

# Криптография на решетках

Шокуров А.В.

22 апреля 2025 г.

## Факторгруппы

Пусть  $L = \mathcal{L}(\mathbf{B})$  — решетка ранга  $n$  и  $M = \mathcal{L}(\mathbf{C})$  ее полная подрешетка. Иными словами  $\mathbf{C} = \mathbf{B}\mathbf{A}$  для некоторой невырожденной целочисленной матрицы  $\mathbf{A}$  размера  $n \times n$ . Подрешетка  $M$  определяет отношение эквивалентности на решетке  $L$ :  $x \sim_M y \Leftrightarrow x - y \in M$ . Множество классов относительно этой эквивалентности обозначается через  $L/M$ . Очевидно, это отношение эквивалентности инвариантно относительно операции сложения, т.е.  $x \sim_M y$  и  $x' \sim_M y'$ , тогда  $x + x' \sim_M y + y'$  и выполняется соотношение  $x + 0 \sim_M x$ . Классы эквивалентности составляют абелеву группу относительно операции сложения классов. Как выбрать каноническое представление класса? Во-первых, это зависит от выбора базисов решеток  $L$  и  $M$ .

**Задача.** Доказать, что  $L/M \simeq \mathbb{Z}^n / \mathcal{L}(\mathbf{A})$ .

## Факторгруппы

Пусть  $\mathcal{P}(M)$  — основной параллелепипед решетки  $M$

$$\mathcal{P}(M) = \{\mathbf{C}z \mid \forall i, 0 \leq z_i < 1\}.$$

Тогда для каждого класса  $[x]_M$  существует  $x' \in L \cap \mathcal{P}(M)$  эквивалентный  $x$ . Как получить такой элемент? Для этого представим  $x = \mathbf{C}z$ . Поскольку матрица  $\mathbf{C}$  невырождена, такое представление единственно. Положим  $z'_i = \{z_i\}$  для всех  $i = 1, \dots, n$ . Тогда  $x' = \mathbf{C}z'$ . В частности, из правила Крамера получаем соотношение

$$|L/M| = \det M / \det L = \det \mathbf{A}.$$

Другой способ представления — использовать параллелепипед  $\mathcal{P}(\mathbf{A}^*)$ .

Задача. Доказать, что каждый класс из  $L/M$  имеет такое представление и это представление единственно. Построить алгоритм нахождения такого представления.

# Эрмитова нормальная форма

## Определение

Квадратная невырожденная матрица  $\mathbf{A} \in \mathbb{Z}^{n \times n}$  называется эрмитовой, если

- $\mathbf{A}$  верхняя треугольная матрица, т.е.  $a_{i,j} = 0$  для всех  $i > j$ .
- Все диагональные элементы матрицы  $\mathbf{A}$  строго положительны, т.е.  $a_{i,i} > 0$  для всех  $i = 1, \dots, n$ .
- Все недиагональные элементы приведены по модулю соответствующего диагонального элемента в той же строке, т.е.  $0 \leq a_{i,j} < a_{i,i}$  для всех  $i < j$ .

## Теорема

Для произвольной невырожденной целочисленной матрицы  $\mathbf{A}$  существует унимодулярная матрица  $\mathbf{U}$  такая, что  $\mathbf{AU}$  эрмитова.

Отметим, что это означает возможность преобразования по столбцам произвольной невырожденной матрицы в эрмитову. 4/39

## Эрмитова нормальная форма

Приведение к унимодулярной форме может быть выполнено за полиномиальное время. Для эффективного представления элементов группы  $G = L/M$ , приведем матрицу  $\mathbf{A}$  к эрмитовой форме. Далее будем теперь считать, что матрица  $\mathbf{A}$  эрмитова. Поскольку это так, то соответствующий ортогональный базис, полученный из этого процедурой ортогонализации Грамма-Шмидта, имеет вид  $\mathbf{a}_i^* = a_{i,i} \mathbf{e}_i$ . Тогда множество  $\mathbb{Z}^n \cap \mathcal{P}(\mathbf{A}^*)$  состоит из таких векторов  $\mathbf{v} \in \mathbb{Z}^n$ , что  $0 \leq v_i < a_{i,i}$ . В частности, каждая из координат может быть представлена  $\log_2 a_{i,i}$  битами, а размер представления элементов группы составляет

$$\sum_{i=1}^n \log_2 a_{i,i} = \log_2 \prod_{i=1}^n a_{i,i} = \log_2 \det(\mathbf{A}) = \log_2 |G|.$$

