den enkelte elektroniske kanal finnes på www.norsk-tipping.no eller oppgis ved henvendelse til selskapet.

Informasjon om hvorvidt det er mulig å levere Keno som PC-spill skal være tilgjengelig på hensiktsmessig måte i de elektroniske kanalene.

8.4. Kupongens innhold og utfylling

8.4.1. Kupongens innhold

Til spillet kan det benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping.

Kupongen har følgende avkrysningsfelt:

- a) avkrysningsfelt for valgt Keno-nivå,
- b) spillefelt med et antall hovedrekker hvor hver av hovedrekkeene innehar 70 ruter som inneholder tallene fra 1 til 70,
- c) kontrollfelt for system, jf. pkt. 8.4.4,
- d) antall dager, jf. pkt. 8.4.5, og
- e) innsatsbeløp pr. rekke.

8.4.2. Generelt om utfylling

Det markeres med tegnet X (kryss) hvilket Keno-nivå spilleren ønsker å spille på samt hvilke tall som ønskes spilt. Kryssene må være tydelig plassert innenfor tallrutene. Tilsvarende gjelder avkrysning for øvrige felt spilleren eventuelt ønsker å benytte.

8.4.3. Spill på enkle rekker

Én enkelt rekke fylles ut ved at spilleren krysser av fra 2 til og med 10 tall i et spillefelt.

En rekke består av enten 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 eller 10 tall utvalgt blant tallene fra 1 til og med 70. På en kupong markeres en rekke ved å krysse av valgte tall i angitte avkrysningsfelt. Antall tall som markeres (fra 2 til 10) kan variere i hver av kupongens hovedrekker. Spilleren har dermed mulighet til å spille på forskjellige Keno-nivåer på samme kupong.

8.4.4. Spill på system

Et system fylles ut ved at spilleren krysser av for ønsket Keno-nivå de tall som ønskes spilt samt systemspill i hovedrekke 1.

Keno kan spilles som system på alle Keno-nivåer med unntak for Keno-nivå 10. I systemspillet inngår alltid minst ett tall mer enn det antall som inngår i det valgte Keno-nivå, men høyst 10 tall.

Høyeste tillatte rekkeantall på én og samme systemkupong er 252 rekker.

8.4.5. Antall trekninger

Kupongen har ett felt for antall dager der spilleren må krysse av for 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 eller 14 for å angi hvor mange trekninger (dager) kupongen skal delta.

8.5. Lynspill

Dersom spilleren har bedt om Lynspill, vil spilleren delta på grunnlag av automatisk genererte tall fra Norsk Tipping. Lynspill kan spilles på de ulike Keno-nivåene med valgfri innsats og antall trekninger innenfor de fastsatte verdier som fremkommer i reglene, jf. pkt. 8.4.

Tall, Keno-nivå, innsatsbeløp og antall trekninger fremkommer av spillkvitteringen.

8.6. Pris

Laveste rekkepris er kr 5. Høyeste rekkepris er kr 100.

Minste innsatsbeløp for ett spill er en rekke med laveste rekkepris.

Samme rekkepris gjelder for alle rekker på en kupong.

8.7. Trekning

Trekningen formidles normalt via en TV-sending.

Trekningen skjer ved at det trekkes ett tall om gangen, og trekningen fortsetter inntil samtlige 20 tall i intervallet 1 til og med 70 er trukket, jf. pkt. 1.8.

Det er daglige trekninger for Keno med mindre annet bestemmes.

8.8. Beregning av premier

Spillet er basert på en teoretisk premieandel på 55 %.

For Keno anvendes faste odds. Premietabellen nedenfor viser de resultater som gir gevinst og de odds som gjelder for det enkelte resultat (jf. pkt. 8.7). Premiebeløpet fremkommer ved å multiplisere innsatsbeløpet med den angitte odds. Én spilt rekke er kun berettiget til én premie.

Premiegrupper	Keno-nivå	Antall rette	Odds
1	10	10	200 000
2		9	5 000
3		8	200
4		7	20
5		6	4
6		5	1
7		0	1
8	9	9	50 000
9		8	1 100
10		7	50
11		6	8
12		5	2
13		0	1
14	8	8	10 000
15		7	240
16		6	20
17		5	3
18		4	1
19	7	7	2 400
20		6	100
21		5	10
22		4	1
23	6	6	420
24		5	20
25		4	3
26		3	1
27	5	5	200
28		4	9
29		3	1
30	4	4	35
31		3	2
32		2	1
33	3	3	18
34		2	1
35	2	2	7

Samlet premiebeløp for hver premiegruppe på hvert Keno-nivå kan maksimalt utgjøre 60 millioner kroner pr. trekning. Hvis det samlede premiebeløpet overstiger denne grensen, skal premiene i den gjeldende premiegruppen reduseres slik at det totale premiebeløpet blir 60 millioner kroner. Premien i hver premiegruppe skal reduseres i henhold til den relative andelen av samlet premiebeløp som må reduseres for å nå 60 millioner kroner.

Del III

SPILLEREGLER FOR EXTRA

Fastsatt av Norsk Tipping AS og godkjent av styret i stiftelsen Helse og Rehabilitering 22. august 1996 med senere endringer.

Spillereglene er godkjent av Kulturdepartementet, sist med endringer av 5. juli 2007.

Disse reglene gjelder for tallspillet Extra som spilles via Norsk Tipping AS' terminaler.

1. GENERELLE BESTEMMELSER

- 1.1** Tallspillet Extra går ut på å velge ut de 19 tallene som spilleren antar vil bli trukket ut som vinnertall av i alt 75 mulige tall.
- 1.2** Vinnertallene fastsettes ved trekning som formidles via riksdekkende TV-kanal.
- 1.3** Trekningen foretas av Norsk Tipping AS under kontroll av Lotteri- og stiftelsestilsynet og foregår som fastsatt i pkt. 11.
- 1.4** Extra kan kun formidles via Norsk Tipping AS' kommisjonærer. Annen organisert formidling er ikke tillatt. Idrettsforeninger, humanitære foreninger og andre foreninger med allmennyttige formål og selskapets kommisjonærer har likevel adgang til å opprette spillelag som deltar i spillet på lagsmedlemmenes vegne.
- 1.5** Navnet på vinneren av premiegruppe 7 Extra-kandidaten, jf. pkt. 11.1, vil kunne bli offentliggjort dersom vedkommende vinner har gitt samtykke til dette. Navnet på vinnere av premiegruppe 8 ExtraSjansen, jf. pkt. 11.1, vil alltid bli offentliggjort.

