D:\20200212111909284_0001.tif平成

13

10

私はDirectX12を用いた開発も経験しました。MMDのモデルをトゥーン調に表示するなど様々な効果を得るために、数学の知識やシェーダの書き方を学べました。

今後のゲーム開発をするうえで必要だと思い、学習しました。

　　　　　　　　　動画視聴

YouTubeの実況動画やライブ配信を見るのが好きです。

ゲーム実況が多いので、ゲームのどのような要素が面白い、不便に感じるかを知れるのでゲーム開発に反映できることもあります。

　　　　　　　　　　　　　　　　プログラミング

プログラミングスキルの向上のために、プログラムの授業に力を入れました。

C言語、Ｃ++をメインに、Unityを使用するときにC#を学びました。基本的なスキルを身に着けていれば様々な分野に対応できると思い、特に頑張りました。

平成　 27　 　３

平成　 27　　 ４

平成　 30　 　３

平成　 30　 　４

令和　 ３　 　 ３

平成　30　　11

平成　30　　12

平成　31　　４

平成　30　　３

貴社のサイトを拝見して、コンテンツの開発力やプログラマとして様々な経験を得ることができるところを魅力に感じ志望致しました。私は、ゲーム開発の多くの分野に興味があり、多様なハードやゲームジャンルを制作している貴社であれば、様々な経験や知識を身に着けられると考えました。入社後は、今まで学んだ知識を生かし、多くの開発に携わりたいです。

2

080-6479-7033

099

鹿児島県鹿児島市吉野町8921-3

0871

892

かごしまけん　かごしまし　よしのちょう

4432

244

福岡市博多区博多駅南3-3-37 ダイアパレス博多駅南 603号室

0016

812

ふくおかし　はかたく　はかたえき みなみ

1816224@s.asojuku.ac.jp

20

12

15

2

￥

なかがま　　　　　　だいち

中釜　大地

私は、プログラムを書くことが好きです。 AIの制御や３Dグラフィックの描画や加工処理・ゲームシーンの進行の制御など多くの分野について勉強し、プログラムを書いてゲーム開発を行ってきました。

現在はUnityを使ったゲームの開発に取り組んでいます。入力周りや、衝突判定など基本的な部分が用意されているのでこれまで注力できなかったUIや画面効果の演出も取り組むことができました。

学歴

鹿児島市立吉野中学校卒業

鹿児島県立鹿児島工業高等学校入学

鹿児島県立鹿児島工業高等学校卒業

ＡＳＯポップカルチャー専門学校ゲーム・ＣＧ・アニメ科入学

ＡＳＯポップカルチャー専門学校ゲーム・ＣＧ・アニメ科卒業見込み

　　　　　　　　　　　　　　資格

CG-ARTS協会主催CGクリエイター検定　ベーシック　合格

文部科学省後援　情報検定　情報活用試験　３級　合格

経済産業省　基本情報技術者試験　合格

免許

普通自動車第一種運転免許取得

　　　　　　　　　　　　　　賞罰

なし

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　以上