

ネットワークプログラミングⅡ

—麻雀ゲームの作成—

学籍番号：16426

5 年 電子情報工学科 23 番

福澤 大地

学籍番号：164xx

5 年 電子情報工学科 xx 番

多田 洋輔

提出日：2020 年 8 月 6 日

1 作成したプログラム

2 クラス図

本システムのクラス図を図 1 に示す。

3 動作説明

4 プログラムリスト

図 1 クラス図