2. KUPONGENS INNHOLD

- 2.1.** Til spillet kan benyttes trykte kuponger fastsatt av Norsk Tipping. Kupongen har et felt kalt «brettet», et avkrysningsfelt, et gangefelt og et felt for antall uker.

2.2. Brett, ramme og bilde

Brettet er et kvadratisk felt bestående av 5 x 5 ruter, dvs. totalt 25 ruter. De 16 ytre rutene kalles «rammen» og de 9 indre rutene kalles «bildet». Av brettets 25 ruter er det 6 friruter merket med bokstaven «F». Frirutene er tilfeldig fordelt med 3 friruter i rammen og 3 friruter i bildet. Frirutene er ruter som er forhåndsmarkert.

2.3. Avkrysningsfeltet

Kupongens avkrysningsfelt består av 5 kolonner. I hver kolonne er det 15 ruter som er nummerert fortløpende. Tallene i hver kolonne er fordelt som følger:

- Kolonne 1: Fra 1 til og med 15
- Kolonne 2: Fra 16 til og med 30
- Kolonne 3: Fra 31 til og med 45
- Kolonne 4: Fra 46 til og med 60
- Kolonne 5: Fra 61 til og med 75

2.4. Gangefeltet

Kupongen har et gangfelt der spilleren kan krysse av for gjentakelse av ett enkelt bretts deltakelse i spillet, henholdsvis 2, 5, 10 eller 20 ganger. Det skal kun være ett kryss i gangefeltet.

2.5. Antall uker

Kupongen har et ukefelt der spilleren må krysse av for 1, 5 eller 10 for å angi i hvor mange uker brettet skal delta. Det skal kun være et kryss i ukefeltet.

3. KUPONGENS UTFYLLING

3.1 Det markeres med tegnet X (kryss) i avkryssingsfeltet hvilke tall som skal spilles. Kryssene må være tydelig plassert innenfor rutene.

3.2 Det krysses av for inntil fem tall i hver kolonne, avhengig av antall friruter (F) i brettets tilsvarende kolonne. Frirutenes plassering på brettet kan ikke endres av spilleren.

4. INNLEVERINGSFRIST - LUKNINGSTID

Norsk Tipping AS fastsetter terminalenes lukningstid og seneste innleveringsfrist.

Spilleren må selv gjøre seg kjent med den enkelte kommisjonærs forretningsstid samt innleveringsfrist.

Norsk Tipping AS kan stenge for mottak av spill hos samtlige eller enkelte kommisjonærer når forretningsmessige, tekniske eller sikkerhetsmessige hensyn tilsier det.

5. DELTAKELSE

Spillerkort skal benyttes ved deltakelse i tallspillet Extra. Spillerkort kan kjøpes hos Norsk Tippings kommisjonærer. For å kjøpe spillerkort må spilleren legitimere seg, oppgi en bankkonto og signere en avtale for bruk av spillerkortet. Spillerkortet knyttes mot en spillerkonto og den oppgitte bankkontoen. Spilleren må selv påse at den bankkontoen som spillerkortet skal knyttes til er den han oppgir ved spillerregistreringen.

6. SPILLEMÅTER

6.1 Deltakelse i tallspillet Extra kan skje ved fremmøte hos kommisjonær og utføres av spilleren selv eller av spillerens representant på en av følgende måter:

- a) Spillerens utfylte kupong avleses i terminalen.
- b) Spilleren ber kommisjonæren om et brett tilfeldig valgt av terminalen.
- c) Spillerens spillkvittering avleses i terminalen for gjen-takelse av et tidligere foretatt spill.
- d) Spilleren meddeler kommisjonæren hvilket tall som ønskes spilt. Frirutenes plassering blir valgt av terminalen og kan ikke endres av spilleren. Kommisjonæren kan kreve at meddelelsen skjer skriftlig.

6.2 En-ukes spill gjelder alltid for den spilleomgangen det er registrert for i Norsk Tipping AS' sentralanlegg.

Flerukers spill gjelder fortløpende fra og med den spilleomgangen de er registrert i Norsk Tipping AS' sentralanlegg.

Flerukers spill deltar på de betingelser som foreligger ved gjennomføringen av den enkelte spilleomgangen.

7. SPILLKVITTERING OG KONTROLL

Terminalen skriver ut en spillkvittering som bl a viser kommisjonærnummer, kvitteringsnummer, gyldighetstid, spillerens spillerkortnummer (registreringsnummer) og det brettet som er spilt.

Spilleren eller spillerens representant må selv kontrollere og er ansvarlig for at de tallene som er gjengitt på spillkvitteringen, er i overensstemmelse med innleverte eller ønskede tall, at gyldighetstiden er riktig og at det 16-sifrede kvitteringsnummeret nederst på spillkvitteringen er lesbart.

Spilleren eller spillerens representant må selv kontrollere at det spillerkortnummeret som er påført spillkvitteringen, er i samsvar med spillerkortnummeret på det spillerkortet som ønskes benyttet ved det etablerte spillet.

Spillkvitteringen er den eneste gyldige dokumentasjon for det spilte brettet.

Dersom det er uoverensstemmelse mellom de tallene og/eller frirutene som er gjengitt på spillkvitteringen og de tallene og/eller frirutene som er registrert i selskapets

sentralanlegg, er det de tallene og de frirutene som er registrert i selskapets sentralanlegg som er gyldige.

8. BETALING

Innsatsbeløpet for antall spilte brett skal betales mot utlevering av spillkvittering. Betalingen kan skje kontant eller med betalingskort. Det er i tillegg mulig å betale med innestående på spillerkonto. Spillerkortet kan ikke benyttes til å betale for andre varer og tjenester.

