無線アドホックネットワークにおける公平性向上法の提案

A Proposal of a Queueing Method for Fairness in Wireless Ad-hoc Network

野口隼人 Hayato Noguchi

渡部康平 Kohei Watabe

中川健治 Kenji Nakagawa

長岡技術科学大学

Department of Electrical Engineering, Nagaoka University of Technology

1 まえがき

本稿では、無線アドホックネットワークにおけるノー ドごとの公平性を向上させる新たなキューイング方法に ついて検討する. 無線アドホックネットワークは, 固定イ ンフラを新たに敷設できない地域において新たにネット ワークを確立する高速かつ簡易な手段である.しかし、各 端末を接続する無線方式として用いられる IEEE802.11 標準仕様に準拠した無線 LAN 技術を適用するとき、無線 アドホックネットワークにおけるネットワーク特性は必 ずしも良好ではない. そこで本研究では、無線アドホッ クネットワークの代表的な課題として知られる問題の1 つである三対問題について、ノード間の公平性を向上さ せるキューイング方法を提案する.

2 提案手法について

三対問題は、図1に示すような、共通のチャネルを利 用する3対の送受信機は隣り合う対同士で通信中か分 かるため、結果として中央の対だけが送信し難い状況と なる問題である. これは、媒体アクセス制御層で適用さ れているバックオフアルゴリズムがノード間の公平性を 十分に保証しないために発生する. Giang ら [1] による Probabilistic Control on Round robin Queue (PCRQ) スケジューリングはフロー間の公平性を向上させたが, ノード間の公平性を改善しない.

提案手法では、自身が送信を行い易い有利なノードで あるときに送信を自制させることで問題の解決を図る. 各ノードはリンクレイヤにおけるバッファ内のパケット の留まり易さを利用して自身の有利さを判定し、有利 なノードは一定時間だけ送出を行わないようにキューイ ングを制御する. パケットの滞留状態を表す滞留指数を $\mathcal{R}=t_{\mathrm{d}}-t_{\mathrm{e}}$ とする. ここで、 t_{d} はあるパケットのデ キュー時刻, te はその時点でキュー内最後尾のパケット のエンキュー時刻である. 有利なノードと不利なノード は、それぞれの t_d , t_e について図2に示した特徴を持ち、 その判別が可能である.

シミュレーションと考察

本方式が三対問題環境下における公平性を改善するこ とを、シミュレーションによる Fairness index \mathcal{J} [1] の

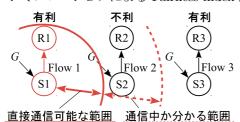


図1 三対問題のトポロジ例

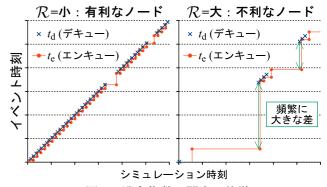


図 2 滞留指数に関する特徴 1.0 Fairness index 0.8 0.7 ●提案手法 ×FIFO +PCRQ 0.0 0.2 0.4 0.6 0.8 1.0 1.2 1.4 1.6 1.8 2.0

図 3 Fairness index vs. Offered load

Offered load G [Mbps]

評価結果から示す. \mathcal{J} は 1/(フロー数 $) \leq \mathcal{J} \leq 1$ であり, 1に近いほど公平である.トポロジは図1と同様で,S1 および S2, S3 はオファードロードとして G を与えた等 しいトラフィックをそれぞれの受信機 R に対して発生さ せる. トラフィックタイプは全て UDP/CBR であり、パ ケットサイズは1[kB]である. また, それぞれのノード におけるバッファサイズは 100 [packet] である. 提案手 法における,送出待機時間は1 [ms] とした.

図3は、本方式およびFIFOスケジューリング、PCRQ スケジューリングによるキューイングを用いた, Fairness index \mathcal{J} の評価結果である. FIFO スケジューリン グや PCRQ スケジューリングをキューイングに用いた 場合と比べて,本方式は公平性を改善した.

この結果より滞留指数として与えた R は、有限バッ ファにおいてそれぞれのノードの帯域占有率を反映した 値であり、有利か不利か判断するに十分な指標だったと 考えられる. 今後は、フロー間の競合が不公平さの原因 であるチェイントポロジに対する滞留指数特性の調査な ども含めて、より複雑な条件のトポロジについて検討を 進める.

参考文献

[1] P. T. Giang, O. Shagdar, K. Nakagawa, "Fairness in Multi-hop Ad-hoc Networks", 電子情報通信学会総合 大会, B-7-158, pp.248, 2007.