

## Комментарии к исходным кодам и файлам .dat

Все файлы с расширением .dat представляют собой обычные текстовые документы в кодировке DOS-OEM. Открывать их, соответственно, лучше в DOS-овском текстовом редакторе.

### Устройство файлов:

#### 1) help.dat

```
<Начало файла>
$<код контекстного элемента>
Текст справки, который нужно
вывести для данного элемента
$<код следующего контекстного элемента>
текст
....
<Конец файла>
```

Код контекстного элемента - это число, которое однозначно определяет операцию/команду/функцию программы, справку по которой нужно вывести. Длина строки текста в этом файле не должна превышать 48 символов, т.е. ширины окна контекстной справки без единицы.

#### 2) mnem.dat

```
<Начало файла>
<мнемонич. обозначение команды с кодом 00>
<мнемонич. обозначение команды с кодом 01>
....
<мнемонич. обозначение команды с кодом 31>
<Конец файла>
```

Мнемоническое обозначение - это трехбуквенный код команды. Желательно, редактируя этот файл, оставлять нетронутыми обозначения несуществующих команд: "???".

#### 3) comdesc.dat

```
<Начало файла>
<описание команды с кодом 00>
<описание команды с кодом 01>
....
<описание команды с кодом 31>
<Конец файла>
```

Должно быть только по одному описанию команды на одной строчке. Чтобы напечатать описание в несколько строк, используйте сочетание символов "\n" (без кавычек). Для обозначения адресов используйте только сочетания "A1", "A2", и "A3" (без кавычек). Буква А здесь английская.

#### 4) options.dat

```
<Начало файла>
<Название опции>
+/-
<Название следующей опции>
+/-
....
<Конец файла>
```

Если на следующей строчке после названия опции следует знак "+", то опция включена, если "-", то выключена. В файле обязательно должны быть перечислены все опции, в том порядке, в каком они входят в массив options[]. После названия опции обязательно должен быть либо "+", либо "-". Названия опций в программе не изменятся при изменении соответствующих названий в файле.