Hvert brett koster kr 30.

Minste innsatsbeløp er kr 30, dvs ett brett.

9. ANNULLERING AV SPILL

Spilleren kan annullere sine spill samme dag som disse er registrert i Norsk Tipping AS' sentralanlegg. Annulleringen må skje hos den kommisjonæren som har registrert spillet. Retten til å annullere bortfaller når innleveringsfristen er utløpt, forretningen er stengt, annulleringen ikke lar seg registrere i selskapets sentralanlegg eller terminalen er lukket. Ved annullering leveres den spillkvitteringen som ønskes annullert til kommisjonæren. Spilleren mottar en kvittering for det annullerte spillet som bl a viser kvitteringsnummeret og innsatsbeløpet

For annullerte spill tilbakebetales innsatsbeløpet.

Ved annullering av spill slettes spillet i Norsk Tipping AS' sentralanlegg.

Retten til å annullere gjelder ikke når spillkvitteringen ikke entydig kan identifiseres, f eks ved at den er istykkerrevet eller at kvitteringsnummeret ikke er lesbart.

10. KONTROLLKOMITÉ

Kulturdepartementet oppnevner en kontrollkomité, Lotteri- og stiftelsestilsynet. Komitéen skal ivareta spillernes interesser og påse at spillet foregår i samsvar med spillereglene. Departementet gir instruks for Lotteri- og stiftelsestilsynets arbeid. Lotteri- og stiftelsestilsynet er ansvarlig overfor departementet, jf. lov om pengespill § 14.

11. TREKNING

- 11.1.** Trekningen skjer ved hjelp av en elektronisk treknings-server, og foretas av Norsk Tipping under tilsyn av Lotteri- og stiftelsestilsynet.

Extra har åtte premiegrupper, og trekningen av disse skjer ved at det trekkes et fast antall tall i intervallet 1–75. Dersom ingen oppfyller kriteriene for Premiegruppe 3 (se nedenfor) når det fastsatte antallet tall er trukket, fortsettes det å trekke tall inntil minst én spiller har vunnet i Premiegruppe 3. Trekningen skjer normalt i den rekkefølgen premiegruppene er fremstilt nedenfor.

Premiegruppe 1: Første bilde (3. premie)

Det trekkes tall inntil én eller flere har oppnådd fullt bilde.

Premiegruppe 2: Første ramme (2. premie)

Det trekkes flere tall inntil én eller flere har oppnådd full ramme.

Premiegruppe 3: Første brett (1. premie)

Det trekkes flere tall inntil én eller flere har oppnådd fullt brett.

Premiegruppe 4: Brett (4. premie)

Vinnere i premiegruppe 4 er de med fullt brett når alle tallene er trukket.

Premiegruppe 5: Ramme (5. premie)

Vinnere i premiegruppe 5 er de med full ramme når alle tallene er trukket.

Premiegruppe 6: Bilde (6. premie)

Vinnere i premiegruppe 6 er de med fullt bilde når alle tallene er trukket.

Premiegruppe 7: Extra-kandidaten

Deltaker i trekningen av premiegruppe 7 velges ved å trekke ut et tilfeldig brett (en kupong) blant alle brettene som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg for den aktuelle trekningen. Dette brettet deltar i trekningen for Extra-kandidaten som foregår ved at det trekkes inntil seks tall i intervallet 1–75. Premiebeløp fastsettes etter reglene i pkt. 12.2.

Premiegruppe 8: ExtraSjansen

Samlet premiestørrelse for ExtraSjansen er 100 000 kr. Det trekkes et antall vinnere (fra 1 til 25) som skal dele premiegruppens premiebeløp. Vinnerne trekkes blant alle brett som er registrert i Norsk Tippings sentrale dataanlegg, og samlet premiestørrelse fordeles likt på de uttrukne vinnerbrettene.

- 11.2.** Trekningen foregår ellers på den måten som Norsk Tipping fastsetter i samråd med Lotteri- og stiftelses-tilsynet. Resultatet av trekningen føres i en protokoll som oppbevares av Norsk Tipping. Kopi av protokollen oppbevares av Lotteri- og stiftelsestilsynet.

12. BEREGNING AV PREMIER

- 12.1** Av hele innsatsbeløpet skal 50 % gå til premier, jf. dog pkt. 13. Det totale premiebeløpet med fradrag for det beløpet som avsettes for premiegruppene 7 og 8 fordeles på seks premiegrupper etter følgende fordelingsnøkkel:

Premiegruppe	Vinnerkriterier	Premieandel av totalt premiebeløp i premiegruppe 1–6
Premiegruppe 1	Første bilde	1,5 %
Premiegruppe 2	Første ramme	2,5 %
Premiegruppe 3	Første brett	7 %
Premiegruppe 4	Brett	12 %
Premiegruppe 5	Ramme	30 %
Premiegruppe 6	Bilde	47 %

Innen premiegruppene 1–6 deles premiebeløpet likt på det foreliggende antall vinnere.

Vinner i premiegruppe 1 vil samtidig være vinner i premiegruppe 6.

Vinner i premiegruppe 2 vil samtidig være vinner i premiegruppe 5.

Vinner i premiegruppe 3 vil samtidig være vinner i premiegruppene 4, 5 og 6.

Vinner i premiegruppe 4 vil samtidig være vinner i premiegruppe 5 og 6.

- 12.2.** Premiegruppe 7: Extra-kandidaten
Premiebeløpet i premiegruppe 7 utbetales etter en premiestige beregnet ut fra et premieberegningsgrunnlag for premiegruppe 7:

Nivå	Utbetaling i % av premieandel for premiegruppe 7
3 vinnertall	100 %
2 vinnertall	45 %
1 vinnertall	25 %
0 vinnertall	10 %

Fast avsetning til premieberegningsgrunnlaget er for hver spilleomgang på kr 1 000 000. I tillegg kommer oversky-

tende fra premiegruppe 7 fra forrige spilleomgang. Hvis overskytende beløp fra forrige spilleomgang er under kr 500 000, tilføres penger fra fondet for å sikre minimum kr 1 500 000 i premieberegningsgrunnlag.

