

Antoine Dailly

Curriculum Vitae

Études

- 2015–2018 **Doctorat en Informatique (allocation ministérielle)**, *Université Claude Bernard Lyon I*, rattaché à l'équipe *GOAL du LIRIS*.
Criticalité, identification et jeux de suppression de sommets dans les graphes
Directeur : Hamamache Kheddouci
Co-directeurs : Aline Parreau et Éric Duchêne
Thèse soutenue le 27 septembre 2018 devant le jury :
- Cristina Bazgan (présidente)
 - Frédéric Havet (rapporteur)
 - Elzbieta Sidorowicz (examinatrice)
 - Hamza Si Kaddour (examinateur)
 - Hamamache Kheddouci (directeur)
 - Éric Duchêne (co-directeur)
 - Aline Parreau (co-directrice)
- 2014–2015 **Master d'Informatique – Spécialité Intelligence Artificielle**, *Université Claude Bernard Lyon I*, Mention Bien, classé 1/22.
- 2013–2014 **Master 1 d'Informatique**, *Université Claude Bernard Lyon I*, Mention Bien, classé 2/98.
- 2012–2013 **Licence d'Informatique Fondamentale**, *École Normale Supérieure de Lyon*.
- 2011–2012 **Licence 2 de Mathématiques-Informatique**, *Université Montpellier II*, Mention Bien.
- 2010–2011 **Classe Préparatoire aux Grandes Écoles – spécialité Mathématiques, Physique et Sciences Industrielles**, *Lycée Pierre de Fermat*, Toulouse.
- 2010 **Baccalauréat Scientifique**, *Lycée Georges Clemenceau*, Montpellier, Mention Très Bien.

Expérience Professionnelle

- 2019–... **Postdoc**, *Université Nationale Autonome du Mexique*, Juriquilla.
Recherche en théorie des graphes.
Enseignement en calculabilité et complexité.
- 2018–2019 **Attaché Temporaire d'Enseignement et de Recherche**, *Université Grenoble Alpes*, rattaché à l'équipe *Optimisation Combinatoire du G-SCOP*, Grenoble.
Cours, travaux dirigés et travaux pratiques en informatique (135h)
Domaines : Graphes, complexité, recherche opérationnelle, algorithmique, programmation Python, compilation.
Recherche en graphes et combinatoire (reconfiguration, criticalité, jeux combinatoires).

- 2015–2018 **Contrat ACE (Activité Complémentaire d'Enseignement)**, *ISFA*, Lyon.
Cours, travaux dirigés et travaux pratiques en informatique (198h)
Domaines : Unix, algorithmique, programmation Python, C++ et Java.
- 2015–2018 **Médiation scientifique**, *Maths à Modeler*, Lyon.
Initiation à la recherche en mathématiques à l'attention d'élèves du primaire et du secondaire
- 2017 **Séjour de recherche**, *Instituto de Matemáticas*, Juriquilla, Mexico.
Séjour de recherche de deux mois sur le sujet de la conjecture de Murty-Simon.
Encadrante : Adriana Hansberg.
- 2015 **Stage de recherche (Master 2)**, *LIRIS - Équipe GOAL*, Lyon.
Stage de cinq mois sur la résolution de jeux octaux dans les graphes
Encadrants : Aline Parreau et Éric Duchêne
- 2014 **Stage (Master 1)**, *ERIC*, Lyon.
Stage de deux mois sur l'adaptation au modèle Map&Reduce du paradigme multi-agents
Encadrant : Nadia Kabachi
- 2013 **Stage de recherche (Licence 3)**, *INRIA Sophia Antipolis – Équipe WIMMICS*, Valbonne.
Stage de trois mois sur l'étude de mesures de similarité sémantique
Encadrants : Elena Cabrio et Julien Cojan
- 2011–2015 **Tutorat**.
Aide de lycéens et d'étudiants en mathématiques, en informatique fondamentale et en programmation

Publications dans des journaux internationaux à comité de lecture

- 2019 **Dailly, A., Moncel, J. & Parreau, A. (2019). Connected Subtraction Games on Subdivided Stars. *INTEGERS*, à paraître.**
Dailly, A., Foucaud, F. & Hansberg, A. (2019). Strengthening the Murty-Simon conjecture on diameter 2 critical graphs. *Discrete Mathematics*.
- 2018 **Dailly, A., Gledel, V., & Heinrich, M. (2018). A generalization of Arc-Kayles. *International Journal of Game Theory*, 1-21.**
Beaudou, L., Coupechoux, P., Dailly, A., Gravier, S., Moncel, J., Parreau, A., & Sopena, E. (2018). Octal Games on Graphs : The game 0.33 on subdivided stars and bistars. *Theoretical Computer Science*, 746, 19-35.
- 2017 **Bousquet, N., Dailly, A., Duchene, E., Kheddouci, H., & Parreau, A. (2017). A Vizing-like theorem for union vertex-distinguishing edge coloring. *Discrete Applied Mathematics*, 232, 88-98.**

Soumissions à des journaux internationaux à comité de lecture

Partition games are pure breaking games, avec E. Duchêne, U. Larsson, G. Paris, soumis pour publication.
<https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-01723190>
<https://arxiv.org/abs/1803.02621>

Présentations à des conférences internationales avec comité de sélection

- Juillet 2018 ***A strengthening of the Murty-Simon Conjecture***, ICGT 2018, Lyon.
 Novembre 2016 ***A Vizing-like theorem for union vertex-distinguishing edge coloring***, BGW 2016, Bordeaux.

■ Présentations à des conférences nationales

- Novembre 2018 ***Renforcer la conjecture de Murty-Simon sur les graphes critiques de diamètre 2***, JGA 2018, Grenoble.
 Novembre 2016 ***Coloration d'arêtes union-distinguante***, JGA 2016, Paris.
 Novembre 2015 ***Jeux octaux sur les graphes : 0.03***, JGA 2015, Orléans.

■ Présentations à des colloques et séminaires

- Avril 2019 ***Jeux octaux dans les graphes***, Séminaire LIS, Marseille.
 Mars 2019 ***Jeux octaux dans les graphes***, Séminaire LIB, Dijon.
 Janvier 2019 ***Jeux octaux dans les graphes***, Séminaire Optimisation Combinatoire, Bordeaux.
 Janvier 2019 ***Connected Subtraction Games on Graphs***, CGTC3, Lisbonne.
 Décembre 2018 ***Jeux octaux dans les graphes***, Séminaire AICoLoCo, Clermont-Ferrand.
 Décembre 2017 ***Rooks and Arc-Kayles***, Seminario Preguntón, Juriquilla, Mexique.
 Janvier 2017 ***Octal Games on Graphs***, CGTC2, Lisbonne.
 Avril 2016 ***Coloration d'arêtes union-distinguante***, Séminaire des doctorants de la SIF, Paris.
 Octobre 2015 ***Octal games on graphs : 0.03 and 0.33***, Graphes@Lyon, Lyon.

■ Responsabilités

- 2013–2015 **Engagement associatif**, AML (*Association des Miagistes et Informaticiens de Lyon*), Lyon.
 Membre actif (2013–2014), puis secrétaire de l'association (2014–2015)
 2013–2015 **Représentant étudiant**, Conseil du Département Informatique, Lyon.
 2013–2015

■ Langues

- Français Natif
 Anglais C1 Niveau B2 validé par le CLES en 2013

■ Compétences informatiques

- Théorie Algorithmique générale, théorie de la complexité, théorie des graphes, théorie des jeux combinatoires.
 Langages C/C++, Python, Java, LaTeX, OCaml, Scheme.

Systèmes Linux, Windows et leurs outils.