

**TECNICATURA UNIVERSITARIA  
EN PROGRAMACIÓN A  
DISTANCIA**

**ARQUITECTURA Y SISTEMAS OPERATIVOS**

**Trabajo Práctico N.º 2: Introducción a la Arquitectura de  
Computadoras**

**Ejercicio 1: Conversión entre sistemas numéricos**




**1. De decimal a binario:**

- a) 15 = 1111
- b) 43 = 101011
- c) 100 = 1100100

**2. De binario a decimal:**

- a) 1010 = 10
- b) 11011 = 27
- c) 111101 = 61

**Ejercicio 2: Identificación del ciclo de instrucción**

<b>Etapas</b>	<b>Descripción</b>
a) <b>Búsqueda</b> 	3) La CPU recupera la instrucción desde la memoria.
b) <b>Decodificación</b> 	1) El procesador interpreta la instrucción para determinar su acción.
c) <b>Ejecución</b> 	2) El procesador ejecuta la instrucción (movimientos, cálculos, etc).

**Ejercicio 3: Código máquina y ensamblador**

1. ¿Qué valor final tendrá el registro AX al terminar el programa?

c) 8

2. ¿Cuál es el propósito de la instrucción HLT?

b) Detener la ejecución del programa.