Premien for 3 vinnertall skal, uavhengig av premieberegningssgrunnlaget, alltid være kr 2 000 000. Garantert minste premie for 0 vinnertall er kr 200 000.

Hvis premieberegningssgrunnlaget er mindre enn kr 2 000 000, tilføres premien for 3 vinnertall midler fra fondet for å sikre den garanterte vinnerpremien.

Premiebeløp i premiegruppe 7 som ikke kommer til utbetaling, overføres til den tilsvarende premiegruppen i neste spilleomgang, dog begrenset oppad til kr 3 000 000. Beløp ut over dette overføres til fondet, se pkt.13.

- 12.3.** Premiegruppe 8: ExtraSjansen
Premien er fast kr 100 000. Premiebeløp i premiegruppe 8 fordeles likt på det antall vinnere som blir trukket ut.
- 12.4.** Den enkelte premieandelen innen hver premiegruppe avrundes nedover til nærmeste hele fem kroner, jf. pkt. 13. Det er ingen nedre beløpsgrense for utbetaling av premier. Spilleomgangens premier er ikke endelige før de er godkjent av Lotteri- og stiftelsestilsynet.

13. AVSETTING

Den delen av premiebeløpet som ikke kommer til utbetaling eller overføres til neste spilleomgang, jf. pkt. 12.2 og 12.4, avsettes til fondet. Fondet anvendes etter retningslinjer fastsatt av Kultur- og kirkedepartementet.

14. PREMIEUTBETALING

Premiebeløpene vil normalt være klare for utbetaling dagen etter at trekningen er gjennomført.

Spilleren får premien utbetalt med befriende virkning for Norsk Tipping når premien er overført til spillerkonto eller bankkonto tilknyttet spillerkortet og dermed er disponibel for spilleren. Premier som overstiger kr 10 000 blir overført til bankkonto tilknyttet spillerkortet. Premier som gjør at innestående på spillerkontoen vil overstige kr 10 000 blir i sin helhet overført til bankkontoen tilknyttet spillerkortet.

Premier kan heves kontant fra spillerkontoen hos en kommisjonær ved bruk av spillerkortet i henhold til avtalevilkårene for spillerkortet. Spillkvitteringen kan ikke benyttes som grunnlag for utbetaling av premie.

Når Norsk Tipping finner det nødvendig, kan selskapet beslutte å utsette utbetalingen av eventuelle premier.

15. ANSVARSRASKRIVELSE

Verken Norsk Tipping AS eller kommisjonæren er ansvarlig for eventuelle uoverensstemmelser mellom de spillene som er gjengitt på spillkvitteringen, og de spillene som er registrert i selskapets sentralanlegg, eller for eventuelle uoverensstemmelser mellom de spillene spilleren har bedt om og den spillkvitteringen som spilleren har mottatt.

Norsk Tipping AS svarer ikke for tap som en kommisjonær måtte ha påført spilleren ved forsinkelse, ved å behandle kupong/spillkvittering, spillerkort eller annullering feilaktig, ved å ta feilaktig innsatsbeløp eller for tap påført spilleren på annen måte.

En spiller må selv bære eventuelt tap som følge av at vedkommende ikke har fulgt bestemmelser i lov, spilleregler eller utfyllende bestemmelser gitt i medhold av disse spillereglene. Verken selskapet eller dets kommisjonærer er erstatningspliktig for ikke å ha gjort oppmerksom på eventuelle feil.

En kommisjonær blir bare erstatningspliktig for tap påført en spiller når tapet skyldes forsett eller uaktsomhet utvist av kommisjonæren selv eller av person ansatt i kommisjonærens tjeneste.

Erstatningens størrelse er under enhver omstendighet begrenset oppad til kr 4 000 pr. kupong/spillkvittering.

16. PROTESTER

- 16.1** En spiller som ikke har mottatt den premien vedkommende mener å ha krav på, må selv sende inn protest. Protesten kan gis skriftlig på fastsatt skjema som fås hos selskapets kommisjonærer eller hos Norsk Tipping AS. Benyttes ikke protestskjema, må spilleren i brevet oppgi det 16-sifrede kvitteringsnummeret, spilleomgangens nummer, spillerkortnummer, antall spilte brett og kommisjonærnummer.

Protesten sendes snarest mulig og må være selskapet i hende senest tolv måneder etter trekningsdagen for det spillet protesten gjelder.

Protesten forkastes dersom den ikke er innkommet til selskapet innen fristens utløp. Det samme gjelder dersom spilleren ikke har gitt tilstrekkelige opplysninger.

- 16.2.** Lotteri- og stiftelsestilsynet avgjør om en protest skal godkjennes eller forkastes.

Selskapet gir melding om resultatet av protestbehandlingen.

17. PRESKRIPSJON AV PREMIER

Retten til å kreve premie utbetalt bortfaller dersom kravet ikke er mottatt av selskapet innen den fristen som er angitt i pkt. 16.1.

18 PERSONOPPLYSNINGER

18.1 Innsamling og formål

Opplysningene som oppgis i forbindelse med registreringen, jf pkt. 5, oppbevares i Norsk Tipping AS' datasystemer. Hver gang spillerkortet benyttes, overføres opplysninger om sted, dato og tidspunkt for bruk av kortet, opplysninger om foretatte spill samt innsatsbeløp til Norsk Tipping AS. I tillegg oppbevares det i tilknytning til hvert spillerkort informasjon om premieutbetalinger.

De innsamlede/registrerte opplysningene benyttes til å gjennomføre spillet, utbetale premier, yte service til spillerne og til å gjennomføre markedsaktiviteter knyttet til Norsk Tipping AS' virksomhet. Opplysningene kan også bli brukt i forbindelse med Norsk Tippings arbeid med å forhindre pengespillproblemer.

Opplysninger vedrørende det enkelte spill overføres til Lotteri- og stiftelsestilsynet, jf pkt. 10.

