**迭代计划**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2022.10.1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 2 | 项目名称 | Hobbitat(校园兴趣爱好分享社区) |
| 迭代名称 | 1.0 | 计划起止日期 | 10.1-10.27 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | | 1 | 需求调研（Vision文档） | 10.1-10.2 | 全体 | | 2 | 需求分析（use-case模型） | 10.3-10.4 | 全体 | | 3 | 定义需求（软件需求规约） | 10.5-10.7 | 全体 | | 4 | 后端技术学习（数据库，架构） | 10.1-10.7 | 张康宁，徐雨杰 | | 5 | 前端技术学习（HTML5，js，css） | 10.1-10.7 | 戴语彤，牟冠多 | | 6 | 初版界面设计 | 10.8-10.11 | 全体 | | 7 | 内部评审 | 10.12 | 全体 | | 8 | 改进需求文档和界面原型 | 10.13-10.24 | 全体 | | 9 | 编写《迭代评估报告》 | 10.24-10.27 | 全体 | | | | |
| 预期成果：  Vision文档、use-case模型、《软件需求规约》、界面原型设计方案、迭代评估报告 | | | |
| 主要的风险和应对方案：   1. 进度风险：举行定期会议，沟通困难挑战，商谈解决方案 2. 技术和框架风险：高效学习相关技术和框架，定期协调沟通 3. 需求风险：由于定义的需求较为局限此项风险较小，但要不断明确用户需求 | | | |