# Intelligence artificielle

# **DEEP LEARNING**

Construire un réseau neuronal pour reconnaître Chiffres manuscrits avec TensorFlow

realized by
Mohamed ait aamer

# Objectif de l'application

Dans cette presentation, je vais mettre en œuvre une petite soussection de la reconnaissance d'objets : la reconnaissance des chiffres. En utilisant TensorFlow, une bibliothèque Python open source développée par les laboratoires Google Brain pour la recherche en apprentissage profond, je prends des images dessinées à la main des chiffres 0 à 9, puis je construis et entraîne un réseau neuronal pour reconnaître et prédire l'étiquette correcte du chiffre affiché.

## **Comment construire cette application?**

**Etape 1 -- Configuration du projet** 

**Etape 2 -- Chargement de DATA MNIST** 

**Etape 3 -- Prétraitement des données** 

**Etape 4 -- Creation du modele du réseau neuronal** 

**Etape 5 -- Compilation, Entrainement du modele** 

**Etape 6 -- Test de prediction sur image** 

#### **Etape 1 -- Configuration du projet**

Avant de pouvoir développer le programme de reconnaissance, vous devrez installer quelques dépendances et créer un espace de travail pour stocker vos fichiers. J'utilise un environnement virtuel Python 3 pour gérer les dépendances de mon projet. Créez un nouveau répertoire pour votre projet et naviguez jusqu'au nouveau répertoire :

mkdir tensorflow-demo cd tensorflow-demo

#creer et acceder au dessier tensorflow-demo

python3 -m venv tensorflow-demo source tensorflow-demo/bin/activate

#creer et activer l'environnement virtuel

touch requirements.txt #creer le fichier contient les modules python necessaires pip install -r requirements.txt #installer les modules

#### **Etape 2 -- Chargement de DATA MNIST**

1- Creation du fichier.py et importer les modules necessaires pour construire l'application

```
import tensorflow as tf
from tensorflow.keras import datasets, layers, models
from tensorflow.keras.preprocessing.image import load_img, img_to_array
import numpy as np
import cv2
import numpy as np
```

#### 2- Chargement de data MNIST

```
mnist = datasets.mnist.load_data()
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = mnist
x_train, x_test = x_train / 255.0, x_test / 255.0
```

Les données MNIST sont téléchargées et divisées en ensembles d'entraînement et de test. Les images sont normalisées pour avoir des valeurs de pixels entre 0 et 1.

#### exemple des images MNIST

#### **Etape 3 -- Prétraitement des données**

Les images sont aplaties et remodelées pour être compatibles avec le modèle. Les paramètres du réseau sont définis, tels que le nombre de couches cachées, les tailles des couches, le taux d'apprentissage, etc.

#### Etape 4 -- Creation du modele du réseau neuronal

```
model = models.Sequential()
model.add(layers.Dense(n_hidden1, activation='relu', input_shape=(n_input,)))
model.add(layers.Dense(n_hidden2, activation='relu'))
model.add(layers.Dense(n_hidden3, activation='relu'))
model.add(layers.Dense(n_hidden4, activation='relu'))
model.add(layers.Dense(n_hidden5, activation='relu'))
model.add(layers.Dense(n_hidden6, activation='relu'))
model.add(layers.Dense(n_output, activation='softmax'))
```

Le modèle séquentiel est créé en ajoutant des couches **dense** avec des activations **ReLU**, une couche de **dropout**, et une couche de sortie avec une activation **softmax**.

ReLU: remplaçant toutes les valeurs négatives par zéro.

Softmax: convertit les scores bruts (logits) de la couche de sortie en probabilités.

**Dense**: lier les poids de neuron de chaque couche avec les couches voisins.

#### **Etape 5 -- Compilation, Entrainement du modele**

model.compile(optimizer=optimizer, loss=loss\_fn, metrics=['accuracy'])

model.fit(x\_train, y\_train, epochs=n\_iterations, batch\_size = batch\_size)

Le modèle est entraîné sur les données d'entraînement avec le nombre d'époques spécifié et une taille de lot (batch size).

**Optimizer:** minimiser la fonction de perte sur les poids lors d'entrainement

Loss: mesure la différence entre les prédictions du modèle et les valeurs réelles.