18.2 Samtykke

Gjennom registreringen samtykker spilleren i at Norsk Tipping AS behandler personopplysninger som nevnt i pkt. 18.1. Bruk av opplysningene i forbindelse med direkte-markedsføring overfor den enkelte spiller krever særskilt samtykke og spilleren skal ha anledning til å reservere seg mot slik bruk.

-
- 18.3** Spillere som har spørsmål vedrørende behandlingen av personopplysninger, kan henvende seg til Norsk Tipping AS.

19. ANDRE BESTEMMELSER

Spillereglene gjelder med virkning fra og med 12. september 2007.

Norsk Tipping AS kan gi utfyllende bestemmelser til spillereglene.

Del IV

SYSTEMTABELLER

Tipping

Når man spiller system øker man antall deltagende rekker ved hjelp av garderinger. En kupong vil dermed kunne gi flere premier. Tabellen nedenfor viser hvor mange premier man er berettiget til gjennom en bestemt systemkupong.

Eksempel: Har man en systemkupong på 36 rekker med 11 riktige tippede kamper, følges kolonnen nedover til den linjen hvor rekketallet 36 er ført opp. Er den feiltippede kampen halvgardert, viser tabellen: 2 (11 rette) – 10 (10 rette), dvs.: 2 stk 2. premier og 10 stk 3. premier.

Antall rekker (system)	Antall halv- garderinger	Antall hel- garderinger	12			Antall rekker	
			12	11	10		
4	2	-	1	2	1	4	
6	1	1	1	3	2	6	
8	3	-	1	3	3	8	
9	-	2	1	4	4	9	
12	2	1	1	4	5	12	
16	4	-	1	4	6	16	
18	1	2	1	5	8	18	
24	3	1	1	5	9	24	
27	-	3	1	6	12	27	
32	5	-	1	5	10	32	
36	2	2	1	6	13	36	
48	4	1	1	6	14	48	
54	1	3	1	7	18	54	
64	6	-	1	6	15	64	
72	3	2	1	7	19	72	
81	-	4	1	8	24	81	
96	5	1	1	7	20	96	
108	2	3	1	8	25	108	
128	7	-	1	7	21	128	
144	4	2	1	8	26	144	
162	1	4	1	9	32	162	
192	6	1	1	8	27	192	
216	3	3	1	9	33	216	
243	-	5	1	10	40	243	
256	8	-	1	8	28	256	
288	5	2	1	9	34	288	
324	2	4	1	10	41	324	
384	7	1	1	9	35	384	
432	4	3	1	10	42	432	
486	1	5	1	11	50	486	

	11				Antall rekker	10		
	Feiltippede kamper					Feiltippede kamper		
	1 ugardering		1 halvgardering			2 ugard.	1 hg. 1 ug.	2 halvgard.
	11	10	11	10				
	1	2	2	2	4	1	2	4
	1	3	2	4	6	1	2	-
	1	3	2	4	8	1	2	4
	1	4	-	-	9	1	-	-
	1	4	2	6	12	1	2	4
	1	4	2	6	16	1	2	4
	1	5	2	8	18	1	2	-
	1	5	2	8	24	1	2	4
	1	6	-	-	27	1	-	-
	1	5	2	8	32	1	2	4
	1	6	2	10	36	1	2	4
	1	6	2	10	48	1	2	4
	1	7	2	12	54	1	2	-
	1	6	2	10	64	1	2	4
	1	7	2	12	72	1	2	4
	1	8	-	-	81	1	-	-
	1	7	2	12	96	1	2	4
	1	8	2	14	108	1	2	4
	1	7	2	12	128	1	2	4
	1	8	2	14	144	1	2	4
	1	9	2	16	162	1	2	-
	1	8	2	14	192	1	2	4
	1	9	2	16	216	1	2	4
	1	10	-	-	243	1	-	-
	1	8	2	14	256	1	2	4
	1	9	2	16	288	1	2	4
	1	10	2	18	324	1	2	4
	1	9	2	16	384	1	2	4
	1	10	2	18	432	1	2	4
	1	11	2	20	486	1	2	-

Lotto

Når man spiller system, øker man antall rekker man deltar med i spillet. Denne tabellen viser hvor mange rekker som genereres ved et gitt antall valgte tall, og deretter hvor mange premier dette gir i de ulike premiegruppene.

Eksempel: Har man en systemkupong med 9 kryss, utgjør dette 36 rekker.

Med f.eks. 6 vinnertall og 1 tilleggstall vil man da få 1 stk. 2. premie, 2 stk. 3. premier, 18 stk 4. premier og 15 stk 5. premier.

Antall kryss	Antall rekker	Antall riktig tall		Antall premier				
		Vinner-tall	Tilleggs-tall	1. premie	2. premie	3. premie	4. premie	5. premie
8	8	7	1	1	7			
		7	-	1		7		
		6	2		2		6	
		6	1		1	1	6	
		6	-			2	6	
		5	3				3	5
		5	2				3	5
		5	1				3	5
		5	-				3	
		4	3					4
		4	2					4
		4	1					3
9	36	7	2	1	14		21	
		7	1	1	7	7	21	
		7	-	1		14	21	
		6	3		3		18	15
		6	2		2	1	18	15
		6	1		1	2	18	15
		6	-			3	18	
		5	3				6	20
		5	2				6	20
		5	1				6	15
		5	-				6	
		4	3					10
		4	2					9
		4	1					6
		7	3	1	21		63	35
		7	2	1	14	7	63	35
10	120	7	1	1	7	14	63	35
		7	-	1		21	63	
		6	3		3	1	36	60
		6	2		2	2	36	60
		6	1		1	3	36	45
		6	-			4	36	
		5	3				10	50
		5	2				10	45
		5	1				10	30
		5	-				10	
		4	3					19
		4	2					16
		4	1					10
		7	3	1	21	7	126	140
		7	2	1	14	14	126	140
		7	1	1	7	21	126	105
11	330	7	-	1		28	126	
		6	3		3	2	60	150
		6	2		2	3	60	135
		6	1		1	4	60	90
		6	-			5	60	
		5	3				15	95
		5	2				15	80
		5	1				15	50
		5	-				15	
		4	3					31
		4	2					25
		4	1					15
		7	3	1	21	14	210	350
		7	2	1	14	21	21	315
		7	1	1	7	28	210	210
		7	-	1		35	210	
12	792	6	3		3	3	90	285
		6	2		2	4	90	240
		6	1		1	5	90	150
		6	-			6	90	
		5	3				21	155
		5	2				21	125
		5	1				21	75
		5	-				21	
		4	3					46
		4	2					36
		4	1					21

Viking Lotto

Når man spiller system, øker man antall rekker man deltar med i spillet. Denne tabellen viser hvor mange rekker som genereres ved et gitt antall valgte tall, og deretter hvor mange premier dette gir i de ulike premiegruppene.

