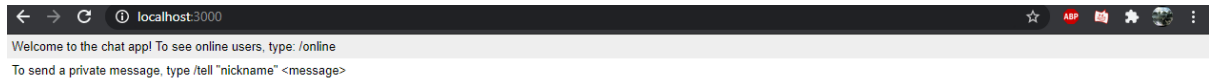


## Uppgift 2/3 (G+VG)

Socket.IO chatt-app.

Lyssnar på localhost:3000.



Type your message here...	Nickname	Send
---------------------------	----------	------

Man inleds med ett välkomstmeddelande. För att se alla online users skriver man /online i chatten.

Du kan byta nickname genom att skriva in det i rutan nere till höger där det står "Nickname". Detta kommer annonseras ut vid nästa skickade meddelande att ditt standardnamn bytts ut till det nya.

För att skicka ett privat meddelande till en användare skriver man /tell "nickname" <meddelande>

Exempel: **/tell "Christopher" Hello Christopher!**

New User 1: Hello

**New User 1 is now called Christopher.**

*You told Christopher: Hello Christopher!*

*Christopher tells you: Hello Christopher!*

Exempel ovan visar ett exempel på en tell där jag skriver ett privat meddelande till mig själv. Detta kan inte ses av någon annan. Det visar även hur der ser ut när någon byter nickname.

Genom att skriva /online får vi en lista på användare i chatten.

**These users are currently online: Christopher, New User 8**

Denna lista rensas automatiskt på disconnect.

I backend:

På anslutning skapas ett User-objekt med ett unikt id där jag använder biblioteket uuidv4 för att få fram en guid.

```
class User
{
  static count = 0;
  static allUsers = [];

  constructor(nickname, socket)
  {
    this.id = uuid();
    this.nickname = nickname;
    this.isTyping = false;
    this.socketId = socket;
    User.count++;
  }
}
```

```
io.on("connection", (socket) => {
  var isTyping = false;
  var intervalIdentifier;
  var user = new User(`New User ${User.count}`, socket.id);
  User.allUsers.push(user);
```

Längst ned i fönstret står det om någon skriver för tillfället.



Currently typing: Christopher, New User 8


Yo man asdaasdasdasdasdasdasdasdasdasdasdsadasdasd

Christopher Send

Denna lista fylls på och ett namn försvinner från denna lista när ett av dessa villkor är uppfyllda:

- Ett meddelande skickas (då försvinner den som skrev från listan)
- Personen har inte gjort en keypress i meddelande-fältet på mer än 3 sekunder.

På connect och disconnect syns även om någon lämnar.



Welcome to the party, New User 9 just connected.

New User 9 just left the party.

Något som är svårt att visa är att listan med meddelanden endast appendas för sendern, och inte går via servern för att hämta sitt skickade meddelande. Detta görs genom broadcast.emit istället för vanlig emit.

Övrigt att notera är att jag funnit uppgiften mycket intressant och därför försökt lägga till så mycket "quality of life" som jag bara kunnat för att göra appen så bra som möjligt.

Hoppas detta räcker i dokumentation.

Samtliga uppgifter under Homework är därmed lösta.