## Эрмитова нормальная форма

Специальный случай:  $L = \mathbb{Z}^n$  и  $M$  произвольная целочисленная решетка. В этом случае используем обозначение  $\mathbf{v} \bmod M$  для единственного представителя класса  $[\mathbf{v}]_M$  относительно эрмитова базиса для  $M$ .

# Нормальная форма Смита

## Определение

Матрица  $\mathbf{D} \in \mathbb{Z}^{n \times n}$  называется нормальной матрицей Смита, если она диагональна, ее диагональные элементы неотрицательны и  $d_{i+1,i+1}$  делит  $d_{i,i}$  для всех  $i = 1, \dots, n$ .

## Теорема

Любая целочисленная квадратная матрица  $\mathbf{C}$  может быть приведена к нормальной форме по Смит с помощью унимодулярных матриц  $\mathbf{U}$  и  $\mathbf{V}$ , т.е.  $\mathbf{D} = \mathbf{UAV}$  — матрица Смита. Это приведение можно выполнить за полиномиальное время.

## Нормальная форма Смита

Заметим, что решетки, соответствующие матрицам **A** и **D**, не совпадают. Однако эти матрицы эквивалентны в том смысле, что группы  $\mathbb{Z}^n / \mathcal{L}(\mathbf{A})$  и  $\mathbb{Z}^n / \mathcal{L}(\mathbf{D})$  изоморфны.

### Теорема

*Пусть **D** — нормальная форма матрицы **A**. Тогда группа  $G = L/M$  изоморфна аддитивной группе*

$$S = \mathbb{Z}_{d_{1,1}} \oplus \dots \oplus \mathbb{Z}_{d_{n,n}}.$$

Также как в случае эрмитова представления, все элементы группы  $G$  представимы целозначными векторами  $\mathbf{s} \in \mathbb{Z}^n$ , для которых  $0 \leq s_i < d_{i,i}$  при  $i = 1, \dots, n$ . Следовательно, такое представление имеет размер

$$\sum_{i=1}^n \log_2 d_{i,i} = \log_2 \det(\mathbf{A}) = \log_2 |G|.$$



## Нормальная форма Смита

Поскольку операции по-компонентные, операции могут выполняться за время

$$\mathcal{O}\left(\sum_{i=1}^n \log_2 d_{i,i}\right) = \mathcal{O}(\log_2 |G|).$$

### Теорема

*Отображение*

$$\psi : [\mathbf{x}]_M \mapsto \mathbf{D}\mathbf{C}^{-1}\mathbf{x} \bmod \mathbf{D}$$

*задает изоморфизм групп  $S$  и  $G$ .*

## Решетки и хэш-функции

### Айтаи-Гольдрейх-Гольдвассер-Хэлеви

Пусть  $q \geq 2$  — целое число и  $\mathbf{A}$  случайная матрица размера  $n \times m$  над кольцом  $\mathbb{Z}_q$ . Определено линейное отображение

$$f_{\mathbf{A}} : \mathbf{x} \mapsto \mathbf{Ax} \bmod q$$

из  $\mathbb{Z}_q^m$  в  $\mathbb{Z}_q^n$ . Очевидно, это отображение вычислимо, а также можно найти обратное, решив систему уравнений над  $\mathbb{Z}_q$ .

Рассмотрим теперь ограничение этой функции на множество  $B^m$ , где  $B = \{0, 1\}$

$$h_{\mathbf{A}} : B^m \rightarrow \mathbb{Z}_q^n.$$

Задача нахождения коллизии  $\mathbf{Ax} = \mathbf{Ay}$ , где  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in B^m$  заключается в нахождении векторов таких  $\mathbf{z}$ , что  $\|\mathbf{z}\|_{\infty} = 1$  и  $\mathbf{z} = \mathbf{x} - \mathbf{y}$ . Отметим, что при  $m > n \log_2 q$  функция  $h_{\mathbf{A}}$  представляет собой хэш-функцию.

