

- 基本算法
 - 二分、三分
 - 分治：CDQ分治、点分治
 - 贪心
 - 莫队：链上莫队、**树上莫队**
 - 随机：爬山、模拟退火
- 数据结构：
 - 树状数组
 - 线段树
 - 可持久化数据结构：主席树
 - 平衡树：Splay
 - 动态树：LCT
 - 树链剖分
 - **跳舞链：DLX**
 - 精确覆盖
 - 重复覆盖
 - 堆：priority_queue
- 图论：
 - LCA
 - 拓扑排序
 - 欧拉（回）路、汉密尔顿（回）路
 - 最短路：SPFA、迪杰斯特拉+堆
 - 差分约束系统
 - 最小割
 - 次短路、**k短路**
 - 网络流：SAP、费用流
 - 上下界网络流
 - **最小割**
 - **最大密度子图**
 - **最大权闭合子图**
 - **二分图**：匈牙利匹配、**KM**
 - 二分图最小点覆盖
 - 二分图最大独立集
 - 二分图/DAG最小路径覆盖
 - 生成树：Kruskal、**Prim**、**生成树计数**
 - 连通性：Tarjan
 - **2-SAT**
 - **斯坦纳树**
 - 并查集
 - 二染色并查集

- 字符串：
 - KMP、**exKMP**
 - AC自动机
 - 后缀数组
 - 后缀自动机
 - Trie
 - Hash
 - **最小表示法**
- 计算几何
 - 基本操作
 - 凸包
 - 半平面交
 - 旋转卡壳
 - **三维计算几何**
- 动态规划
 - 优化方法
 - 矩阵乘法
 - **四边形不等式**
 - **斜率优化：CDQ分治维护凸壳**
 - 单调队列
 - 数据结构优化
 - 滚动数组
 - 状态压缩、插头DP
 - 数位DP
 - 背包问题
 - 区间DP
 - 树形DP
- 数学
 - 数论
 - gcd、**exgcd**
 - 中国剩余定理
 - **莫比乌斯反演**
 - 线性筛、**欧拉函数**
 - **FFT、NTT**
 - 组合、概率、计数
 - Polya
 - 抽屉原理
 - 线代
 - **矩阵乘法优化**
 - 高斯消元

- 博弈
 - NIM游戏
 - SG定理
 - 不平等博弈