I/O (100%)

第一题: (15%)

A. Java 中存在两种类型的异常,运行时异常和非运行时异常,简要说明这两种异常发生的场景,并举例说明。(简单代码表示)

答案摘要:

运行时异常继承于 RuntimeException。Java 编译器允许程序不对它们做出处理,如空指针异常,数组越界异常等。代码示例:

```
class ExceptionDemo {
  public static void main( String args[ ] ) {
     int a = 0;
     System.out.println( 5/a );
  }
}
```

非运行时异常除了运行时异常外的其他由 Exception 继承来的异常类。Java 编译器要求程序必须捕获或者声明抛出这种异常。如 IO 异常等

```
import java.io.*;
Class ExceptionDemo2{
public static void main(String args[]) throws FileNotFoundException
{
    FileInputStream fis = new FileInputStream( "test" );
}
```

B.在 try .. catch .. finally 结构中,简要说明 finally 的作用,并举例说明。(简单代码表示)

答案摘要: 捕获异常的最后一步是通过 finally 语句为异常处理<mark>提供一个统一的出口</mark>,使得在控制流转到程序的其它部分以前,能够对程序的状<mark>态作统一的管理</mark>。不论在 try 代码块中是否发生了异常事件,finally 块中的语句都会被执行。finally 块经常用于释放资源。

```
public static final String test() {
    String t = "";
    try {
        t = "try";
    }
}
```

第二题: (15%)

```
import java.io.*;
     public class Quiz1 {
           public static void main(String arg[]){
          int i;
          System.out.print("Go ");
          try\{
               System.out.print("in ");
               i=System.in.read();
               if (i=='0') {throw new MyException();}
               System.out.print("this ");
           }
          catch(IOException e){}
          catch(MyException e){
               System.out.print("that ");
          System.out.print("way.\n");
          }
     }
     class MyException extends Exception {}
运行该程序后输入字符'0',请问运行结果为何?
  (A) Go in this way
  (B) Go in that this way
  (C) Go in that
 (D) Go in that way
```

第三题(提交代码):(20%)

代码填充:对任意指定的文件,按照指定字符集读取文件,在控制台中按照原文件格式

```
输出文件所有内容。
使用示例:
               readFile("./hello.txt","utf8")
一种实现:
public void readFile(String fileName, String charSet)
{
    StringBuffer strBuf = new StringBuffer();
         BufferedReader br = null;
         try
         {
              br = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream(
                       new File(fileName)),charSet));
              String temp = null;
              while (true)
                  temp = br.readLine();
                  if (temp == null)
                       break;
                  strBuf.append(temp + "\n");
         } catch (FileNotFoundException e)
              e.printStackTrace();
         } catch (IOException e)
              e.printStackTrace();
         } finally
              if (br != null)
                  try
                       br.close();
                   } catch (IOException e)
                       e.printStackTrace();
```

}

```
}
return strBuf.toString();
}
```

第四题(提交代码): (20%)

A.编写一个程序,用于从键盘读入信息,并以字符串形式(明文形式,即打开文件后可以 看到写入的内容)存储到当前路径下 info.txt 中。

要求:

1. 以行的方式分别读入姓名和学号信息,例如:张三 20071215

在 cmd 中输入示例

> enter StudentName: (输入提示)

>张三(键盘输入)

>enter StudentNo:

>20071215 (键盘输入)

>ok,info:张三 20071215 written successfully!

>continue? (y or n)

>y

>enter StudentName:

.

- 2.循环读入,每次输入完成后询问是否继续,输入 y 继续, n 退出程序。
- **3.**文件保存在当前程序运行目录下,若文件不存在则创建,若文件存在则向文件追加内容。
- 4.在整个上述过程中,要做例外处理
- **5.**StudentName 为随意字符串(2<=长度<=20),对 StudentNo 要进行非数字字符的辨别处理(学号长度规定为 8),如 2h071215被认为错误输入,要求重新输入。

简单参考:

键盘输入: BufferedReader <u>br</u>= new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

当前目录: ".", new File("./info.txt") new File("info.txt") 均表示当前目录下的 info.txt

循环输入: while+循环结束条件

B.利用第三题代码,将 info.txt 内容读出来。

第五题(提交代码): (30%)

编写程序,列出当前目录(包含其任意深度的子目录)下的文件名称中包含某一字符 串的所有文件,要求显示完整路径,大小写不敏感。

```
示例: cmd
> search content: (输入提示)
>he (键盘输入)
>ok.
   Moto.he
                ./Moto.he
   Hello.txt
                ./ss/Hello.txt
   sshe.oo
                ./ufo/big/sshe.oo
   .....
>continue?(yes or no)
>yes
>search content:
>.....
>no
>exit
```

部分程序代码参考:

{

```
//递归遍历文件夹并搜索指定内容
```

```
public static void search(File path, String info)
     if(info==null||path==null||path.isFile())
          return;
    File[] files=path.listFiles();
     if(files.length==0)
     {
          return;
     for(File f:files)
          if (f.isFile())
               String fileName=f.getName();
```