## О коллизиях

Почему в этом случае найти коллизии? Оказывается, что нахождение коллизий в среднем является столь же сложной задачей, что и для задачи аппроксимации радиуса покрытия с точностью до полиномиального множителя  $\gamma(n) < O(n^{2.5} \log n)$ . Из этого факта и сводимости задачи нахождения радиуса покрытия к задаче нахождения кратчайшего вектора с точностью до множителя, получена сводимость задачи нахождения коллизии к задаче аппроксимации кратчайшего вектора с точностью  $\gamma(n) < O(n^{3.5})$ . Для "почти совершенных" решеток сводится к задаче нахождения ближайшего вектора с точностью до множителя  $\sqrt{n}$ . Задача нахождения коллизии соответствует задаче нахождения коротких векторов  $\|z\|_2 \leq \sqrt{n} \|s\|_\infty = \sqrt{n}$  в решетке  $L_A = \{z | Az \equiv 0 \pmod{q}\}$ . Поэтому задачу стойкости хэш функции можно переформулировать как задачу нахождения короткого вектора в решетке в среднем и задачей аппроксимации длины кратчайшего вектора в любой решетке в худшем случае.

## $\tau$ -совершенные решетки

Пусть  $L_n$  решетка полная решетка размерности  $n$ . Будем рассматривать такие решетки  $L$ , для которых существует такой алгоритм  $CVP_L$ , что на входе  $n$  и  $\mathbf{t} \in \mathbb{Q}_n$  он находит ближайший к этому вектору вектор решетки  $L_n$ . Например, это решетки  $\mathbb{Z}^n$ .

### Определение

**Радиусом упаковки решетки** называется такое наибольшее число  $r = \rho(L)$ , что открытые шары с центрами в точках решетки попарно не пересекаются.

### Определение

**Радиусом покрытия решетки** называется такое наименьшее число  $R$ , что замкнутые шары с центрами в точках решетки покрывают все пространство.

## $\tau$ -совершенные решетки

### Определение

Положим  $\tau_L = R/r = 2R/\lambda_1$ , где  $R$  — радиус покрытия решетки, а  $r$  радиус упаковки. Для любого числа  $\tau > 1$  будем называть решетку  $L$   $\tau$ -совершенной, если  $\tau_L \leq \tau$ .

Последовательность решеток  $L_n$  будем называть почти совершенной, если все решетки  $L_n$  являются  $\tau$ -совершенными для некоторой постоянной величины  $\tau$ , не зависящей от ранга  $n$ .

Пусть  $L$  —  $\tau$ -совершенная решетка для некоторого  $\tau$  от 1 до  $\sqrt{n}$ . Положим  $\mathbf{c}_i = \text{CVP}_L(\alpha\rho(L)\mathbf{e}_i)$  — это точка решетки, находящаяся на расстоянии  $\rho(L)$  от  $\alpha\rho(L)\mathbf{e}_i$ , т.е.

$$\mathbf{C} = \alpha\rho(L)\mathbf{I} + \mathbf{R},$$

где  $\mathbf{R}$  матрица, столбцы которой ограничены  $\|\mathbf{r}_i\| \leq \rho(L)$ . Решетки  $L$  и  $M$  определяют абелеву группу  $G = L/M$ .

## $\tau$ -совершенные решетки

Отметим, что элементы группы  $G$  представимы  $\log |G|$  битами, а операции в группе выполнимы за полиномиальное время.

Имеется также полиномиальный алгоритм вычисления гомоморфизма  $\psi : L \rightarrow G$ . При этом  $\psi(\mathbf{x}) = 0$  тогда и только тогда, когда  $\mathbf{x} \in M \subset L$ .

Определим семейство хэш функций со значениями в  $G$ . Пусть  $m$  — целое. Зафиксируем последовательность из  $m$  элементов  $a_1, \dots, a_m \in G$ . Вектор  $\mathbf{a} = (a_1, \dots, a_m)^t \in G^m$  определяет функцию  $h_{\mathbf{a}} : \{0, 1\}^m \rightarrow G$  по формуле

$$h_{\mathbf{a}}(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^m x_i a_i = \sum_{i|x_i=1} a_i.$$

## $\tau$ -совершенные решетки

При  $m > \log_2 |G|$  определены хэш функции  $h_a$  и коллизии всегда существуют.

