

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 상속

[KB] IT's Your Life



- 다음의 Phone 클래스를 상속한 SmartPhone 클래스를 정의하세요.
  - o model, color는 SmartPhone 클래스의 생성자 매개변수로 초기화 함

```
package ch07.sec03.exam02;

public class Phone {
    public String model;
    public String color;

    public Phone(String model, String color) {
        this.model = model;
        this.color = color;
        System.out.println("Phone(String model, String color) 생성자 실행");
    }
}
```

♡ SmartPhoneExample 클래스로 SmartPhone의 인스턴스를 생성하여 초기화가 올바른지 확인하 세요.

- ♥ Calculator를 상속한 Computer 클래스를 정의하고, areaCircle() 메서드를 재정의하세요.
  - o Computer 클래스의 areaCircle()은 Math.PI 상수를 이용해 계산함

♡ ComputerExample 클래스를 정의하여, Calculator와 Computer 클래스의 areaCircle() 메서 드의 계산값을 모두 출력하세요.

### 다음 클래스들을 정의하세요.

```
package ch07.sec04.exam02;
public class Airplane {
            public void land() {
                        System.out.println("착륙합니다.");
            public void fly() {
                        System.out.println("일반 비행합니다.");
            public void takeOff() {
                        System.out.println("이륙합니다.");
```

```
package ch07.sec04.exam02;
public class SupersonicAirplane extends Airplane {
            public static final int NORMAL = 1;
            public static final int SUPERSONIC = 2;
            public int flyMode = NORMAL;
            @Override
            public void fly() {
                        if(flyMode == SUPERSONIC) {
                                    System.out.println("초음속 비행합니다.");
                        } else {
                                    super.fly();
```



### ☑ SupersonicAirplaneExample 클래스의 실행 결과를 적어보고, 실제 결과와 비교해보세요

### ♡ 다음 코드에서 잘못된 코드를 찾고, 그 이유를 설명하세요.

```
package ch07.sec07.exam01;
class A {
class B extends A {
class C extends A {
class D extends B {
class E extends C {
```

```
public class PromotionExample {
          public static void main(String[] args) {
                     Bb = new B();
                     C c = new C();
                     Dd = new D();
                     Ee = new E();
                     A a1 = b;
                    A a2 = c;
                    A a3 = d;
                     A a 4 = e;
                     B b1 = d;
                     C c1 = e;
                     B b3 = e;
                     C c2 = d;
```



## ☑ ChildExample에서 잘못된 코드를 찾고, 그 이유를 설명하세요.

```
package ch07.sec07.exam02;
public class Parent {
             public void method1() {
                           System.out.println("Parent-method1()");
             public void method2() {
                           System.out.println("Parent-method2()");
package ch07.sec07.exam02;
public class ChildExample {
             public static void main(String[] args) {
                           Child child = new Child();
                           Parent parent = child;
                           parent.method1();
                           parent.method2();
                           parent.method3();
```



### ☑ 다음 클래스를 정의하세요.



### ♡ 앞의 두 클래스를 다음과 같이 운영했을 때, 잘못된 부분을 찾아 수정하세요.

```
package ch07.sec07.exam03;
public class ChildExample {
           public static void main(String[] args) {
                     Parent parent = new Child();
                     parent.field1 = "data1";
                     parent.method1();
                     parent.method2();
                     parent.field2 = "data2";
                     parent.method3();
                     Child child = (Child) parent;
                     child.field2 = "data2";
                     child.method3();
```

# 상속

### 다음 클래스들을 정의하세요.

```
package ch07.sec08.exam01;
public class Tire {
           public void roll() {
                       System.out.println("회전합니다.");
package ch07.sec08.exam01;
public class HankookTire extends Tire {
           @Override
           public void roll() {
                       System.out.println("한국 타이어가 회전합니다.");
package ch07.sec08.exam01;
public class KumhoTire extends Tire {
            @Override
            public void roll() {
                       System.out.println("금호 타이어가 회전합니다.");
```



### ♥ 다음 클래스를 정의하고, CarExample의 실행결과가 다음과 같도록 수정하세요.

```
package ch07.sec08.exam01;
public class Car {
           public Tire tire;
           public void run() {
                       tire.roll();
package ch07.sec08.exam01;
public class CarExample {
           public static void main(String[] args) {
                       Car myCar = new Car();
```

```
회전합니다.
한국 타이어가 회전합니다.
금호 타이어가 회전합니다.
```

# 상속

### 다음 클래스들을 정의하세요.

```
package ch07.sec08.exam02;
public class Vehicle {
          public void run() {
                    System.out.println("차량이 달립니다.");
package ch07.sec08.exam02;
public class Bus extends Vehicle {
          @Override
          public void run() {
                    System.out.println("버스가 달립니다.");
package ch07.sec08.exam02;
public class Taxi extends Vehicle {
          @Override
          public void run() {
                    System.out.println("택시가 달립니다.");
```



### ♡ 다음 클래스들을 정의하고, 출력결과가 다음과 같이 나오도록 DriverExample을 완성하세요.

```
package ch07.sec08.exam02;
public class Driver {
           public void drive(Vehicle vehicle) {
                     vehicle.run();
package ch07.sec08.exam02;
public class DriverExample {
           public static void main(String[] args) {
                     Driver driver = new Driver();
                     Bus bus = new Bus();
                     Taxi taxi = new Taxi();
```

버스가 달립니다. 택시가 달립니다.