

TECHCOM FEST 2024

GENERAL

RULE BOOK

The Young Generation to Innovate in The Future Technology

UKM POLYTECHNIC COMPUTER CLUB
POLITEKNIK NEGERI SEMARANG



TECHCOMFEST 2024

Technology Computer Festival

“The Young Generation to Innovate in The Future Technology”

TINGKAT SLTA DAN MAHASISWA SE-Indonesia

Deskripsi

Unit Kegiatan Mahasiswa *Polytechnic Computer Club* atau UKM PCC merupakan salah satu unit kegiatan mahasiswa yang berada di Politeknik Negeri Semarang yang bergerak dibidang penalaran dan berfokus pada pengembangan pengetahuan baik *soft skill* maupun *hard skill* dalam bidang Informasi Teknologi (IT). Di era globalisasi, dengan persaingan yang semakin kompetitif dan bervariasi dalam bidang teknologi maupun ilmu pengetahuan, telah memacu manusia untuk semakin kreatif dan inovatif terhadap potensi yang ada pada dirinya.

Indonesia sebagai negara yang sedang berkembang sangat membutuhkan generasi-generasi yang unggul dalam ilmu pengetahuan dan teknologi. Oleh karena itu, generasi-generasi di masa yang akan datang harus mempunyai sumber daya manusia yang handal dan berdedikasi tinggi untuk bisa menunjang dan membawa Bangsa Indonesia ini ke arah yang lebih maju. Para siswa dan siswi merupakan generasi muda bangsa yang mempunyai peranan penting dan berpotensi dalam mewujudkan cita-cita bangsa. Sejalan dengan hal tersebut, dalam rangka menggali dan mengembangkan potensi sumber daya manusia agar bisa mengikuti perkembangan teknologi yang semakin pesat, maka UKM *Polytechnic Computer Club* mengadakan kegiatan *TECHCOMFEST*. Pada kegiatan ini, para peserta tingkat SMA dan SMK akan berkompetisi dalam 3 jenis perlombaan yang diadakan, yaitu *Capture the Flag Competition*, *UI/UX Design*, dan *Web Design*. Sedangkan untuk Mahasiswa berkompetisi pada bidang lomba *Caputre the Flag Competition*, *UI/UX Design*, dan *Web Design*.

Tema Kegiatan

Kegiatan ini merupakan salah satu wujud misi dan peran aktif UKM *Polytechnic Computer Club* dalam mengikuti perkembangan teknologi dalam bidang IT melalui lomba SMA/ SMK sederajat dan Mahasiswa Umum Se-Indonesia. Tema yang ditentukan pada kegiatan *TECHCOMFEST* UKM PCC 2024 adalah ***“The Young Generation to Innovate in The Future Technology”***. Dengan diadakannya kegiatan ini, diharapkan siswa/siswi SMA/SMK sederajat dan Mahasiswa dapat menyalurkan inovasi dan kreativitas mereka, khususnya dalam bidang teknologi dan informasi.

Mata Lomba Techcomfest :

1. Capture The Flag Competition
2. UI/UX Design Competition
3. Web Design Competition

Tujuan Kegiatan

Tujuan dari kegiatan Techcomfest adalah memberikan wadah bagi siswa/i dan mahasiswa/i untuk menciptakan karya yang inovatif, kreatif, dan bermanfaat dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat Indonesia dan meningkatkan kemampuan bangsa menghadapi persaingan global.

Waktu Pelaksanaan

Adapun waktu pelaksanaan kegiatan akan diselenggarakan sebagai berikut.