### Теорема

*При случайном равномерном выборе вектора  $\mathbf{a} \in G^m$  задача нахождения коллизии является NP-трудной.*

### Теорема

*Для каждого  $n$  существует  $\tau$ -совершенная решетка с  $\tau < 4$ .*

## Схема шифрования GGH (Гольдрайх-Гольдвассер-Хэлеви)

**Секретный ключ.** Имеется два способа.

- Строим  $n \times n$  матрицу  $\mathbf{R}$ , выбирая ее элементы случайно и равномерно из множества  $\{-l, \dots, l\}$ .
- Строим  $\mathbf{R} = k\mathbf{I} + \mathbf{R}'$ , где  $\mathbf{R}'$  выбирается как в первом способе, а  $k$  — параметр, например,  $k = \sqrt{nl}$ .

**Открытый ключ.** Открытый ключ — другой базис решетки. Должен выбираться случайно из заданного распределения возможных базисов решетки. Имеется два способа.

- Первый способ — преобразование  $\mathbf{R}$  в базис  $\mathbf{B}$  с помощью некоторой последовательности операций над столбцами. В качестве коэффициентов выбираются случайно выбранные элементы из множества  $\{-1, 0, 1\}$ .
- Предлагается умножить исходную матрицу на последовательность унимодулярных множеств.



## Схема шифрования GGH (Гольдрайх-Гольдвассер-Хэлеви)

**Открытый ключ.** Открытый ключ — другой базис решетки. Должен выбираться случайно из заданного распределения возможных базисов решетки. Имеется два способа.

- Первый способ — преобразование  $\mathbf{R}$  в базис  $\mathbf{B}$  с помощью некоторой последовательности операций над столбцами. В качестве коэффициентов выбираются случайно выбранные элементы из множества  $\{-1, 0, 1\}$ .
- Предлагается умножить исходную матрицу на последовательность унимодулярных множеств. В качестве унимодулярных матриц можно брать произведения нижней треугольной и верхней треугольной матриц. Эти матрицы имеют на диагоналях  $\pm 1$ , а вне диагонали состоят из элементов множества  $\{-1, 0, 1\}$ .

## Схема шифрования GGN (Гольдрайх-Гольдвассер-Хэлеви)

**Шифрование.** На входе подается вектор  $\mathbf{x}$  и небольшой вектор возмущения (шум)  $\mathbf{r}$ . На выходе получаем  $\mathbf{t} = \mathbf{B}\mathbf{x} + \mathbf{r}$ .

Максимальная длина вектора  $\mathbf{r}$  указывается при задании открытого ключа. Вектор  $\mathbf{x}$  определен в достаточно большой области, поэтому  $\mathbf{B}\mathbf{x}$  кажется случайным вектором решетки.

**Дешифрование.** Имеется два метода дешифрования.

- Первый метод — использовать алгоритм ближайшей плоскости с базисом  $\mathbf{R}$ . В соответствии с ним находится единственная точка  $\mathbf{B}\mathbf{x}$  на расстоянии  $\delta = (1/2) \min \|r_i^*\|$  от  $\mathbf{t}$  и восстанавливает вход  $(\mathbf{x}, \mathbf{t} - \mathbf{B}\mathbf{x})$ .
- Во втором случае, нужно вычислить  $\mathbf{R}^{-1}\mathbf{t}$  и округлить координаты до ближайшего целого., а затем умножить результат на  $\mathbf{R}$ .