Eksempel: Har man en systemkupong med 9 kryss, utgjør dette 84 rekker.

Med f.eks. 5 vinnertall og 1 tilleggstall vil man da få 1 stk. 2. premie, 3 stk. 3. premier, 30 stk 4. premier og 40 stk 5. premier.

Antall kryss	Antall rekker	Antall riktig tall		Antall premier				
		Vinner-tall	Tilleggs-tall	1. premie	2. premie	3. premie	4. premie	5. premie
7	7	6	1	1	6			
		6	-	1		6		
		5	2		2		5	
		5	1		1	1	5	
		5	-			2	5	
		4	2				3	4
		4	1				3	4
		4	-				3	4
		3	2					4
		3	1					4
		3	-					4
8	28	6	2	1	12		15	
		6	1	1	6	6	15	
		6	-	1		12	15	
		5	2		2	1	15	10
		5	1		1	2	15	10
		5	-			3	15	10
		4	2				6	16
		4	1				6	16
		4	-				6	16
		3	2					10
		3	1					10
		3	-					10
		3	-					10
9	84	6	2	1	12	6	45	20
		6	1	1	6	12	45	20
		6	-	1		18	45	20
		5	2		2	2	30	40
		5	1		1	3	30	40
		5	-			4	30	40
		4	2				10	40
		4	1				10	40
		4	-				10	40
		3	2					20
		3	1					20
		3	-					20
		3	-					20
10	210	6	2	1	12	12	90	80
		6	1	1	6	18	90	80
		6	-	1		24	90	80
		5	2		2	3	50	100
		5	1		1	4	50	100
		5	-			5	50	100
		4	2				15	80
		4	1				15	80
		4	-				15	80
		3	2					35
		3	1					35
		3	-					35
		3	-					35
11	462	6	2	1	12	18	150	200
		6	1	1	6	24	150	200
		6	-	1		30	150	200
		5	2		2	4	75	200
		5	1		1	5	75	200
		5	-			6	75	200
		4	2				21	140
		4	1				21	140
		4	-				21	140
		3	2					56
		3	1					56
		3	-					56
		3	-					56
12	924	6	2	1	12	24	225	400
		6	1	1	6	30	225	400
		6	-	1		36	225	400
		5	2		2	5	105	350
		5	1		1	6	105	350
		5	-			7	105	350
		4	2				28	224
		4	1				28	224
		4	-				28	224
		3	2					84
		3	1					84
		3	-					84
		3	-					84

Odds

Ved hjelp av systemspill vil man øke antallet kombinasjoner man deltar med i spillet. Tabellene nedenfor viser hvor mange kamper man kan kombinere innenfor de ulike systemene, samt antall riktige dobler, tripler og firlinger man kan oppnå med et bestemt antall riktige.

Spilte kamper	Antall riktige dobler ved				
	6 rette	5 rette	4 rette	3 rette	2 rette
6	15	10	6	3	1
5		10	6	3	1
4			6	3	1
3				3	1

Spilte kamper	Antall riktige tripler ved				
	7 rette	6 rette	5 rette	4 rette	3 rette
7	35	20	10	4	1
6		20	10	4	1
5			10	4	1
4				4	1

Spilte kamper	Antall riktige firlinger ved			
	7 rette	6 rette	5 rette	4 rette
7	35	15	5	1
6		15	5	1
5			5	1

Keno

Ved å spille system på Keno øker man antall rekker man deltar med i spillet. Tabellen nedenfor viser hvor mange tall (antall kryss) man kan velge innenfor de ulike Keno-nivåene når man spiller systemspill. I tillegg viser tabellen hvor mange rekker (antall kombinasjoner) man deltar med, samt en oversikt over hvilke odds man kan oppnå.

Eksempel: Har man valgt å spille 5 tall på Keno-nivå 4, deltar man med 5 rekker. Dersom alle 5 tallene blir trukket ut, får man 5 rekker med odds 35 (som er oddsen for 4 rett på Keno-nivå 4), totalt blir da samlet odds 5 ganger 35 som er 175.

Keno system 2

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker	Odds pr. rekke	Samlet odds
3	3	3	3	7	21
		2	1	7	7
4	6	4	6	7	42
		3	3	7	21
		2	1	7	7
5	10	5	10	7	70
		4	6	7	42
		3	3	7	21
		2	1	7	7
6	15	6	15	7	105
		5	10	7	70
		4	6	7	42
		3	3	7	21
		2	1	7	7
7	21	7	21	7	147
		6	15	7	105
		5	10	7	70
		4	6	7	42
		3	3	7	21
		2	1	7	7
8	28	8	28	7	196
		7	21	7	147
		6	15	7	105
		5	10	7	70
		4	6	7	42
		3	3	7	21
		2	1	7	7
9	36	9	36	7	252
		8	28	7	196
		7	21	7	147
		6	15	7	105
		5	10	7	70
		4	6	7	42
		3	3	7	21
		2	1	7	7
10	45	10	45	7	315
		9	36	7	252
		8	28	7	196
		7	21	7	147
		6	15	7	105
		5	10	7	70
		4	6	7	42
		3	3	7	21
		2	1	7	7