Waktu	Keterangan
17 Oktober - 16 November 2023	Pendaftaran Gelombang 1 Capture The Flag dan UI/UX Design
17 Oktober - 16 Desember 2023	Pendaftaran Web Design
17 November - 16 Desember 2023	Pendaftaran Gelombang 2 Capture The Flag dan UI/UX Design
17 Oktober - 19 Desember 2023	Pengerjaan dan Pengumpulan Karya UI/UX Design
17 Oktober - 22 Desember 2023	Pengerjaan dan Pengumpulan Karya Web Design
23 Desember 2023	Warm Up Capture The Flag
20 - 30 Desember 2023	Babak Penyisihan UI/UX Design
23 - 30 Desember 2023	Babak Penyisihan Web Design
30 Desember 2023	Babak Penyisihan Capture The Flag
3 Januari 2024	Pengumuman Finalis Capture The Flag, UI/UX Design, Web Design Competition

3 - 10 Januari 2024	Registrasi Ulang lomba Capture The Flag, UI/UX Design dan Web Design
13 Januari 2024	Technical Meeting lomba UI/UX Design, Web Design, Capture The Flag Competition
20 Januari 2024	Final UI/UX Design, Web Design, Capture The Flag Competition

Mekanisme Lomba

A. Ketentuan umum

1. Peserta adalah Siswa seluruh SMA/SMK sederajat se-Indonesia yang dibuktikan dengan Kartu Pelajar dan atau Surat Keterangan Siswa Aktif untuk semua mata lomba.
2. Peserta adalah Mahasiswa Umum aktif Se-Indonesia yang dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa untuk semua mata lomba.
3. Peserta mata lomba *Capture The Flag Competition* adalah tim yang terdiri dari 3 orang, anggota tim harus berasal dari instansi yang sama.
4. Peserta mata lomba *UI/UX Design Competition* adalah tim yang terdiri dari 3 orang, anggota tim harus berasal dari instansi yang sama.
5. Peserta mata lomba *Web Design Competition* adalah tim yang terdiri dari 3 orang, anggota tim harus berasal dari instansi yang sama.
6. Setiap tim yang berasal dari SMA/SMK sederajat minimal didampingi oleh satu guru pendamping. Sedangkan untuk tim yang berasal dari Mahasiswa Umum tidak diharuskan ada pendamping.
7. Peserta wajib melakukan pendaftaran melalui website Techcomfest (<http://techcomfest.ukmpcc.org/>), dengan mengisi form serta mengunggah berkas yang diperlukan sesuai lomba yang diikuti berbentuk zip. Peserta yang telah mendaftar akan memiliki akun dan dapat mengunduh panduan teknis pelaksanaan lomba sesuai dengan mata lomba yang diikuti.
8. Setiap peserta maupun tim hanya boleh mengikuti satu mata lomba.
9. Untuk seleksi tahap pertama peserta dipungut biaya pendaftaran sebesar Rp 70.000 untuk mata lomba *UI/UX Design Competition*, sebesar Rp 80.000 untuk mata lomba *Capture The Flag Competition*. dan sebesar Rp 100.000 untuk mata lomba *Web Design Competition*.

10. Babak penyisihan dilaksanakan sesuai dengan jadwal yang telah di tentukan oleh panitia. (Untuk detail teknis lomba dapat di lihat pada panduan setiap katagori lomba).
11. Untuk pertanyaan lebih detail terkait masing – masing bidang lomba dapat menghubungi nomor di bawah ini.

Bidang Lomba	Narahubung SMS/WA/LINE/Telegram
Caputre the Flag	0895360303600 (Lucky) 08970541904 (Fatkhur)
Web Design	082143096625 (Ardhilla) 081226044789 (Hussain)
UI/UX Design	085784539532 (Adi Rifta) 089603623369 (Arifa)

B. Ketentuan Lolos Babak Penyisihan

1. Khusus peserta mata lomba *UI/UX Design Competition* dan *Web Design Competition* yang telah lolos tahap seleksi wajib melakukan registrasi ulang pada tanggal 3 - 10 Januari 2024.
2. Setelah melakukan daftar ulang peserta akan mendapatkan panduan babak final (technical meeting) yang berisi tentang ketentuan serta aturan dalam tahap final pada tanggal 13 Januari 2024.
3. Peserta yang lolos tahap seleksi merupakan finalis dan akan mengikuti final yang diselenggarakan serentak di Politeknik Negeri Semarang pada tanggal 20 Januari 2024.
4. Peserta yang sudah lolos tahap seleksi wajib melakukan konfirmasi kehadiran kepada panitia.
5. Peserta yang tidak melakukan registrasi ulang sampai batas waktu yang telah ditentukan akan didiskualifikasi.
6. Setiap peserta yang sudah melakukan registrasi ulang akan mendapat 1 orang LO yang akan menjawab setiap pertanyaan dari peserta.

