

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros

Gira una casella i posa-la en la posició que vulguis



ARIADNE

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros

Roba una carta a un jugador



PROMETHEUS

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros

Torna a intentar obrir una porta que sigui tancada



IANUS

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros

Torna a intentar superar una prova que acabis de fallar



ATHENA

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros

Intercanvia la posició de dos concursants dels jugadors que vulguis



ERIS

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros

Mou un concursant (teu o d'un altre jugador) una casella



THEMIS

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros

Elimina una casella de qualsevol lloc del tauler



KHAOS

ARES

+1



Elimina qualsevol minotauros



NEMESIS

HEKATE

+1



Obre una porta que estigui tancada

Canvia una casella per una altra que agafis a l'atzar



TYCHE

HEKATE

+1



Obre una porta que estigui tancada


Mou un concursant teu dues caselles



AETHER

HEKATE

+1



Obre una porta que estigui tancada




LERNA

HEKATE

+1



Obre una porta que estigui tancada



HESPERIDES



ARIADNE



Gira una casella i posa-la en la posició que vulguis

Bloqueja l'efecte d'una carta.  
Pots jugar-la en qualsevol moment



AGGIS

ARIADNE



Gira una casella i posa-la en la posició que vulguis

ERIMANTOS



MORPHEVS

+1



Obliga un jugador a descartar les dues cartes que té

Torna a intentar superar una prova que acabis de fallar



ATHENA

MORPHEVS

+1



Obliga un jugador a descartar les dues cartes que té

STYMPHALOS



PROMETHEVS



Roba una carta a un jugador

Elimina una casella de qualsevol lloc del tauler



KHAOS

PROMETHEVS



Roba una carta a un jugador

AVGEIAS



LIMOS



Obliga un jugador a descartar-se d'una carta

Canvia una casella per una altra que agafis a l'atzar



TYCHE

LIMOS



Obliga un jugador a descartar-se d'una carta

Mou un concursant (teu o d'un altre jugador) una casella



THYMIS

LIMOS



Obliga un jugador a descartar-se d'una carta

DIOMEDES



+1

MINOTAVROS

+1



Col·loca o mou un minotauros teu a una casella de minotauros

El jugador escollit restarà 3 a cada acció de col·locar o moure en el següent torn



ATLAS

MINOTAVROS

+1



Col·loca o mou un minotauros teu a una casella de minotauros

Torna a intentar obrir una porta que sigui tancada



IANVS

MINOTAVROS

+1



Col·loca o mou un minotauros teu a una casella de minotauros

Canvia una casella per una altra que agafis a l'atzar



TYCHE

MINOTAVROS +1



Col·loca o mou un minotauros  
teu a una casella de minotauros

Realitza una acció de col·locar o  
mourre i suma 3 al número  
obtingut



ERMES

MINOTAVROS +1



Col·loca o mou un minotauros  
teu a una casella de minotauros

Torna a intentar superar una  
prova que acabis de fallar



ATHENA

MINOTAVROS +1



Col·loca o mou un minotauros  
teu a una casella de minotauros

Mou un concursant teu dues  
caselles



ATHENA

MINOTAVROS +1



Col·loca o mou un minotauros  
teu a una casella de minotauros

Elimina una casella de  
qualsevol lloc del tauler



KHAOS

MINOTAVROS +1



Col·loca o mou un minotauros  
teu a una casella de minotauros

HIPPOLITA



+1

ATLAS



El jugador escollit restarà 3 a  
cada acció de col·locar o mourre  
en el següent torn

Torna a intentar obrir una porta  
que sigui tancada



IANVS

ATLAS



El jugador escollit restarà 3 a  
cada acció de col·locar o mourre  
en el següent torn

