評価のルーブリック

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ひょうか | どうしてかというと |
| **みんなできょう力してとう走中を楽しもう。** | ☆ | 安全に、友達と協力して取り組むことができた |
| ◎ | ゲームのやり方を知り、安全に取り組むことができた。 |
| ○ | ゲームのやり方が分かった |
| **ハンターをかわしてゴールまでたからをはこぼう。** | ☆ | 走る方向を変えたり |
| ◎ | 鬼をかわすことができた |
| ○ | 鬼をかわすことはできなかったけど、頑張って走った |
| **なかまときょう力してゴールしよう。** | ☆ | チームの中で役割を決めて得点できた |
| ◎ | チーム全員で協力して得点することができた |
| ○ | 得点はできなかったが協力することができた |
| **空いている場しょを見つけてゴールしよう。** | ☆ | 鬼のいないところをめがけて全員で走り抜けることができた |
| ◎ | 鬼のいないところをめがけて走り、ゴールすることができた |
| ○ | 鬼のいないところをめがけて走ることができた |
| **チームに合った作せんをえらぼう。** | ☆ | 作戦を選んで、友達に伝えることができた |
| ◎ | 作戦をえらぶことができた |
| ○ | 意見を言うことはできなかったけど、作戦を実行することができた |
| **チームに合った作せんをみなおそう。** | ☆ | 作戦を選んで、友達に伝えることができた |
| ◎ | 作戦をえらぶことができた |
| ○ | 意見を言うことはできなかったけど、作戦を実行することができた |
| **なかまときょう力してとう走中を楽しもう。** | ☆ | 勝っても負けても相手チームの良いところをほめ、拍手を送ることができた。 |
| ◎ | 順番やきまりを守って取り組むことができた |
| ○ | 勝ててうれしかった、負けて悔しかった |