C. Petunjuk Teknis Pendaftaran Kompetisi

1. Pendaftaran untuk mata lomba *UI/UX Design Competition* dan *Capture The Flag Competition* dilakukan dengan dua batch yakni gelombang pertama dimulai pada tanggal 17 Oktober 2023 s.d 16 November 2023, dan untuk gelombang kedua dimulai pada tanggal 17 November 2023 s.d 16 Desember 2023, serta pendaftaran untuk mata lomba *Web Design Competition* dilaksanakan pada tanggal 17

Oktober 2023 hingga 16 Desember 2023 sebagai penutupan pendaftaran.

2. Pada tahap pertama peserta mata lomba *UI/UX Design Competition* **dikenai biaya** pendaftaran sebesar Rp 70.000, untuk mata lomba *Capture The Flag Competition* **dikenai biaya** pendaftaran sebesar Rp 80.000, dan untuk mata lomba *Web Design Competition* **dikenai biaya** pendaftaran sebesar Rp 100.000. Pada tahap kedua pendaftaran mata lomba *UI/UX Design Competition* dan *Capture The Flag Competition* **dikenai biaya**, kecuali mata lomba *Web Design Competition*, peserta mata lomba *UI/UX Design Competition* **dikenai biaya** pendaftaran sebesar Rp 80.000, untuk mata lomba *Capture The Flag Competition* **dikenai biaya** pendaftaran sebesar Rp 100.000.
3. Pendaftaran dilakukan melalui website Techcomfest
4. Peserta mengunjungi website techcomfest, atau bisa di akses melalui link berikut : <http://techcomfest.ukmpcc.org/>
5. Login dengan memasukkan email dan password, jika belum mempunyai akun bisa registrasi dengan klik ke menu DAFTAR. Setelah membuat akun, peserta bisa melakukan pendaftaran tim, dengan pergi ke menu DAFTAR TIM, setelah itu mengisi form pendaftaran tim, tiap tim bisa mengisi form tersebut sesuai dengan data yang di minta (nama,email,NIK/NIM Peserta,nama pembimbing,asal instansi).
6. Selanjutnya di bagian verifikasi data, unggah berkas-berkas sesuai yang tertera di Rulebooks mata lomba yang di ikuti dalam bentuk zip dan tunggu sampai panitia memverifikasi berkas-berkas tersebut.
7. Rulebook dapat diakses pada halaman pertama web techcomfest
8. Jika verifikasi di tolak, maka peserta akan di minta untuk merevisi/mengulang upload verifikasi
9. Dan jika verifikasi disetujui, maka tim yang sudah terdaftar dapat mengumpulkan karyanya sesuai jadwal mata lomba yang di ikuti.

Reward

A. *Web Design Competition*

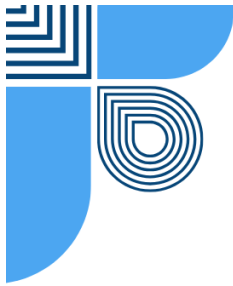
- Piala
- Sertifikat Peserta + Sertifikat Pembina
- Uang Pembinaan

B. *Capture The Flag Competition*

- Piala
- Sertifikat Peserta + Sertifikat Pembina
- Uang Pembinaan

C. *UI/UX Design Competition*

- Piala
- Sertifikat Peserta + Sertifikat Pembina
- Uang Pembinaan



CONTACT US!



@PCCPOLINES



@UKMPCC



@PCC.POLINES



TECHCOMFEST.UKMPCC.ORG

