

GAMBARAN TECHCOMFEST CTF 2024

Capture The Flag atau CTF merupakan salah satu jenis dari kompetisi hacking yang dimana mengharuskan seorang ataupun tim untuk mengambil sebuah file/string yang sudah disembunyikan sistem yang biasa disebut dengan istilah “Flag”. CTF akan dibagi menjadi 2 babak, yakni penyisihan dan final. Babak final nanti akan diambil 10 tim terbaik yang akan dilaksanakan secara offline.

TARGET PESERTA

Peserta CTF merupakan siswa/i SLTA/Sederajat dan mahasiswa/i perguruan tinggi yang masih berstatus aktif dibuktikan dengan Kartu Tanda Siswa / Kartu Tanda Mahasiswa dan Surat Keterangan Siswa/Mahasiswa Aktif di Instansi tersebut.

WARMUP

Warm-up merupakan babak pemanasan untuk mencoba soal dan service yang akan digunakan saat kompetisi nantinya. Warm up ini bertujuan untuk melakukan uji coba terhadap soal dan service yang akan digunakan, dan akan dipastikan siap pada saat kompetisi berlangsung. Warm up dapat dilaksanakan h-7 hari sebelum kompetisi

- Tempat: Online
- Waktu: 1-2 jam

BABAK PENYISIHAN

- Tempat: Online (ctfd)
- Tipe: Jeopardy
- Kategori: Binary Exploitation (pwn), Cryptography, Digital Forensic, Reverse Engineering, Web Exploitation, OSINT (tambahan)
- Banyak soal: 20-25 (tergantung pembuat soal)
- Waktu pengerjaan: 10-16 jam (kondisional)

BABAK FINAL

- Tempat: Offline (polines)
- Tipe: Jeopardy/attack-defense (mempertimbangkan budget)
- Kategori: Binary Exploitation (pwn), Cryptography, Digital Forensic, Reverse Engineering, Web Exploitation, OSINT (tambahan)
- Banyak soal: 15-20 (tergantung pembuat soal)
- Waktu pengerjaan: 6-10 jam (kondisional)

PEMBUATAN SOAL

Untuk soal akan didiskusikan dengan pembuat soal (Problem Setter). Untuk pilihan problem setter sebagai berikut:

1. Felix (Aseng)
2. Hamid (CJ)
3. Aimar

Untuk problem akan dipilih salah satu, sesuai dengan budget dan variasi soal (prioritas menurun kebawah). Dan pada babak final, jika dirasa mampu, problem setter akan diundang ke polines untuk menyiapkan infrastruktur, memberikan briefing kepada peserta serta bertugas untuk mengawasi secara langsung. Dan pada akhir kompetisi, problem setter akan

diminta membuat Official Write-up yang berisi langkah-langkah penyelesaian soal yang diberikan.

LAPORAN

Peserta akan diberikan waktu 12 jam setelah kompetisi berakhir untuk mengirim laporan Write-up yang berisi langkah-langkah penyelesaian soal

JURI

Juri akan dibagi menjadi kategori, yakni dari pembuat soal (problem setter), dan dari internal (panitia/dosen).

- Pembuat soal: Problem Setter
- Internal (dosen):
 - Pak Rofiq Fauzi
 - Pak Kuwat Santoso

Untuk pihak internal, akan dilakukan komunikasi dan konfirmasi ke pihak bersangkutan.

PEMENANG CTF TECHOMFEST 2024

- Juara I
- Juara II
- Juara II
- Juara Harapan
- Best Write-Up
- Best Team Work
- Best Spirit

*dapat diubah sesuai dengan situasi dan kondisi kedepannya