DEKYION



+1

POSEIDON +1



Retira qualsevol prova que no  
siguin ocupades

Canvia una casella per una  
altra que agafis a l'atzar



TYCHE

POSEIDON +1



Retira qualsevol prova que no  
siguin ocupades

Mou un concursant (teu o d'un  
altre jugador) una casella



THEMIS

POSEIDON +1



Retira qualsevol prova que no  
siguin ocupades

Elimina una casella de  
qualsevol lloc del tauler



KHAOS

IANVS



Torna a intentar obrir una porta  
que sigui tancada

Mou un concursant teu dues  
caselles



ATHENA

IANVS



Torna a intentar obrir una porta  
que sigui tancada

NEMEAS



IANVS



Torna a intentar obrir una porta  
que sigui tancada

HESPERIDES



IANVS



Torna a intentar obrir una porta  
que sigui tancada

Elimina una casella de  
qualsevol lloc del tauler



KHAOS

TYCHE



Canvia una casella per una  
altra que agafis a l'atzar

Mou un concursant (teu o d'un  
altre jugador) una casella



THEMIS

TYCHE



Canvia una casella per una  
altra que agafis a l'atzar

Mou un concursant teu dues  
caselles



ATHENA

TYCHE



Canvia una casella per una  
altra que agafis a l'atzar

Torna a intentar superar una  
prova que acabis de fallar



ATHENA

TYCHE

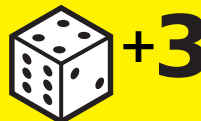


Canvia una casella per una  
altra que agafis a l'atzar

LEONA



ERMES



Realitza una acció de col·locar o  
moure i suma 3 al número  
obtingut

Torna a intentar superar una  
prova que acabis de fallar



ATHENA

ERMES



Realitza una acció de col·locar o  
moure i suma 3 al número  
obtingut

KERYNEIA



ATHENA



Torna a intentar superar una  
prova que acabis de fallar

Mou un concursant teu dues  
caselles



ATHENA

ATHENA



Torna a intentar superar una  
prova que acabis de fallar

Elimina una casella de  
qualsevol lloc del tauler



KHAOS

ERIS



Intercanvia la posició de dos  
concursants dels jugadors  
que vulguis

ERIMANTOS



THEMIS



Mou un concursant (teu o d'un  
altre jugador) una casella

STYMPHALOS



## AETHER



Mou un concursant teu dues caselles

## KHAOS



Elimina una casella de qualsevol lloc del taulell

## AEGIS



Bloqueja l'efecte d'una carta.  
Pots jugar la en qualsevol moment

## TETHIS

+1



Intercanvia dos caselles d'inici que no siguin ocupades

## AVAGIAS



## DIOMEDES



## HIPPOLITA



## GERYON



## ACCIONS

- Col·locar noves rajoles
- Moure una fitxa
- Col·locar una fitxa al taulell
- Intentar obrir una porta
- Intentar superar una prova

## FITXES

- Outis: Fitxa normal
- Minotauros: Caça altres fitxes
- Theseos: Caça minotauros
- Herakles: Pot saltar
- Aiolos: Corre el doble

## ACCIONS

- Col·locar noves rajoles
- Moure una fitxa
- Col·locar una fitxa al taulell
- Intentar obrir una porta
- Intentar superar una prova

## FITXES

- Outis: Fitxa normal
- Minotauros: Caça altres fitxes
- Theseos: Caça minotauros
- Herakles: Pot saltar
- Aiolos: Corre el doble

## ACCIONS

- Col·locar noves rajoles
- Moure una fitxa
- Col·locar una fitxa al taulell
- Intentar obrir una porta
- Intentar superar una prova

## FITXES

- Outis: Fitxa normal
- Minotauros: Caça altres fitxes
- Theseos: Caça minotauros
- Herakles: Pot saltar
- Aiolos: Corre el doble

## ACCIONS

- Col·locar noves rajoles
- Moure una fitxa
- Col·locar una fitxa al taulell
- Intentar obrir una porta
- Intentar superar una prova

## FITXES

- Outis: Fitxa normal
- Minotauros: Caça altres fitxes
- Theseos: Caça minotauros
- Herakles: Pot saltar
- Aiolos: Corre el doble

## ACCIONS

- Col·locar noves rajoles
- Moure una fitxa
- Col·locar una fitxa al taulell
- Intentar obrir una porta
- Intentar superar una prova

## FITXES

- Outis: Fitxa normal
- Minotauros: Caça altres fitxes
- Theseos: Caça minotauros
- Herakles: Pot saltar
- Aiolos: Corre el doble

## ACCIONS

- Col·locar noves rajoles
- Moure una fitxa
- Col·locar una fitxa al taulell
- Intentar obrir una porta
- Intentar superar una prova

## FITXES

- Outis: Fitxa normal
- Minotauros: Caça altres fitxes
- Theseos: Caça minotauros
- Herakles: Pot saltar
- Aiolos: Corre el doble