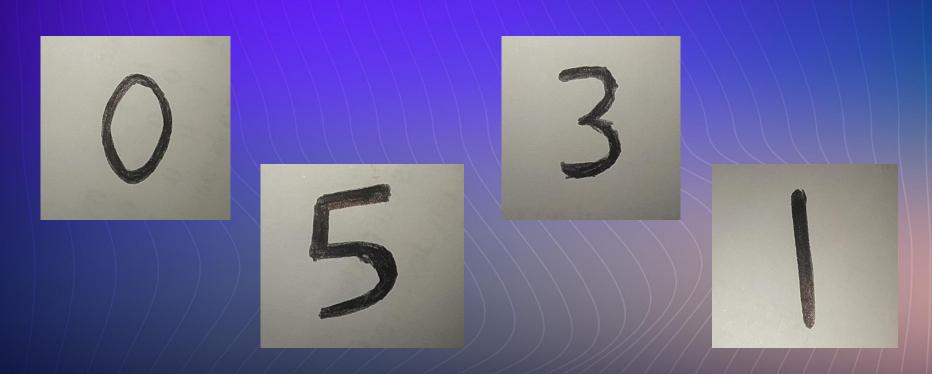
Metrics: évaluer la performance du modèle pendant et après l'entraînement.

Batch\_size: le nombre d'échantillons de data d'entraînement utilisés dans une seule itération

```
img_path = "/home/med/Desktop/MASTER_STRI/S3/IA/tensorflow-
demo/numeros/image.jpeg"
img = load img(img path, target size=(28, 28), color mode="grayscale")
img array = img to array(img)
img array1 = img array.reshape(1, 784)
img array1 /= 255.0
predictions = model.predict(img array1)
predicted digit = np.argmax(predictions[0])
print(predictions)
print('Predicted digit:', predicted digit)
cv2.imshow('Image originale', img array)
cv2.waitKev(0)
```

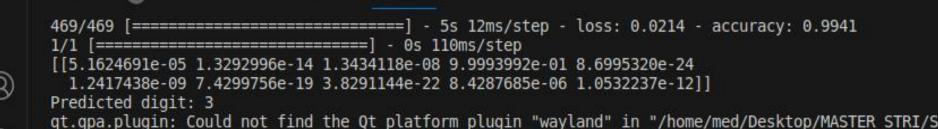
Dans cette partie du code, je prend une image d'un numero 0 a 9 et je la redimensionne en taille de 28x28 pixels, reformer l'image en suite de 1x784 pixels et faire la prediction.

Exemples des images utilisées dans le test de prédiction



```
# Define loss and optimizer
    loss fn = tf.keras.losses.
                                                     _ x .se)
                                     Image originale
    optimizer = tf.keras.optim:
                         # Compile the model
    model.compile(optimizer=opt
    # Train the model
    model.fit(x train, y train,
                                                           ze)
    img path = "/home/med/Desktop/MASTER STRI/S3/IA/tensorflow-demo/numeros/deux.jpeg"
55
    img = load img(img path, target size=(28, 28), color mode="grayscale")
    img array = img to array(img)
PROBLEMS (2)
         OUTPUT
               DEBUG CONSOLE
                          TERMINAL
                                 PORTS
Epoch 20/20
[[2.2416137e-16 3.6470225e-09 9.9829143e-01 1.4616802e-03 1.6820600e-21
 1.9122651e-21 4.0556321e-07 2.4624908e-04 2.5241309e-07 5.5239905e-17]]
Predicted digit: 2
qt.qpa.plugin: Could not find the Qt platform plugin "wayland" in "/home/med/Desktop/MASTER STRI/S3/IA/tensorflow-de
ages/cv2/qt/plugins"
```







ages/cv2/qt/plugins"





n3.10/site-packages/cv2/qt/plugins"

Les probleme rencontrés lors de la réalisation de cette application sont:

- Prédiction n'est pas precises >> Utiliser la fonction Softmax.
- La forme des images utilisées n'est pas compatible >> Utiliser les images carrées.
- Erreur de predire le numero exacte >> augmenter le nombre d'itérations ,
   Ajouter des couches cachées.

#### Conclusion

En conclusion, la construction d'un réseau neuronal pour la reconnaissance de chiffres manuscrits à l'aide de TensorFlow offre une solution puissante et efficace pour résoudre ce problème complexe. Ce modèle, basé sur des techniques avancées telles que les réseaux convolutionnels, a démontré une capacité notable à généraliser à partir du jeu de données MNIST. La précision obtenue lors de l'évaluation sur le jeu de test souligne l'efficacité de l'approche adoptée.