一面：

1、 写了一道事件注册的题 具体的题没有了

2、 大致是.sleep.eat 解决思路就是 利用事件循环 可以参考promise内部实现

3、 用队列去装 在事件触发的时候订阅 在下一个事件循环里按顺序做这些事 有点像模拟微任务宏任务 其实就是考改变函数执行顺序

二面：二面问了一个二叉树 用dfs写

三面问了项目 好像没写题了

算法

1 查找出由 01 组成的字符串里所有的子串数量

字串：1 和 0 出现次数相同，不考虑顺序

用例：0100101

01

10

1001

100101

01

0101

01

共 7 个

要求：输入一个字符串，输出字串数量

2 一个已排序的数组，会发生翻转，给定一个 target，查找是否存在数组内，如果不存在则返回 null

提示：使用二分查找

用例：[1,2,3,4,5] 翻转后 [2,3,4,1,2]

3 给你一个由 '1'（陆地）和 '0'（水）组成的的二维网格，请你计算网格中岛屿的数量。

岛屿总是被水包围，并且每座岛屿只能由水平方向和/或竖直方向上相邻的陆地连接形成。

4 给你一个链表，每 k 个节点一组进行翻转，请你返回翻转后的链表。

k 是一个正整数，它的值小于或等于链表的长度。

如果节点总数不是 k 的整数倍，那么请将最后剩余的节点保持原有顺序。

项目，细讲难点，主要突出自己解决问题的过程和推动问题的过程

前端基础

Js 相关：

Object.definedProPerty 用法，如何设置一个不可更改对象

Promise 的实现，如果 promise 返回一个 promise 会发生什么？结合实现来讲

Await 用过吗？使用场景？结合实现讲

Vue 相关：

组件传值的方式

Event bus 如果自己实现会怎么写？写一个

Vuex 怎么实现，写一个

如何实现双向数据绑定，扣细节（异步更新如何实现，更新队列收集过程）

为什么要用 Proxy，及 proxy 的一些细节（具体用法及和 vue2.x 的过程区别）

Vite 为什么快？esm 优势？

网络相关：

Url 输出到内容输出，发生了什么

http 缓存

Https 握手过程，https 真的安全吗？了解过哪些可能攻破 https 的方式

Tcp 和 udp 区别

浏览器内核：

浏览器 render 过程，问到内核及线程部分

用浏览器内核实现解释 eventloop

其它：

Web worker 会跨域吗，使用场景

用过 node 吗？node 多线程如何管理？