第二章：numpy数组

2.6 处理数组的形状

1、reshape() 数组重塑

b= numpy.arange(24).reshape(2,3,4) #2个数组 每个数组3行4列

1. ravel() 将多维数组变成一维数组

b.ravel()

1. flatten() 拉直，其功能与ravel（）相同，但flatten()返回的是真实的数组，需要分配新的内存空间，而ravel()函数返回的只是数组的视图

b.flatten()

1. shape() 也可以用元祖来定义数组的形状

b.shape=(6,4) 将原来数组变成6行4列数组

1. transpose() \*\*转置

b.transpose()

1. resize() 调整大小，作用类似于reshape(),但是会改变所作用的数组

b.resize((2,12))

2.6.1 堆叠数组