Keno system 3

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker (3 rette)	Odds 3 rette	Antall vinnerrekker (2 rette)	Odds 2 rette	Samlet odds
4	4	4 3 2	4 1	18 18	3 2	1 1	72 21 2
5	10	5 4 3 2	10 4 1	18 18 18	6 6 3	1 1 1	180 78 24 3
6	20	6 5 4 3 2	20 10 4 1	18 18 18 18	10 12 9 4	1 1 1 1	360 190 84 27 4
7	35	7 6 5 4 3 2	35 20 10 4 1	18 18 18 18 18	15 20 18 12 5	1 1 1 1 1	630 375 200 90 30 5
8	56	8 7 6 5 4 3 2	56 35 20 10 4 1	18 18 18 18 18 18	21 30 30 24 15 6	1 1 1 1 1 1	1008 651 390 210 96 33 6
9	84	9 8 7 6 5 4 3 2	84 56 35 20 10 4 1	18 18 18 18 18 18 18	28 42 45 40 30 18 7	1 1 1 1 1 1 1	1512 1036 672 405 220 102 36 7
10	120	10 9 8 7 6 5 4 3 2	120 84 56 35 20 10 4 1	18 18 18 18 18 18 18 18	36 56 63 60 50 36 21 8	1 1 1 1 1 1 1 1	2160 1548 1064 693 420 230 108 39 8

Keno system 4

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker (4 rette)	Odds 4 rette	Antall vinnerrekker (3 rette)	Odds 3 rette
5	5	5 4 3 2	5 1	35 35	4 2	2 2
6	15	6 5 4 3 2	15 5 1	35 35 35	10 8 3	2 2 2
7	35	7 6 5 4 3 2	35 15 5 1	35 35 35 35	20 20 12 4	2 2 2 2
8	70	8 7 6 5 4 3 2	70 35 15 5 1	35 35 35 35 35	35 40 30 16 5	2 2 2 2 2
9	126	9 8 7 6 5 4 3 2	126 70 35 15 5 1	35 35 35 35 35 35	56 70 60 40 20 6	2 2 2 2 2 2
10	210	10 9 8 7 6 5 4 3 2	210 126 70 35 15 5 1	35 35 35 35 35 35 35	84 112 105 80 50 24 7	2 2 2 2 2 2 2

	Antall riktige markeringer	Antall vinner- rekker (2 rette)	Odds 2 rette	Samlet odds
	5 4 3 2	3 3	1 1	175 43 7 3
	6 5 4 3 2	6 9 6	1 1 1	525 195 57 15 6
	7 6 5 4 3 2	10 18 18 10	1 1 1 1	1225 565 225 77 26 10
	8 7 6 5 4 3 2	15 30 36 30 15	1 1 1 1 1	2450 1295 620 265 103 40 15
	9 8 7 6 5 4 3 2	21 45 60 60 45 21	1 1 1 1 1 1	4410 2562 1386 690 315 135 57 21
	10 9 8 7 6 5 4 3 2	28 63 90 100 90 63 28	1 1 1 1 1 1 1	7350 4578 2702 1498 775 375 173 77 28

Keno system 5

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker (5 rette)	Odds 5 rette	Antall vinnerrekker (4 rette)	Odds 4 rette
6	6	6 5 4 3	6 1	200 200	5 2	9 9
7	21	7 6 5 4 3	21 6 1	200 200 200	15 10 3	9 9 9
8	56	8 7 6 5 4 3	56 21 6 1	200 200 200 200	35 30 15 4	9 9 9 9
9	126	9 8 7 6 5 4 3	126 56 21 6 1	200 200 200 200 200	70 70 45 20 5	9 9 9 9 9
10	252	10 9 8 7 6 5 4 3	252 126 56 21 6 1	200 200 200 200 200 200	126 140 105 60 25 6	9 9 9 9 9 9

Keno system 6

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker (6 rette)	Odds 6 rette	Antall vinnerrekker (5 rette)	Odds 5 rette
7	7	7 6 5 4 3	7 1	420 420	6 2	20 20
8	28	8 7 6 5 4 3	28 7 1	420 420 420	21 12 3	20 20 20
9	84	9 8 7 6 5 4 3	84 28 7 1	420 420 420 420	56 42 18 4	20 20 20 20
10	210	10 9 8 7 6 5 4 3	210 84 28 7 1	420 420 420 420 420	126 112 63 24 5	20 20 20 20 20

Antall riktige markeringer	Antall vinner- rekker (3 rette)	Odds 3 rette	Samlet odds
6 5 4 3	4 3	1 1	1200 245 22 3
7 6 5 4 3	10 12 6	1 1 1	4200 1335 300 39 6
8 7 6 5 4 3	20 30 24 10	1 1 1 1	11200 4515 1490 365 60 10
9 8 7 6 5 4 3	35 60 60 40 15	1 1 1 1 1	25200 11830 4865 1665 440 85 15
10 9 8 7 6 5 4 3	56 105 120 100 60 21	1 1 1 1 1 1	50400 26334 12516 5250 1860 525 114 21

Antall riktige markeringer	Antall vinner- rekker (4 rette)	Odds 4 rette	Antall vinner- rekker (3 rette)	Odds 3 rette	Samlet odds
7 6 5 4 3	5 3	3 3	4 4	1 1	2940 540 55 13 4
8 7 6 5 4 3	15 15 6	3 3 3	10 16 10	1 1 1	11760 3360 705 115 34 10
9 8 7 6 5 4 3	35 45 30 10	3 3 3 3	20 40 40 20	1 1 1 1	35280 12880 3885 935 210 70 20
10 9 8 7 6 5 4 3	70 105 90 50 15	3 3 3 3 3	35 80 100 80 35	1 1 1 1 1	88200 37800 14210 4550 1250 350 125 35

Keno system 7

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker (7 rette)	Odds 7 rette	Antall vinnerrekker (6 rette)	Odds 6 rette
8	8	8 7 6 5 4	8 1	2400 2400	7 2	100 100
9	36	9 8 7 6 5 4	36 8 1	2400 2400 2400	28 14 3	100 100 100
10	120	10 9 8 7 6 5 4	120 36 8 1	2400 2400 2400 2400	84 56 21 4	100 100 100 100

