ネットワークプログラミング Ⅱ —麻雀ゲームの作成—

学籍番号:16426 5年電子情報工学科 23番 福澤 大地

学籍番号:164xx 5年 電子情報工学科 xx 番 多田 洋輔

提出日: 2020 年 8 月 6 日

- 1 作成したプログラム
- 2 クラス図

本システムのクラス図を図1に示す。

- 3 動作説明
- 4 プログラムリスト

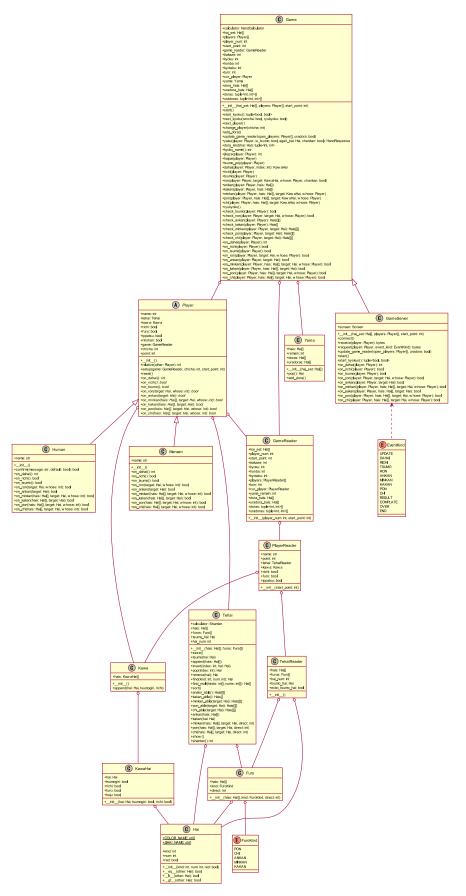


図1 クラス図