

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 파일 관리하기 - path, File System 모듈

---

[KB] IT's Your Life

- ✓ readMe.txt를 작성한다. 이 파일을 스트림을 이용해서 읽어서, 콘솔에 출력하며 다음을 처리하세요.
  - 데이터가 준비되면 콘솔에 출력함
  - 읽기 작업이 끝나면 끝났음을 출력함
  - 에러 처리 코드로 포함함

## stream-1.js

```
const fs = require('fs');

const rs = fs.createReadStream('./readMe.txt');

rs.on('data', (chunk) => {
  console.log('new chunk received:');
  console.log(chunk.length, chunk);
})
.on('end', () => {
  console.log('finished reading data');
})
.on('error', (err) => {
  console.error(`Error reading the file: ${err}`);
});
```

```
new chunk received:
65536 <Buffer 4e 6f 64 65 2e 6a 73 20 69 73 20 61 6e 20 6f 70 65 6e 2d 73 6f 75 72 63 65 2c 20 63 72 6f 73 73 2d 70 6c
61 74 66 6f 72 6d 20 4a 61 76 61 53 63 72 69 ... 65486 more bytes>
new chunk received:
65536 <Buffer 9c 20 eb b9 8c eb 93 9c eb 90 9c 20 4a 61 76 61 53 63 72 69 70 74 20 eb 9f b0 ed 83 80 ec 9e 84 ec 9e 85
eb 8b 88 eb 8b a4 2e 0d 0a 4e 6f 64 65 2e 6a ... 65486 more bytes>
new chunk received:
57036 <Buffer eb b9 8c eb 93 9c eb 90 9c 20 4a 61 76 61 53 63 72 69 70 74 20 eb 9f b0 ed 83 80 ec 9e 84 ec 9e 85 eb
8b 88 eb 8b a4 2e 0d 0a 4e 6f 64 65 2e 6a 73 20 ... 56986 more bytes>
finished reading data
```

- ✔ 앞에서 준비한 readMe.txt를 스트림과 파이프를 이용해서 writeMe.txt로 복사하세요.

## pipe.js

```
const fs = require('fs');  
  
const rs = fs.createReadStream('./readMe.txt', 'utf8');  
const ws = fs.createWriteStream('./writeMe.txt');  
  
rs.pipe(ws);
```

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

# 노드와 비동기 처리(심화2)

---

[KB] IT's Your Life

### ✓ 현재 디렉토리의 항목을 읽어서 출력하세요.

- promise가 적용된 모듈을 이용함
- 에러 처리 코드를 포함함
- promise.js

## promise.js

```
const fs = require('fs').promises;

fs.readdir('.')
  .then((result) => console.log(result))
  .catch((err) => console.error(err));
```



- ✓ 앞에서 작성한 코드를 `async/await`를 이용해 다시 작성하세요.
  - 에러 처리 코드를 포함함
  - `await.js`

## await.js

```
const fs = require('fs').promises;

async function readDirAsyn() {
  try {
    const files = await fs.readdir('.'); // Promise 객체를 리턴하는 비동기 함수
    console.log(files);
  } catch (err) {
    console.error(err);
  }
}

readDirAsyn();
```