**Проверь себя**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Вопросы** | **Растровое изображение** | **Векторное изображение** | **Фрактальное изображение** |
| Как формируется  изображение? | *Из точек (****пикселей****)*  *различного цвета* | *Из* ***объектов*** *(точка, линия, окружность,*  *прямоугольник и т.д.)* | *строится по уравнению* |
| Где применяется? | *Можно повысить качество старой фотографии;*  *из черно-белой сделать цветную. Используется для*  *художественного творчества.* | *Для хранения*  *высокоточных объектов*  *(чертежей, схем)* | *создание обычных текстур, фоновых изображений, ландшафты для компьютерных игр, построение ирреальных изображений.* |
| Как изменяется  в процессе  масштабирования? | *При уменьшении теряется*  *четкость мелких деталей.*  *При увеличении появляется*  *ступенчатый эффект.* | *Не теряет качества* | *при увеличении оказывается фракталом; по фрактальным алгоритмам растут кристаллы и растения* |
| Размер файла | *Большой* | *Небольшой* | *Небольшой* |
| Принцип  окрашивания? | *Окрашивается каждый пиксель* | *Окрашивается вся*  *фигура целиком* | *Цвет задается числом.* |
| Что можно делать  в графическом  редакторе? | *Можно изменять цвет каждого*  *пикселя; повышать яркость контрастность; удалять мелкие*  *дефекты; применять эффекты.* | *Можно изменять размеры,*  *цвет, прозрачность гр.*  *примитива; перемещать его;*  *накладывать один*  *примитив на другой.* | *Можно изменять размеры,*  *цвет.* |