Keno system 8

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker (8 rette)	Odds 8 rette	Antall vinnerrekker (7 rette)	Odds 7 rette
9	9	9 8 7 6 5 4	9 1	10000 10000	8 2	240 240
10	45	10 9 8 7 6 5 4	45 9 1	10000 10000 10000	36 16 3	240 240 240

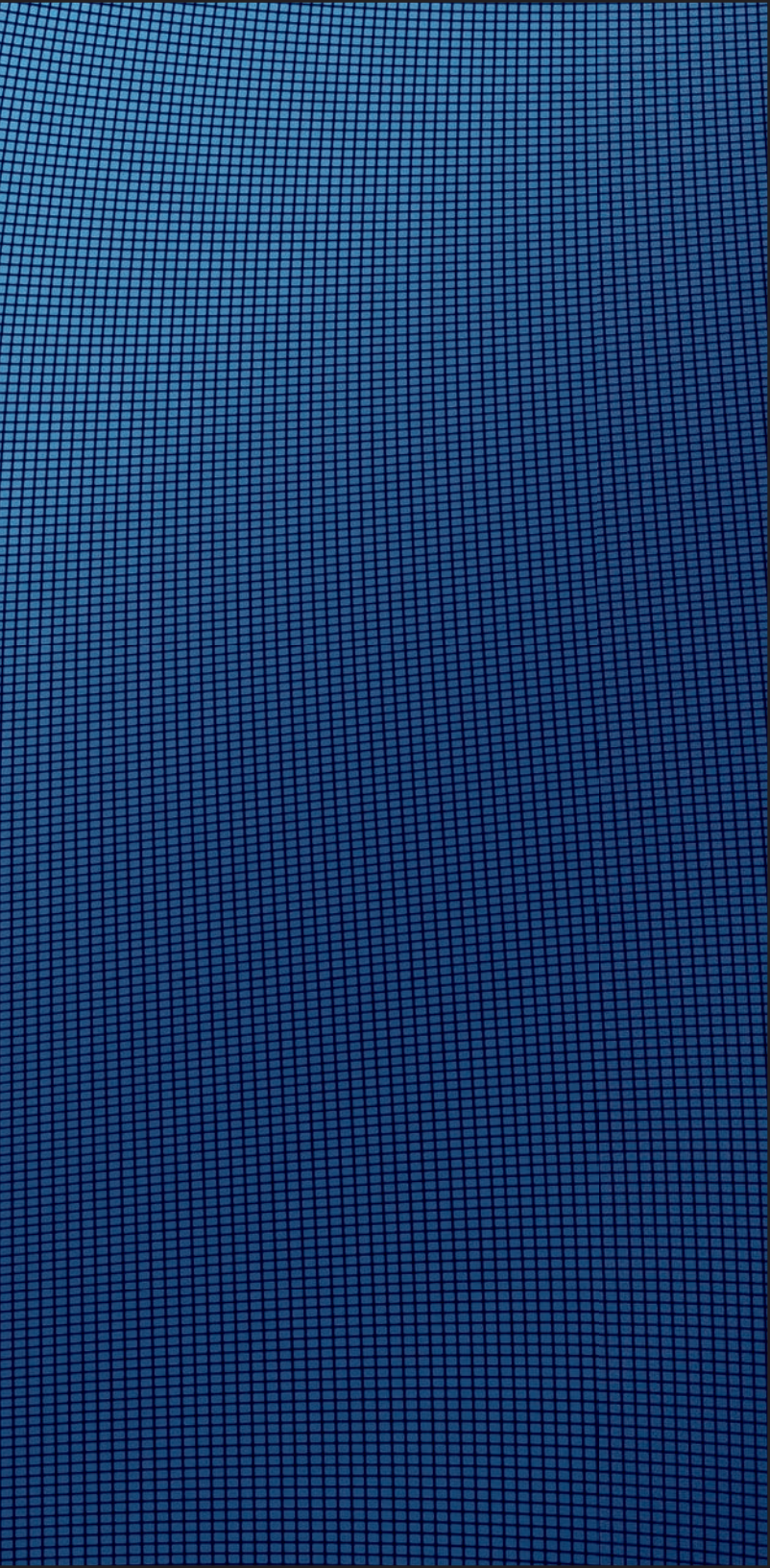
Keno system 9

Antall kryss	Antall kombinasjoner	Antall riktige markeringer	Antall vinnerrekker (9 rette)	Odds 9 rette	Antall vinnerrekker (8 rette)	Odds 8 rette	Antall vinnerrekker (7 rette)
10	10	10 9 8 7 6 5 1 0	10 1	50000 50000	9 2	1100 1100	8 3

Antall vinner- rekker (5 rette)	Odds 5 rette	Antall vinner- rekker (4 rette)	Odds 4 rette	Samlet odds
6 3	10 10	5 4	1 1	19200 3100 260 35 4
21 18 6	10 10 10	15 20 10	1 1 1	86400 22000 4010 495 80 10
56 63 36 10	10 10 10 10	35 60 50 20	1 1 1 1	288000 94800 25360 5165 820 150 20

Antall vinner- rekker (6 rette)	Odds 6 rette	Antall vinner- rekker (5 rette)	Odds 5 rette	Antall vinner- rekker (4 rette)	Odds 4 rette	Samlet odds
7 3	20 20	6 4	3 3	5 5	1 1	90000 11920 620 78 17 5
28 21 6	20 20 20	21 24 10	3 3 3	15 25 15	1 1 1	450000 98640 14400 1203 207 55 15

Odds 7 rette	Antall vinner- rekker (6 rette)	Odds 6 rette	Antall vinner- rekker (5 rette)	Odds 5 rette	Antall vinner- rekker (0 rette)	Odds 0 rette	Samlet odds
50 50	7 4	8 8	6 5	2 2	1 10	1 1	500000 59900 2600 206 44 10 1 10





NORSK TIPPING

norsk-tipping.no