## Факторкольцо

Рассмотрим кольцо  $\mathbb{Z}[X]/(X^n - 1)$ . Элементы этого кольца можно отождествить с многочленами с целыми коэффициентами степени не выше  $n - 1$ . Сложение определяется по-компонентно. Умножение задается формулой

$$\sum_{k=0}^{n-1} a_k X^k \sum_{k=0}^{n-1} b_k X^k = \sum_{k=0}^{n-1} \left( \sum_{i+j \equiv k \pmod{n}} a_i b_j \right) X^k.$$

## Факторкольцо

Операции в кольце многочленов  $\mathbb{Z}_q[X]/(X^n - 1)$  определяются так же, как и в кольце  $\mathbb{Z}[X]/(X^n - 1)$  с той лишь разницей, что операции над коэффициентами выполняются в кольце  $\mathbb{Z}_q$ . В этом кольце имеется группа единиц.

**Задача** Если  $p$  — простое, то  $\mathbb{Z}_p$  — поле. Тогда многочлены  $f(X) \in \mathbb{Z}_p[X]/(X^n - 1)$ , для которых  $\text{НОД}(f(X), X^n - 1) = 1$ , лежат в группе единиц и обратный элемент можно найти с помощью алгоритма Евклида. Доказать, что этот алгоритм имеет сложность  $\mathcal{O}(n^2 \log q)$ .

## Факторкольцо

Пусть теперь  $q = p^t$ , где  $p$  простое и многочлены  $f(X) \in \mathbb{Z}_q[X]/(X^n - 1)$  такие, что  $\text{НОД}(f(X), X^n - 1) = 1$  (Наибольший общий делитель вычисляется в кольце  $\mathbb{Z}_q[X]$ ). Поскольку  $\mathbb{Z}_q \supset \mathbb{Z}_p$  это же выполняется в кольце  $\mathbb{Z}_p[X]$ . В кольце  $\mathbb{Z}[X]$  соотношение  $\text{НОД}(f(X), X^n - 1) = 1$  также выполняется. С помощью алгоритма Евклида примененного для кольца  $\mathbb{Z}_p[X]$  над полем  $\mathbb{Z}_p$ , для представителя многочлена  $f(X)$  в  $\mathbb{Z}[X]$  найдем многочлены  $u, v, c \in \mathbb{Z}[X]$ , для которых в кольце  $\mathbb{Z}[X]$  выполняется равенство

$$uf + v(X^n - 1) = 1 - pc.$$

## Факторкольцо

Поэтому  $u * f = 1$  в  $\mathbb{Z}_p[X]/(X^n - 1)$ . Имеем также в кольце  $\mathbb{Z}[X]$

$$\begin{aligned}(1 + pc) * u * f &= 1 - p^2 c^2 \\(1 + p^2 c^2) * (1 + pc) * u * f &= 1 - p^4 c^4 \\&\vdots\end{aligned}$$

$$(1 + p^{2^{s-1}} c^{2^{s-1}}) * \dots * (1 + p^2 c^2) * (1 + pc) * u * f = 1 - p^{2^s} c^{2^s}$$

в кольце  $\mathbb{Z}[X]/(X^n - 1)$ . При  $2^s \geq t$  имеем

$$(1 + p^{2^{s-1}} c^{2^{s-1}}) * \dots * (1 + p^2 c^2) * (1 + pc) * u * f = 1 \pmod q$$

и, следовательно,

$$f^{-1} = (1 + p^{2^{s-1}} c^{2^{s-1}}) * \dots * (1 + p^2 c^2) * (1 + pc) * u.$$

## Описание NTRU

Пусть  $p$  и  $q$  — два небольших взаимно простых числа (например,  $p = 3$  и  $q = 128$ ). (В общем случае  $p$  очень мало, а  $q$  — многочлен от параметра безопасности  $n$ .) Элементы кольца  $R = \mathbb{Z}[X]/(X^n - 1)$  будем представлять многочленом или вектором в  $\mathbb{Z}^n$  вида

$$f = \sum_{i=0}^{n-1} f_i X^i = [f_0, f_1, \dots, f_{n-1}].$$

Произведение в этом кольце описывается формулой

$$f * g = [f_0, f_1, \dots, f_{n-1}] * [g_0, g_1, \dots, g_{n-1}] = [h_0, h_1, \dots, h_{n-1}],$$

где

$$h_k = \sum_{i=0}^k f_i g_{k-i} + \sum_{i=k+1}^{n-1} f_i g_{n+k-i}.$$

## Описание NTRU

В кольцах  $R_p = R/(p)$  и  $R_q = R/(q)$  коэффициенты многочленов представляются остатками в диапазонах  $[0, p - 1]$  и  $[0, q - 1]$ .

