### 컴파일러 3학년2학기

- 강승식: <u>sskang@kookmin.ac.kr</u>
- 연구실: 7호관 719호

- 교재
  - 컴파일러와 오토마타 -이론 및 실습-, 국민대학교 출판부
- 강의자료
  - http://cafe.daum.net/sskang-compiler

# 컴파일러의 역할

```
Test.c - 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    for (i=0; i < 5; i++)
        printf("Hello world!\m");
}
```



```
_ D X
[C:\Users\skang\Desktop\test.obj] - UltraEdit
 파일(E) 편집(E) 검색(S) <u>삽</u>입 프로젝트(P) 보기(V) 서식(T) 열(L) 매크로(M)
 창(W) 도움말(H)
test.obi ×
                          54 AA 01 00 00 0D 00 00 00 ; ...?.T?.....
00000010h: 00 00 00 00 2E 64 72 65 63 74 76 65 00 00 00 00 : ....drectve..
00000020h: 00 00 00 07 00 00 084 00 00 00 00 00 00; ..../...?..
00000030h: 00 00 00 00 00 00 00 00 0A 10 00 2E 64 65 62; ......
00000040h: 75 67 24 53 00 00 00 00 00 00 00 74 00 00 00 ; ug$5......
00000060h: 40 00 10 42 2E 64 61 74 61 00 00 00 00 00 00 ; @..B.data..
00000080h: 00 00 00 00 00 00 00 40 00 30 CO 2E 74 65 78 ; ........@.O?tex
000000a0h: 65 01 00 00 96 01 00 00 00 00 00 02 00 00 00 ; e...?.....
000000b0h: 20 00 50 60 20 20 20 2F 44 45
000000d0h: 41 55 4C 54 4C 49 42 3A 22 4F 4C 44 4E 41 4D 45; AULTLIB: "OLDNAME
000000e0h: 53 22 20 04 00 00 00 F1 00 00 00 65 00 00 00 27 : S" ....?..e...'
000000f0h: 00 01 11 00 00 00 043 3A 5C 55 73 65 72 73 5C; .......C:\Users\
00000100h: 73 73 6B 61 6E 67 5C 44 65 73 6B 74 6F 70 5C 74; sskang\Desktop\t
00000120h: 07 00 11 00 00 00 27 C6 01 00 11 00 00 00 27 C6 : .....'?....'?
00000130h: 01 00 4D 69 63 72 6F 73 6F 66 74 20 28 52 29 20 ; ..Microsoft (R)
00000140h: 4F 70
                 69 6D 69 7A 69 6E 67 20 43 6F 6D 70 69 ; Optimizing Compi
000001c0h: 74 2E 30 30 91 01 00 80 FF FF 00 00 03 00 2E 64 ; t.00?.
000001d0h: 72 65 63 74 76 65 00 00 00 00 01 00 00 03 01; rectve......
000001f0h: 00 00 2E 64 65 62 75 67 24 53 00 00 00 02 00 : ...debug$5.....
00000200h: 00 00 03 01 74 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00; ....t.
00000210h: 00 00 00 00 00 00 2E 64 61 74 61 00 00 00 00 : ......data.....
00000220h: 00 00 03 00 00 00 03 01 0E 00 00 00 00 00 00 0 : .....
00000240h: 38 00 00 00 00 00 03 00 00 00 03 00 2F 74 65 78 : 8......tex
00000260h: 00 00 02 00 00 00 21 DB 00 AC 00 00 00 00 00 : .....!??.....
00000270h: 5F 70 72 69 6E 74 66 00 00 00 00 00 00 20 00; printf......
00000280h: 02 00 5F 6D 61 69 6E 00 00 00 00 00 00 04 00 ; .. main.......
00000290h: 20 00 02 00 04 00 00 00
                                                 ; ......
                               949 (ANSI/OEM - 한국어) ▼ 강조 안함
도움말은 F1을 누.
               위치: 0H, 0, C0
                          DOS
                                                           ▼ 수정: 201
```

