0			Tuần 1		Tuần 2		Tuần 3		Tuần 4		Tuần 5		Tuần 6		Tuần 7		Tuần 8		Tuần 9		Tuần 10	
Phân tích Yêu cầu	Phân tích đề bài	Xác định các vai trò chính tương tác với hệ thống																				
		Liệt kê các chức năng chính mà mỗi Actor cần																				
	Viết tài liệu yêu cầu	Tóm tắt các yêu cầu chức năng và phi chức năng																				
Mô hình hóa Use Case và Kịch bản	Vẽ Biểu đồ Use Case	Vẽ biểu đồ Use Case tổng thể																				
		Thể hiện các Actor và các Use Case mà họ tương tác																				
	Viết kịch bản chi tiết	Viết kịch bản chính mô tả luồng hoạt động thành công																				
		Viết các kịch bản phụ cho các trường hợp đặc biệt																				
Thiết kế Lớp và Tạo cơ sở code		Xác định các lớp đối tượng chính																				
		Xác định các thuộc tính cho mỗi lớp Xác định các phương thức cần thiết					Nghi 2/9															
		Xác định mối quan hệ giữa các lớp																				
	Lập trình	Tạo các file lớp tương ứng bằng ngôn ngữ lập trình																				
Thiết kế Tương tác và Giao diện người dùng (UI)	Vẽ Biểu đồ Trình tự	Vẽ Biểu đồ Trình tự để thể hiện luồng thông điệp giữa các đối tượng																				
	Thiết kế giao diện	Phác thảo giao diện cho chức năng																				
Thiết kế Hành vi và Trạng thái	Vẽ Biểu đồ Trạng thái	Vẽ Biểu đồ Trạng thái để mô tả các trạng thái có thể có																				
	Lập trình	Bổ sung các thuộc tính và phương thức vào các lớp																				
		Viết logic cơ bản để chuyển đổi trạng thái																				
Thiết kế Kiến trúc hệ thống	Vẽ Biểu đồ Gói	Chia hệ thống thành các tầng																				
		Thể hiện các mối quan hệ phụ thuộc giữa các gói																				
		Sắp xếp lại các file code																				
	Lập trình	Tạo các giao diện (interface) cho các lớp																				
Áp dụng Mẫu thiết kế	Áp dụng Pattern																					
	Lập trình	Viết code để triển khai các mẫu thiết kế																				
Lập trình chức năng lõi	Lập trình các chức năng																					
Lập trình giao diện và tích hợp	Lập trình giao diện																					
	Tích hợp	Kết nối các sự kiện Hiển thị kết quả trên màn hình																				
Kiểm thử và Báo cáo	Kiểm thử đơn vị	Viết mã kiểm thử																				
		Kiểm thử																				
	Báo cáo																					