Рассмотрим также множество многочленов  $\mathcal{P}_p(N)$ , элементы которого представляются в виде

$$g = \sum_{i=0}^{N-1} g_i X^i = [g_0, g_1, \dots, g_{N-1}], \text{ где } g_p \in \left(-\frac{p}{2}, \frac{p}{2}\right].$$



## Описание NTRU. Генерация ключа.

**Генерация ключа.** Выбираем два случайных многочлена  $f \in R_1$  и  $g \in R$  с маленькими коэффициентами (например, из множества  $\{-1, 0, 1\}$ ) и взаимно простые числа  $p$  и  $q$  такие, что для многочлена  $f$  существуют обратные элементы  $f_p^{-1}$  и  $f_q^{-1}$  в кольцах  $R_p = R/(p)$  и  $R_q = R/(q)$ . С вероятностью близкой к единице случайный многочлен  $f$  удовлетворяет этому условию. Обратные элементы  $f_p^{-1}$  и  $f_q^{-1}$  строятся с помощью алгоритма Евклида.

Затем вычисляется многочлен  $h$  в  $R_q = R/(q)$

$$h \equiv pf_q^{-1} * g \pmod{q},$$

где умножение выполняется в кольце  $R = \mathbb{Z}[X]/(X^N - 1)$ . Открытым ключом шифрования объявляется многочлен  $h$  и числа  $q$  и  $p$ . Секретным ключом является пара  $f, g$ .

## Описание NTRU. Шифрование.

**Шифрование.** Пусть имеется пара: текст  $m$  и случайный вектор  $r$  (предполагаем, что текст представляет собой многочлен с маленькими коэффициентами, например, -1, 0 и 1).  
Зашифрованный текст  $t$  получается по формуле

$$t \equiv r * h + m \pmod{q}.$$

## Описание NTRU. Дешифрация.

**Дешифрация.** Пусть  $t$  — шифртекст и  $f$  — секретный ключ. Сначала вычислим многочлен  $a$  по формуле

$$a \equiv f * t \pmod{q},$$

причем коэффициенты многочлена  $a$  выбираются из интервала от  $-q/2$  до  $q/2$ . Рассматривая многочлен  $a$  как многочлен с целыми коэффициентами, вычислим многочлен  $m' \in R_p$  по формуле

$$m' \equiv f_p^{-1} * a \pmod{p}.$$

## Описание NTRU. Дешифрация.

В работе [Hoffstein J., Piper J., Silverman J., NTRU: A ring based public key cryptosystem, in Algebraic number theory (ANTS III), vol.1423 of Lecture Notes in Computer Science, pp. 267-288, Springer] показано, при соответствующем выборе параметров  $t = a$  с большой вероятностью. Идея такова. Из определения  $t$  и  $h$ , имеем

$$a \equiv f * t \bmod q \equiv f * (m + r * h) \bmod q \equiv f * m + pgr \bmod q.$$

Поскольку коэффициенты многочленов  $f, m, g, r$  малы и  $p$  мало, то с вероятностью близкой к 1 коэффициенты многочлена целочисленного многочлена  $fm + pgr$  лежат в интервале  $[q/2, q/2]$ . Тогда  $a = fm + pgr$  над кольцом целых чисел и  $m' \equiv f^{-1}(fm + pgr) \equiv m \bmod p$ . Соответственно  $r = (t - m)(ph)^{-1} \bmod q$ .

# Определение NTRU через решетки

## Определение

Целочисленная решетка, содержащая решетку  $q\mathbb{Z}^n$  называется  $q$ -модулярной.

## Определение

Вектор  $(x_n, x_1, \dots, x_{n-1})$  называется циркулянтном вектора  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$  и обозначается **rot**( $\mathbf{x}$ ).

## Определение NTRU через решетки

Имеется следующее представление кольца  $R = \mathbb{Z}[x]/(x^n - 1)$  циркулянтными матрицами. А именно, сопоставим вектору  $\mathbf{x}$  матрицу из столбцов  $M_{\mathbf{x}} = (\mathbf{x}, \mathbf{rot}(\mathbf{x}), \dots, \mathbf{rot}^{n-1}(\mathbf{x}))$ .