### 컴파일러 과목에서 배우는 내용

- 컴파일러 개발 이론 및 실습
  - -오토마타 이론
    - Finite Automata, Pushdown Automata

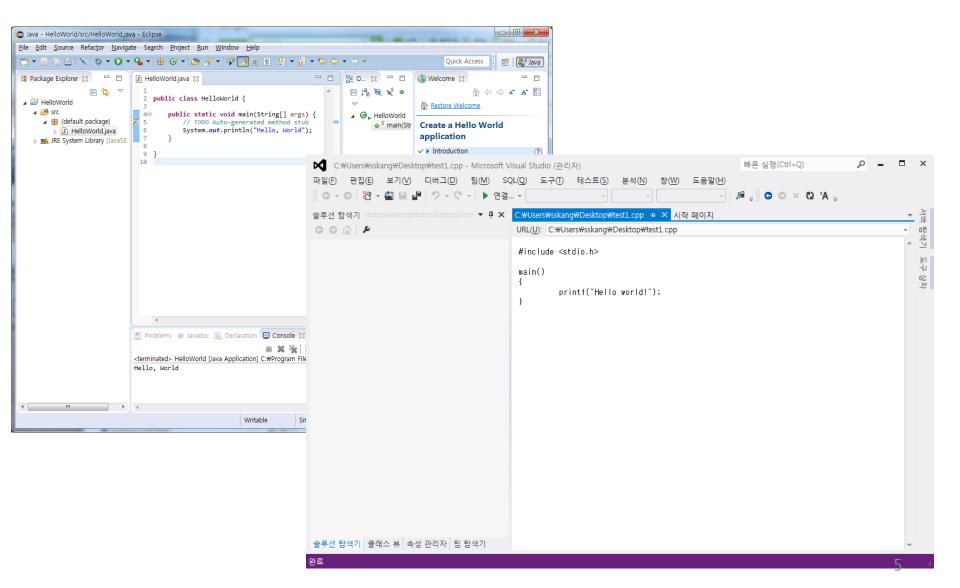
• Parsing 방법과 문법이론

- 컴파일러 작성 도구
  - Lex, Yacc

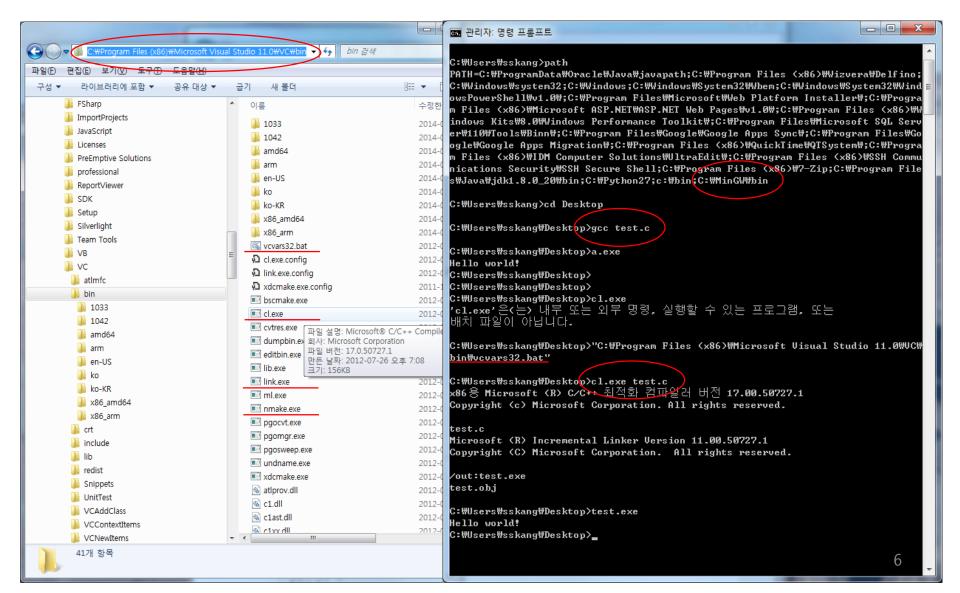
### 컴파일러: 1장

국민대학교 소프트웨어학부 강 승 식

### 컴파일 환경? IDE

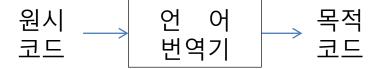


# gcc와 cl.exe



### 제1장 컴파일러 소개

- 언어 번역기(language translator)
  - 원시 프로그램(source code)
    - 고급언어 프로그램 소스

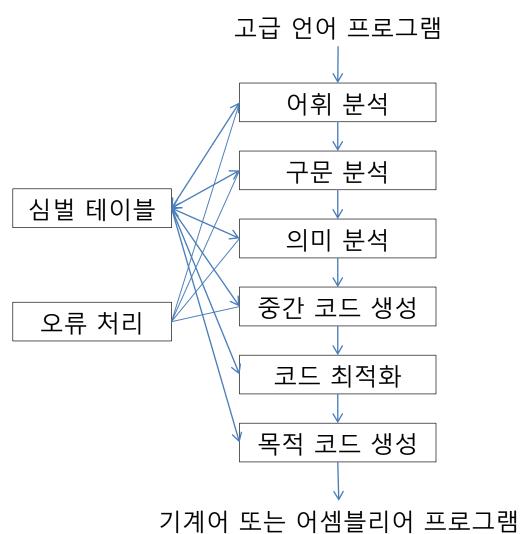


- 목적 프로그램(target code)
  - 저급언어(기계어, 어셈블리어) 프로그램
- 언어 번역기
  - 컴파일러, 인터프리터, 프리프로세서(pre-processor)
  - 어셈블러, 교차 컴파일러(cross compiler) 등

