**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | VT | **차수** | 1 차 |
| **일 시** | 2018년 03월 01일 목요일 10시 – 16시 ( 6시간) | | |
| **장 소** | 7호관 구교사 605-1호 | | |
| **참석자** | 전원 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | 팀 주제 결정 및 계획 | | |
| **회의내용** | 겨울방학 중 고려했던 주제들(스마트 화장대,라이파이를 이용한 출결시스템)을 거쳐 최종적인 주제인 VISION THROUGH에 대한 계획을 세웠다.  라이파이를 이용한 출결시스템에서 라이파이의 가능성이 불확실해져 플랜L을 라이파이로 플랜 V를 ViSION THROUGH로 하여 계획을 세우기로 하였다..  VISION THROUGH 프로젝트가 완전히 구체화 되기 전에 나온 의견을 정리하면   1. 스마트 미러와 스마트 행거를 융합한 IOT제품 제작을 주제로 한다. 2. 스마트 미러와 스마트 행거를 서로 연동이 되며, 서버에 들어와서 DB를 넣고 가져감으로써 정보를 주고 받는다. 3. 스마트 행거는 카메라를 사용하여 자동으로 옷을 인식한다. (구글 API를 활용한다.)   3.1 사진을 찍어 옷을 인식하자  3.2 영상을 촬영하여 실시간으로 영상처리를 통해 인식하자   1. 인식한 옷의 정보를 DB에 넣고, 사용자는 터치스크린을 통해 내가 가진 옷의 리스트를 확인 할 수 있다. 2. 사용자가 리스트 중에서 원하는 옷을 선택하면 그 정보를 스마트 미러가 전달 받는다. 3. 스마트 미러는 전달 받은 옷을 사용자에 맞춰서 거울 위로 띄어준다. 4. 사용자가 그 옷을 입겠다고 결정하면 스마트 행거는 해당 옷의 위치를 인식하여 사용자의 바로 앞으로 해당 옷이 오도록 한다.(모터를 이용) | | |
| **결과물** | 위의 정리한 내용 참고 | | |

**교수님과의 팀 미팅 회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | VT | **차수** | 1차 |
| **일 시** | 2018년 03월 2 일 금 요일 오후 8시 – 8시 30분 ( 30 분) | | |
| **장 소** | 이상환 교수님 연구실 7호관 618호 | | |
| **참석자** | 전원 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | VT프로젝트의 계획에 대한 교수님의 피드백 | | |
| **회의내용** | **발표 : 스마트 미러와 스마트 행거를 융합한 IOT제품**  **발표자 : 전원**  **첨부물 :** [**http://www.rcs.cic.ipn.mx/2016\_118/Android%20App%20of%20Location%20Awareness%20Using%20Li-Fi.pdf**](http://www.rcs.cic.ipn.mx/2016_118/Android%20App%20of%20Location%20Awareness%20Using%20Li-Fi.pdf)  **내용 :**  **라이파이를 주제로한 프로젝트에 대한 리스크를 설명하며**  **위의 회의록에서 작성한 VT계획에 대한 설명 및 구체화와 교수님의 피드백**  **질문 및 지적사항** (다음 회의록에 지적사항에 대한 검토 및 반영내용이 반영되어야 함)  교수님의 피드백   1. API를 그대로 사용한다면 발표시 주제가 너무 쉽다는 질문이 나올 수 있다. 2. 카메라로 옷을 인식한다고 하였는데 이것을 정확히 어떻게 인식할 것인가? 옷걸이를 삐뚤어졌을 경우를 생각해야한다. 3. 총 인식할 수 있는 옷의 가지수가 너무 제한적이기 때문에 비효율적일 수 있다. | | |
| **결과물** | 교수님의 피드백에 대한 결론  API를 사용하지만 옷의 종류를 구별할때 사용하고 이후 영상처리(사용자를 인식하여 거기에 맞춰 옷을 띄우는 등) 등은 우리가 기술적으로 해야하기 때문에 어려울 것이다.  카메라로 옷을 인식할때 삐뚤어질 경우를 대비해 카메라를 행거의 위에서도 인식할수 있게 하여 옷걸이의 수평을 확인하고 삐뚤어질 경우 모터를 이용하여 맞춰 인식할 수 있게 한다.  인식할 수 있는 옷의 수를 늘리기 위해 하드웨어를 자체 제작하는 등 하드웨어적인 아이디어를 다시 생각해 보기로 한다. | | |