**Задача.** Доказать равенство  $M_{\mathbf{x}}M_{\mathbf{y}} = M_{\mathbf{xy}}$ .

# Определение NTRU через решетки

## Определение

Пусть  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{Z}^n$  и  $\mathbf{z} = (\mathbf{x}, \mathbf{y}) \in \mathbb{Z}^{2n}$ . Определим бициркулянт формулой  $\mathbf{rot}_2(\mathbf{z}) = (\mathbf{rot}(\mathbf{x}), \mathbf{rot}(\mathbf{y}))$ .

## Определение

Целочисленная решетка  $\mathcal{L}$  размерности  $2n$  называется бициклической, если из  $\mathbf{x} \in \mathcal{L}$  следует, что  $\mathbf{rot}_2(\mathbf{x}) \in \mathcal{L}$ . Иными словами, решетка должна быть замкнута относительно бициркуляций.

## Определение NTRU через решетки

### Предложение

*Пересечение сохраняет свойства  $q$ -модулярности и бицикличности. В частности, для любого множества векторов  $S$  определена минимальная  $q$ -модулярная бициклическая решетка, содержащая множество  $S$ .*

**Задача.** Доказать предложение.



## Определение NTRU-шифрования на решетках. Секретный ключ.

**Секретный ключ.** Секретный ключ определяется коротким вектором  $\mathbf{v} = (px_1, \dots, px_n, y_1, \dots, y_n)$ , где  $x_i, y_i \in \{-1, 0, 1\}$ . Свяжем с этим вектором бициклическую  $q$ -модулярную решетку (см. предыдущее предложение). Порождающим множеством этой решетки являются бициркулянты вида  $\mathbf{rot}_2^k(\mathbf{v})$  для всех  $k = 0, \dots, n - 1$  и множество векторов вида  $qe_k$ , где  $k = 1, \dots, 2n$ .

## Определение NTRU-шифрования на решетках. Открытый ключ.

**Открытый ключ.** Открытый ключ определяется как эрмитов нормальный базис бициклической  $q$ -модулярной решетки, определяемой вектором  $v$ .

## Определение NTRU-шифрования на решетках.

**Задача.** При  $\mathbf{v} = (pg, f)$  (см. определение NTRU-шифрования через многочлены) выполняется равенство

$$H = \begin{pmatrix} qI & M_h \\ 0 & I \end{pmatrix}.$$

Иными словами, эта решетка определяется как минимальная бициклическая  $q$ -модулярная решетка, содержащая вектор  $(h, e_1)$ .

## Определение NTRU-шифрования на решетках. Шифрование.

**Шифрование.** Рассмотрим вектор  $(m, -r)$ . При приведении этого вектора по модулю эрмитова нормального базиса  $H$  получим шифротекст  $(t, 0)$ , где  $t$  — многочлен из определения шифрования с помощью многочленов.

**Задача.** Докажите это.

## Определение NTRU-шифрования на решетках. Дешифрация.

**Дешифрация.** Алгоритм дешифрации не имеет геометрической интерпретации и выполняется по ранее описанным формулам.

**Анализ.** Специфическая структура  $q$ -модулярных бициклических решеток позволяет представлять секретный и открытый ключ, используя только  $O(n \log n)$  битов. С точки зрения эффективности NTRU-шифрование представляется хорошим методом: шифрование и дешифрация осуществляются очень быстро, также как и процедура порождения ключа шифрования быстро. Причем размер открытого ключа сопоставим с размерами широко используемых ключей в методах шифрования связанных с теорией чисел.

## Анализ

Главный вопрос о стойкости этой криптосистемы остается в настоящее время открытым. Являются ли задачи на решетках такого специального вида трудными, как и в общем случае? Точное решение также NP-трудная задача? Аппроксимация также NP-трудна? Что можно сказать о трудности в среднем для этого класса решеток?

С теоретической точки зрения пока на эти вопросы ответы неизвестны. Однако эта криптосистема широко используется и хорошо себя зарекомендовала с практической точки зрения.