- 컴파일러/인터프리터의 역할
  - 입력: 고급언어 프로그램(원시 코드, source code)
  - 출력: 기계어/어셈블리어 프로그램 (목적 코드, target code)
- 컴파일러와 인터프리터의 차이점/장단점은?
  - 둘 다 제공하는 언어도 있음

### 컴파일 과정

- 컴파일 과정
  - 전단부(front-end): 분석
  - 후단부(back-end): 생성
- 전단부(분석 과정)
  - 어휘 분석(lexical analysis): 토큰 단위로 구분
  - 구문 분석(syntactic analysis, parsing): parse tree 생성
  - 의미 분석(semantic analysis)
- 후단부(생성 과정)
  - 중간코드 생성: machine independent
  - 코드 최적화(code optimization)
  - 목적 코드 생성



## 어휘 분석(lexical analysis)

- 어휘분석기(lexical analyzer) 또는 스캐너 (scanner)
  - 입력: 원시 코드(source code)
  - 출력: 토큰 열(token sequence)
- 토큰(token): 의미가 있는 최소 단위

• 예) my\_array[index+1] = x + 100;

# 구문 분석(syntax analysis)

- 구문분석(syntax analysis) 또는 파싱(parsing)
- 구문분석기(syntax analyzer) 또는 파서(parser)
- 구문 분석이란?
  - 문장의 구조 분석, 트리 형태로 출력
- 입력
  - 토큰 열(token sequence): 어휘 분석 결과
- 출력
  - 파스 트리(parse tree) 또는 구문 트리(syntax tree)

#### 소프트웨어 개발 환경

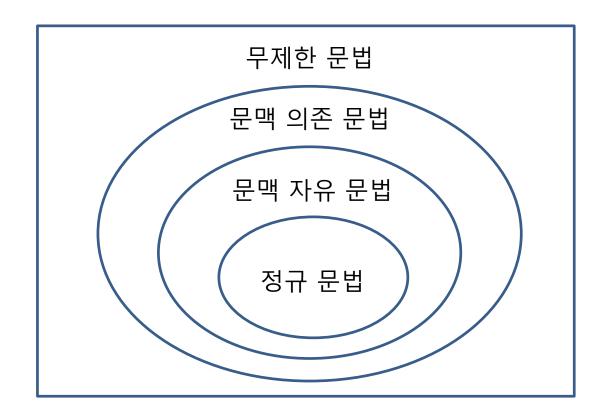
- 소프트웨어 개발 환경
  - 컴파일러/인터프리터, 전처리기(pre-processor)
  - 어셈블러, 링커(linker), 로더(loader),
  - 편집기(editor), 디버거(debugger), 프로파일러(profiler),
  - 예) 윈도 Visual Studio, Eclipse, GNU Dev CPP
- 프로젝트 관리기(make)
- 컴파일러-컴파일러 시스템(compiler-compiler system)
  - 컴파일러 자동화 도구
  - LEX(어휘분석기 생성기), YACC(파서 생성기)

### 컴파일러 이론: 문법과 오토마타

- 문법(grammar)
  - 촘스키(Noam Chomsky) 분류법: 복잡도에 따라
  - Type 3: 정규 문법(RG: Regular Grammar)
  - Type 2: 문맥자유 문법(CFG: Context-Free Grammar)
  - Type 1: 문맥의존 문법(CSG: Context-Sensitive Grammar)
  - Type 0: 무제한 문법(UG: Unrestricted Grammar)

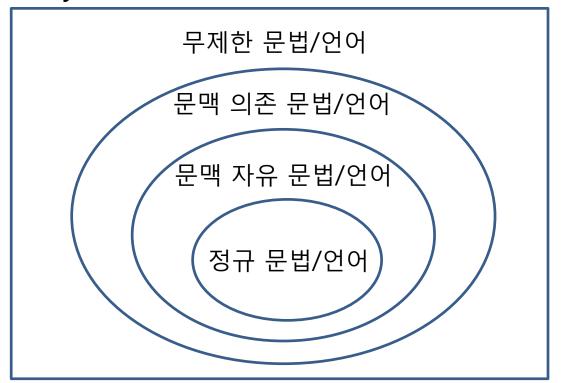
# 문법의 포함 관계

•  $RG \subset CFG \subset CSG \subset UG$ 



#### 언어

- 정규 언어(regular language)
- 문맥자유 언어(context-free language)
- 문맥의존 언어(context-sensitive language)
- Recursively Enumerable Set



### 오토마타(automata)

- 유한 오토마타(Finite Automata): NFA, DFA
  - 정규문법
- 푸시다운 오토마타(Pushdown Automata)
  - 문맥 자유 문법
- 선형제한 오토마타(Linear Bounded Automata)
  - 문맥 의존 문법
- 튜링 기계(Turing Machine)
  - 무제한 문법

### 기타: 컴파일러 자료구조 등

 심볼 테이블(symbol table), 리터럴 테이블 (literal table)

• 오류 처리(error message) 기법